|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **CURSO:** Desenvolvimento de Sistemas | | **UC Testes de Sistemas** | |
| **INSTRUTOR:** | Renisson Rodrigues | | |
| **NOME DO ALUNO:** | Dimitry Ambroso Stein | | **TURMA:** DDS – 3 - 15 |

**QUESTIONÁRIO 01  
1 -** Os testes de software são uma parte essencial do ciclo de desenvolvimento de software, sendo realizados para validar se o software funciona conforme o esperado e atende aos requisitos estabelecidos. Eles são projetados para descobrir defeitos e falhas que possam comprometer a funcionalidade, segurança, desempenho ou usabilidade do sistema.  
  
2 -

Erro, defeito e falha são conceitos fundamentais na engenharia de software:

Erro: Refere-se a uma ação humana que produz um resultado incorreto durante o desenvolvimento do software.

Defeito: É uma imperfeição no código ou design do software que pode levar a comportamentos indesejados ou falhas no sistema.

Falha: Ocorre quando um defeito se manifesta durante a execução do software, resultando em um mau funcionamento do sistema.

A relação entre eles é direta: erros podem levar à introdução de defeitos, que, por sua vez, podem resultar em falhas durante a execução do software. A identificação precoce e a correção de erros e defeitos são essenciais para garantir a qualidade do software.  
  
3 - O tipo de teste descrito é chamado de "teste de caixa branca" ou "teste estrutural". Ele ocorre quando o analista tem acesso ao código-fonte do software, permitindo a seleção de partes específicas do código para avaliação detalhada. Esse teste visa depurar a lógica interna do software, garantindo que o comportamento do programa esteja conforme o esperado, identificando e corrigindo erros no código e verificando se todas as declarações e caminhos de código são executados corretamente. Em resumo, o teste de caixa branca procura garantir a qualidade e a robustez do software através da avaliação direta de seu código-fonte.  
  
4 - Testar um software é fundamental para garantir sua qualidade, confiabilidade e funcionalidade. O teste de software ajuda a identificar e corrigir erros, defeitos e falhas que podem comprometer o desempenho ou a segurança do sistema. Além disso, o teste permite verificar se o software atende aos requisitos e expectativas dos usuários, garantindo uma experiência satisfatória e sem problemas. Em resumo, testar um software é essencial para garantir sua eficácia, minimizar riscos e garantir a satisfação do usuário final.  
  
5 - Para evitar erros em software, recomenda-se seguir boas práticas de desenvolvimento, incluindo planejamento adequado, utilização de metodologias ágeis, revisões de código, testes abrangentes, automação de testes e monitoramento em produção. Essas medidas ajudam a identificar e corrigir problemas precocemente, garantindo a qualidade e reduzindo custos associados à correção de erros.  
 **6 -**

1. **O tipo de teste descrito é chamado de "teste de aceitação do usuário" (UAT), no qual um conjunto de entradas é usado e as saídas são comparadas com os requisitos estabelecidos pelo cliente. O UAT busca validar se o software atende aos critérios de aceitação do cliente e procura-se depurar se o sistema cumpre efetivamente com os requisitos e expectativas do usuário final antes da implantação em produção.  
     
   7 -** De acordo com a descrição dos possíveis membros de uma Equipe de Testes, relacione as colunas abaixo:

a) Teste

b) Analista de Teste

c) Analista de Automação de Teste

d) Arquiteto de Teste

e) Líder de Teste

f) Gerente de Teste

|  |  |
| --- | --- |
| **NOME**  (Insira o nome correspondente a definição ao lado) | **DEFINIÇÃO** |
| Arquiteto de Teste | Responsável pela montagem da infraestrutura de teste, monta o ambiente de teste, escolhe as ferramentas de teste e capacita a equipe para executar seu trabalho nesse ambiente de teste. |
| Teste | Responsável pela execução dos testes. |
| Analista de Teste | Responsável pela modelagem e elaboração dos casos de teste e pelos scripts de teste. |
| Gerente de Teste | Tem como função primordial a iniciação do projeto de teste a ser realizado no produto a ser testado. Lida com todas tarefas gerenciais. |
| Analista de Automação de Teste | Tem como objetivo principal, buscar a automatização de testes, sempre que ela for possível e viável. |
| Líder de Teste | Responsável pela condução dos testes e pela equipe de Testes. Geralmente é um profissional com alto grau de conhecimento da área de Teste de Software. |

1. De acordo com a descrição dos possíveis membros de uma Equipe de Testes, relacione as colunas abaixo:

a) Teste de Unidade

b) Teste de Integração

c) Teste de Sistema

d) Teste de Aceitação

|  |  |
| --- | --- |
| **NOME**  (Insira o nome correspondente a definição ao lado) | **DEFINIÇÃO** |
| Teste de Sistema | Este nível de teste está interessado se o sistema funciona como um todo, com todas as unidades trabalhando juntas. |
| Teste de Integração | Tem como objetivo encontrar falhas provenientes da integração interna dos componentes de um sistema. Testes que garantem que suas classes comunicam-se bem com serviços web, escrevem arquivos texto, ou mesmo mandam mensagens via socket são considerados testes de integração. |
| Teste de Aceitação | É um teste formal conduzido para determinar se um sistema satisfaz ou não seus critérios de aceitação e para permitir ao cliente determinar se aceita ou não o sistema. |
| Teste de Unidade | Testa uma única unidade do sistema. Ele a testa de maneira isolada, geralmente simulando as prováveis dependências que aquela unidade tem. |

**Responda as questões descritas acima - Salve o arquivo, acesse a tarefa no AVA (Ambiente Virtual de Aprendizagem) envie o arquivo e aguarde a correção do instrutor.**

**Procure seu instrutor em caso de dúvidas!**