LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

MODUL 4 ANTARMUKA PENGGUNA



Disusun Oleh:

Dimas Cahyo Margono / 2211104060 SE-06-02

Asisten Praktikum:

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya

PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

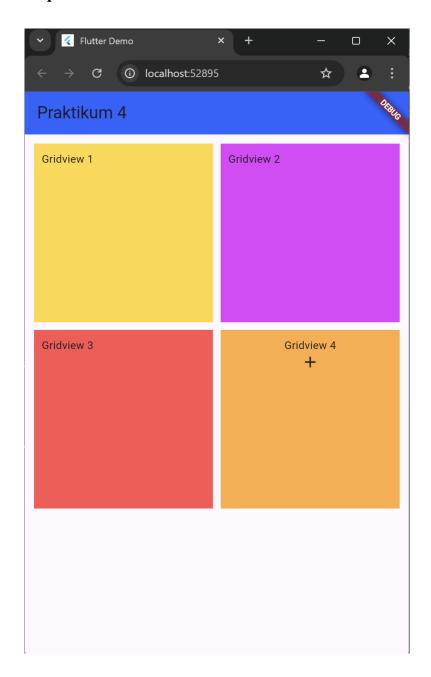
2024

GUIDED

A. GRIDVIEW

Sourcecode

```
. . .
import 'package:flutter/material.dart';
class Gridview extends StatefulWidget {
 const Gridview({super.key});
 @override
 State<Gridview> createState() ⇒ _MyWidgetState();
class _MyWidgetState extends State<Gridview> {
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
     appBar: AppBar(
       title: Text('Praktikum 4'),
       backgroundColor: Colors.blueAccent[700],
        padding: EdgeInsets.all(12),
          Container(
            padding: EdgeInsets.all(10),
            child: Text('Gridview 1'),
           color: Colors.amberAccent,
         Container(
            padding: EdgeInsets.all(10),
            child: Text('Gridview 2'),
           color: Colors.purpleAccent,
          Container(
           padding: EdgeInsets.all(10),
           child: Text('Gridview 3'),
          Container(
            padding: EdgeInsets.all(10),
            color: Colors.orangeAccent,
           child: Column(
                Text('Gridview 4'),
                Icon(Icons.add),
              ],
       ],
```



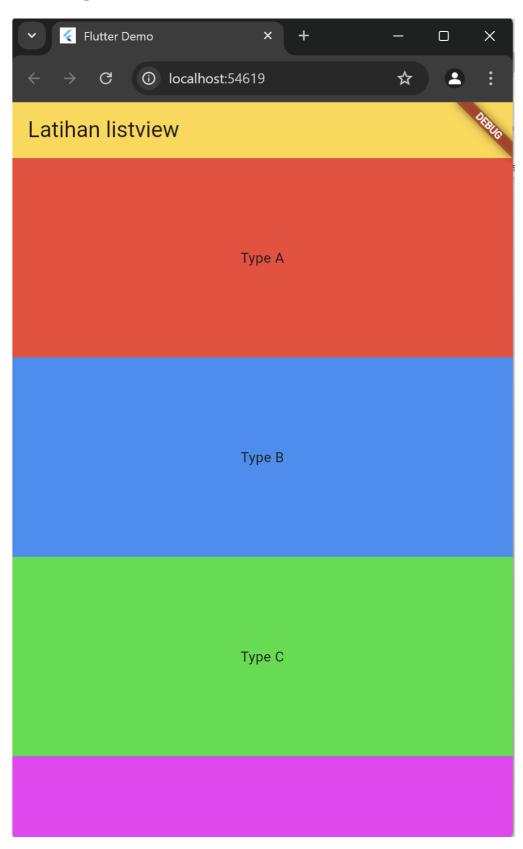
Deskripsi Program

Kode Flutter di atas membuat halaman dengan grid menggunakan StatefulWidget bernama 'Gridview'. Pada halaman ini, struktur utamanya menggunakan Scaffold dengan AppBar bertuliskan "Praktikum 4" dan berwarna biru. Bagian body*menampilkan GridView.count dengan dua kolom ('crossAxisCount: 2') dan jarak antar item yang diatur menggunakan 'mainAxisSpacing' dan 'crossAxisSpacing' sebesar 10, serta padding di seluruh sisi sebesar 12. Setiap item dalam grid adalah Container dengan warna dan teks berbeda: item pertama berwarna amberAccent berisi teks "Gridview 1", kedua berwarna purpleAccent dengan teks "Gridview 2", ketiga berwarna redAccent memuat teks "Gridview 3", dan item keempat berwarna orangeAccent menampilkan Column yang berisi teks "Gridview 4" serta ikon Icons.add Kode ini menggunakan StatefulWidget untuk mendukung perubahan UI di masa mendatang jika diperlukan.

B. LISTVIEW

Sourcecode

```
• • •
import 'package:flutter/material.dart';
  Widget build(BuildContext context) {
      appBar: AppBar(
        title: Text('Latihan listview'),
       backgroundColor: Colors.amberAccent,
            height: 200,
              child: Text("Type A"),
             child: Text("Type B"),
            color: const Color.fromARGB(255, 24, 222, 57),
             child: Text("Type C"),
            color: const Color.fromARGB(255, 241, 54, 244),
              child: Text("Type D"),
```

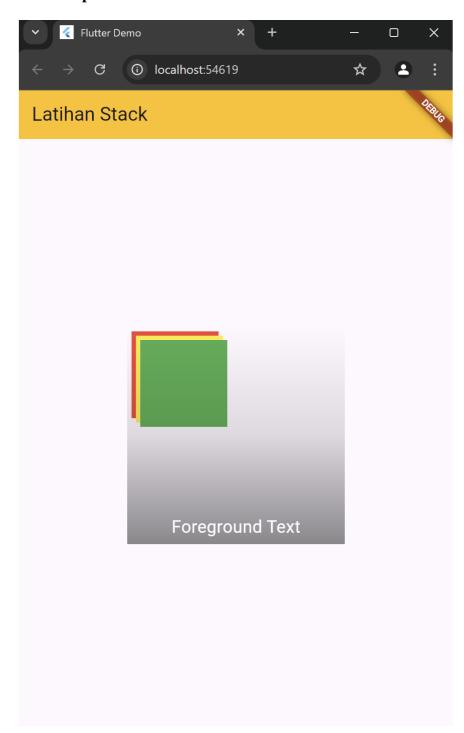


Deskripsi Program

Kode Flutter di atas membuat halaman dengan StatelessWidget bernama `ListViewScreen` yang menampilkan daftar item menggunakan ListView secara vertikal. Halaman ini menggunakan Scaffold sebagai struktur utama dengan AppBar bertuliskan "Latihan listview" dan berwarna amberAccent. Pada body, terdapat ListView yang berisi empat Container, masing-masing memiliki tinggi dan lebar 200. Setiap Container diberi warna dan teks berbeda di tengahnya menggunakan Center dan Text: "Type A" dengan warna merah, "Type B" dengan warna biru (ARGB), "Type C" dengan warna hijau (ARGB), dan "Type D" dengan warna ungu (ARGB). ListView digunakan untuk memungkinkan pengguna menggulir secara vertikal jika item melebihi tinggi layar.

C. STACK Sourcecode

```
State<StackScreen> createState() ⇒ _StackScreenState();
class StackScreenState extends State<StackScreen> {
  return Scaffold(
         title: Text("Latihan Stack"),
           child: Stack(
children: [
                   width: 100,
color: Colors.yellow,
                   padding: const EdgeInsets.all(5.0),
alignment: Alignment.bottomCenter,
decoration: BoxDecoration(
                        end: Alignment.bottomCenter, colors: <Color>[
                     style: TextStyle(
  color: Colors.white,
```



Deskripsi program

Kode Flutter di atas membuat halaman dengan StatefulWidget bernama `StackScreen` yang menampilkan tumpukan widget menggunakan Stack di dalam SizedBox berukuran 250x250. Struktur utama halaman menggunakan Scaffold dengan AppBar bertuliskan "Latihan Stack" dan berwarna amber. Di dalam body, terdapat Center untuk menempatkan Stack di tengah layar. Stack ini memuat beberapa Container dengan ukuran 100x100, masing-masing diberi warna berbeda: merah, kuning, dan hijau, dengan margin bertahap untuk menciptakan efek bertumpuk. Item terakhir dalam Stack adalah Container dengan LinearGradient sebagai background dan teks "Foreground Text" berwarna putih di bagian bawah tengah (dengan alignment: Alignment.bottomCenter).

UNGUIDED

1. Modifikasi project TP 04 (Tugas Pendahuluan) untuk Antarmuka Pengguna, yang mana di dalamnya terdapat ListView, untuk merekomendasikan beberapa tempat wisata yang ada di Banyumas disertai foto, nama wisata, dan deskripsi singkat! (buatlah se kreatif mungkin).

Sourcecode

```
verride
det build(Build(context context) {
  return MaterialApp(
    title: "Rekomendesi Wisata Banyumas",
  theme: ThemeData(
    primarySwatch: Colors.purple,
    ),
    home: WisataScreen(),
}
```



Deskripsi program

Program Flutter di atas adalah aplikasi rekomendasi wisata di Banyumas yang menampilkan daftar destinasi wisata dengan menggunakan ListView.builder. Aplikasi ini diawali dengan kelas MyApp sebagai titik masuk utama, dengan tema utama berwarna ungu dan halaman utama adalah WisataScreen. Pada WisataScreen, terdapat list wisata yang didefinisikan dalam bentuk List<Map<String, String>>, berisi informasi nama, deskripsi, dan URL gambar dari beberapa objek wisata. Setiap item dalam daftar ditampilkan dalam Card dengan margin dan elevasi untuk memberikan efek bayangan. Di dalam Card, terdapat nama wisata, gambar (diambil dari URL), deskripsi yang ditampilkan dengan TextAlign.justify, dan tombol ElevatedButton bertuliskan "Kunjungi Sekarang!" sebagai aksi tambahan. Tampilan aplikasi menggunakan Scaffold dengan AppBar di bagian atas yang berwarna ungu dan teks putih, memberikan kesan elegan. Program ini menampilkan destinasi wisata secara menarik dan responsif dengan gambar serta deskripsi yang diatur dalam layout yang rapi