

УСТАНОВКА BLENDER

Операционные системы семейства Linux

[Дмитрий dimson3d Чехлов](#) | автор курсов и книг о CG, публицист, CG-художник

e-mail: chekhlov.d@gmail.com

document version: [bim.vc_d3d_rbc_2022-24_101-lnx.v01](#)

Содержание

Загрузка дистрибутива Blender.....	4
Распаковка архива и размещение на HDD.....	6
Установка Blender с помощью FlatPak.....	8

УСТАНОВКА BLENDER

Установка пакета 3D-моделирования, анимации и визуализации Blender может быть выполнена несколькими методами, используя различные инструменты, доступные в операционных системах семейства Linux.

В данном документе вы познакомитесь с основными методами установки пакета Blender на компьютер под управлением Linux. Для демонстрации использован дистрибутив Rocky Linux 8.7 (Red Hat Enterprise Linux 8.7). В качестве основного рабочего окружения используется GNOME 3.32.

Все дополнительные материалы доступны на GitHub автора:
https://github.com/dimson3d/D3D_LOOKDEV_COURSE/tree/main

Курс «**Визуализация в Blender: Базовый**» познакомит вас с инструментами визуализации и процессами подготовки моделей САПР для визуализации в пакете Blender.

Страница курса на портале BIM.VC:
<https://bim.vc/edu/courses/vizualizatsiya-v-blender-bazovyy/>

Загрузка дистрибутива Blender

Загрузить Blender можно с официального портала [blender.org](https://www.blender.org) со страницы загрузки текущей версии пакета. На момент написания данного документа, доступна версия Blender 3.6.2 LTS.

Пройдите в раздел [Download](#) (Рис. 1.1). Если щелкнуть по кнопке **Download Blender 3.6.2 LTS**, web-браузер сразу же предложит загрузить версию под текущую версию вашей операционной системы.

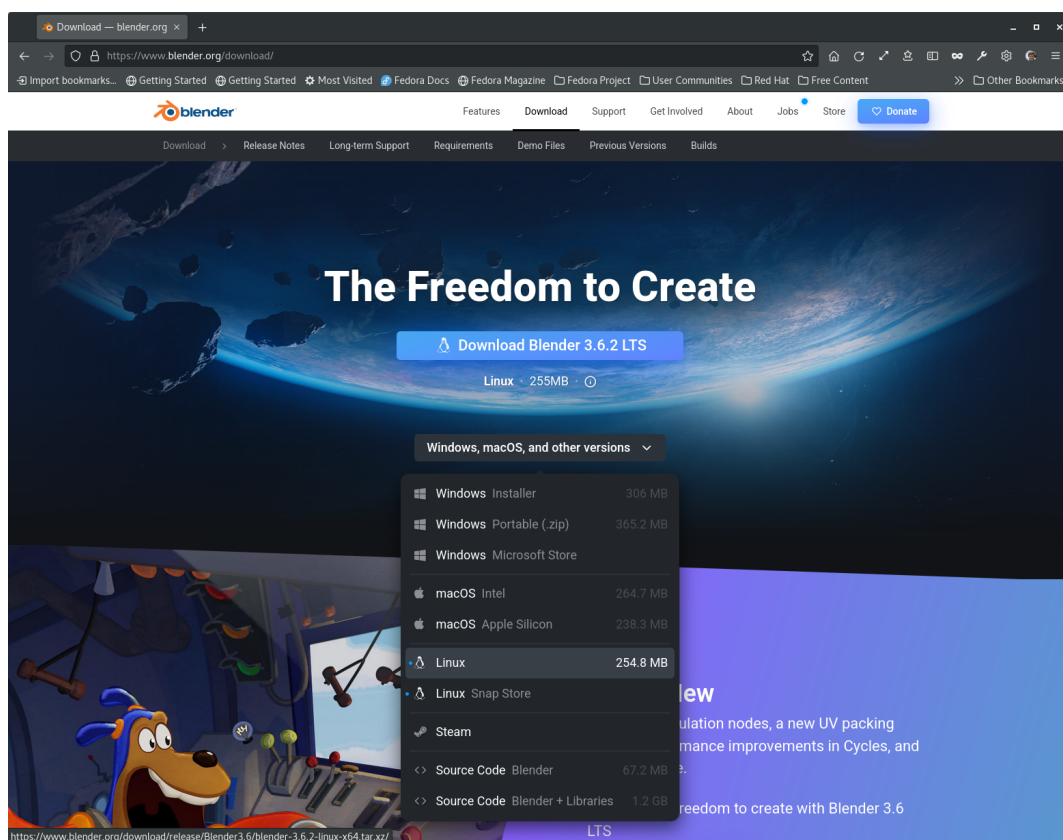


Рис. 1.1. Страница Download портала [blender.org](https://www.blender.org). Развернут раскрывающийся список загрузок дистрибутива Blender для различных платформ.

Для загрузки нескольких различных сборок дистрибутива Blender используйте раскрывающийся список **Windows, macOS and other versions**. С помощью этого раскрывающегося списка вы можете выбрать подходящую под вашу ОС версию дистрибутива Blender.

Если вы используете RHEL-совместимый дистрибутив, такой как CentOS, Rocky Linux, Alma Linux или Fedora Linux, или один из Ubuntu-совместимых дистрибутивов, выберите в списке пункт **Linux**.

УСТАНОВКА BLENDER

НА ЗАМЕТКУ

Если у вас один из совместимых с пакетным менеджером Snap дистрибутивов, выберите **Linux Snap store**.

Выбрав режим загрузки Linux, браузер предложит загрузить файл **blender-3.x.x-linux-x64.tar.xz**, выберите в файловом менеджере удобную директорию и загрузите дистрибутив Blender.

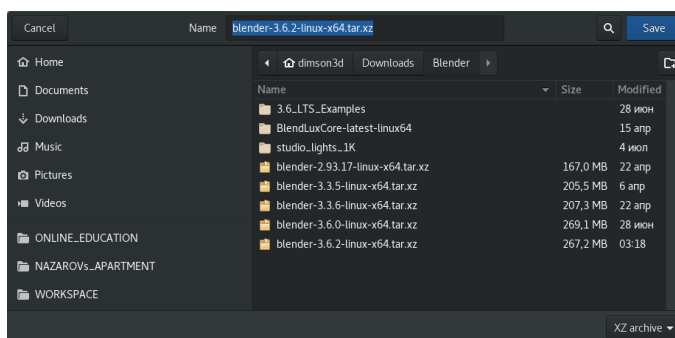


Рис. 1.2. Файловый менеджер браузера Mozilla Firefox с открытой директорией куда будет сохранен дистрибутив Blender.

ВАЖНО!

Ваш web-браузер может быть настроен на автоматическое сохранение файлов и всех загрузок в директорию Downloads (Загрузки). Если браузер не настроен на предложение пути сохранения файла, просмотрите директорию Downloads (Загрузки) в вашей ОС.

Следующим шагом является распаковка загруженного архива с дистрибутивом и копирование данных в директорию с приложениями на жестком диске (HDD).

Распаковка архива и размещение на HDD

Распаковка архива выполняется с помощью программы работы с архивами или с помощью команд в приложении GNOME Terminal.

Перейдите в директорию с загруженным дистрибутивом Blender (файлом **blender-3.X.X-linux-x64.tar.xz**). Запустите *GNOME Terminal* с помощью клика ПКМ в свободной области окна файлового менеджера Files и выберите в раскрывающемся меню пункт **Open in Terminal** (Открыть в Terminal).

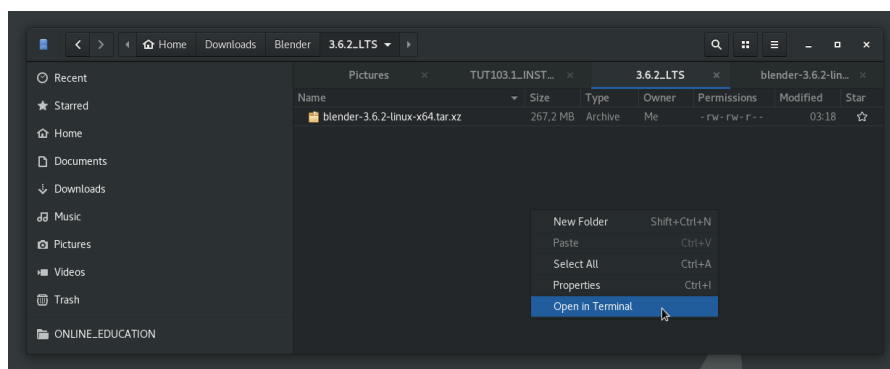


Рис. 2.1. Контекстное меню файлового менеджера Files с функцией Open in Terminal.

В приложении GNOME Terminal введите команду:

```
$ tar -xf blender-3.X.X-linux-x64.tar.xz
```

Спустя несколько секунд, архив с дистрибутивом будет разархивирован в директорию **blender-3.X.X-linux-x64**.

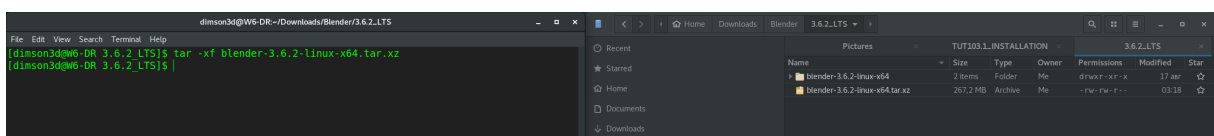


Рис. 2.2. Результат работы программы-архиватора tar после распаковки архива.

После распаковки архива, просто скопируйте директорию с дистрибутивом Blender в желаемую директорию. Я рекомендую создать директорию **Application** в домашней папке пользователя. К примеру, путь к такой директории может быть представлен так:

```
/home/<username>/Application/Blender
```

Здесь, в папке Blender, находятся дистрибутивы с различными версиями Blender. Это удобно при работе над разными проектами и с разными конфигурациями Blender. А также позволяет

УСТАНОВКА BLENDER

заранее изучить новые возможности и плавно перевести рабочий процесс на обновленную версию.

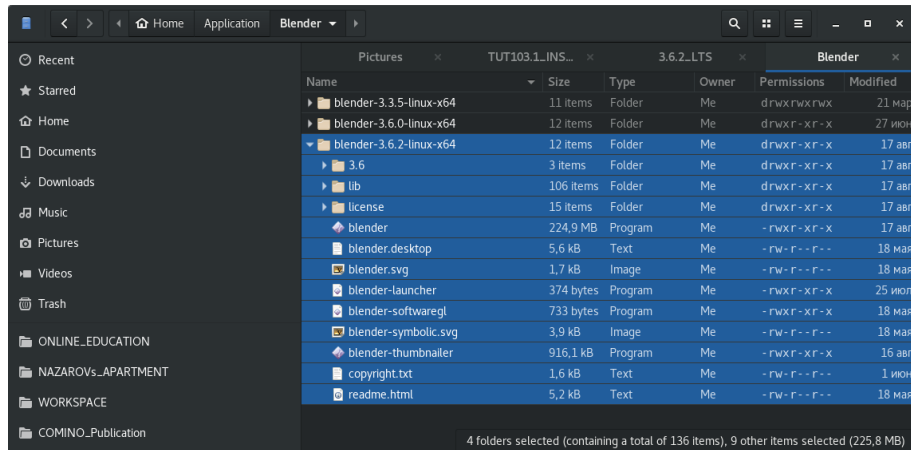


Рис. 2.3. Директории с различными версиями Blender в специальной директории с приложениями.

Запуск Blender можно выполнить простым двойным щелчком на исполняемом файле **blender**, или с помощью *GNOME Terminal*.

Для этого просто откройте GNOME Terminal щелкнув в свободном пространстве файлового менеджера ПКМ и выбрав функцию **Open in Terminal**, и введите следующую команду:

```
$ ./blender
```

Приложение *Blender* будет запущено, вы можете приступать к работе.

Еще одним методом установки является механизм доставки ПО и пакетов в Linux, именуемый FlatPak. Данному механизму посвящен следующий раздел.

Установка Blender с помощью FlatPak

Практически все современные и популярные дистрибутивы Linux поддерживают установку приложений с помощью пакетного менеджера и системы FlatPak, а также репозитория FlatHub.

Первое что необходимо сделать — активировать поддержку пакетов FlatPak. Для этого перейдите на [сайт проекта FlatPak](#). И перейдите в [раздел установки FlatHub](#) щелкнув по кнопке **Setup FlatHub**.

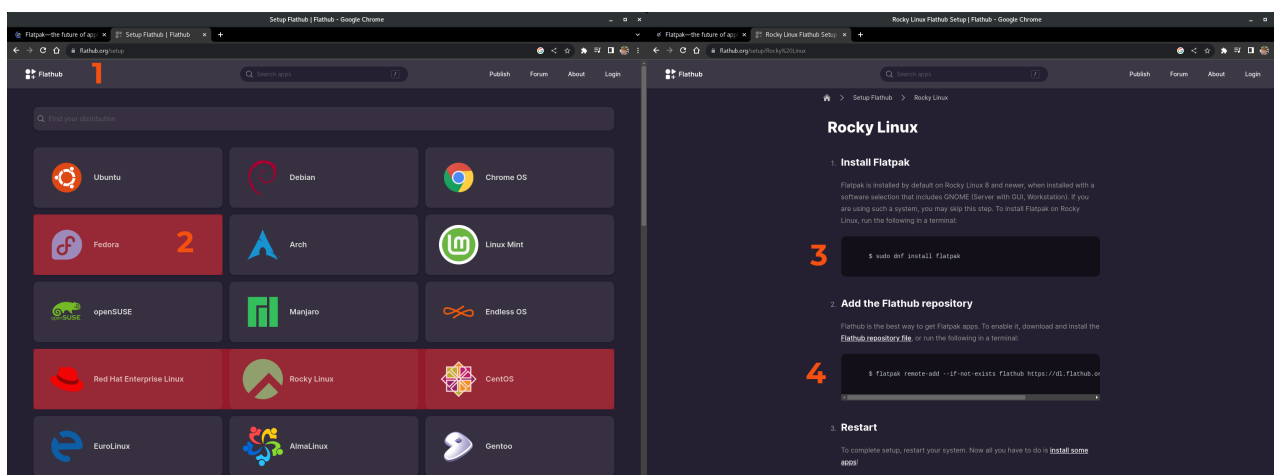


Рис. 3.1. Процесс установки репозитория FlatHub для RHEL-based дистрибутива Rocky Linux 8.7.

Выберите нужный дистрибутив и проследуйте приведенных авторами FlatHub инструкциям. Мы приведем пример для установки FlatHub на Rocky Linux.

В Rocky Linux с пользовательским окружением GNOME, репозиторий FlatHub установлен по умолчанию. Если же вы желаете установить его отдельно, вы можете сделать это командой:

```
$ sudo dnf install flatpak
```

Следующее, что необходимо сделать — добавить репозиторий FlatHub. Для этого используйте команду:

```
$ flatpak remote-add --if-not-exists flathub  
https://dl.flathub.org/repo/flathub.flatpakrepo
```

Перезагрузите компьютер, для запуска сервисов FlatPak и репозитория FlatHub, все приложения, доступные во FlatHub можно устанавливать с помощью приложения *GNOME Software*.

УСТАНОВКА BLENDER

Запустите приложение GNOME Software.

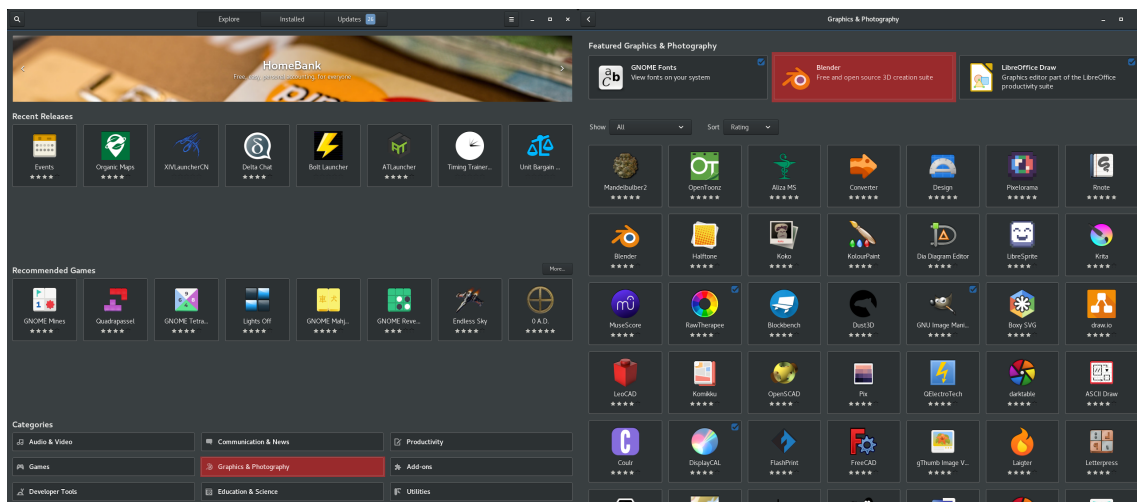


Рис. 3.2. Приложение GNOME Software с коллекцией приложений и утилит.

Для того чтобы установить Blender из FlatHub, просто перейдите в раздел *Graphics & Photography*, после чего посмотрите на верхнюю область диалогового окна, в нем должно быть представлено приложение Blender. Вы также можете воспользоваться поиском, и найти Blender с его помощью.

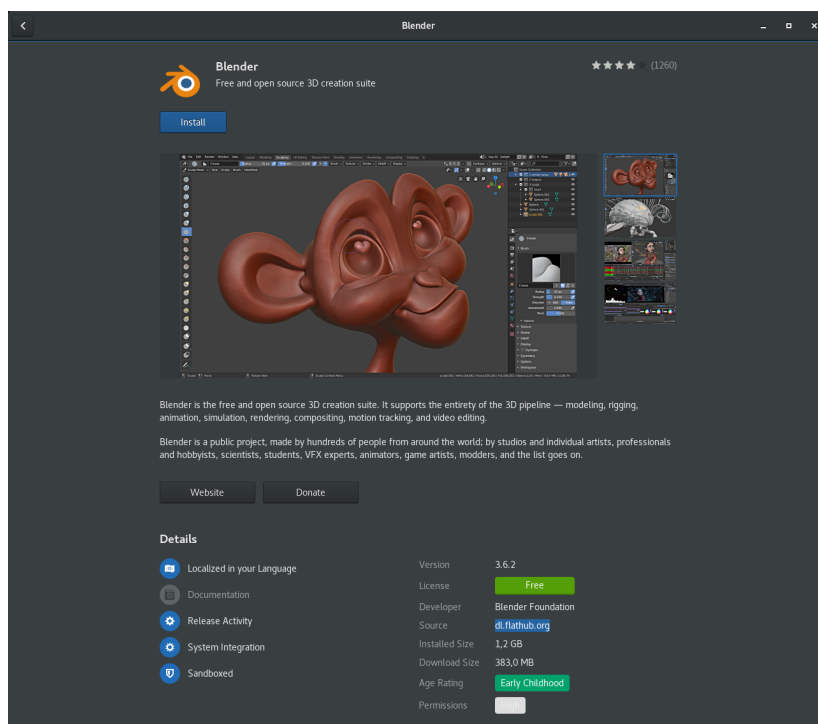


Рис. 3.3. Приложение GNOME Software с открытой страницей посвященной Blender.

УСТАНОВКА BLENDER

Для установки Blender щелкните по кнопке **Install**, после чего процесс установки начнется. Помните, возможно, вам потребуется ввести пароль от учетной записи суперпользователя.

После установки, Blender появится в списке приложений в пространстве **Activities** и разделе **Show Applications**.

Применение пакетного менеджера и репозитория FlatHub позволяет получать программное обеспечение со всеми необходимыми зависимостями и библиотеками, а также отслеживать все необходимыми обновлениями.

Установка Blender в среде операционных систем семейства Linux достаточно проста и предоставляет большие возможности для создания мульти-версионного рабочего окружения.