LAPORAN TUGAS GUIDED PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

MODUL 3 PENGENALAN DART



Disusun Oleh:

Dimas Cahyo Margono / 2211104060 SE-06-02

Asisten Praktikum:

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya

PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2024

GUIDED

A. PENAMAAN VARIABEL DENGAN CAMELCASE

Sourcecode

```
void main() {
   // 1. Penamaan variabel menggunakan camelCase
   String firstName, lastName; // Tipe data String
   firstName = "Praktikum";
   lastName = "PPB";

print("Nama Lengkap: $firstName $lastName");
```

Screenshoot Output

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

Nama Lengkap: Praktikum PPB

Exited.
```

Deskripsi Program

Kode tersebut merupakan program sederhana dalam bahasa Dart yang dimulai dengan fungsi utama 'void main()' sebagai titik awal eksekusi. Program ini mendeklarasikan dua variabel bertipe 'String', yaitu 'firstName' dan 'lastName', yang masing-masing diinisialisasi dengan nilai "Praktikum" dan "PPB". Kemudian, program mencetak teks ke konsol menggunakan fungsi 'print' dengan format 'print("Nama Lengkap: \$firstName \$lastName"); ', yang menggunakan sintaks interpolasi string ('\$') untuk menyisipkan nilai dari variabel 'firstName' dan 'lastName'. Hasil akhir yang dicetak ke konsol adalah: 'Nama Lengkap: Praktikum PPB'.

B. STATEMENT IF ELSE

Sourcecode

```
// 2. Statement If-Else
var open = 8;
var close = 17;
var now = 12;

if (now ≥ open & now < close) {
  print("Toko Buka");
} else if (now = 12) {
  print("Toko Sedang Istirahat");
} else {
  print("Toko Tutup");
}</pre>
```

Screenshoot Output

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

Toko Buka

Exited.
```

Deskripsi Program

Kode tersebut merupakan program Dart yang menggunakan struktur kontrol ifelse*untuk menentukan status toko berdasarkan variabel 'open', 'close', dan 'now'. Variabel 'open' dan 'close' menyimpan jam buka (8) dan jam tutup (17) toko, sedangkan 'now' mewakili waktu saat ini (12). Program mengecek kondisi 'if (now >= open && now < close)' untuk menentukan apakah 'now' berada dalam rentang waktu buka toko; jika benar, maka akan mencetak "Toko Buka". Jika kondisi tersebut tidak terpenuhi, maka program memeriksa kondisi 'else if (now == 12)' untuk mengecek apakah 'now' sama dengan 12 (jam istirahat), dan jika benar akan mencetak "Toko Sedang Istirahat". Jika kedua kondisi sebelumnya tidak terpenuhi, maka akan mengeksekusi blok 'else' dan mencetak "Toko Tutup".

C. CONDITION TRUE FALSE

Sourcecode

```
Condition ? true ; false
var toko = now > open ? "Toko Buka" :
"Toko Tutup";
print(toko);
```

Screenshoot Output



Deskripsi program

Kode tersebut menggunakan operator ternary untuk mengevaluasi apakah waktu saat ini (now) lebih besar dari waktu buka (open). Jika kondisi now > open bernilai benar, variabel toko akan diisi dengan string "Toko Buka", sedangkan jika kondisi tersebut salah, variabel toko akan diisi dengan "Toko Tutup". Setelah penentuan nilai tersebut, program mencetak hasilnya ke konsol menggunakan print(toko);, sehingga output yang dihasilkan adalah status "Toko Buka" jika now lebih besar dari open, atau "Toko Tutup" jika sebaliknya.

D. SWITCH CASE

Sourcecode

```
var grade = 'b';

switch (grade) {
   case 'a':
     print("Nilai Sangat Bagus");
     break;
   case 'b':
     print("Nilai Bagus");
   case 'c':
     print("Nilai Cukup");
     break;
   default:
     print("Nilai tidak tersedia");
}
```

```
PROBLEMS OUTPUT <u>DEBUG CONSOLE</u> TERMINAL

Nilai Bagus

Exited.
```

Deskripsi program

Kode tersebut adalah sebuah switch-case statement Dart yang digunakan untuk memeriksa nilai variabel 'grade' yang diinisialisasi dengan ''b''. Jika 'grade' memiliki nilai ''a'', maka program akan mencetak "Nilai Sangat Bagus" dan berhenti setelah kata kunci 'break'. Jika 'grade' bernilai ''b'', program mencetak "Nilai Bagus", tetapi karena tidak ada 'break', eksekusi dilanjutkan ke 'case 'c'', sehingga program juga mencetak "Nilai Cukup" sebelum berhenti. Pada 'case 'c'', 'break' digunakan untuk menghentikan eksekusi. Jika nilai 'grade' tidak cocok dengan 'case 'a'', 'case 'b'', atau 'case 'c'', maka bagian 'default' akan dijalankan yang mencetak "Nilai tidak tersedia". Untuk mencegah 'case 'c'' dijalankan setelah 'case 'b'', tambahkan 'break' setelah 'print("Nilai Bagus")'.

E. LOOPING FOR Sourcecode

```
void main() {
  for (int i = 1; i \le 10; i++) {
    print(i);
  }
}
```

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
Exited.
```

Deskripsi program

Program Dart tersebut menggunakan sebuah for loop untuk mencetak angka dari 1 hingga 10. Loop dimulai dengan deklarasi variabel 'i' yang diinisialisasi dengan nilai 1 ('int i = 1'), dan akan terus berjalan selama 'i' kurang dari atau sama dengan 10 ('i <= 10'). Setelah setiap iterasi, nilai 'i' akan bertambah 1 ('i++'). Pada setiap iterasi, pernyataan 'print(i); 'akan dijalankan untuk mencetak nilai 'i' saat ini ke konsol. Program ini akan mencetak deretan angka 1, 2, 3, hingga 10 pada baris yang terpisah.

F. LOOPING WHILE

Sourcecode

```
void main() {
  int i = 1; // Inisialisasi
variabel
  // While loop untuk mencetak angka 1
sampai 5
  while (i ≤ 5) {
    print('Angka: $i');
    i++; // Increment untuk
menghindari loop tak berujung
  }
}
```

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

Angka: 1
Angka: 2
Angka: 3
Angka: 4
Angka: 5

Exited.
```

Deskripsi program

Kode Dart tersebut menggunakan while loop untuk mencetak angka dari 1 hingga 5. Program dimulai dengan menginisialisasi variabel 'i' dengan nilai 1 ('int i = 1;'). *While loop* akan berjalan selama kondisi 'i <= 5' terpenuhi. Di dalam loop, pernyataan 'print('Angka: \$i'); 'digunakan untuk mencetak nilai 'i' saat ini ke konsol, di mana ''\$i' adalah interpolasi string yang menampilkan nilai 'i'. Setelah mencetak, 'i' akan ditambah 1 ('i++') pada setiap iterasi untuk menghindari loop tak berujung. Ketika nilai 'i' lebih dari 5, kondisi 'i <= 5' akan menjadi salah, dan *while loop* berhenti, mengakhiri program setelah mencetak "Angka: 1" hingga "Angka: 5".

G. FIXED LIST Sourcecode

```
// Fixed List
void main() {
  List<int> fixedList = List.filled(3, 0);

  fixedList[0] = 10;
  fixedList[1] = 20;
  fixedList[2] = 30;

  print('Fixed length list; $fixedList');
}
```

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

Fixed length list; [10, 20, 30]

Exited.
```

Penjelasan program

Kode Dart tersebut membuat sebuah fixed-length list (daftar dengan panjang tetap) yang berisi elemen-elemen bertipe 'int'. Program dimulai dengan mendeklarasikan variabel 'fixedList' menggunakan 'List.filled(3, 0)', yang berarti membuat sebuah list dengan panjang 3 dan setiap elemennya diinisialisasi dengan nilai 0. Selanjutnya, elemen-elemen pada 'fixedList' diubah nilainya secara langsung menggunakan indeks, di mana 'fixedList[0]' diisi dengan nilai 10, 'fixedList[1]' diisi dengan nilai 20, dan 'fixedList[2]' diisi dengan nilai 30. Setelah semua elemen diubah, pernyataan 'print('Fixed length list; \$fixedList');' digunakan untuk mencetak list tersebut ke konsol, sehingga output yang dihasilkan adalah 'Fixed length list; [10, 20, 30]'.

H. GROWABLE LIST

Sourcecode

```
void main() {
// Membuat growable list (panjangnya bisa berubah)
  List<int> growableList = [];
// Menambahkan elemen baru ke dalam list
  growableList.add(10);
  growableList.add(20);
  growableList.add(30);

print(growableList);
// Menambahkan lebih banyak elemen
  growableList.add(50);
  growableList.add(70);
  growableList.add(90);
  print(growableList); // Output: [10, 20, 30, 40, 50]
}
```

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

[10, 20, 30]

[10, 20, 30, 50, 70, 90]

Exited.
```

Deskripsi program

Kode Dart tersebut membuat sebuah growable list, yaitu daftar yang panjangnya bisa berubah secara dinamis, berisi elemen bertipe 'int'. Pada awalnya, list 'growableList' diinisialisasi sebagai list kosong ('[]'). Kemudian, beberapa elemen ditambahkan ke dalam list menggunakan metode 'add()', yaitu angka 10, 20, dan 30. Pernyataan 'print(growableList); 'akan mencetak isi list saat ini, yaitu '[10, 20, 30]'. Setelah itu, lebih banyak elemen ditambahkan lagi ke list dengan nilai 50, 70, dan 90, sehingga panjang list bertambah seiring penambahan elemen-elemen baru tersebut. Pernyataan 'print(growableList); 'kedua akan mencetak list yang sudah diperbarui, yaitu '[10, 20, 30, 50, 70, 90]'. Kode ini menunjukkan fleksibilitas list yang dapat berubah ukurannya di Dart. **Catatan:** Komentar di kode ('// Output: [10, 20, 30, 40, 50]') kurang tepat, seharusnya output akhir adalah '[10, 20, 30, 50, 70, 90]'.

I. FUNGSI Sourcecode

```
// Fungsi

void cetakPesan(String pesan) {
  print(pesan);
}

int perkalian(int a, int b) {
  return a * b;
}

void main() {
  int hasil = perkalian(6, 12);
  print('Hasil perkalian fungsi: $hasil');
  cetakPesan('Halo wak');
}
```

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

Hasil perkalian fungsi: 72

Halo wak

Exited.
```

Deskripsi program

Kode Dart tersebut mendefinisikan dua fungsi: 'cetakPesan' dan 'perkalian'. Fungsi 'cetakPesan' menerima parameter bertipe 'String' bernama 'pesan' dan mencetak nilai dari parameter tersebut ke konsol menggunakan 'print(pesan);'. Fungsi 'perkalian' menerima dua parameter bertipe 'int', yaitu 'a' dan 'b', dan mengembalikan hasil perkalian dari keduanya menggunakan 'return a * b;'. Pada fungsi utama ('main()'), 'perkalian(6, 12)' dipanggil, sehingga hasil perkalian 6 dan 12 (yaitu 72) disimpan ke dalam variabel 'hasil' dan dicetak dengan 'print('Hasil perkalian fungsi: \$hasil');'. Setelah itu, fungsi 'cetakPesan' dipanggil dengan argumen ''Halo wak'', yang mencetak pesan tersebut ke konsol. Output program ini akan berupa: 'Hasil perkalian fungsi: 72' diikuti oleh 'Halo wak'.