

**DIAMOND QUEST**  
Александра Настоска 216068  
Дина Галевска 216018

Играта е 2D платформер направена со Pygame библиотеката во Python. Таа вклучува два играчи кои се движат низ различни нивоа, собираат дијаманти, избегнуваат непријатели и опасности, и се обидуваат да ја достигнат целта за да го завршат нивото. Играта има повеќе нивоа со зголемена тежина, како и можност за креирање на сопствени нивоа преку вградениот уредувач на нивоа.

### ***Цели на играта***

Главната цел на оваа игра е да се создаде динамична и предизвикувачка 2D игра која ќе им овозможи на играчите да уживаат во платформер искуство, додека истовремено ќе развиваме практични вештини во Python и Pygame. Проектот е дизајниран да комбинира забава и учење преку имплементација на концепти како објектно-ориентирано програмирање, детекција на колизии и креирање на интерактивни елементи.

**Движење:** Играчите можат да се движат лево или десно и да скокаат за да избегнат пречки или да стигнат до повисоки платформи.(едниот играч игра со стрелките на тастатурата, а другиот со WAD копчињата соодветно).

**Собирање дијаманти:** Секој собран дијамант додава поени на вкупниот резултат на играчот.

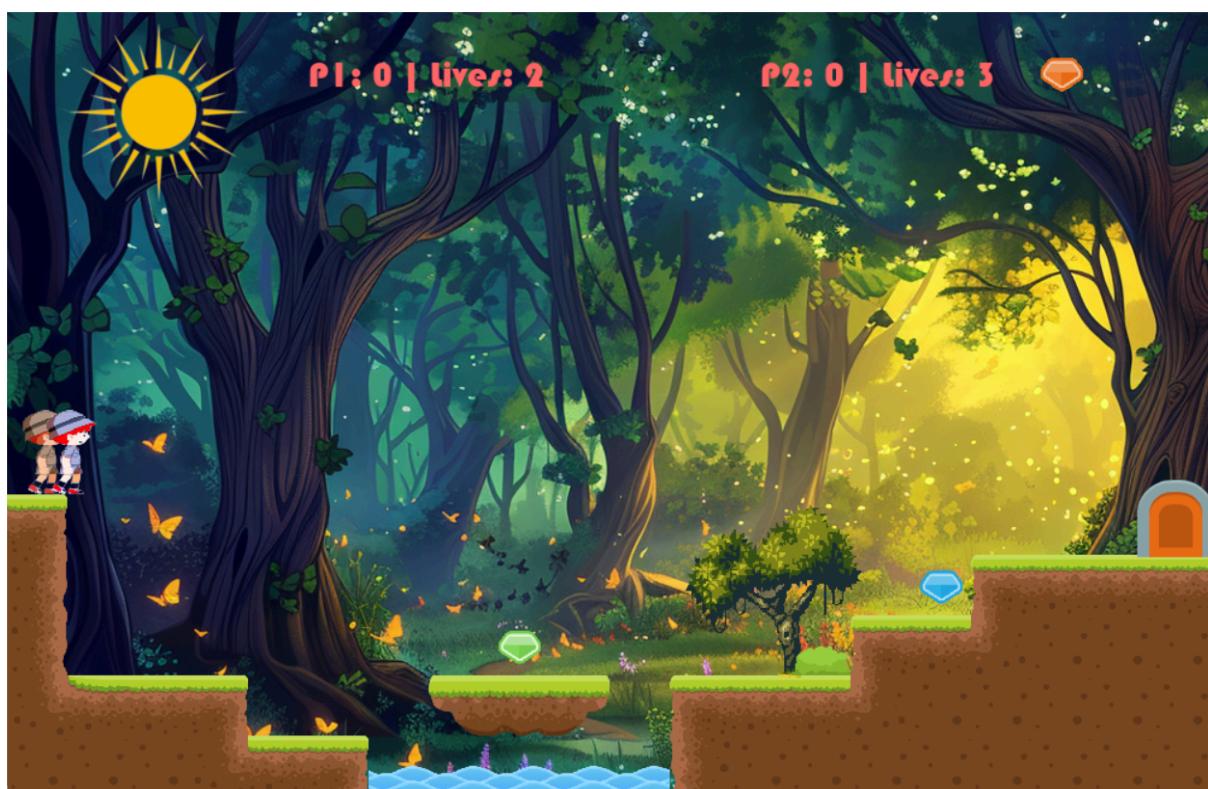
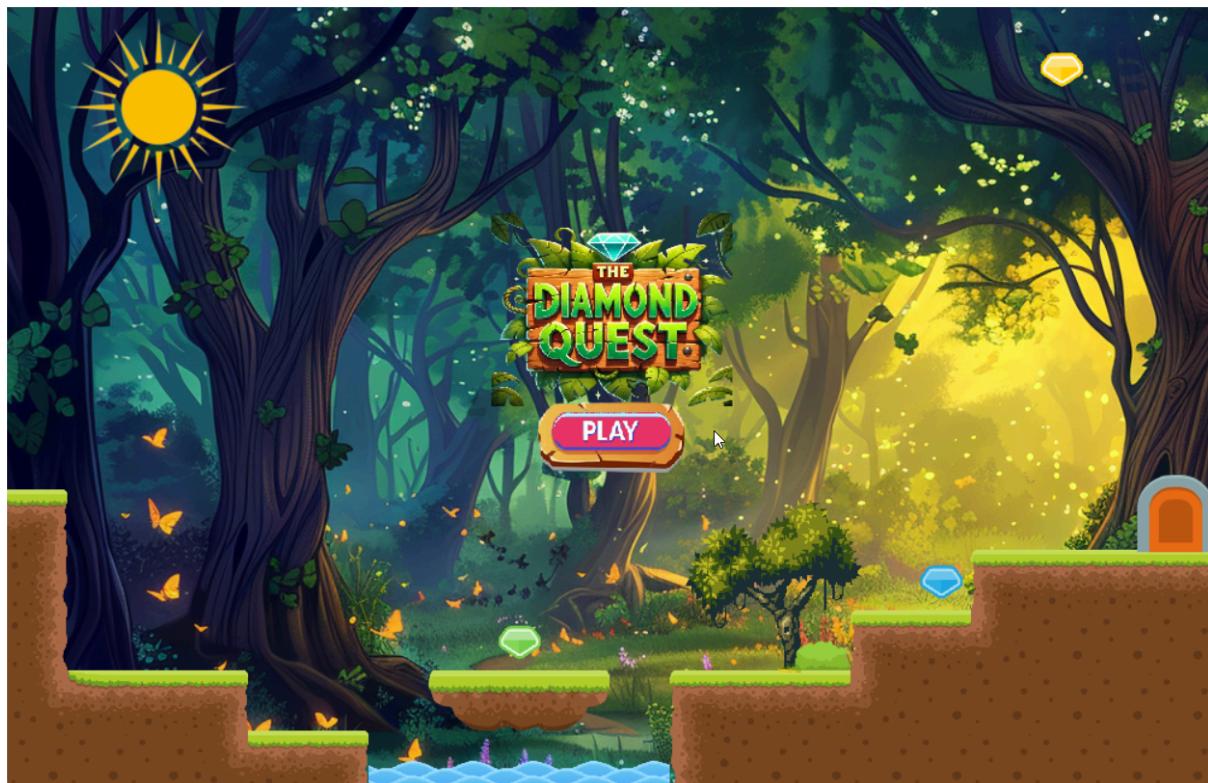
**Избегнување опасности:** Играчите мора да бидат внимателни со пречките, водата и непријателите како што се пчели и други животни. Доколку играчот ги изгуби сите животи, играта завршува.

**Победа:** На крајот од последното ниво, играчите ќе ја видат пораката „You Win“, означувајќи дека успешно ја завршиле и поминале целата играта.

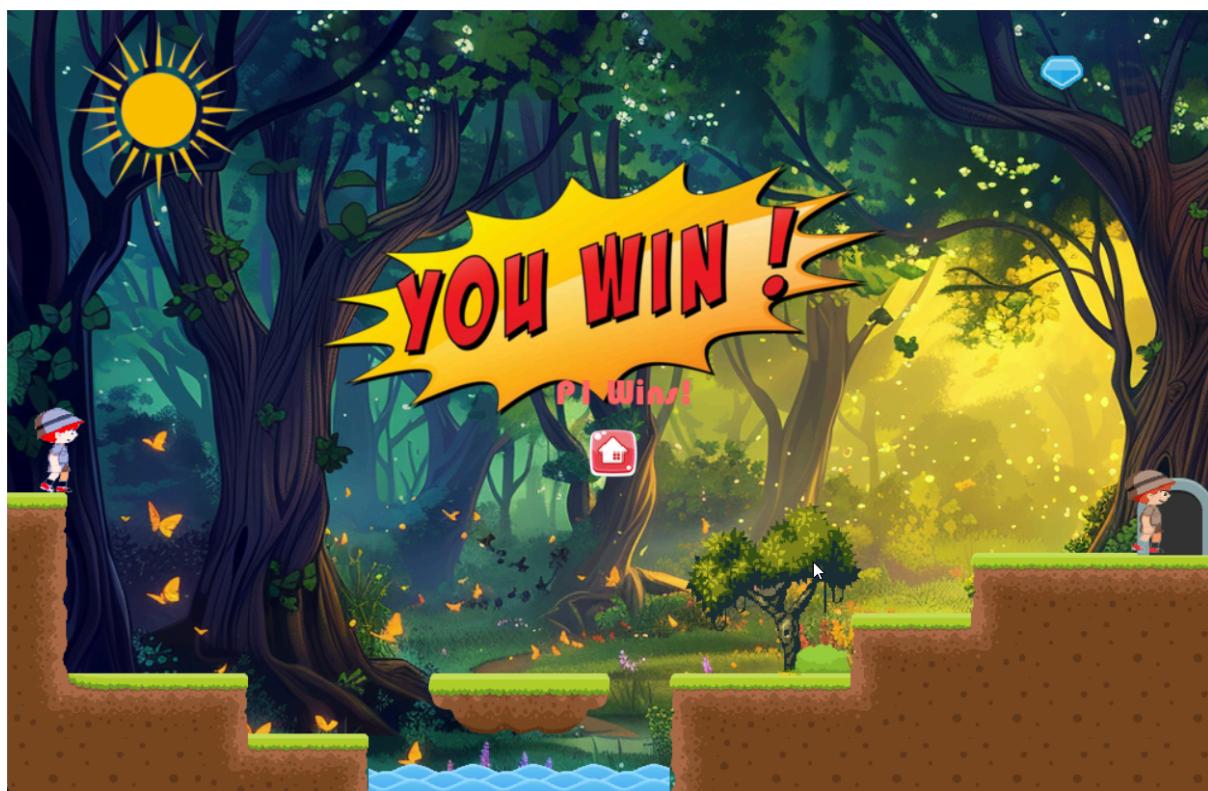
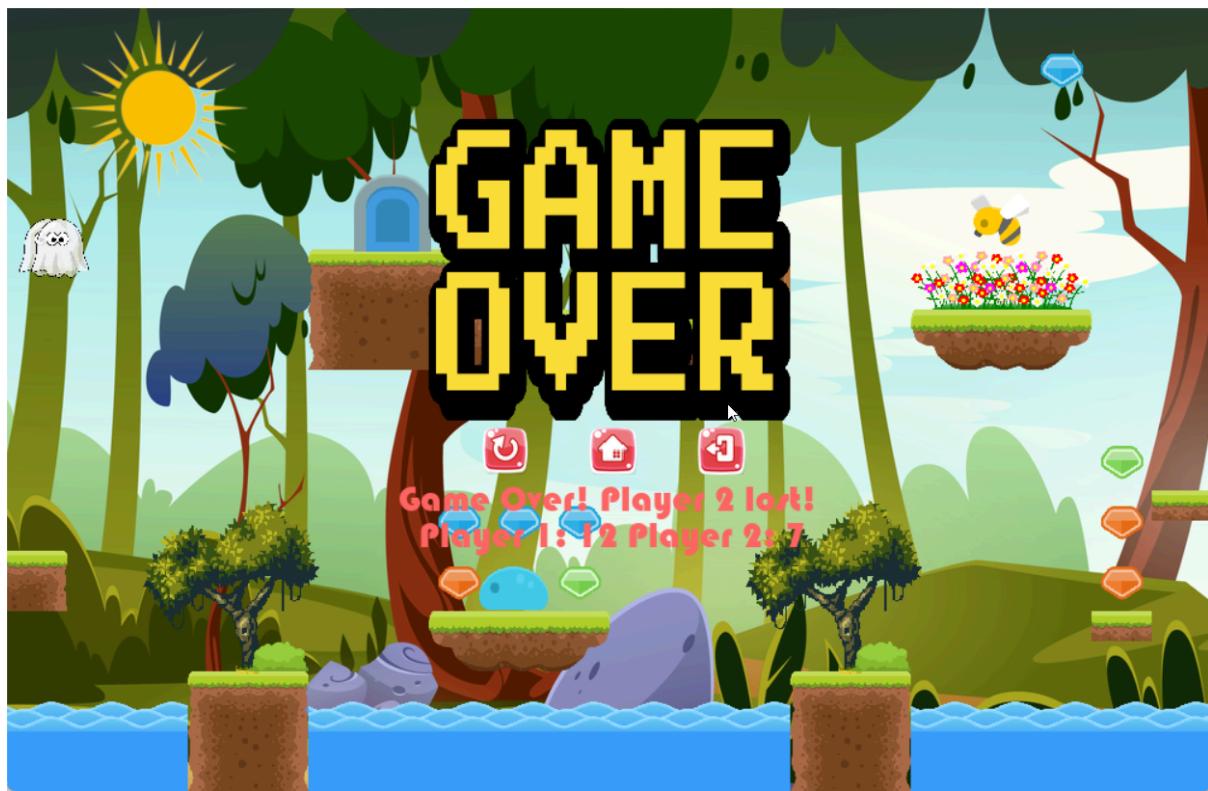
### ***Опис на играта***

Играта започнува со главното мени каде што играчите можат да започнат нова игра. Секој играч има три животи и мора да ги собере што е можно повеќе дијаманти за да го зголеми својот резултат. Нивоата се составени од различни елементи како што се платформи, мостови, лава, вода и непријатели како пчели и други животни. Играчите мора да ги избегнуваат овие опасности и да ја достигнат целта за да го завршат нивото.

На следните слики е прикажан почетокот на играта, како и дел од нивоа, и позадината која се појавува при загуба. Се работи за игра со 20 нивоа која што доколку се измине целата стои и You Win позадина!







### Технички детали

Играта користи Pygame за графичкиот интерфејс и управување со настаните. Секој објект во играта е дефиниран како класа, што овозможува лесно управување со нивните својства и интеракции. Колизијата меѓу играчите и

објектите се проверува со вградените функции на Pygame. Звуците и музиката се користат за подобро искуство при играње.

### **Заклучок**

Оваа игра е забавна и интерактивна, нудејќи уникатно искуство за играчите кои сакаат да се осигураат во светот на 2D платформери. Преку употребата на Pygame библиотеката, играта успешно ги комбинира основните елементи на дизајнот на игри, како што се движење, колизии и интеракции, со креативни елементи како собирање дијаманти, избегнување на непријатели и решавање на предизвици.