# Projet PROG5 2014-2015 Simulateur ARM Rapport de Projet

SOULIER Clément SENECLAUZE Pierre DUPLAN Maxime BERNE Corentin

January 14, 2015

# 1 Structure du code

Nous avons développé l'ensemble du projet dans le squelette fournis, et nous n'avons rien modifié dedans.

## 2 Liste des fonctionnalités

Description	Fichier	Etat
Accès mémoire	memory.c	Réalisée et testée
Gestion des instructions	arm_instruction.c	Réalisée et testée
Traitement des données	arm_data_processing.c	Réalisée et testée
Accès à la mémoire	arm_load_store.c	Réalisée et testée
Rupture de séquence	arm_branch_other.c	Réalisée et testée
Gestion des interruptions et des exceptions	arm_exception.c	Réalisée et testée

# 3 Tests efféctués

Deux fichiers de tests ont été créés en plus de ceux fournis. Ces deux fichiers permettent de traiter l'ensemble des instructions développées au cours du projet, et les résultats sont concluants. Les fichiers de tests fournis avec le sujet fonctionnent également sans problème. Concernant le test des interruptions et des exceptions, nous avons modifié l'exemple 2 fournit.

# 4 Journal de la progression

Durant la majorité du développement, nous avons travaillé sur des parties différentes. Cependant, nous avons fait état de l'avancement de nos parties respectives chaque jour.

## 4.1 Jour 1: Lundi 5 janvier

#### Tout le groupe :

- Rencontre avec les autres membres du groupe.
- Prise de connaissance du sujet
- Mise en place d'un Github.
- Réalisation des fonctions d'accès à la mémoire.
- Compréhension et début de la réalisation du chargement des instructions.

## 4.2 Jour 2: Mardi 6 janvier

## Tout le groupe :

- Fin de la réalisation générale du chargement des instructions.
- Répartition des différentes parties entre les membres du groupe :
  - Maxime: data\_processing.
  - Pierre : branch\_other.
  - Clément & Corentin : load\_store.

#### Maxime:

- Création du squelette de switch des 16 opérations.
- Début du traitement des data\_processing\_shift.

#### Pierre:

• Début et fin de branch\_other.

#### Clément & Corentin:

- Réalisation de load\_store
- 4.3 Jour 3: Mercredi 7 janvier

#### Maxime:

- Fin du traitement des décalages pour les data\_processing\_shift.
- Mise en place des algorithmes basiques des instructions arithmétiques.

#### Pierre:

• Amélioration et correction du traitement des instructions.

## Clément & Corentin:

- Réalisation de load\_store multiple
- 4.4 Jour 4: Jeudi 8 janvier

#### Maxime:

- Fin du traitement des data\_processing\_shift.
- Début et fin des data\_processing\_immediat.

#### Pierre:

- Réalisation de MRS pour miscellaneous.
- Corrections sur les branchements.

#### Clément & Corentin:

- Correction des bugs sur les macros et du premier octet des instructions à 1.
- Réalisation de LDRH et STRH.
- Tests de LDR, STR, LDRB et STRB

## 4.5 Jour 5: Vendredi 9 janvier

#### Maxime:

- Correction d'un bug de signe.
- Fin du fichier data\_processing.

#### Pierre:

- Début de la mise en place des interruptions.
- Amélioration des traces.

## Clément & Corentin:

• Modifications et corrections diverses sur load\_store.

## 4.6 Jour 6: Lundi 12 janvier

## Tout le groupe :

- Division des tâches restantes :
  - Pierre & Maxime : interruptions et exceptions.
  - Clément & Corentin : jeux de test.

#### Pierre & Maxime:

• Début du traitement des interruptions.

# Clément & Corentin:

• Tests avec les jeux d'essais fournis.

# 4.7 Jour 7: Mardi 13 janvier

## Pierre & Maxime:

• Traitement des interruptions. De nombreux bugs trouvés et résolus pour certains.

## Clément & Corentin:

• Création et utilisation d'un test de tri par séléction.

# 4.8 Jour 8: Mercredi 14 janvier

## Pierre & Maxime:

- Fin du traitement des interruptions.
- Ecriture du rapport.

## Clément & Corentin:

- Création et utilisation d'un second jeu de test.
- Résolution de bugs mineurs.

## Tout le groupe

• Prépartion de l'oral

A ce stade, l'ensemble du sujet est traité.