

ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ 3: ΔΕΙΓΜΑ

Δημιουργός/οί: Τζήμας Δημήτριος, ΚΔΕΜΤ

Χρονολογία: 2005

Υπερσύνδεσμος πρόσβασης του OER: https://github.com/dimtzipas/OERs-VR_KDEMT

Σκοπός/πλαίσιο δημιουργίας του OER: Εικονικό Μουσείο

Γνωστικό/ά Αντικείμενο/α: Πληροφορική

Βαθμίδα Εκπαίδευσης: Πρωτοβάθμια

Όνομα/Τίτλος OER: Τρισδιάστατο Εικονικό Περιβάλλον για την Ξενάγηση στις Βυζαντινές Εκκλησίες της Καστοριάς

Λέξεις κλειδιά: Εικονικό περιβάλλον, Virtual Reality Mark-up Language

Σύντομη περιγραφή: Τρισδιάστατο Περιβάλλον σε γλώσσα VRML (Virtual Reality Modelling Language) για την παρουσίαση Βυζαντινών εκκλησιών (μάθημα Θρησκευτικά).

Τύπος-Κατάταξη OER (Εισάγετε Χ στον τύπο του OER):

| Τύπος OER | Αριθμός OERs ανά Τύπο (5 μονάδες ανά OER με μέγιστο το 20) |
|--|--|
| Οπτικοποιήσεις/Μοντέλα-Προσομοιώσεις (Δυναμικές ή/και Αλληλεπιδραστικές) | |
| Δυναμικοί/Αλληλεπιδραστικοί Χάρτες | |
| Εκπαιδευτικά Παιχνίδια | |
| Εφαρμογές Λογισμικού | |
| Εφαρμογές Πρακτικής και Εξάσκησης | |
| AR/VR/MR Αντικείμενα | Χ |
| 3D Αντικείμενα | |

Προβληματική της επιλογής του συγκεκριμένου τύπου OER και της αντίστοιχης τεχνολογίας:

Αξιοποίηση στην Εκπαίδευση: Διαδραστική και οπτικοποιημένη διδασκαλία στο μάθημα των Θρησκευτικών.

Ο παρών πόρος δηλώνεται υπεύθυνα ότι είναι OER (Σημειώστε, αν ισχύει)

ΝΑΙ