

BD TOPO®

Version 2

Date du Document : Mars 2008

Comparatif entre les
versions 1.2 et 2



GENERALITES	3
DIFFERENCES ENTRE LES DEUX VERSIONS	4
Le réseau routier	5
Le réseau ferré	10
Le réseau électrique	12
Le thème hydrographique	13
Les bâtiments	15
Les zones et points d'intérêt ou d'activité	18
La végétation	21
L'orographie	22
L'administratif	23
La toponymie	24

Généralités

- L'IGN procède depuis quelques années à une mise à jour en continu de ses données.

Afin que les informations récentes collectées sur le terrain puissent bénéficier à l'ensemble de ses produits vecteurs, l'IGN unifie parallèlement en interne ses bases données ; ce procédé permet de n'effectuer qu'une seule mise à jour au lieu d'une par produit. Des renseignements sémantiques provenant de sources différentes (BD TOPO®, Géoroute®¹, BD NYME®, terrain, organismes, fichiers...) viennent enrichir les données.

Les produits vecteurs créés à partir de ces données unifiées mises à jour deviennent donc plus riches et plus cohérents entre eux, tant au point de vue géométrique que sémantique.

C'est en vue de tirer profit de cet enrichissement dû à l'unification que l'IGN a décidé de proposer une nouvelle version (V2) de produits vecteurs du Référentiel à Grande Echelle (RGE®) pour les composantes adresse et topographique.

- La BD TOPO® V2 constituée à partir des données unifiées mises à jour possède désormais un contenu différent, mais aussi une structure différente. (voir les chapitres suivants).

Le présent document a pour but de détailler les différences entre les deux versions et ainsi d'aider les utilisateurs à mettre à jour leurs applications initialement développées pour la BD TOPO® V1.2. En effet, le changement de structure implique une révision des logiciels manipulant des données BD TOPO®.

Les contenus de BD TOPO® V2 et de BD TOPO V1.2 sont décrits dans leur « Descriptif de contenu » respectif.

¹ GEOROUTE® est l'ancien produit IGN de référence en matière d'informations routières, qui décrivait le réseau routier français et toutes les agglomérations de plus de 10 000 habitants.

Différences entre les deux versions

- Le nouveau produit BD TOPO® V2 possède des identifiants stables pour chacun des objets. Les identifiants stables permettent de reconnaître les objets, de les repérer et ainsi de transférer des informations d'un référentiel à un autre. Ils assurent pareillement la cohérence entre éditions différentes d'un même produit. (voir descriptif de contenu)

- Le nouveau produit BD TOPO® V2 contient plus de données qu'auparavant : plus de classes d'objets, plus d'attributs dans certaines classes d'objets, et plus de valeurs d'attribut.

L'augmentation du nombre de classes d'objets est dû essentiellement aux duplications opérées en particulier sur le thème routier, ou à l'éclatement d'anciennes classes comme celle des bâtiments. Cette nouvelle répartition des objets est destinée à alléger l'utilisation de certaines données volumineuses comme le routier et les bâtiments : moins d'objets à manipuler pour une application particulière. Le détail de ces duplications ou éclatements est décrit ci-dessous.

De plus, le thème routier est enrichi de données d'adressage qui n'existaient pas dans la version précédente.

- Certaines classes de toponymes auparavant regroupées dans le thème Z_OBJETS_DIVERS sont désormais répartis dans les thèmes qui les concernent : il s'agit de toponymes de communication routière présents dans le thème routier, des toponymes relatifs à l'hydrographie présents dorénavant dans le thème hydrographique, des toponymes concernant les voies ferrées ou les gares présents dans le thème ferré, et des toponymes orographiques regroupés avec le thème orographique. Les toponymes de lieux-dits habités ou non habités ainsi que des toponymes de nature diverse sont regroupés dans un thème toponyme appelé T_TOPONYMES.

Tous ces toponymes figurent également dans la classe des points d'activité (voir plus loin le paragraphe sur les points d'activité).

- L'attribut « source géométrique des données » pour les objets ayant une réelle position géométrique est dédoublé en précision planimétrique et précision altimétrique (pour les objets 3D).

Les bâtiments ont, en plus des ces précisions, une origine qui permet de savoir d'où est issu le bâtiment : du terrain, d'une autre base de données, ou du cadastre.

De même, concernant les toponymes, c'est une origine du nom qui est proposée, et qui permet de savoir d'où est issu le toponyme : du terrain, d'une autre base de données, de plans. Les points et surfaces d'activité possèdent également une origine.

Le réseau routier

La grande différence entre les deux versions réside dans le fait que le thème routier contient 5 classes de tronçons de route :

- ROUTE : contient le réseau intégralement, routes et chemins.
- ROUTE_NOMMEE : contient les tronçons (routes ou chemins) possédant réellement un nom de rue ;
- CHEMIN : ne contient que les chemins, sentiers, escaliers et pistes cyclables ;
- ROUTE_PRIMAIRE : contient les tronçons de route ayant une importance inférieure ou égale à 2, c'est-à-dire le réseau principal à peu près composé d'autoroutes, nationales, voies express. L'importance ne décrit pas le côté administratif de la route, mais matérialise une hiérarchisation du réseau routier fondée sur l'importance des tronçons de route pour le trafic routier. (voir descriptif de contenu)
- ROUTE_SECONDAIRE : contient les tronçons de route ayant une importance supérieure à 2, c'est-à-dire le réseau secondaire composé de routes équivalentes aux départementales.

La classe SURFACE_ROUTE est conservée.

Cet éclatement est destiné à alléger les affichages et manipulations de données : si l'utilisateur travaille à une échelle relativement petite (à partir du 1/50 000), il peut ne charger que le réseau de routes importantes telles que les autoroutes et nationales, ou inversement à grande échelle ne faire apparaître que le réseau secondaire. Si l'utilisateur a besoin de données d'adressage, il utilisera plus facilement le réseau contenant réellement des noms de rue, ROUTE_NOMMEE. Cela évite de charger la totalité du réseau si l'application n'a besoin que d'un certain type de renseignements.

Dans le tableau ci-dessous, les nouveautés apparaissent **en rouge** ; les parties grisées en v1.2 indiquent l'absence d'attributs.

ROUTE_NOMMEE*(uniquement les tronçons possédant réellement un nom_rue_gauche ou un nom_rue_droite)*

		identifiant précision plani précision alti nature nom de rue droite nom de rue gauche importance classement administratif gestionnaire date de mise en service itinéraire européen itinéraire vert fictif franchissement largeur nom d'itinéraire nombre de voies numéro position par rapport au sol sens état n°INSEE commune à gauche n°INSEE commune à droite id. de la voie du côté gauche id. de la voie du côté droit type d'adressage borne gauche de début de voie borne droite de début de voie borne gauche de fin de voie borne droite de fin de voie altitude du sommet initial du tronçon altitude du sommet final du tronçon
--	--	---

SURFACE_ROUTE

		identifiant
	source géométrique des données	précision plani
		précision alti
	nature	nature
		altitude moyenne de la surface

TRONCON_CHEMIN**CHEMIN**

		identifiant
	source géométrique des données	précision plani
		précision alti
	Nature	Nature
	chemin empierré*	chemin
	chemin	sentier
	sentier	escalier
	escalier	piste cyclable
	piste cyclable	
	* devient <u>route</u> empierrée et n'apparaît plus dans les chemins	

franchissement bac piéton gué ou radier pont tunnel nom position par rapport au sol	franchissement gué ou radier pont tunnel nom d'itinéraire position par rapport au sol altitude du sommet initial du tronçon altitude du sommet final du tronçon
---	--

ROUTE_PRIMAIRE (contient uniquement les tronçons d'importance inférieure ou égale à 2)	
	identifiant précision plani précision alti nature nom de rue droite nom de rue gauche importance (importance<=2) classement administratif gestionnaire date de mise en service itinéraire européen itinéraire vert fictif franchissement largeur nom d'itinéraire nombre de voies numéro position par rapport au sol sens état altitude du sommet initial du tronçon altitude du sommet final du tronçon

ROUTE_SECONDAIRE (contient uniquement les tronçons dont l'importance est supérieure à 2)	
	identifiant précision plani précision alti nature nom de rue droite nom de rue gauche importance (importance>2) classement administratif gestionnaire date de mise en service itinéraire européen itinéraire vert fictif franchissement largeur nom d'itinéraire nombre de voies numéro position par rapport au sol sens

		état altitude du sommet initial du tronçon altitude du sommet final du tronçon
--	--	--

TOPONYME_COMMUNICATION

		identifiant origine du nom
nom		nom
importance		importance
Nature		Nature
aéroport		Aire de repos
barrage		Aire de service
carrefour		Carrefour
chemin		Chemin
gare		Echangeur
infrastructure routière		Infrastructure routière
pont		Péage
port		Parking
remonte-pente		Pont
tunnel		Port
voie ferrée		Rond-point
		Tunnel

aéroport	→	dans pai_transport
barrage	→	dans pai_transport
gare	→	dans toponyme ferré et dans pai_transport
remonte-pente		dans toponyme ferré et dans pai_transport
voie ferrée	→	dans toponyme ferré et dans pai_transport

Le réseau ferré

Le réseau ferré de la version 2 possède 2 nouvelles classes : GARE et TOPONYME_FERRE.

Les gares apparaissent désormais dans le thème ferré ; elles ont été dupliquées à partir des bâtiments remarquables (voir paragraphe sur les bâtiments). Elles sont donc aussi présentes dans la classe BATI_REMARQUABLE du thème « bâtiment ».

V1.2	V2
TRONCON_VOIE_FERREE	
<div></div> <div>source géométrique des données</div> <div></div> <div>Nature</div> <div>voie TGV</div> <div>voie ferrée principale</div> <div>voie de service</div> <div>voie ferrée non exploitée</div> <div>transport urbain</div> <div>funiculaire ou crémaillère</div> <div>voie ferrée en construction</div> <div>électrifié</div> <div>franchissement</div> <div>largeur de voie ferrée</div> <div>nombre de voies ferrées</div> <div>position par rapport au sol</div> <div></div> <div></div> <div></div>	<div>identifiant</div> <div>précision plani</div> <div>précision alti</div> <div>Nature</div> <div>LGV</div> <div>voie ferrée principale</div> <div>voie de service</div> <div>voie ferrée non exploitée</div> <div>transport urbain</div> <div>funiculaire ou crémaillère</div> <div>électrifié</div> <div>franchissement</div> <div>largeur</div> <div>nombre de voies</div> <div>position par rapport au sol</div> <div>état</div> <div>altitude du sommet initial du tronçon</div> <div>altitude du sommet final du tronçon</div>
AIRE_TRIAGE	
<div></div> <div>source géométrique des données</div> <div></div>	<div>identifiant</div> <div>précision plani</div> <div>précision alti</div>
TRANSPORT_CABLE	
<div></div> <div>source géométrique des données</div> <div></div> <div>nature</div> <div></div>	<div>identifiant</div> <div>précision plani</div> <div>précision alti</div> <div>nature</div> <div>altitude minimale de l'objet</div> <div>altitude maximale de l'objet</div> <div>altitude du sommet initial du tronçon</div> <div>altitude du sommet final du tronçon</div>
GARE	
<div></div> <div></div> <div></div>	<div>identifiant</div> <div>précision plani</div> <div>précision alti</div>
TOPONYME_FERRE	
<div></div> <div></div>	<div>identifiant</div> <div>origine du nom</div>

		nom importance Nature gare routière gare voyageurs uniquement gare voyageurs et fret gare fret uniquement téléphérique voie ferrée
--	--	---

Le réseau électrique

L'ancienne classe CANALISATION devient CONDUITE. Celle-ci ne comporte que les ouvrages destinés à transporter les matières premières, le gaz, ..., ouvrages correspondant à la valeur « Autre » de l'attribut nature de la classe CANALISATION de la version 1.2.

La valeur « Eau » de cet attribut nature, qui regroupait les canalisations d'eau, aqueduc,....figure maintenant dans le thème hydrographique sous la dénomination CANALISATION_EAU.

V1.2	V2
LIGNE_ELECTRIQUE	
<div></div> <div>source géométrique des données</div> <div></div> <div>Voltage</div> <div>63 kv</div> <div>90 kv</div> <div>150 kv</div> <div>225 kv</div> <div>450 kv</div>	<div>identifiant</div> <div>précision plani</div> <div>précision alti</div> <div>Voltage</div> <div>63</div> <div>90</div> <div>150</div> <div>225</div> <div>450</div>
POSTE_TRANSFORMATION	
<div></div> <div>source géométrique des données</div> <div></div>	<div>identifiant</div> <div>précision plani</div> <div>précision alti</div>
CANALISATION	CONDUITE
<div></div> <div>source géométrique des données</div> <div></div> <div>position par rapport au sol</div> <div>nature</div> <div>autre</div> <div>eau</div>	<div>identifiant</div> <div>précision plani</div> <div>précision alti</div> <div>position par rapport au sol</div> <div></div>
Thème hydro	
PYLONE	
<div></div> <div>source géométrique des données</div> <div></div>	<div>identifiant</div> <div>précision plani</div> <div>précision alti</div>

Le thème hydrographique

Les réservoirs d'eau présents dans la classe réservoir du thème « bâti » de la BDTOPO® v2, comme dans la version v1.2, sont dupliqués dans la nouvelle classe RESERVOIR_EAU. Ils font partie intégrante du thème hydrographique.

Concernant la classe CANALISATION, voir paragraphe précédent sur les conduites.

De même que les toponymes ferrés et de communication, les hydronymes, ancienne classe du thème Z_Objets_divers, sont placés dans le thème hydrographique.

V1.2	V2
TRONCON_COURS_EAU	
<div></div> <div>source géométrique des données</div> <div></div> <div>artificialisé</div> <div>fictif</div> <div>franchissement</div> <div>nom</div> <div>position par rapport au sol</div> <div>régime des eaux</div>	<div>identifiant</div> <div>précision plani</div> <div>précision alti</div> <div>artificialisé</div> <div>fictif</div> <div>franchissement</div> <div>nom</div> <div>position par rapport au sol</div> <div>régime des eaux</div> <div>altitude sommet initial du tronçon</div> <div>altitude sommet final du tronçon</div>
SURFACE_EAU	
<div></div> <div>source géométrique des données</div> <div></div> <div>nature</div> <div>régime des eaux</div> <div></div>	<div>identifiant</div> <div>précision plani</div> <div>précision alti</div> <div>nature</div> <div>régime des eaux</div> <div>altitude moyenne de la surface</div>
POINT_EAU	
<div></div> <div>source géométrique des données</div> <div></div> <div>nature</div>	<div>identifiant</div> <div>précision plani</div> <div>précision alti</div> <div>nature</div>
TRONCON_LAISSE	
<div></div> <div>source géométrique des données</div> <div>nature</div>	<div>identifiant</div> <div>précision plani</div> <div>nature</div>

RESERVOIR_EAU		
		identifiant précision plani précision alti nature hauteur altitude minimale du réservoir altitude maximale du réservoir
CANALISATION_EAU		
		identifiant précision plani précision alti position par rapport au sol
HYDRONYME		
		identifiant origine du nom nom importance Nature Valeurs identiques à version v1.2

Les bâtiments

La classe Bâtiment de la version 1.2, très volumineuse (de l'ordre de 300 000 objets par département), a été divisée en plusieurs classes, de façon à faciliter et accélérer les applications tournant sur les bâtiments, en particulier les bâtiments possédant une fonction. En effet, les bâtiments indifférenciés représentent 90% de la totalité des bâtiments, les bâtiments dits remarquables environ 2% et les bâtiments à caractère industriel, agricole ou commercial 10%. Une classe CONSTRUCTION_LEGERE est créée, sinon les classes autres que « bâtiments » présents dans la version v1.2 se retrouvent dans la version v2 (réservoir, cimetière, terrain de sport ...)

En plus d'une précision planimétrique et géométrique, les bâtiments auront une origine indiquant leur provenance (BDTopo, cadastre, terrain ou autre).

Les surfaces et points d'activité ou d'intérêt sont regroupés dans un thème à part, pour alléger le thème des bâtiments, d'autant plus qu'il existe de nouveaux types de PAI par rapport à la version v1.2 (13 types de PAI au lieu de 9). Dans la version v2, chaque type de PAI correspond à une classe.

V1.2	V2
BATIMENT	BATI_REMARQUABLE
<div>source géométrique des données</div> <div></div> <div> Catégorie administratif indus., agri., commerc. religieux sportif transport autre </div> <div> Nature aérogare arc de triomphe arène ou théâtre antique bâtiment agricole bâtiment commercial bâtiment industriel bâtiments religieux divers bâtiment sportif chapelle château église fort, blockhaus, casemate gare mairie monument péage préfecture serre silo sous-préfecture tour, donjon, moulin tribune autre hauteur </div>	<div> identifiant précision plani précision alti origine du bâtiment </div> <div></div> <div> Nature aérogare arc de triomphe arène ou théâtre antique bâtiments religieux divers bâtiment sportif chapelle château église fort, blockhaus, casemate gare mairie monument péage préfecture sous-préfecture tour, donjon, moulin tribune </div> <div> hauteur altitude minimale du bâtiment altitude maximale du bâtiment </div>

	BATI_INDUSTRIEL	
		identifiant précision plani précision alti origine du bâtiment hauteur nature bâtiment agricole bâtiment commercial bâtiment industriel serre silo altitude minimale du bâtiment altitude maximale du bâtiment
	BATI_INDIFFERENCIE	
		identifiant précision plani précision alti origine du bâtiment hauteur altitude minimale du bâtiment altitude maximale du bâtiment

CONSTRUCTION_LEGERE		
<i>Définition : structure légère non attachée au sol par l'intermédiaire de fondations ou bâtiment quelconque ouvert sur au moins un côté : baraquement, cabane, grange.</i>		
		identifiant précision plani précision alti origine du bâtiment cadastre terrain autre hauteur

CONSTRUCTION_PONCTUELLE		
	source géométrique des données nature antenne cheminée phare torchère transformateur construction ponctuelle quelconque	identifiant précision plani précision alti nature antenne cheminée éolienne phare torchère transformateur indifférencié altitude minimale de la construction altitude maximale de la construction

CONSTRUCTION_LINEAIRE		
		identifiant
	source géométrique des données	précision plani
		précision alti
	nature	nature
		altitude minimale de la construction
		altitude maximale de la construction

CONSTRUCTION_SURFACIQUE		
		identifiant
	source géométrique des données	précision plani
		précision alti
	nature	nature
		altitude minimale de la construction
		altitude maximale de la construction

RESERVOIR		
		identifiant
	source géométrique des données	précision plani
		précision alti
		origine du bâtiment
	nature	nature
	hauteur	hauteur
		altitude minimale du réservoir
		altitude maximale du réservoir

TERRAIN_SPORT		
		identifiant
	source géométrique des données	précision plani
		précision alti
	nature	nature
		altitude moyenne du terrain

CIMETIERE		
		identifiant
	source géométrique des données	précision plani
		précision alti
	nature	nature

PISTE_AERODROME		
		identifiant
	source géométrique des données	précision plani
		précision alti
	nature	nature
		altitude moyenne de la piste

Les zones et points d'intérêt ou d'activité

surface d'activité	
source géométrique des données	identifiant origine Catégorie mêmes valeurs d'attribut que dans v1.2
catégorie	

points d'activité et d'intérêt	PAI_ADMINISTRATIF_MILITAIRE
source géométrique des données	identifiant origine Nature borne bureau ou hotel des postes caserne de pompiers divers public ou administratif enceinte militaire établissement pénitentiaire gendarmerie hôtel du département hôtel de région mairie maison forestière ouvrage militaire palais de justice poste ou hôtel de police préfecture préfecture de région sous préfecture toponyme importance
catégorie	
nature	PAI_CULTURE_LOISIRS identifiant origine Nature camping construction digue dolmen espace public habitation troglodytique maison du parc menhir monument musée parc des expositions parc de loisirs parc zoologique refuge vestiges archéologiques village de vacances toponyme importance

PAI_ESPACE_NATUREL

identifiant
origine
Nature
arbre
bois
lieu-dit non habité
parc
pare-feu
point de vue
toponyme
importance

PAI_SCIENCE_ENSEIGNEMENT

identifiant
origine
Nature
enseignement primaire
enseignement secondaire
enseignement supérieur
science
toponyme
importance

PAI_INDUSTRIEL_COMMERCIAL

identifiant
origine
nature
toponyme
importance

PAI_RELIGIEUX

identifiant
origine
Nature
croix
culte catholique ou orthodoxe
culte protestant
culte israélite
culte islamique
culte divers
tombeau
toponyme
importance

PAI_SANTE

identifiant
origine
nature
toponyme
importance

PAI_SPORT

identifiant
origine
Nature
golf
hippodrome
piscine
stade
toponyme
importance

PAI_TRANSPORT

identifiant
origine
nature
toponyme
importance

PAI_ZONE_HABITATION

identifiant
origine
Nature
château
grange
lieu-dit habité
moulin
quartier
ruines
toponyme
importance

PAI_HYDROGRAPHIE

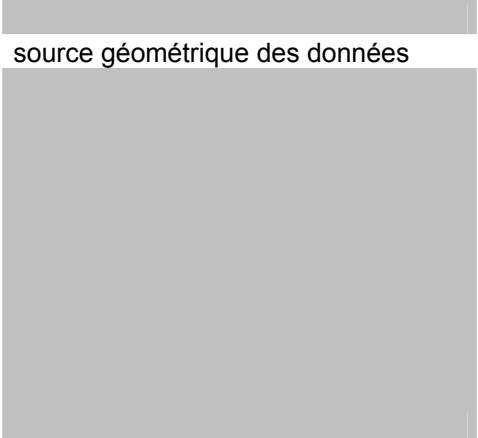
identifiant
origine
nature
toponyme
importance

PAI_OROGRAPHIE

identifiant
origine
nature
toponyme
importance

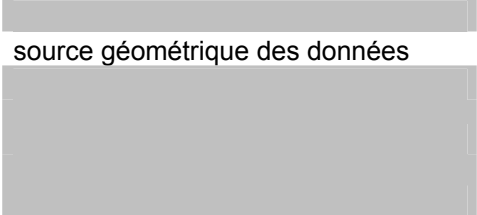
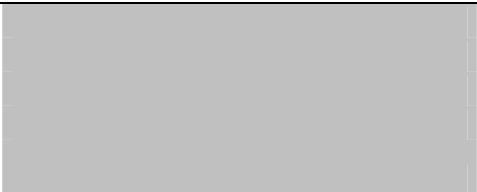
La végétation

La végétation est plus détaillée dans la nouvelle version ; la présence de l'attribut « nature » permet de différencier plusieurs types d'espace végétal.

V1.2	V2
ZONE_ARBOREE 	ZONE_VEGETATION Identifiant précision alti Nature Forêt fermée de feuillus Forêt fermée mixte Forêt fermée de conifères Forêt ouverte Peupleraie Haie Lande ligneuse Verger Vigne Bois Zone arborée Bananeraie Mangrove Canne à sucre

L'orographie

La classe des toponymes caractérisant le relief (oronymes) sont présents dans le thème orographique.

V1.2	V2
LIGNE_OROGRAPHIQUE	
 <p>source géométrique des données</p>	<p>Identifiant précision plani précision alti Nature mêmes valeurs d'attribut que dans v1.2 altitude minimale altitude maximale</p>
ORONYME	
	<p>identifiant origine du nom nom importance Nature Valeurs identiques à version v1.2</p>

L'administratif

Le thème administratif contient une nouvelle classe de chefs-lieux.

Aucune différence avec la version v1.2 concernant les attributs et valeurs d'attributs, à part la présence d'identifiants stables et de l'attribut précision.

V1.2	V2
COMMUNE	
<div></div> <div>source géométrique des données</div> <div>nom</div> <div>code insee</div> <div>statut</div> <div>canton</div> <div>arrondissement</div> <div>département</div> <div>région</div> <div>population</div> <div>multi-canton</div>	<div>identifiant</div> <div>précision plani</div> <div>nom</div> <div>code insee</div> <div>statut</div> <div>canton</div> <div>arrondissement</div> <div>département</div> <div>région</div> <div>population</div> <div>multi-canton</div>
ARRONDISSEMENT	
<div></div> <div>source géométrique des données</div> <div>nom</div> <div>code insee</div>	<div>identifiant</div> <div>précision plani</div> <div>nom</div> <div>code insee</div>
CHEF_LIEU	
<div></div>	<div>identifiant</div> <div>identifiant de la commune</div> <div>origine du nom</div> <div>nom</div> <div>importance</div> <div>Nature</div> <div>capitale d'état</div> <div>préfecture de région</div> <div>préfecture*</div> <div>sous-préfecture*</div> <div>canton*</div> <div>commune*</div> <div><i>* initialement dans lieu-dit habité de Z_objets_divers dans v1.2</i></div>

La toponymie

Le thème Z_objets_divers de la BDTOPO® v1.2 comportait 6 classes de toponymes ; le thème T_TOPONYMES de la BDTOPO® v2 n'en contient plus que 3 :

- les oronymes et hydronymes sont respectivement dans les thèmes orographie et hydrographie.
- les toponymes communication de la version v1.2 sont en grande majorité répartis dans les thèmes routier et ferré, mais aussi avec les lieux-dits non habités et les toponymes divers.

La classe de toponymes divers de la v2 est relativement différente de la classe de toponymes divers de la v1.2.

V1.2	V2
LIEU_DIT_HABITE	
	identifiant
source géométrique des données	origine du nom
nom	nom
importance	importance
Nature	Nature
Canton*	Château
Château	Grange
Commune*	Lieu-dit habité
Construction**	Moulin
Culte**	Quartier
Culture**	Ruines
Ecart	Refuge
Enseignement**	
Préfecture*	
Quartier	
Refuge	
Santé**	
Science**	
Sous-préfecture*	

* voir classe Chef-lieu

** les toponymes seront portés par les PAI concernés

LIEU_DIT_NON_HABITE	
	identifiant
source géométrique des données	origine du nom
nom	nom
importance	importance
	Nature
	Barrage
	Croix
	Tombeau
	Digue
	Dolmen
	Espace public
	Habitation troglodytique
	Vestiges archéologiques
	Lieu-dit non habité
	Point de vue
	Marais salants
Nature	Mine
Arbre*	Ouvrage militaire
Bois*	
Lieu-dit*	
Parc*	

* les toponymes seront portés par les PAI_ESPACE_NATUREL

TOPONYME DIVERS	
	identifiant
source géométrique des données	origine du nom
nom	nom
importance	importance
Nature	Nature
Belvédère	Arbre
Borne	Aérodrome militaire
Cabane	Aérodrome non militaire
Cimetière	Aéroport international
Digue	Aéroport quelconque
Elevage	Bois
Energie	Camping
Installations militaires	Centrale électrique
Mine	Clinique
Monument	Construction
Monument religieux	Enceinte militaire
Pare-feu	Enseignement supérieur
Ruines	Etablissement hospitalier
Sport	Etablissement pénitentiaire
Vestiges	Etablissement thermal
Zone d'activité	Golf
Zone de loisirs	Haras national
Zone militaire	Hippodrome
	Hôpital
	Maison du parc
	Maison forestière
	Menhir
	Monument
	Musée
	Parc
	Parc de loisirs
	Parc des expositions
	Parc zoologique
	Science
	Stade
	Village de vacances
	Zone industrielle

Les toponymes en bleu de la version v1.2 disparaissent.

Les autres se retrouvent :

- soit dans les PAI,
- soit dans les toponymes mais plus détaillés
ex : sport en golf, stade, hippodrome
- soit sous une autre appellation
ex : zone militaire en enceinte militaire