

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IX
API PERANGKAT KERAS**



Disusun Oleh :

Dimas Cahyo Margono / 2211104060

SE-06-02

Asisten Praktikum :

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING

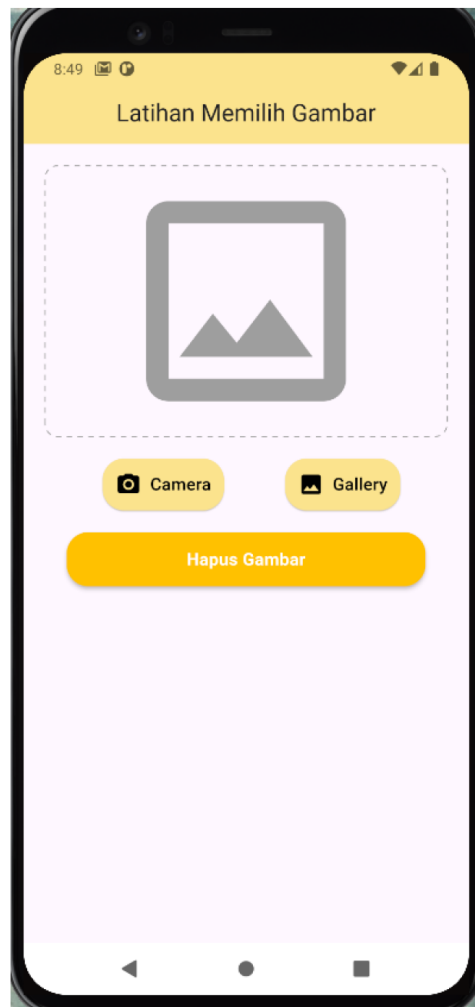
FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2024

A. SOAL NOMOR 1

- a) Buatlah satu project baru, yang mana di dalamnya memuat container berisi `Icons.image_outlined`, button camera, button gallery dan button hapus gambar. Button tidak harus berfungsi.
Contoh tampilan



Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Latihan Memilih Gambar',
      theme: ThemeData(
        primarySwatch: Colors.blue,
      ),
      home: ImagePickerPage(),
    );
  }
}

class ImagePickerPage extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text('Latihan Memilih Gambar'),
        backgroundColor: Colors.blue,
      ),
      body: Padding(
        padding: const EdgeInsets.all(16.0),
        child: Column(
          crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.center,
          children: [
            SizedBox(height: 30), // Add space to push content
            Container(
              height: 350, // Increase container height
              width: 350, // Increase container width
              decoration: BoxDecoration(
                border: Border.all(color: Colors.grey),
                borderRadius: BorderRadius.circular(8),
              ),
              child: Icon(
```

```

        Icons.image_outlined,
        size: 250, // Increase icon size
        color: Colors.grey,
      ),
    ),
    SizedBox(height: 32), // Space between image and
buttons
    Row(
      mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
      children: [
        ElevatedButton.icon(
          onPressed: () {},
          icon: Icon(Icons.camera),
          label: Text('Camera'),
          style: ElevatedButton.styleFrom(
            backgroundColor: Colors.blue,
          ),
        ),
        ElevatedButton.icon(
          onPressed: () {},
          icon: Icon(Icons.photo),
          label: Text('Gallery'),
          style: ElevatedButton.styleFrom(
            backgroundColor: Colors.blue,
          ),
        ),
      ],
    ),
    SizedBox(height: 16),
    ElevatedButton(
      onPressed: () {},
      child: Text('Hapus Gambar'),
      style: ElevatedButton.styleFrom(
        backgroundColor: Colors.blue,
        minimumSize: Size(double.infinity, 40),
      ),
    ),
  ],
),
);
}
}

```

Screenshoot Output



Deskripsi Program

Program ini adalah aplikasi Flutter yang menampilkan antarmuka untuk memilih gambar. Di dalamnya terdapat sebuah kontainer besar sebagai tempat pratinjau gambar dengan ikon sebagai placeholder. Tiga tombol di bawahnya memberikan opsi untuk membuka kamera, memilih gambar dari galeri, dan menghapus gambar, meskipun tombol-tombol ini belum memiliki fungsi yang aktif.