

# Laporan Uji Kom

DIMAS TRIANA

XII RPL | APP Penjualan V1.0.0

**LEMBAR PENGESAHAN**

**DOKUMENTASI  
APLIKASI PENJULAN VERSI 1.0.0**

**Di susun oleh :  
DIMAS TRIANA**

**Disahkan di: Subang  
Pada Tanggal: 26 Maret 2022**

**Ketua Proram Keahlian  
Rekayasa Perangkat Lunak**

**PT.Citra Jelajah Informatika  
Penguji**

**Srinani, ST**

**Neneng Restu Anggraeni, S.Kom**

Mengetahui,

**Kepala SMK Pasundan Subang**

**PT. Citra Jelajah Informatika  
Manager Business Development**

**Nano Supriatna, S.Kom**

**Novi Supriatna Sofyan, S.Kom**

## PEMBUKA

Puji Syukur Kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah nya, sehingga saya dapat menyelesaikan laporan proyek APP PENJUALAN

### App Penjualan

Aplikasi penjualan ini adalah aplikasi yang dibuat dengan berbasis Web. Aplikasi Penjualan ini dapat di simpan pada server sehingga penggunaannya dapat dipergunakan melalui jaringan komputer lokal atau online dan digunakan secara bersamaan. Aplikasi penjualan ini digunakan hanya untuk menangani kegiatan pembelian dan penjualan pada suatu Toko secara langsung.

Untuk membuat Aplikasi ini tentunya diperlukan beberapa Tool. Adapun hal-hal yang diperlukan dalam pembuatan Aplikasi Penjualan adalah sebagai berikut:

#### A. Tool

Aplikasi Penjualan yang akan dibuat memerlukan beberapa tool, antara lain:

No	Nama	Keterangan
1	Webserver	Apache/2.4.41
2	Bahasa Pemograman	PHP/7.3.2
3	Basis Data	MySQL/MariaDB (10.4.6-MariaDB)
4	Text Editor	Sublime Text 3
5	Web Browser	Google Chrome
6	Remote Basis Data	SQLyog GUI v12.5.1
7	Designer Pemodelan	Enterprise architect
8	Designer Interface	Figma.com

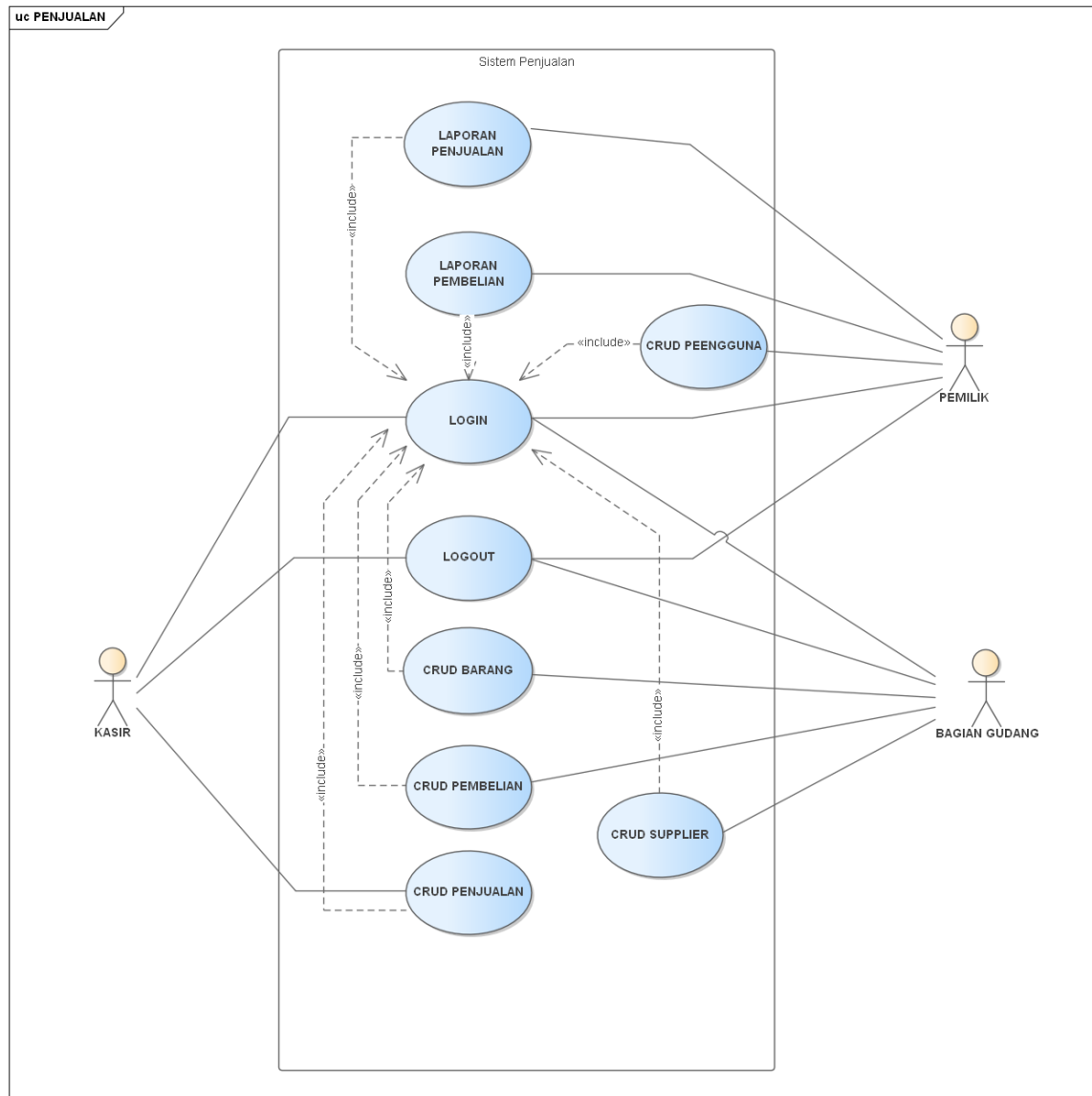
## B. Analisa

Sebelum implementasi pembuatan Aplikasi Penjualan tahapan pertama kali dilakukan yaitu dengan menganalisa pengguna dan kegiatan yang dilakukan oleh pengguna tersebut. Hasil dari analisa Aplikasi Penjualan ini ada 3 jenis pengguna yang terlibat beserta kegiatannya, yaitu:

No	Pengguna	Kegiatan
1	Pemilik	<ul style="list-style-type: none"><li>- Login</li><li>- Logout</li><li>- Mengelola Pengguna</li><li>- Mendapat Laporan Pembelian Barang</li><li>- Mendapat Laporan Penjualan Barang</li></ul>
2	Bagian Gudang	<ul style="list-style-type: none"><li>- Login</li><li>- Logout</li><li>- Mengelola Barang</li><li>- Mengelola Supplier Barang</li><li>- Mengelola Pembelian Barang</li><li>- Melaporkan Stok Barang</li></ul>
3	Kasir	<ul style="list-style-type: none"><li>- Login</li><li>- Logout</li><li>- Melakukan Transaksi Penjualan</li><li>- Melaporkan Transaksi Penjualan</li></ul>

Dari hasil analisa langkah berikutnya adalah membuat sebuah pemodelan dengan menggunakan use case diagram. Tool yang digunakan dalam pembuatan use case diagram yaitu Enterprise architect. Di bawah ini use case diagram yang ada yaitu:

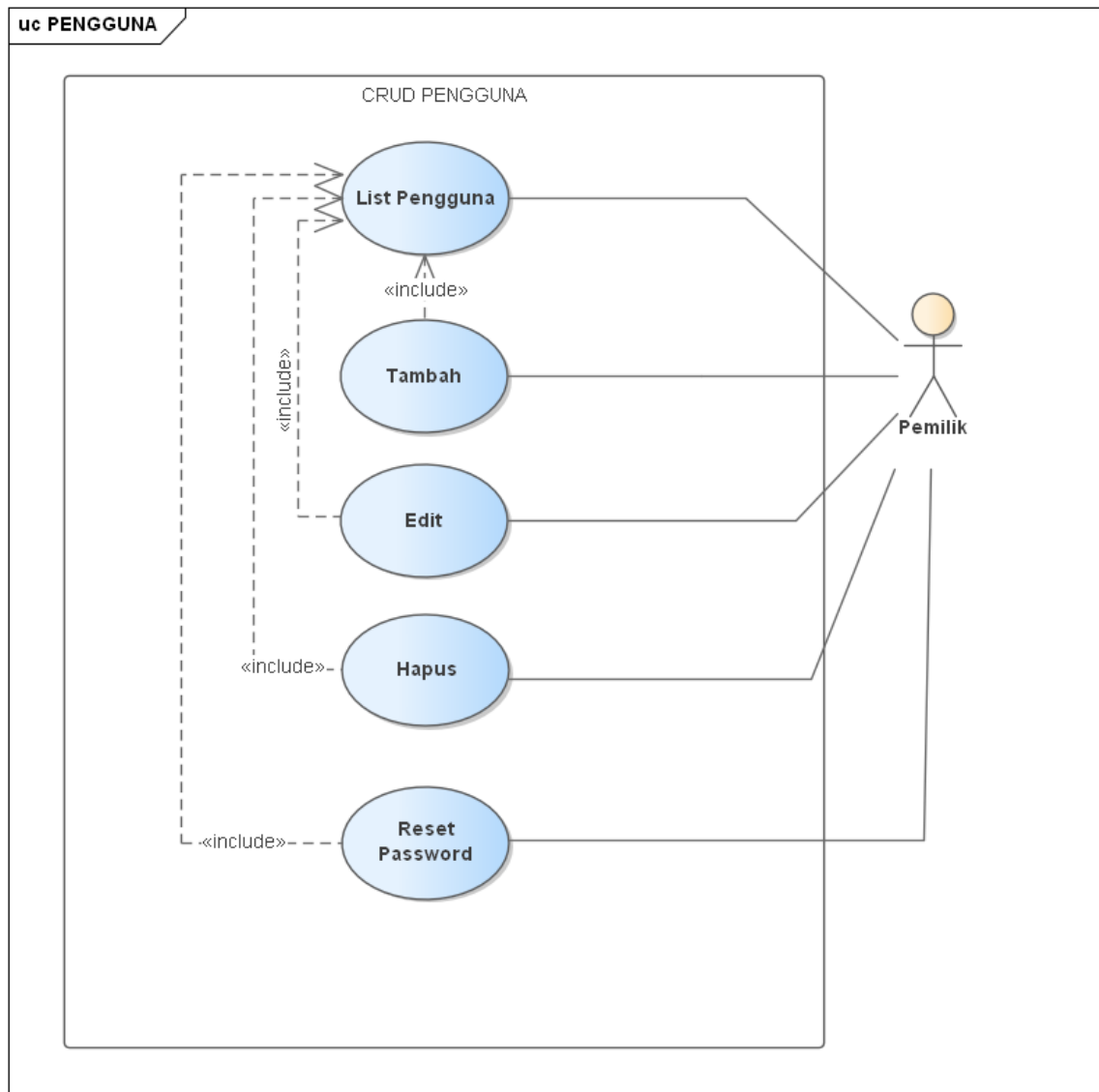
## 1. Use Case Diagram Global



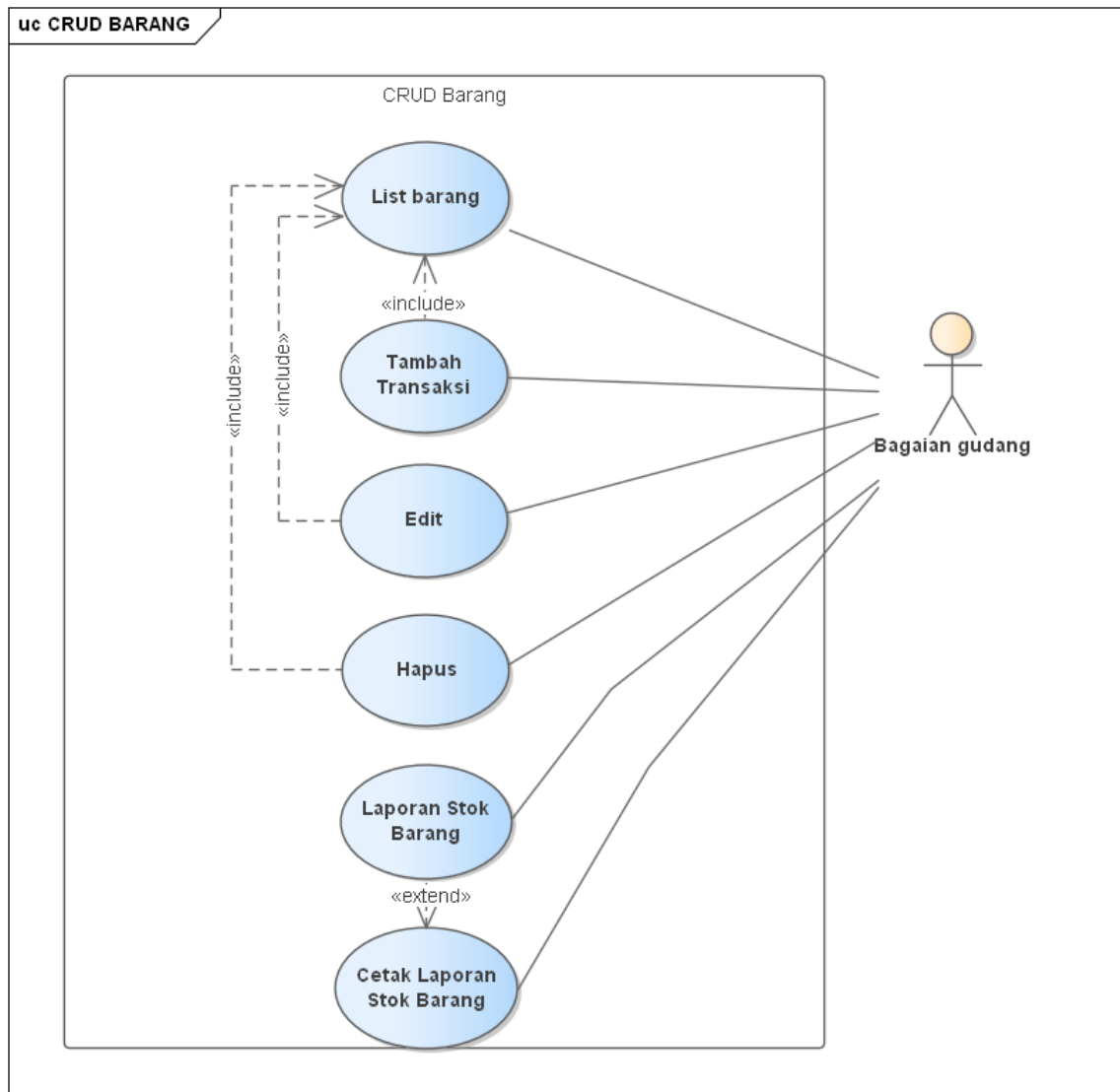
Use case Diagram ini merupakan gambaran secara global dari aplikasi penjualan.

Setelah dibuat use case diagram secara global ada beberapa use case yang dibuat sebagai pengembangan use case diantaranya : use case CRUD Pengguna, use case CRUD Barang, use case Supplier, use case Pembelian, use case Penjualan.

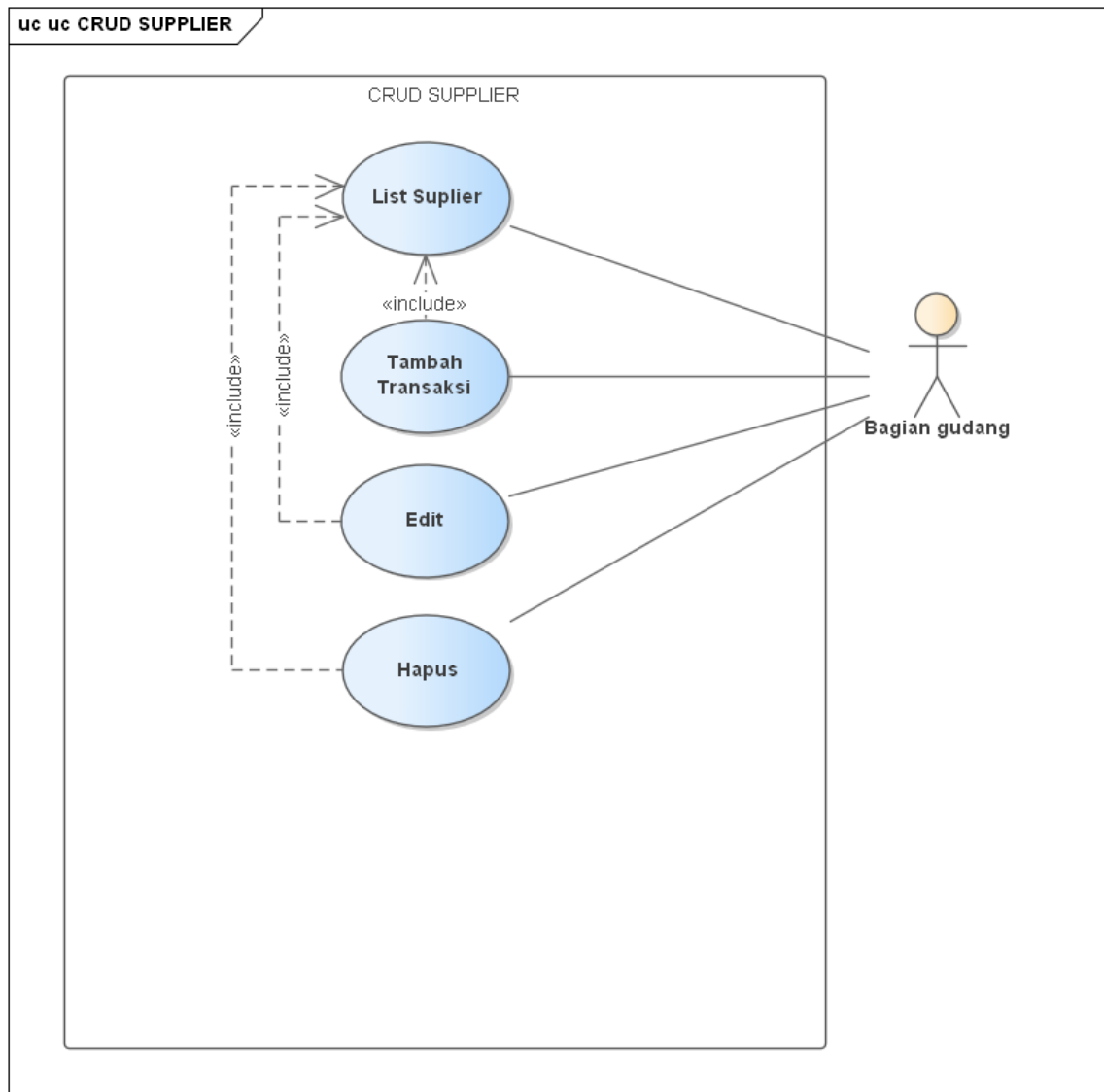
## 2.CRUD PENGGUNA



### 3. CRUD BARANG

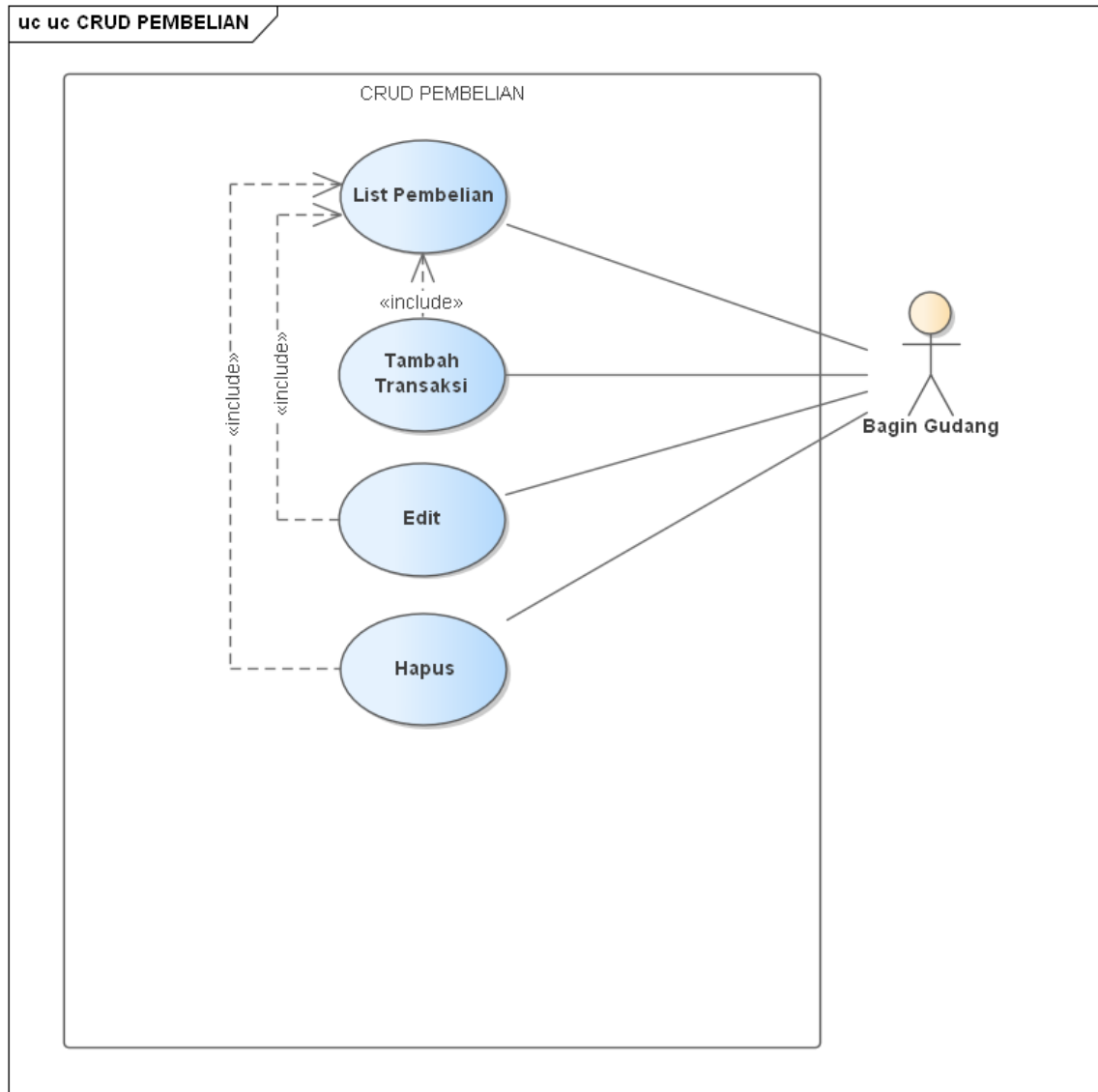


## 4. CRUD SUPPLIER

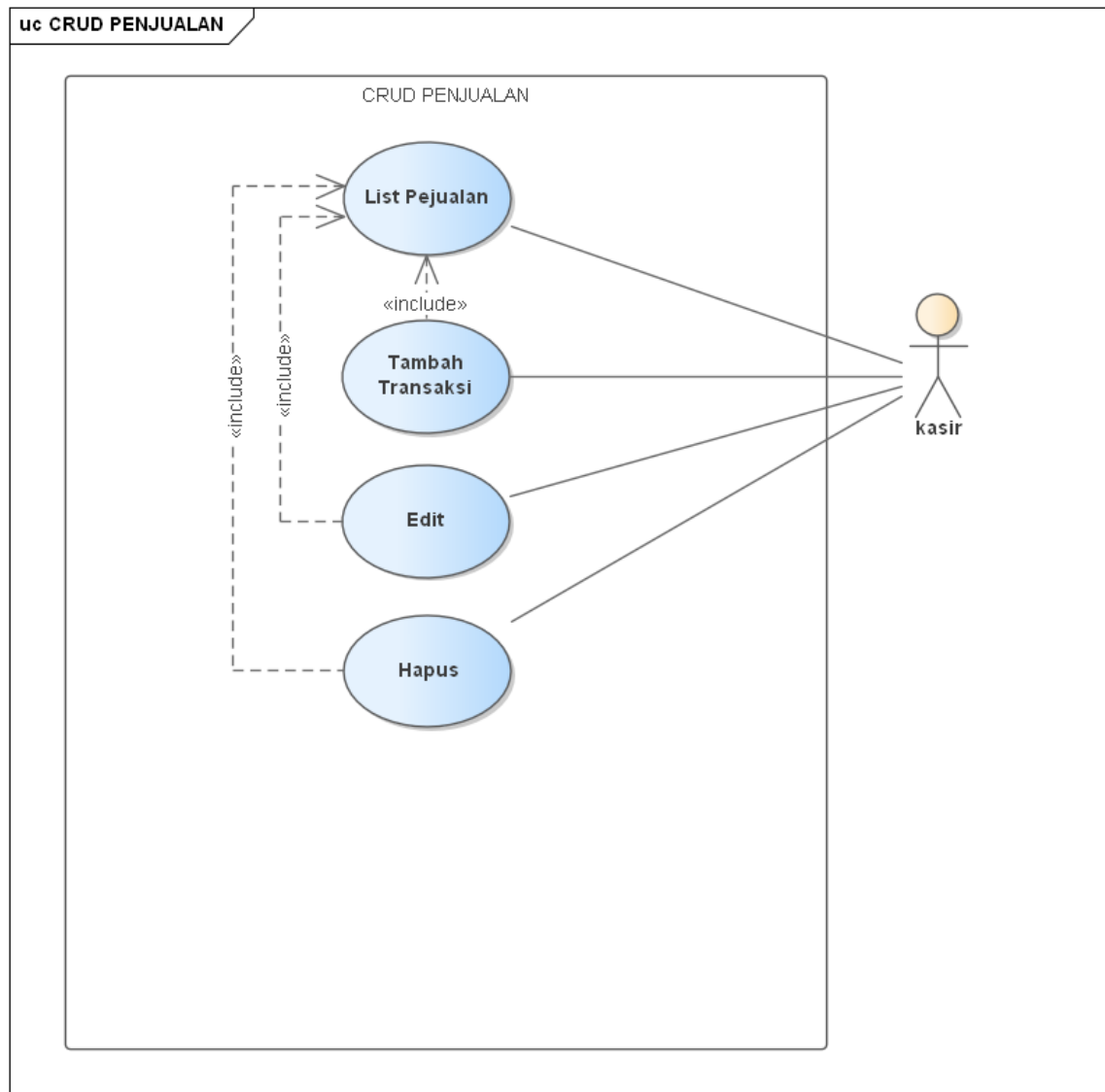




## 5. PEMBELIAN



## 6. CRUD PENJUALAN

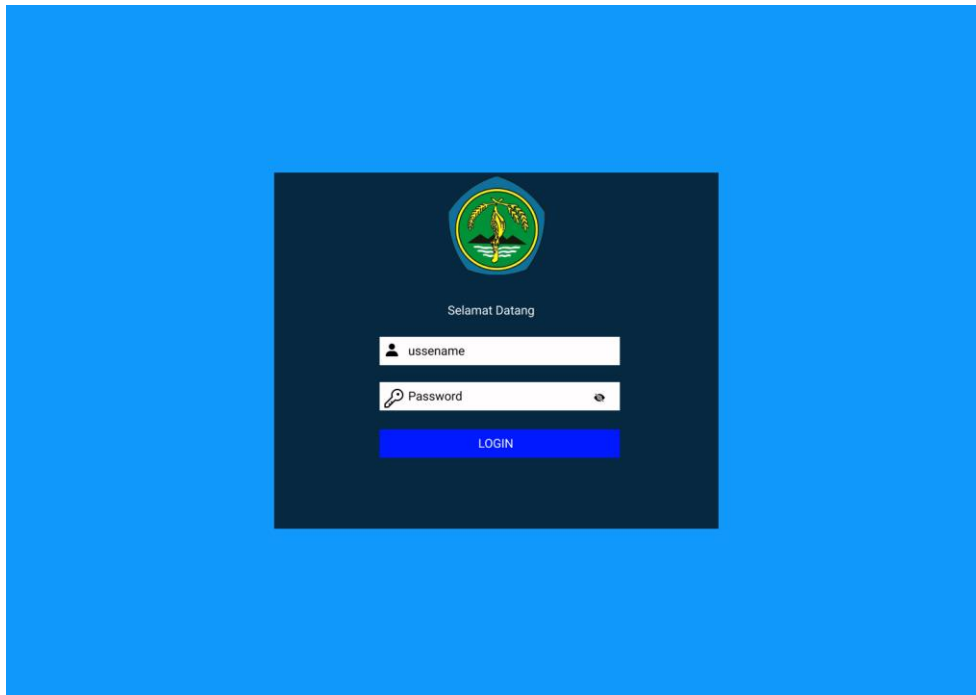


## C. Rancangan Interface

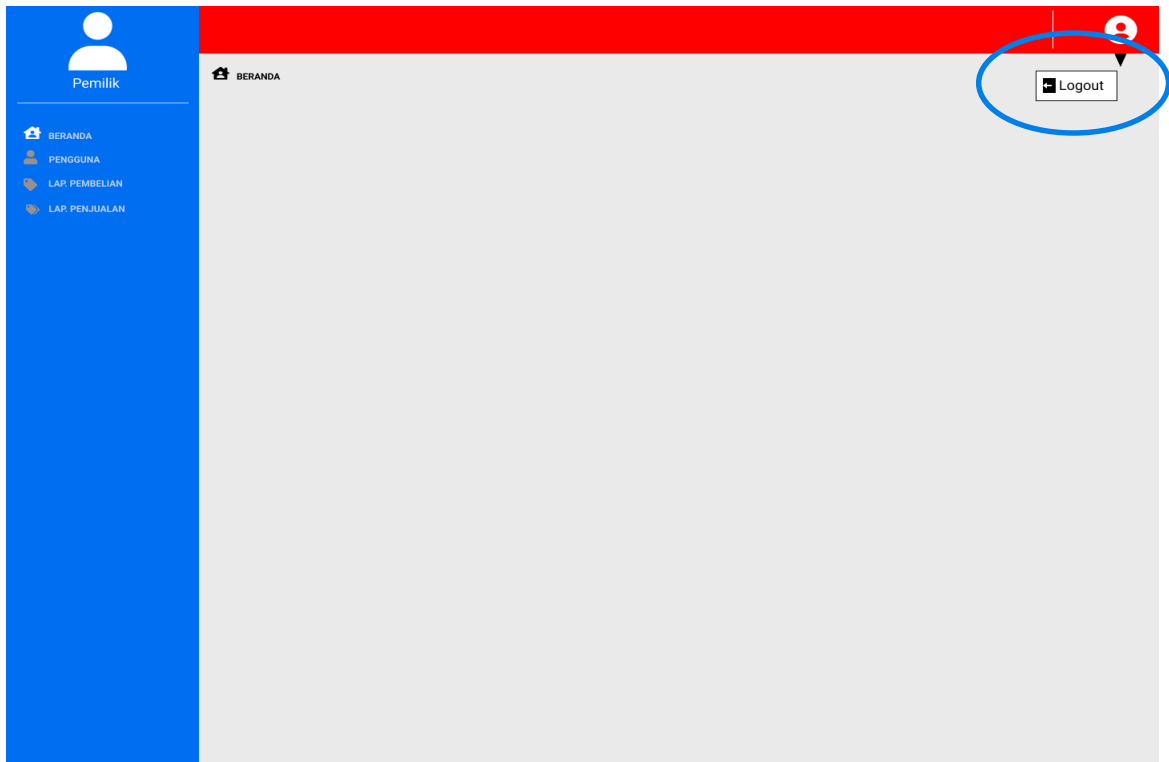
Setelah dibuat sebuah use case diagram maka langkah selanjutnya adalah merancang interface dari sebuah aplikasi. Interface ini dibentuk dari sebuah use case yang ada. Rancangan interface dibuat dengan menggunakan tool secara online melalui situs [www.figma.com](https://www.figma.com). Dilihat dari use case diagram diatas terdapat 21 interface, yaitu:

## 1.SEMUA PENGGUNA

### a.login









### b.logout



## 2. PEMILIK

### a. pengguna-list

The screenshot shows the 'Pengguna' (Users) management page. On the left is a blue sidebar with a 'Pemilik' (Owner) profile icon and a menu with options: BERANDA, PENGGUNA, LAP. PEMBELIAN, and LAP. PENJUALAN. The top header is red with a user profile icon. The main content area is titled 'PENGGUNA' and contains a table with two users. A blue '+ ' button is in the top right corner of the table area.

No	Username	Nama	Status	Level	Aksi
1	jichu01	Kim Ji-so	aktif	Pemilik	  
2	yaya02	Hwang Yeji	Tidak Aktif	Pemilik	  

### -tambah

The screenshot shows the 'Tambah Petugas' (Add Staff) form page. The layout is consistent with the previous page, featuring a blue sidebar and a red top header. The main content area is titled 'Tambah Petugas' and contains a form with three input fields: 'Nama' (Name), 'username', and 'Level'. The 'Level' field is a dropdown menu currently showing '-- Pilih --'. At the bottom of the form are two buttons: 'Tambah' (Add) in blue and 'Kembali' (Back) in red.

-edit

**Pemilik**

BERANDA  
PENGGUNA  
LAP. PEMBELIAN  
LAP. PENJUALAN

**Edit Pengguna**

Username  
yeji

Nama  
Hwang Yeji

Level  
Pemilik Hati

Status  
Aktif

**Update** **Kembali**

-reset pengguna

**Pemilik**

BERANDA  
PENGGUNA  
LAP. PEMBELIAN  
LAP. PENJUALAN

**Tambah Petugas**


username  
yeji

Nama  
Hwang Yeji

Password  
abCd123

**Reset** **Kembali**

## b. Laporan Pembelian

  
Pemilik

BERANDA

PENGUNA

LAP. PEMBELIAN

LAP. PENJUALAN

LAP. PEMBELIAN

Tanggal


dd-mm-yyyy

dd-mm-yyyy

Lihat

No	Waktu	Supplier	Jumlah
1	10-01-2022 01:02:00	ABCD	10.000.000
2	10-01-2022 01:02:00	DEFG	25.000.000

## c. Laporan Penjualan

  
Pemilik

BERANDA

PENGUNA

LAP. PEMBELIAN

LAP. PENJUALAN

LAP. PENJUALAN

Tanggal

dd-mm-yyyy

dd-mm-yyyy


Lihat

No	Waktu	kasir	Jumlah
1	10-01-2022 01:02:00	Yeji	10.000.000
2	10-01-2022 01:02:00	Winter	25.000.000

### 3.GUDANG

#### a.Barang

-list

  
Gudang

BERANDA

BARANG

SUPPLIER


PEMBELI

BARANG

+

No	Kode Barcode	Nama	Stok	Aksi
1	11121212	Oreo	100	<div><div></div><div></div></div>
2	342341231	Kopi	50	<div><div></div><div></div></div>

-tambah

  
Gudang

BERANDA

BARANG

SUPPLIER

PEMBELI

BARANG

+

Barcode

Nama


Harga

Stok

Tambah

Kembali

-edit

  
Gudang

BERANDA

BARANG

SUPPLIER

PEMBELI

BARANG

Barcode

1112121

Nama

Mie

harga

4.000

Stok


10

Update

Kembali

b.supplier

-list

  
Gudang

BERANDA

BARANG

SUPPLIER


PEMBELI

SUPPLIER

No	NAMA	ALAMAT	NO.TELP	Aksi
1	Toko JYP	JL.Seoul No 5	08988224023	<div><div></div><div></div></div>
2	YG Shop	JL.Anggrek	087894716006	<div><div></div><div></div></div>



-tambah

  
Pemilik

BERANDA

BARANG

SUPPLIER

PEMBELI

SUPPLIER

id

auto

Nama


Alamat

No Telp

Tambah

Kembali

-edit

  
Pemilik

BERANDA

BARANG

SUPPLIER

PEMBELI

SUPPLIER

Id

1122

Nama

YG Shop

Alamat

JL\_Anggrek

No Telp

08789476006

Update

Kembali

## c.pembelian

### -list

Gudang

- BERANDA
- BARANG
- SUPPLIER
- PEMBELI

Pembelian

Tanggal
dd-mm-yyyy
Lihat

No	Kode	Waktu	Supplier	Jumlah	Aksi
1	FB-000909	05-08-2022 01:02:00	YG Shop	100.000.000	
2	MK-1122S	05-08-2022 01:02:00	Toko JYP	50.000.000	
Total				150.000.000	

### -tambah

Gudang

- BERANDA
- BARANG
- SUPPLIER
- PEMBELI

PEMBELI

Kode
auto

Supplier
-- Pilih --

Barang
-- Pilih --


Harga
Rp

Jumlah

Baru
Tambah
Selesai

No	Kode	Nama	QTY	Harga	Jumlah	Aksi
1	A001	Oreo	100	5.000	500.000	
2	B001	Kopi	50	5.000	250.000	
Total					750.000	

-edit

  
Gudang


BERANDA

BARANG

SUPPLIER

PEMBELI

PEMBELI



Kode

FB-000909

Supplier

YG Shop

Barang

-- Pilih --

Harga



Rp

Jumlah

Baru

Tambah


Selesai


No	Kode	Nama	Stok	Harga	Jumlah	Aksi
1	A001	Oreo	100	5.000	500.000	
2	B001	Kopi	50	5.000	250.000	
Total					750.000	


#### 4.KASIR

##### 1.Penjualan

-list





  
Kasir

 BERANDA


 PENJUALAN


Tanggal


Lihat

No	Kode	Waktu	Kasir	Jumlah	Aksi
1	PJ-220201000203	10-01-2022 01:02:00	ABCD	10.000.000	 
2	PJ-220201000206	10-01-2022 01:02:00	DEFG	25.000.000	 
TOTAL				25.000.000	

-tambah

  
kasir

 BERANDA

 PENJUALAN

Kode

Barang



Harga

Jumlah

Baru

Tambah

Selesai

No	Kode Barang	Nama Barang	Qty	Harga	Jumlah	Aksi
1	A001	Mie Instan	2	20.000	40.000	
2	B003	Coklat	3	30.000	90.000	
Total					120.000	

-edit

kasir

BERANDA

PENJUALAN

Logout

Kode

112222

Barang

-- Pilih --

Harga

Rp

Jumlah

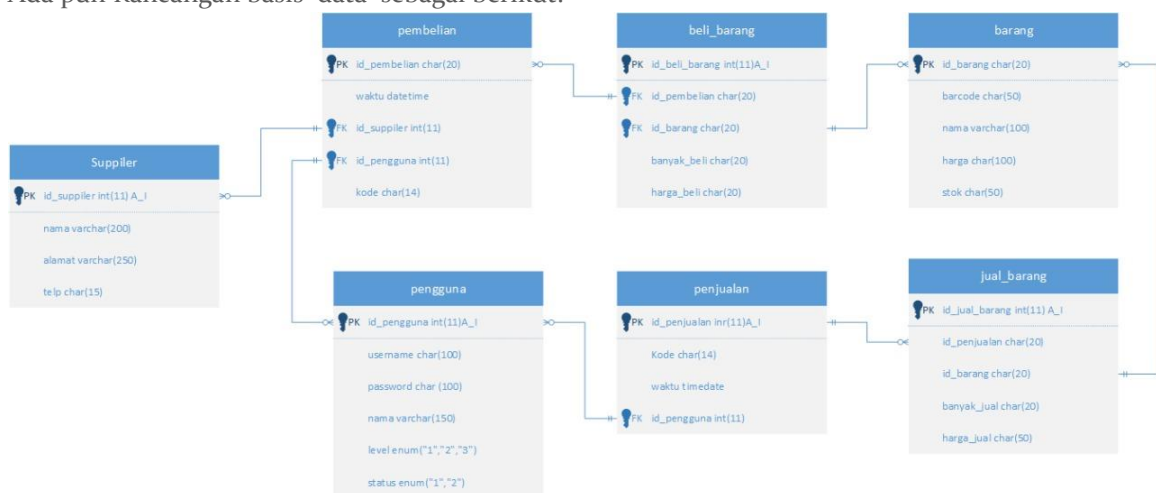
Update

Selesai

No	Kode Barang	Nama Barang	Qty	Harga	Jumlah	Aksi
1	A001	Mie Instan	2	20.000	40.000	
2	B003	Coklat	3	30.000	90.000	
Total					120.000	

## D.Rancangan Basis Data

Ada pun Rancangan basis data sebagai berikut:

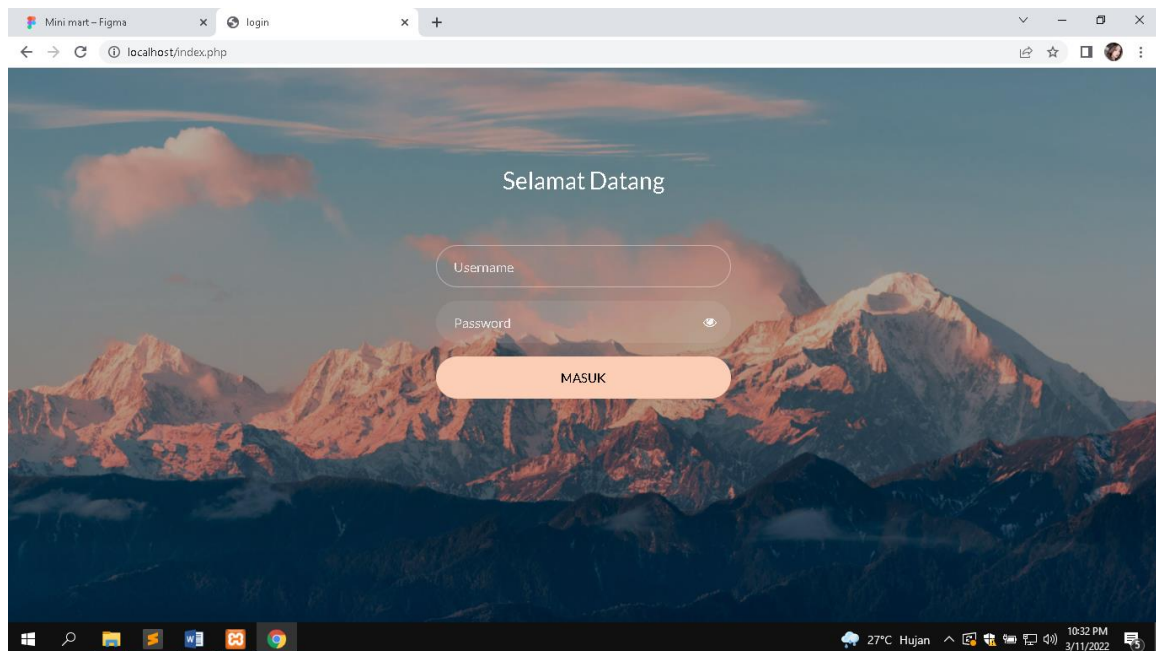


## E.Hasil

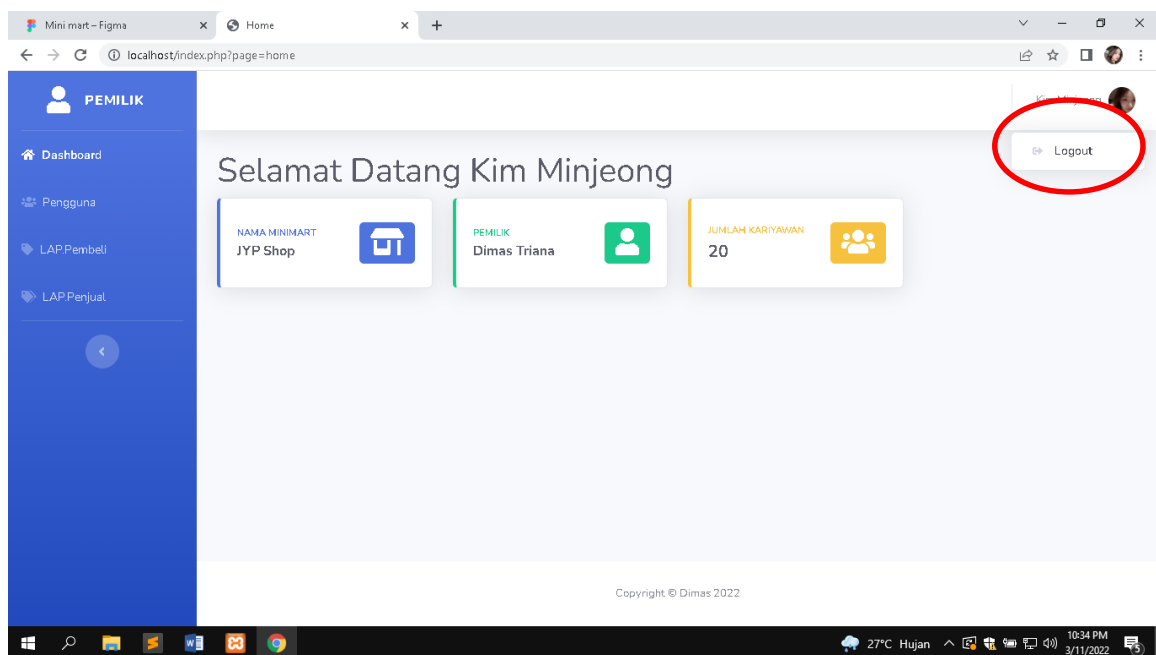
Berdasarkan hasil Analisa, rancangan interface dan basis data yang kemudian di implementasikan menjadi sebuah aplikasi berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP. Adapun hasilnya adalah sebagai berikut:

## 1.SEMUA PENGGUNA

### a.login



### b.logout



## 2. PEMILIK

### a. Pengguna

#### -list

Mini mart - Figma x List Pengguna x +

localhost/index.php?page=pemilik/pengguna\_list

PEMILIK

Dashboard













Pengguna

LAP Pembeli

LAP Penjual

Kim Minjeong

Pengguna

No	Username	Nama	Status	Level	Aksi
1	yeji	Hwang Yeji	Aktif	Bag. Gudang	  
2	jiso	Kim Jiso	Aktif	Kasir	  
3	winter	Kim Minjeong	Aktif	Pemilik	  
4	dimas	Dimas Triana	Tidak Aktif	Bag. Gudang	  

Copyright © Dimas 2022

27°C Hujan 10:37 PM 3/11/2022

#### -tambah

Mini mart - Figma x Tambah Pengguna x +

localhost/index.php?page=pemilik/pengguna\_tambah

PEMILIK

Dashboard

Pengguna

LAP Pembeli

LAP Penjual

Kim Minjeong

Pengguna Tambah

Nama

Username

Level

-- Pilih --

tambah Kembali

Copyright © Dimas 2022

27°C Hujan 10:38 PM 3/11/2022

-edit

Mini mart - Figma

Edit Pengguna

localhost/index.php?page=pemilik/pengguna\_edit&id=15

Kim Minjeong

PEMILIK

Dashboard

Pengguna

LAP Pembeli

LAP Penjual

Pengguna Edit

username

jiso

Nama

Kim Jiso

Level

Kasir

Status

Aktif

Update

Kembali

Copyright © Dimas 2022

27°C Hujan

10:39 PM 3/11/2022

-reset

Mini mart - Figma

Reset Pengguna

localhost/index.php?page=pemilik/pengguna\_reset&id=14

Kim Minjeong

PEMILIK

Dashboard

Pengguna

LAP Pembeli

LAP Penjual

Pengguna Reset

Username

yeji

Nama

Hwang Yeji

password

Reset

Kembali

Copyright © Dimas 2022

27°C Hujan

10:40 PM 3/11/2022



### c. Laporan Pembelian

**Lap.Pembeli**

Tanggal:   [Lihat](#)

No	Kode	Waktu	Supplier	Jumlah
1	20220307110300	2022-03-07 11:03:00	Toko JYP	20.000
2	20220308080358	2022-03-08 08:03:58	SM TWON	11.000
3	20220308080359	2022-03-08 08:03:59	SM TWON	110.000
4	20220310105621	2022-03-10 10:56:21	Toko JYP	26.884
5	20220310105648	2022-03-10 10:56:48	Toko JYP	111
6	20220310110210	2022-03-10 11:02:10	Toko JYP	1.100
7	20220310110327	2022-03-10 11:03:27	Toko JYP	111
TOTAL				169.206

### d. Laporan Penjualan

**Lap.Penjual**

Tanggal:   [Lihat](#)

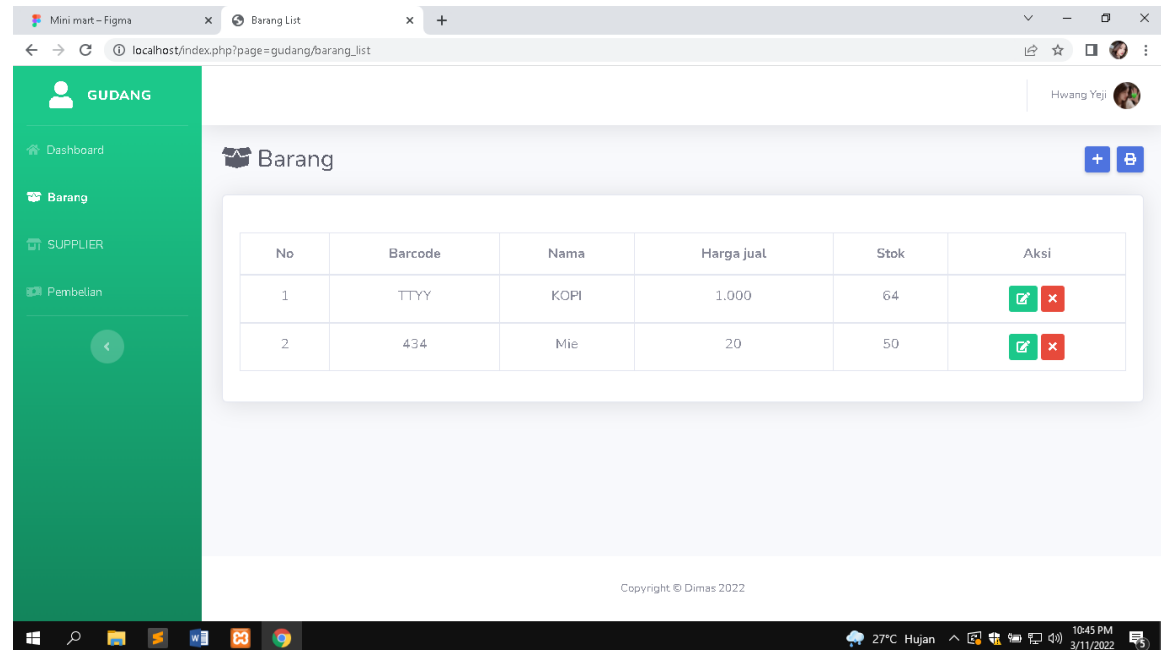
No	Kode	Waktu	Kasir	Jumlah
1	20220309085548	2022-03-09 08:55:48	Kim Jiso	12.000
2	20220309085843	2022-03-09 08:58:43	Kim Jiso	20
TOTAL				12.020

Copyright © Dimas 2022

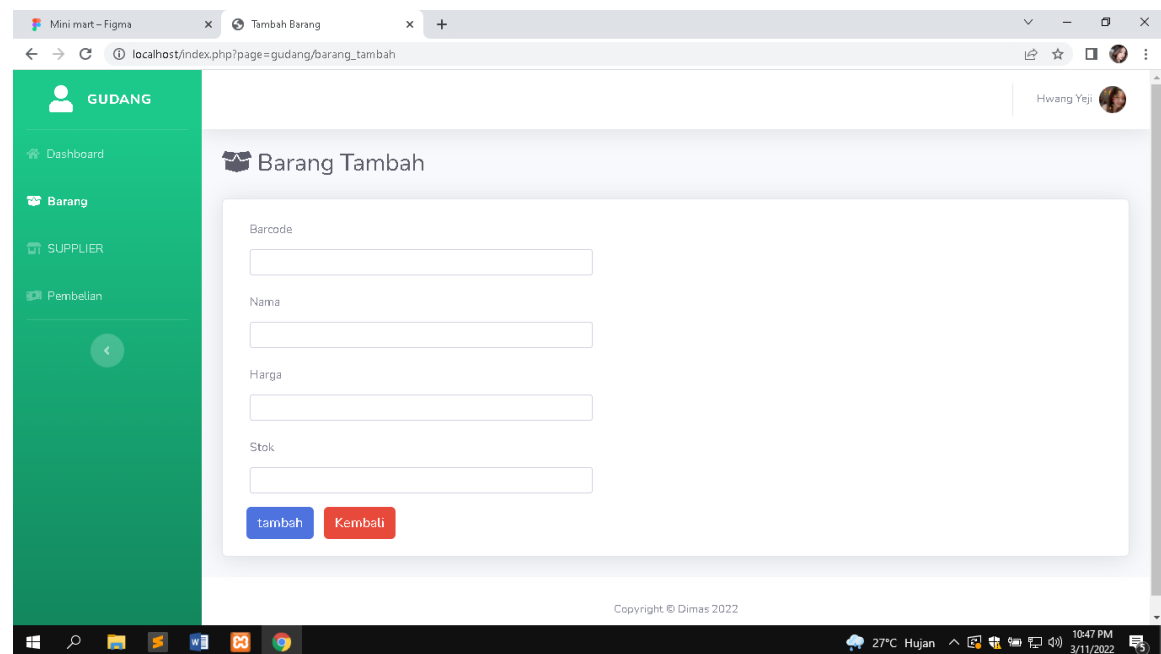
### 3.GUDANG

#### a.barang

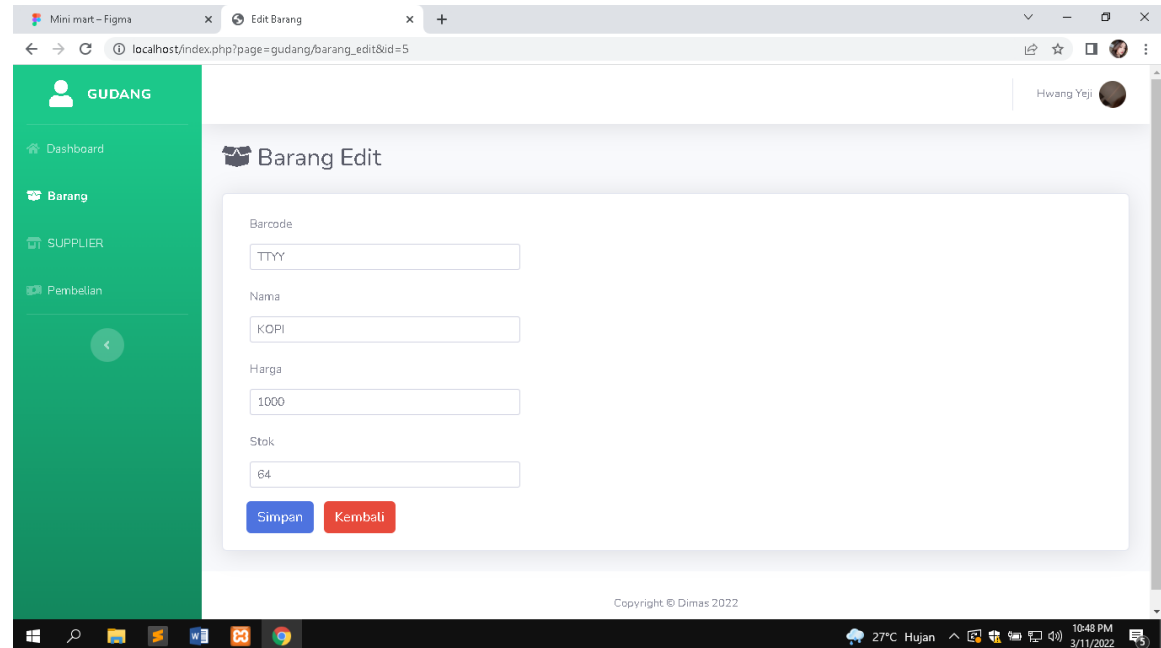
##### -list



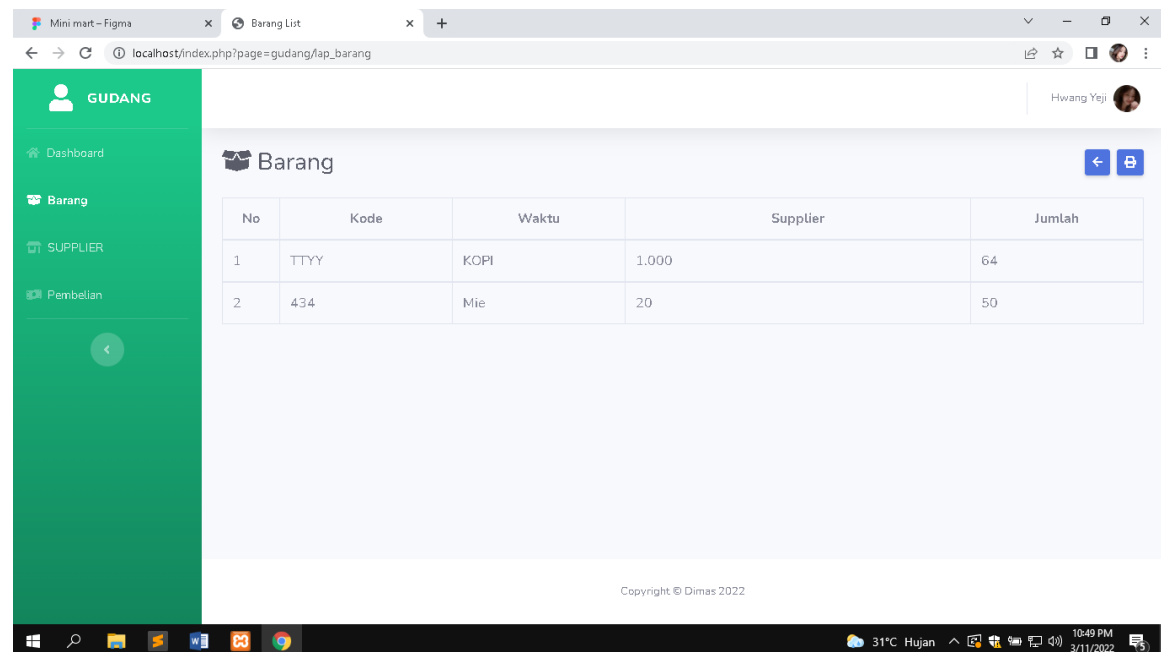
##### -tambah



## -edit

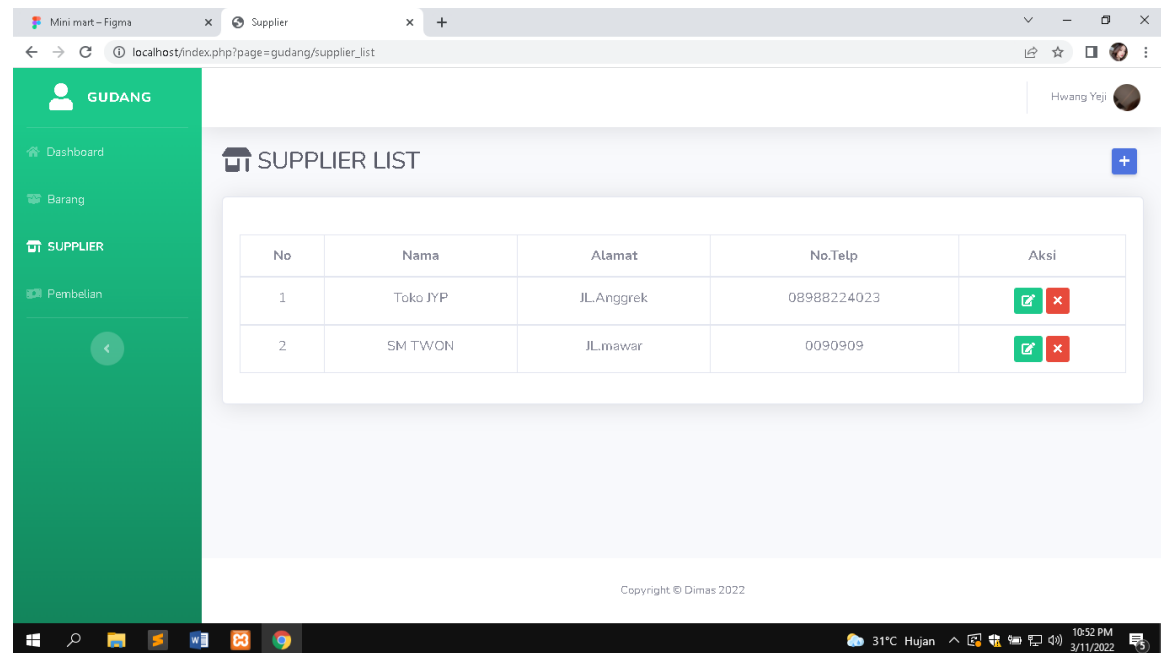


## -Laporan Barang

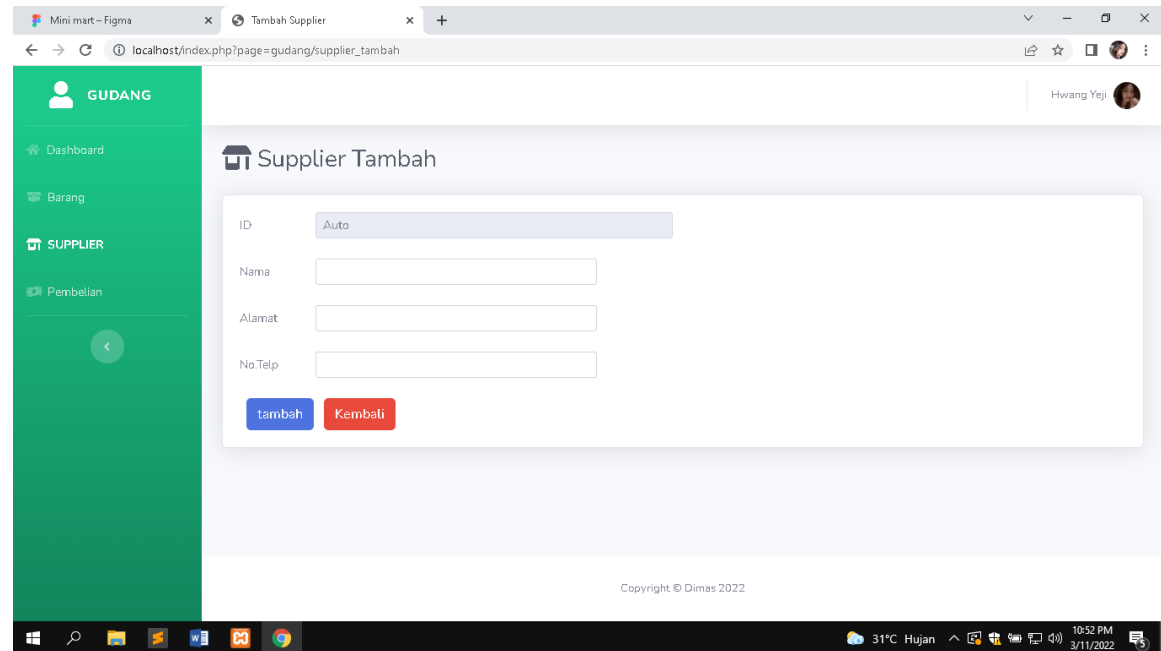


## b.Supplier

### -list



### -tambah



-edit

Mini mart - Figma x Edit Supplier x +

localhost/index.php?page=gudang/supplier\_edit&id=3

Hwang Yeji

### Supplier Edit

ID: 3

Nama: Toko JYP

Alamat: JL Anggrek

No.Telp: 08988224023

Update Kembali

Copyright © Dimas 2022

c.pembelian

-list

Mini mart - Figma x Pembeli x +

localhost/index.php?page=gudang/pembeli\_list&tgl=2022-03-10

Hwang Yeji

### Pembeli List

Tanggal: yyyy-mm-dd Lihat

No	Kode	Waktu	Supplier	Jumlah	Aksi
1	20220310105621	2022-03-10 10:56:21	Toko JYP	26.884	
2	20220310105648	2022-03-10 10:56:48	Toko JYP	111	
3	20220310110210	2022-03-10 11:02:10	Toko JYP	1.100	
4	20220310110327	2022-03-10 11:03:27	Toko JYP	111	
TOTAL				28.206	

Copyright © Dimas 2022

## -tambah

Mini mart - Figma x Pembeli x +

localhost/index.php?page=gudang/pembeli\_tambah&id=53

GUDANG Hwang Yeji

Dashboard  
Barang  
SUPPLIER  
Pembelian

### Pembeli Tambah

Kode: 20220312135528

Supplier: Toko JYP

Barang: -- Pilih --

Harga: Rp

Jumlah:

Tambah Selesai

No	Kode	Nama Barang	Qty	Harga	Jumlah	Aksi

Copyright © Dimas 2022

31°C Hujan 10:55 PM 3/11/2022

## -edit

Mini mart - Figma x Pembeli x +

localhost/index.php?page=gudang/pembeli\_edit&id=50

GUDANG Hwang Yeji

Dashboard  
Barang  
SUPPLIER  
Pembelian

### Pembeli Edit

Kode: 20220310110210

Supplier: Toko JYP

Barang: -- Pilih --

Harga: Rp

Jumlah:

Tambah

No	Kode	Nama Barang	Qty	Harga	Jumlah	Aksi
1	TTY	KOPI	10	1.000	10.000	X
2	TTY	KOPI	10	1.000	10.000	X

31°C Hujan 10:56 PM 3/11/2022

## 4.KASIR

### a.penjualan

#### -list

Mini mart - Figma x List Penjual

localhost/index.php?page=kasir/penjual\_list&tgl=2022-03-09

KASIR Kim Jiso

### Penjualan List

Tanggal: yyyy-mm-dd Lihat

No	Kode	Waktu	Kasir	Jumlah	Aksi
1	20220309085548	2022-03-09 08:55:48	Kim Jiso	12.000	
2	20220309085843	2022-03-09 08:58:43	Kim Jiso	20	
TOTAL				12.020	

Copyright © Dimas 2022

#### -tambah

Mini mart - Figma x Tambah Penjual

localhost/index.php?page=kasir/penjual\_tambah&id=19

KASIR Kim Jiso

### Penjualan Tambah

Kode: 20220312140040

Barang: -- Pilih --

Jumlah:

Tambah Selesai

No	Kode Barang	Nama Barang	Qty	Harga	Jumlah	Aksi
1	TTY	KOPI	1	1.000	1.000	

Copyright © Dimas 2022

Mini mart - Figma x Tambah Penjual x +

localhost/index.php?page=kasir/penjual\_edit&id=17

KASIR

Dashboard

Penjual

Kim Jico

### Penjualan Edit

Kode: 20220309085548

Barang: -- Pilih --

Jumlah:

Tambah

No	Kode Barang	Nama Barang	Qty	Harga	Jumlah	Aksi
1	TTY	KOPI	11	1.000	11.000	
2	434	Mie	50	20	1.000	

31°C Hujan 11:02 PM 3/11/2022



## F. Pengujian

Pengujian merupakan tahapan yang dilakukan setelah aplikasi telah selesai dikerjakan. Pengujian tidak perlu dilakukan pada saat aplikasi secara keseluruhan selesai akan tetapi dapat juga dilakukan pada saat setiap modul/fungsional dibuat selesai. Dalam aplikasi penjualan ini perlu di rencanakan sesuai dengan analisa/rancangan pada use case diagram dibuat. Adapun rencana pengujian adalah sebagai berikut :

No	Use case/ modul/ Fungsional	Aktor	Skenario	Tanggal Uji	Hasil	Ket
1	Login	Pemilik	- Masukan ussename dan password - Jika sesuai, Sistem Akan menampilkan dashboard pemilik - Jika tidak sesuai, maka sistem memberikan informasi bahwa login gagal	12-03-2022	OK	
		Bagian Gudang	- Masukan ussename dan password - Jika sesuai, Sistem Akan menampilkan dashboard Gudang - Jika tidak sesuai, maka sistem memberikan informasi bahwa login gagal	12-03-2022	OK	
		kasir	- Masukan ussename dan password - Jika sesuai, sistem Akan menampilkan dashboard Kasir - Jika tidak sesuai, maka sistem memberikan informasi bahwa login gagal	12-03-2022	OK	
2	Logout	Pemilik	- Pengguna menekan tombol drop down yg ada di Topbar lalu memilih Logout - Sistem meminta konfirmasi jika yakin ingin logout - Setelah pengguna men konfirmasi logout, sistem akan menampilkan form login	12-03-2022	OK	

No	Use case/ modul/ Fungsional	Aktor	Skenario	Tanggal Uji	Hasil	Ket
		Bagian Gudang	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengguna menekan tombol drop down yg ada di Top menu lalu memilih Logout</li> <li>- Sistem meminta konfirmasi jika yakin ingin logout</li> <li>- Setelah pengguna men konfirmasi logout, sistem akan menampilkan form login</li> </ul>	12-03-2022	OK	
		Kasir	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengguna menekan tombol drop down yg ada di Top menu lalu memilih Logout</li> <li>- Sistem meminta konfirmasi jika yakin ingin logout</li> <li>- Setelah pengguna men konfirmasi logout, sistem akan menampilkan form login</li> </ul>	12-03-2022	OK	
3	Pengguna					
	List	Pemilik	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengguna memilih menu pengguna</li> <li>- Sistem menampilkan data seluruh pengguna</li> </ul>	12-03-2022	OK	
	Tambah	Pemilik	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengguna memilih menu pengguna</li> <li>- Sistem menampilkan data seluruh pengguna</li> <li>-Lalu pengguna klik icon tambah untuk menambah pengguna</li> <li>- Sistem menampilkan form Tambah pengguna</li> <li>- Pengguna mengisi data dengan lengkap</li> <li>-jika data yang di isi <b><u>tidak lengkap</u></b> maka sistem akan meng-informasika Data gagal di simpan</li> <li>- Jika data yang di isi <b><u>lengkap</u></b> maka sistem akan meng-informasikan Data berhasil di simpan.</li> </ul>	12-03-2022	OK	

No	Use case/ modul/ Fungsional	Aktor	Skenario	Tanggal Uji	Hasil	Ket
	Edit	Pemilik	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengguna memilih menu pengguna</li> <li>- Sistem menampilkan data seluruh pengguna</li> <li>- Pengguna memilih salah satu data pengguna di list pengguna, dengan icon edit</li> <li>- Sistem menampilkan form edit pengguna dan sesuai dengan data yang dipilih pengguna</li> <li>- Pengguna mengisi data yg mau di ubah , lalu menekan tombol update</li> <li>- jika data yang di isi <u>tidak lengkap</u> maka sistem akan meng-informasika Data gagal di simpan</li> <li>- Jika data yang di isi <u>lengkap</u> maka sistem akan meng-informasikan Data berhasil di simpan</li> </ul>	12-03-2022	OK	
	Hapus	Pemilik	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengguna memilih menu pengguna</li> <li>- Sistem menampilkan data seluruh pengguna</li> <li>- Pengguna memilih salah satu data yang mau di hapus, dengan icon hapus</li> <li>- Sistem akan meminta konfirmasi “yakin data akan di hapus?”</li> <li>- Jika yakin klik tombol yakin</li> <li>- Jika terhapus maka sistem akan meng-informasikan data berhasil di hapus</li> <li>- Jika gagal maka sistem akan meng-informasikan data gagal di hapus</li> </ul>	12-03-2022	OK	

No	Use case/ modul/ Fungsional	Aktor	Skenario	Tanggal Uji	Hasil	Ket
	Reset Pengguna	Pemilik	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengguna memilih menu pengguna</li> <li>- Sistem menampilkan data seluruh pengguna</li> <li>- Pengguna memilih salah satu data pengguna dari list pengguna, dengan klik icon Reset Password</li> <li>- Sistem menampilkan form Reset Password dan menampilkan data pengguna sesuai dengan data yang telah dipilih pengguna</li> <li>- Pengguna menekan tombol Reset</li> <li>- Sistem akan menyimpan password baru secara acak dan menampilkan password baru tersebut pada form Reset Password, serta menginformasikan Reset Password berhasil</li> <li>-Uji Tambahan : Melakukan Login dengan menggunakan password yg sudah di reset untuk memastikan bahwa password berhasil di reset</li> </ul>	12-03-2022	OK	
4	Laporan Pembelian	Pemilik	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengguna meng-klik menu Laporan Pembelian</li> <li>- Sistem menampilkan form inputan tanggal untuk melihat laporan</li> <li>- Pengguna memasukkan tanggal awal dan tanggal akhir laporan yang akan di lihat</li> <li>-Lalu sistem akan menampilkan laporan berdasarkan inputan tanggal awal dan akhir</li> </ul>	13-03-2022	OK	

No	Use case/ modul/ Fungsional	Aktor	Skenario	Tanggal Uji	Hasil	Ket
5	Laporan Penjualan	Pemilik	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengguna meng-klik menu Laporan Penjualan</li> <li>- Sistem menampilkan form inputan tanggal untuk melihat laporan</li> <li>- Pengguna memasukkan tanggal awal dan tanggal akhir laporan yang akan di lihat</li> <li>-Lalu sistem akan menampilkan laporan berdasarkan inputan tanggal awal dan akhir</li> </ul>	13-03-2022	OK	
6	Barang					
	List	Bagian Gudang	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengguna memilih menu Barang</li> <li>- Sistem menampilkan data seluruh Barang</li> </ul>	13-03-2022	OK	
	Tambah	Bagian Gudang	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengguna memilih menu Barang</li> <li>- Sistem menampilkan data seluruh Barang</li> <li>-Lalu pengguna klik icon tambah untuk menambah Barang</li> <li>- Sistem menampilkan form Tambah Barang</li> <li>- Pengguna mengisi data dengan lengkap</li> <li>-jika data yang di isi <b><u>tidak lengkap</u></b> maka sistem akan meng-informasika Data gagal di simpan</li> <li>- Jika data yang di isi <b><u>lengkap</u></b> maka sistem akan meng-informasikan Data berhasil di simpan.</li> </ul>	13-03-2022	OK	

No	Use case/ modul/ Fungsional	Aktor	Skenario	Tanggal Uji	Hasil	Ket
	Edit	Bagian Gudang	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengguna memilih menu Barang</li> <li>- Sistem menampilkan data seluruh Barang</li> <li>- Pengguna memilih salah satu data Barang di list Barang, dengan icon edit</li> <li>- Sistem menampilkan form edit Barang dan sesuai dengan data yang dipilih pengguna</li> <li>- Pengguna mengisi data yg mau di ubah ,lalu menekan tombol update</li> <li>- jika data yang di isi <b><u>tidak lengkap</u></b> maka sistem akan meng-informasika Data gagal di simpan</li> <li>- Jika data yang di isi <b><u>lengkap</u></b> maka sistem akan meng-informasikan Data berhasil di simpan</li> </ul>	13-03-2022	OK	
	Hapus	Bagian Gudang	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengguna memilih menu Barang</li> <li>- Sistem menampilkan data seluruh Barang</li> <li>- Pengguna memilih salah satu data yang mau di hapus,dengan icon hapus</li> <li>- Sistem akan meminta konfirmasi “yakin data akan di hapus?”</li> <li>- Jika yakin klik tombol yakin</li> <li>- Jika terhapus maka sistem akan meng-informasikan data berhasil di hapus</li> <li>- Jika gagal maka sistem akan meng-informasikan data gagal di hapus</li> </ul>			

No	Use case/ modul/ Fungsional	Aktor	Skenario	Tanggal Uji	Hasil	Ket
	Laporan Stok Barang	Bagian Gudang	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengguna memilih menu Barang, kemudian klik icon print untuk melihat laporan stok barang</li> <li>- Lalu sistem akan menampilkan laporan stok barang</li> <li>- Pengguna mengklik icon cetak</li> <li>- Sistem menampilkan Preview laporan stok yang akan di cetak</li> <li>- Sistem akan mencetak laporan stok barang</li> </ul>	13-03-2022		
7	Supplier					
	List	Bagian Gudang	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengguna memilih menu Supplier</li> <li>- Sistem menampilkan data seluruh Supplier</li> </ul>	13-03-2022	OK	
	Tambah	Bagian Gudang	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengguna memilih menu Supplier</li> <li>- Sistem menampilkan data seluruh Supplier</li> <li>- Lalu pengguna klik icon tambah untuk menambah Supplier</li> <li>- Sistem menampilkan form Tambah Supplier</li> <li>- Pengguna mengisi data dengan lengkap</li> <li>- jika data yang di isi <b><u>tidak lengkap</u></b> maka sistem akan meng-informasika</li> <li>Data gagal di simpan</li> <li>- Jika data yang di isi <b><u>lengkap</u></b> maka sistem akan meng-informasikan</li> <li>Data berhasil di simpan.</li> </ul>	13-03-2022		

No	Use case/ modul/ Fungsional	Aktor	Skenario	Tanggal Uji	Hasil	Ket
	Edit	Bagian Gudang	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengguna memilih menu Supplier</li> <li>- Sistem menampilkan data seluruh Supplier</li> <li>- Pengguna memilih salah satu data Supplier di list Supplier, dengan icon edit</li> <li>- Sistem menampilkan form edit Supplier dan sesuai dengan data yang dipilih pengguna</li> <li>- Pengguna mengisi data yg mau di ubah ,lalu menekan tombol update</li> <li>- jika data yang di isi <b><u>tidak lengkap</u></b> maka sistem akan meng-informasika Data gagal di simpan</li> <li>- Jika data yang di isi <b><u>lengkap</u></b> maka sistem akan meng-informasikan Data berhasil di simpan</li> </ul>	13-03-2022	OK	
	Hapus	Bagian Gudang	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengguna memilih menu Supplier</li> <li>- Sistem menampilkan data seluruh Supplier</li> <li>- Pengguna memilih salah satu data yang mau di hapus,dengan icon hapus</li> <li>- Sistem akan meminta konfirmasi “yakin data akan di hapus?”</li> <li>- Jika yakin klik tombol yakin</li> <li>- Jika terhapus maka sistem akan meng-informasikan data berhasil di hapus</li> <li>- Jika gagal maka sistem akan meng-informasikan data gagal di hapus</li> </ul>	13-03-2022	OK	



No	Use case/ modul/ Fungsional	Aktor	Skenario	Tanggal Uji	Hasil	Ket
8	Pembelian					
	List	Bagian Gudang	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Peggun meng-klik menu pembelian</li> <li>- Sistem menampilkan form inputan tanggal untuk melihat list pembelian</li> <li>- Pengguna memasukan tanggal yang akan dilihat</li> <li>- Sistem menampilkan List pembelian berdasarkan inputan tanggal</li> </ul>	13-03-2022	OK	
	Tambah	Bagian Gudang	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Penguna memilih menu Pembelian,kemudian klik icon tambah untuk menambah pembelian</li> <li>- Sistem menampilkan form pembelian</li> <li>- Pengguna memilih supplier,kemudian klik tombol baru</li> <li>- Sistem menyimpan data pembelian kemudian menampilkan Kode pembelian dan supplier yang di pilih</li> <li>- Sistem menampilkan form tambah barang (pilih data barang, harga, jumlah, tombol tambah dan selesai)</li> <li>- Pengguna mengisi data barang yang akan di beli dari supplier , kemudian Mengklik tombol tambah.</li> <li>- Melakukan penghapusan Data list barang yang di beli dengan mengklik icon hapus dari barang yang batal di beli</li> <li>- Sistem menghapus barang yang batal di beli</li> <li>- Peggun mengklik tombol selesai untuk mengakhiri Pembelian</li> </ul>	13-03-2022	OK	

No	Use case/ modul/ Fungsional	Aktor	Skenario	Tanggal Uji	Hasil	Ket
	Edit	Bagian Gudang	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengguna meng-klik menu pembelian</li> <li>- Sistem menampilkan form inputan tanggal untuk melihat list pembelian</li> <li>- Pengguna memasukan tanggal yang akan dilihat</li> <li>- Sistem menampilkan List pembelian berdasarkan inputan tanggal</li> <li>- Pengguna memilih salah satu data yang akan di edit dengan icon edit</li> <li>- Sistem menampilkan kode dan supplier sesuai data yang di pilih</li> <li>- Sistem menampilkan form tambah barang (pilih data barang, harga, jumlah, tombol tambah )</li> <li>- Pengguna mengisi data barang yang akan di beli dari supplier , kemudian Mengklik tombol tambah.</li> <li>- Pengguna dapat melakukan penghapusan Data list barang yang di beli dengan mengklik icon hapus dari barang yang batal di beli</li> <li>- Sistem menghapus barang yang batal di beli</li> <li>- Jika pengguna selesai pengguna dapat kembali dengan mengklik icon kembali</li> </ul>	13-03-2022	OK	

No	Use case/ modul/ Fungsional	Aktor	Skenario	Tanggal Uji	Hasil	Ket
	Hapus	Bagian Gudang	-Peggun meng-klik menu pembelian - Sistem menampilkan form inputan tanggal untuk melihat list pembelian - Pengguna memasukan tanggal yang akan dilihat - Sistem menampilkan List pembelian berdasarkan inputan tanggal - Pengguna memilih salah satu data yang mau di hapus,dengan icon hapus - Sistem akan meminta konfirmasi "yakin data akan di hapus?" - Jika yakin klik tombol yakin - Jika terhapus maka sistem akan meng-informasikan data berhasil di hapus - Jika gagal maka sistem akan meng-informasikan data gagal di hapus	13-03-2022	OK	
9	Penjualan					
	List	Kasir	-Peggun meng-klik menu penjualan - Sistem menampilkan form inputan tanggal untuk melihat list penjualan - Pengguna memasukan tanggal yang akan dilihat - Sistem menampilkan List penjualan berdasarkan inputan tanggal	13-03-2022	OK	

No	Use case/ modul/ Fungsional	Aktor	Skenario	Tanggal Uji	Hasil	Ket
	Tambah	Kasir	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Peggun meng-klik menu penjualan kemudian klik icon tambah untuk menambah penjualan</li> <li>- Sistem menampilkan form tambah penjuaraan</li> <li>- Pengguna mengklik tombol baru</li> <li>- Sistem menyimpan data penjualan Lalu menampilkan kode penjualan.</li> <li>- Sistem menampilkan form tambah barang (pilihan data barang, jumlah, tombol tambah dan selesai)</li> <li>- Pengguna mengisi data barang yang , kemudian mengklik tombol tambah</li> <li>- Jika stok yang barang kurang dari jumlah yang di beli, sistem akan menginformasika bahwa stok tidak cukup</li> <li>- Jika stok cukup sistem akan akan menampilkan list yang sudah di input</li> <li>- Pengguna dapat melakukan penghapusan Data list barang yang di jual dengan mengklik icon hapus dari barang yang batal di jual</li> <li>- Sistem menghapus barang yang batal di jual</li> <li>- Peggun mengklik tombol selesai untuk mengakhiri transaksi penjualan</li> </ul>	13-03-2022	OK	

No	Use case/ modul/ Fungsional	Aktor	Skenario	Tanggal Uji	Hasil	Ket
	Edit	Kasir	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengguna meng-klik menu penjualan</li> <li>- Sistem menampilkan form inputan tanggal untuk melihat list penjualan</li> <li>- Pengguna memasukkan tanggal yang akan dilihat</li> <li>- Sistem menampilkan List penjualan berdasarkan inputan tanggal</li> <li>- Pengguna memilih salah satu data yang akan di edit dengan icon edit</li> <li>- Sistem menampilkan kode dan list barang yang di jual sesuai data yang di pilih</li> <li>- Sistem menampilkan form tambah barang (pilihan data barang, jumlah, tombol tambah )</li> <li>- Pengguna mengisi data barang yang , kemudian mengklik tombol tambah</li> <li>- Jika stok yang barang kurang dari jumlah yang di beli, sistem akan menginformasika bahwa stok tidak cukup</li> <li>- Jika stok cukup sistem akan menampilkan list yang sudah di input</li> <li>- Melakukan penghapusan Data list barang yang di jual dengan mengklik icon hapus dari barang yang batal di jual</li> <li>- Sistem menghapus barang yang batal di jual</li> <li>- Jika selesai klik icon kembali</li> </ul>	13-03-2022	OK	

No	Use case/ modul/ Fungsional	Aktor	Skenario	Tanggal Uji	Hasil	Ket
	Hapus	Kasir	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Peggun meng-klik menu penjualan</li> <li>- Sistem menampilkan form inputan tanggal untuk melihat list penjualan</li> <li>- Pengguna memasukan tanggal yang akan dilihat</li> <li>- Sistem menampilkan List penjualan berdasarkan inputan tanggal</li> <li>- Pengguna memilih salah satu data yang mau di hapus,dengan icon hapus</li> <li>- Sistem akan meminta konfirmasi “yakin data akan di hapus?”</li> <li>- Jika yakin klik tombol yakin</li> <li>- Jika terhapus maka sistem akan meng-informasikan data berhasil di hapus</li> <li>- Jika gagal maka sistem akan meng-informasikan data gagal di hapus</li> </ul>	13-03-2022	OK	