

### ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ 3: ΔΕΙΓΜΑ

Δημιουργός/οί: Τζήμας Δημήτριος

Χρονολογία: 2004

Υπερσύνδεσμος πρόσβασης του OER: [https://github.com/dimtzimas/OERs-VRML\\_NE](https://github.com/dimtzimas/OERs-VRML_NE)

Σκοπός/πλαίσιο δημιουργίας του OER: Εικονικό Περιβάλλον για τη Διδασκαλία του Μαθήματος Νεοελληνική Λογοτεχνία

Γνωστικό/ά Αντικείμενο/α: Πληροφορική

Βαθμίδα Εκπαίδευσης: Λύκειο

Όνομα/Τίτλος OER: Εικονικό Περιβάλλον για τη Διδασκαλία του Μαθήματος Νεοελληνική Λογοτεχνία (Λύκειο)

Λέξεις κλειδιά: Εικονικό περιβάλλον, VRML

**Σύντομη περιγραφή:** Τρισδιάστατο Περιβάλλον σε γλώσσα VRML (Virtual Reality Modelling Language) για το μάθημα των Νέων Ελληνικών Α Λυκείου.

**Τύπος-Κατάταξη OER (Εισάγετε Χ στον τύπο του OER):**

Τύπος OER	Αριθμός OERs ανά Τύπο (5 μονάδες ανά OER με μέγιστο το 20)
Οπτικοποιήσεις/Μοντέλα-Προσομοιώσεις (Δυναμικές ή/και Αλληλεπιδραστικές)	
Δυναμικοί/Αλληλεπιδραστικοί Χάρτες	
Εκπαιδευτικά Παιχνίδια	
Εφαρμογές Λογισμικού	
Εφαρμογές Πρακτικής και Εξάσκησης	
AR/VR/MR Αντικείμενα	X
3D Αντικείμενα	

**Προβληματική της επιλογής του συγκεκριμένου τύπου OER και της αντίστοιχης τεχνολογίας:**

**Αξιοποίηση στην Εκπαίδευση:** Διαδραστική και οπτικοποιημένη διδασκαλία στο μάθημα των Νέων Ελληνικών.

Ο παρών πόρος δηλώνεται υπεύθυνα ότι είναι OER (Σημειώστε, αν ισχύει)

ΝΑΙ