

УСТАНОВКА BLENDER

Операционные системы семейства Microsoft Windows

Дмитрий dimson3d Чехлов | автор курсов и книг о CG, публицист, CG-художник

e-mail: chekhlov.d@gmail.com

document version: [bim.vc](#) d3d_rbc_2022-24_201-win.v01

УСТАНОВКА BLENDER

Содержание

Загрузка дистрибутива Blender.....	4
Распаковка архива и размещение на HDD.....	6
Установка Blender с помощью Microsoft Store.....	8
Установка Blender с помощью Steam.....	10

УСТАНОВКА BLENDER

Установка пакета 3D-моделирования, анимации и визуализации Blender может быть выполнена несколькими методами, используя различные инструменты, доступные в операционных системах семейства Microsoft Windows.

В данном документе вы познакомитесь с основными методами установки пакета Blender на компьютер под управлением Microsoft Windows. Для демонстрации, использована ОС Microsoft Windows 10 Pro 22H2 x64.

Все дополнительные материалы доступны на GitHub автора:
https://github.com/dimson3d/D3D_LOOKDEV_COURSE/tree/main

Курс «**Визуализация в Blender: Базовый**» познакомит вас с инструментами визуализации и процессами подготовки моделей САПР для визуализации в пакете Blender.

Страница курса на портале BIM.VC:
<https://bim.vc/edu/courses/vizualizatsiya-v-blender-bazovyy/>

Загрузка дистрибутива Blender

Загрузить Blender можно с официального портала blender.org со страницы загрузки текущей версии пакета. На момент написания данного документа, доступна версия Blender 3.6.3 LTS.

Пройдите в раздел [**Download**](#) (Рис. 1.1). Если щелкнуть по кнопке **Download Blender 3.6.3 LTS**, web-браузер сразу же предложит загрузить версию под текущую версию вашей операционной системы.

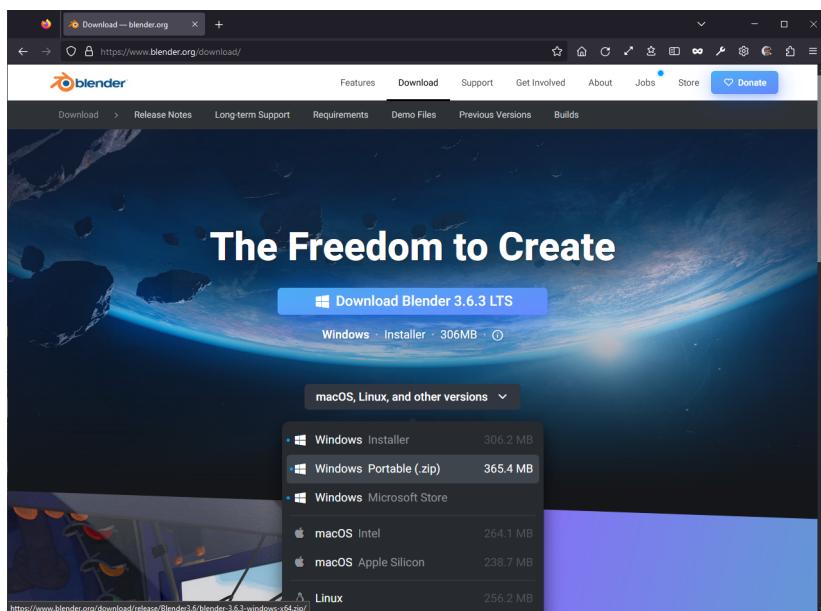


Рис. 1.1. Страница Download портала blender.org. Развернут раскрывающийся список загрузок дистрибутива Blender для различных платформ.

Для загрузки нескольких различных сборок дистрибутива Blender используйте раскрывающийся список **Windows, macOS and other versions**. С помощью этого раскрывающегося списка вы можете выбрать подходящую под вашу ОС версию дистрибутива Blender.

УСТАНОВКА BLENDER

НА ЗАМЕТКУ

Если вы желаете установить с помощью стандартных инструментов Windows, выберите **Windows Installer** или **Windows Microsoft Store**.

Выбрав режим загрузки **Windows Portable (.zip)**, браузер предложит загрузить файл **blender-3.X.X-windows-x64.zip**, выберите в файловом менеджере удобную директорию и загрузите дистрибутив Blender.

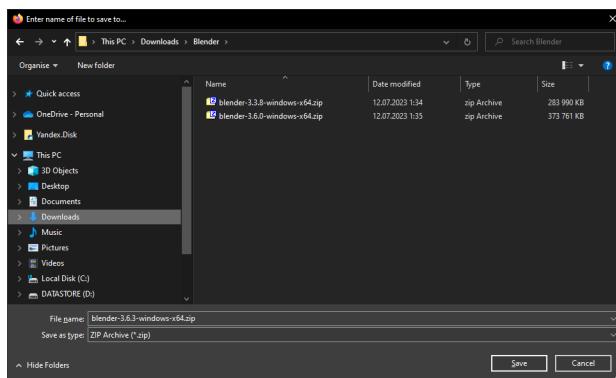


Рис. 1.2. Файловый менеджер браузера Mozilla Firefox с открытой директорией куда будет сохранен дистрибутив Blender.

ВАЖНО!

Ваш web-браузер может быть настроен на автоматическое сохранение файлов и всех загрузок в директорию Downloads (Загрузки). Если браузер не настроен на предложение пути сохранения файла, просмотрите директорию Downloads (Загрузки) в вашей ОС.

Следующим шагом является распаковка загруженного архива с дистрибутивом и копирование данных в директорию с приложениями на жестком диске (HDD).

УСТАНОВКА BLENDER

Распаковка архива и размещение на HDD

Распаковка архива выполняется с помощью программы работы с архивами или стандартного инструментария работы с архивами в приложении Проводник (Windows Explorer).

Перейдите в директорию с загруженным дистрибутивом Blender (файлом **blender-3.X.X-windows-x64.zip**). Щелкните дважды по загруженному архиву ЛКМ и в открывшемся архиве, просто переместите директорию *blender-3.X.X-windows-x64* в желаемую директорию с приложениями.

Я рекомендую создать директорию **Application** в домашней папке пользователя. К примеру, путь к такой директории может быть представлен так:

```
C:\Users\<username>\Application\Blender
```

Здесь, в папке Blender, находятся дистрибутивы с различными версиями Blender. Это удобно при работе над разными проектами и с разными конфигурациями Blender. А также позволяет заранее изучить новые возможности и плавно перевести рабочий процесс на обновленную версию.

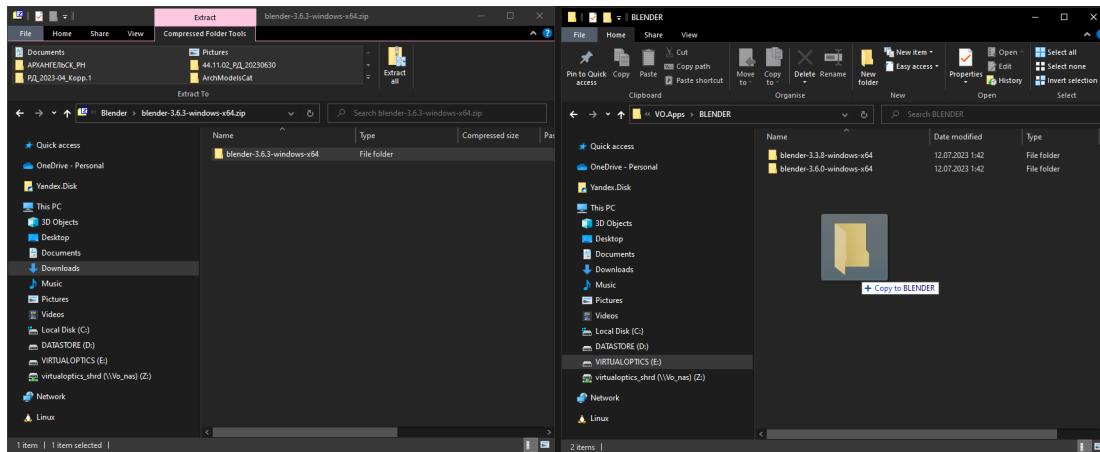


Рис. 2.1. Копирование дистрибутива Blender из архива в директорию с приложениями.

Запуск Blender можно выполнить простым двойным щелчком на исполняемом файле **blender.exe**, размещенном в директории *blender-3.X.X-windows-x64*.

Приложение *Blender* будет запущено, вы можете приступать к работе.

Вы можете создать ярлык и разместить его на рабочем столе, что упростит доступ к программе. Ярлык создает кликом по файлу **blender.exe** с помощью ПКМ мыши и выбора функции **Create Shortcut (Создать ярлык)** после того как будет создан ярлык, переименуйте

УСТАНОВКА BLENDER

его и скопируйте, или переместите его на рабочий стол. Также, можно разместить ярлык на *Панели быстрого запуска* в *Панель Задач Windows*.

Еще одним методом установки, являются механизмы доставки ПО и пакетов в Windows с помощью Microsoft Store или Steam, рассматриваемые в разделах:

- *Установка Blender с помощью Microsoft Store*
- *Установка Blender с помощью Steam*

УСТАНОВКА BLENDER

Установка Blender с помощью Microsoft Store

Пакет Blender поставляется не только через официальный сайт blender.org, но также может быть загружен и установлен с помощью магазина приложений [Microsoft Store](#), доступный в Windows 10 и Windows 11.

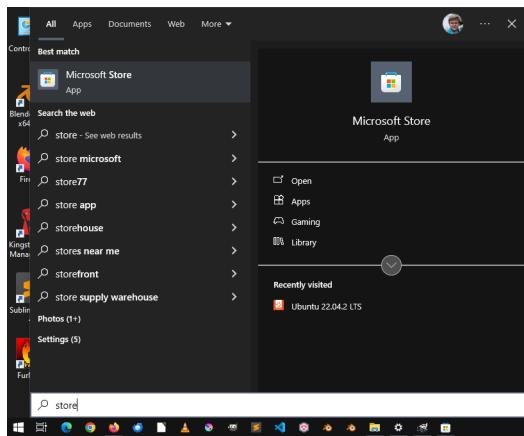


Рис. 3.1. Поиск Microsoft Store в меню Start (Пуск), в Windows 10.

В меню **Start (Пуск)**, с помощью поиска, найдите приложение **Microsoft Store**. Также можете пройти следующим путём: *Start -> Microsoft Store* (*Пуск -> Microsoft Store*). Можно просто кликнуть по «букве раздела» и выбрать букву «М», меню сразу вас переведет к списку программ начинающихся на букву «М». После чего, просто щелкните по приложению **Microsoft Store**.

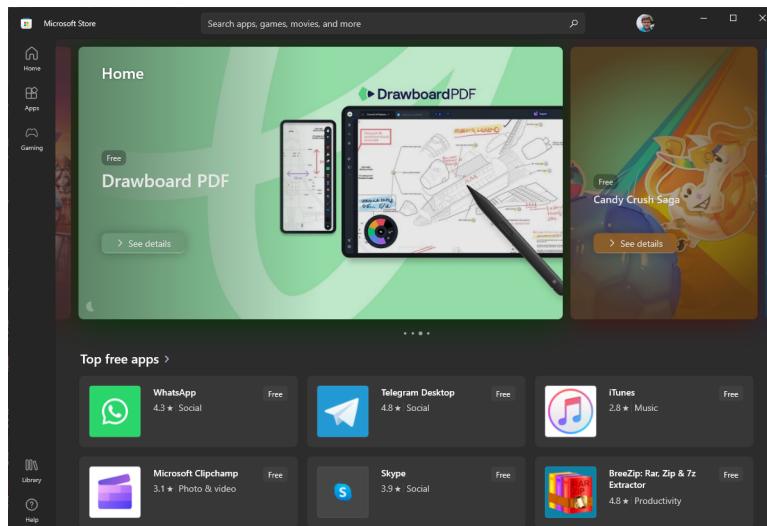


Рис. 3.2. Приложение Microsoft Store в Windows 10.

Операционные системы семейства Microsoft Windows

УСТАНОВКА BLENDER

В приложении Microsoft Store, в поле поиска введите *Blender*. Вам будет предложена страница с приложением Blender. Для установки, просто войдите под своей учетной записью Microsoft и нажмите на кнопку **Get (Получить)**.

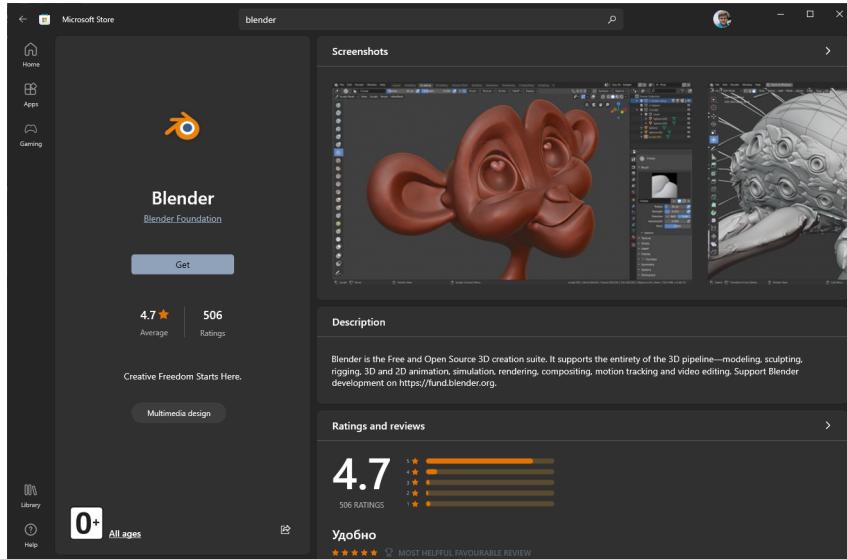


Рис. 3.3. Страница Blender в Microsoft Store.

По умолчанию, устанавливается последняя доступная версия Blender. В магазине Microsoft Store вы можете выбрать одну из предыдущих LTS версий Blender, например 3.3, 2.9 или 2.8.

После установки, Blender будет доступен в меню **Start (Пуск)**.

ВАЖНО!

Помните, что приложения из Microsoft Store устанавливаются в скрытую директорию, размещенную по пути:

C:\Program Files\WindowsApps

Это может затруднить развертывание Blender с множеством сторонних расширений и внесение собственных изменений в конфигурацию программы. Также, папка WindowsApps скрытая, и для её отображения, необходимо включить *отображение скрытых файлов и папок*, а также переопределить права доступа к ней для вашего пользователя.

УСТАНОВКА BLENDER

Установка Blender с помощью Steam

Дополнительным способом установки Blender, является магазин компьютерных игр и приложений [Steam](#), компании [VALVe](#). Приложение магазина Steam необходимо установить отдельно. Также необходимо иметь учетную запись в магазине Steam для покупки и установки игр и приложений. В Steam, Blender распространяется совершенно бесплатно.

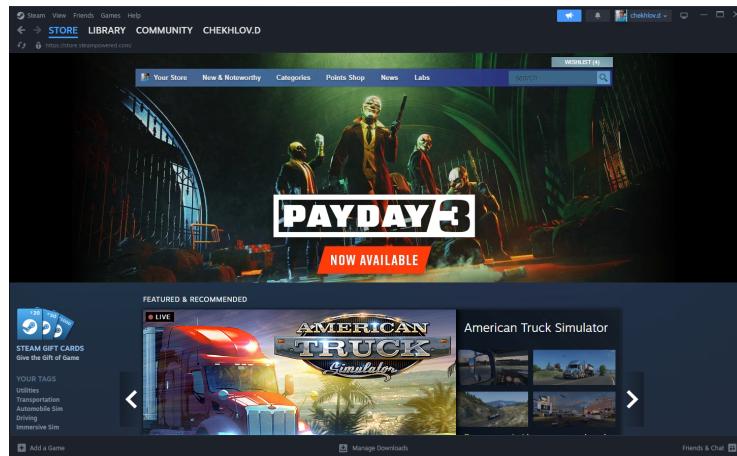


Рис. 4.1. Магазин приложений и игр Steam.

Быстро найти приложение или игру можно с помощью поля поиска **Search**. Введите в поиске Blender, и Steam предложит подборку приложений, первым в списке будет приложение Blender.

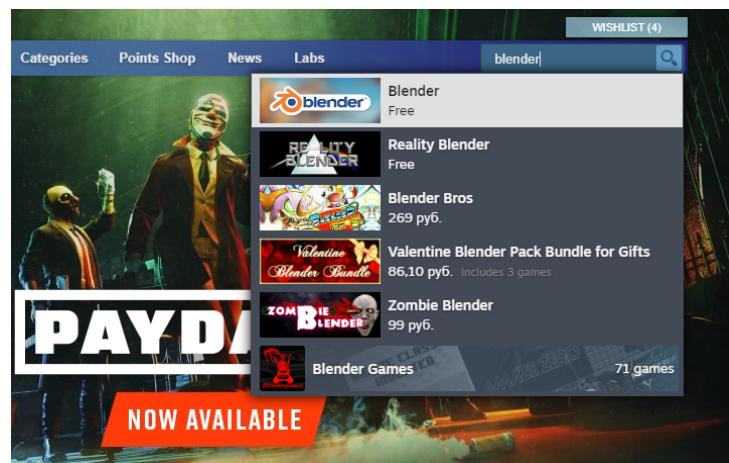


Рис. 4.2. Результаты поисковой выдачи в магазине Steam.

Выбрав Blender в списке, вы переместитесь на страницу приложения в Steam. Когда вы войдете в систему Steam, вам станут доступны функции покупки и установки приложения.

Операционные системы семейства Microsoft Windows

УСТАНОВКА BLENDER

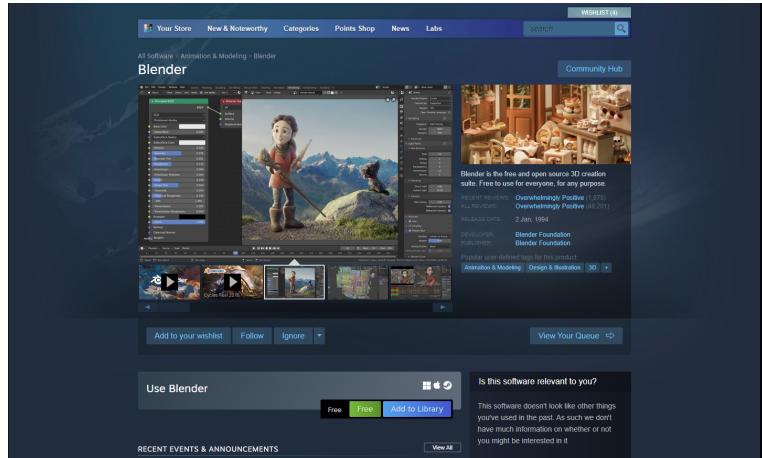


Рис. 4.3. Страница *Blender* в магазине *Steam*.

В разделе *Use Blender* щелкните по кнопке **Free** (она указывает цену приложения или игры). *Blender* бесплатен для пользователей, поэтому, плата за его установку взыматься не будет.

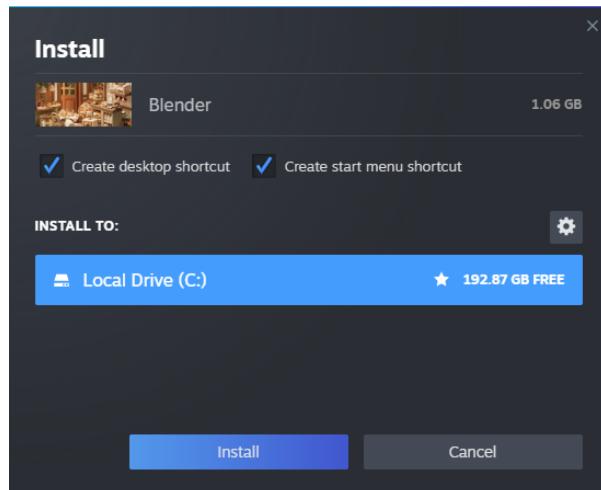


Рис. 4.4. Диалог настройки установки *Blender* в магазине *Steam*.

В настройках установки, можно указать диск и путь к установке программы. По умолчанию, *Blender* будет установлен по следующему пути:

C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common

В глобальных настройках Steam (**Steam Settings**), в разделе *Storage* задайте диск, из доступных в системе, и путь в желаемую директорию, например:

C:\Users\<username>\Application\Steam

УСТАНОВКА BLENDER

После принятия соглашения и конфигурации установки, нажмите на кнопку **Install**. Ярлыки приложения будут добавлены в раздел **Steam Library**, в меню *Start* (*Пуск*) и на *Рабочий стол Windows*.

После установки, приложение можно запустить как стандартными средствами Windows, так и с помощью магазина Steam в разделе **Library**, кликом по кнопке **Play**.

Установка Blender в среде операционных систем семейства Microsoft Windows достаточно проста и предоставляет большие возможности для создания мульти-версионного рабочего окружения. Это позволяет использовать различные функции и расширения Blender и комбинировать их для решения поставленных задач.