



Communication Diagram

Definisi

- Menggambarkan interaksi objek seperti sequence diagram, tetapi memberikan penekanan lebih ke peran masing-masing objek
- Menunjukkan hubungan antar objek dan message yang diberikan antar objek

Tujuan

- Model pesan melalui antar peran atau objek yang mengirimkan operasi penggunaan dan fungsionalitas kasus.
- Mekanisme model dalam desain arsitektur system.
- Tangkap interaksi yang mengarahkan pesan yang dilewati antar peran dan objek dalam skenario kolaborasi.
- Model skenario alternatif dalam kasus pemakaian atau operasi yang melibatkan kolaborasi dari berbagai interaksi dan objek.
- Dukung pengidentifikasian objek (sebab kelas), atributnya (parameter pesan), dan operasi (pesan) yang ikut serta dalam use case.

Simbol	Deskripsi
Objek <div>nama_objek : nama_kelas</div>	Objek yang melakukan interaksi pesan
Link 	Relasi antar-objek yang menghubungkan objek satu dengan lainnya atau dengan dirinya sendiri
Arah pesan/stimulus 	Arah pesan yang terjadi, jika pada suatu <i>link</i> ada dua arah pesan yang berbeda maka arah juga digambarkan dua arah pada dua sisi <i>link</i>

