



KEMENTRIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI

**UNIVERSITAS BRAWIJAYA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

Jl.Veteran 8, Malang 65145, Indonesia

Telp : +62-0341577911 ; Fax : +62-0341-577911

http: //filkom.ub.ac.id email: [filkom@ub.ac.id](mailto:filkom@ub.ac.id)

**DOKUMEN PRAPROPOSAL SKRIPSI**

**SA2 – 01A**

Nama Mahasiswa : Ardhan Maulana Zuhdi  
NIM : 145150200111142  
Jurusan : Teknik Informatika  
Program Studi : Teknik Informatika  
Keminatan : Keminatan Mobile, Game Dan Multimedia  
Bidang Skripsi : Mobile, Game Dan Multimedia  
Jenis Penelitian : Implementatif  
Tipe Penelitian : Implementatif – Pengembangan  
Asal Judul Skripsi : Usulan Pembimbing  
Judul : Pengembangan Aplikasi Pemesanan Katering Sekolah Pada Android

**Latar Belakang  
(Maksimal 500 Kata dan  
Sitasi Penelitian atau fakta  
lapangan yang ada)**

Kesehatan anak-anak baik laki-laki atau perempuan menjadi modal dan aset yang sangat berharga bagi pembangunan bangsa di masa depan . Menjaga kesehatan dilakukan dengan menjaga pola hidup sehat, meliputi makan teratur dan olahraga teratur. Kurangnya pengetahuan tentang pola makan yang seimbang menjadikan masyarakat kesulitan dalam mengatur besaran nutrisi yang dibutuhkan dan dikonsumsi oleh tubuh mereka(Fakhrun, Akhriza, & Prasetyo, 2017). Pola hidup sehat pada anak menjadi perhatian, karena pola makan pada anak dapat mempengaruhi kesehatan hingga masa dewasa.(Soedibyo & Gunawan, 2009)  
Dalam menjaga kesehatan seorang anak peran ibu begitu penting. Namun untuk saat ini peran ibu bukan hanya urusan dapur dan merawat anak saja, berkat kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi saat (IPTEK) seorang ibu dapat berperan wanita karir yang menghasilkan nafkah tambahan bagi keluarga. Badan Pusat Statistik Provinsi Jawa Tengah mengeluarkan data pada 2010 menyatakan bahwa ada peningkatan jumlah wanita yang bekerja dari tahun 2005 sampai 2009 sebesar 1.9%(Azizah & Hartati, 2012) . dari data di atas diasumsikan bahwa keterlibatan wanita di dunia



KEMENTRIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI  
**UNIVERSITAS BRAWIJAYA**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

Jl.Veteran 8, Malang 65145, Indonesia

Telp : +62-0341577911 ; Fax : +62-0341-577911

http: //filkom.ub.ac.id email: [filkom@ub.ac.id](mailto:filkom@ub.ac.id)

	<p>kerja bertambah dan secara tidak langsung berdampak pada pelaksanaan merawat anak</p> <p>Karena kesibukan ibu atau orang tua yang tidak sempat mempersiapkan bekal untuk anaknya, maka beberapa orang tua memberi anaknya uang saku yang digunakan untuk membeli makanan. Karena aturan <i>full day school</i> yang telah ditetapkan PERATURAN MENTERI PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN REPUBLIK INDONESIA NOMOR 23 TAHUN 2017, Beberapa orang tua yang sibuk mempercayakan layanan catering untuk memenuhi nutrisi anak mereka selama satu hari penuh karena khawatir dengan anaknya yang membeli makanan di kantin secara sembarangan. Hasil kuesioner yang dilakukan pada SMP Kalam Kudus dan Charis National Academy menunjukkan 58,3% dari orangtua siswa tidak mengetahui jika anaknya tidak menghabiskan makan siangnya. Dari 44,4% siswa memberikan alasan tidak menghabiskan makanannya karena menu masakan yang telah dimasak tidak disukai atau tidak cocok oleh siswa tersebut. Ini menunjukkan beberapa siswa yang berlangganan catering tidak menghabiskan makan siangnya atau tidak memakan semua makanan tersebut karena tidak menyukai beberapa makanan dalam paket menu pada hari tersebut.</p> <p>Internet sebagai bukti sebagai perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi. Hasil riset dari we are social yang dilakukan pada Januari 2015 menyatakan bahwa dari total 308,2 juta nomor yang terdaftar 54 juta nomor menggunakan internet melalui <i>handphone</i> mereka. Jumlah ini merupakan 21 persen dari total penduduk Indonesia yaitu 255,5 juta jiwa. Berdasarkan data tersebut pada Maret 2015 sekitar 65 persen platform yang digunakan di Indonesia adalah Android dan sekitar 77 persen platform <i>smartphone</i> yang digunakan di Indonesia dikuasai oleh Android pada akhir Maret 2016. Dari hasil riset diatas yang menyatakan penggunaan <i>smartphone android</i> di indonesia yang tinggi. Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan dibutuhkan suatu layanan pemesanan catering yang dapat mengelola paket-paket makanan yang sesuai dengan masing-masing anak dengan memperhatikan beberapa aspek yang dibutuhkan untuk menunjang aktifitas anak setiap hari di sekolah. Layanan aplikasi akan dikembangkan pada platform perangkat bergerak terutama karena adopsi perangkat bergerak di Indonesia yang tinggi. Dalam proses pengembangan perangkat lunak dibutuhkan pengujian untuk menguji perangkat lunak tersebut sudah sesuai dengan</p>
--	--



KEMENTRIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI  
**UNIVERSITAS BRAWIJAYA**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

Jl.Veteran 8, Malang 65145, Indonesia  
Telp : +62-0341577911 ; Fax : +62-0341-577911  
<http://filkom.ub.ac.id> email: [filkom@ub.ac.id](mailto:filkom@ub.ac.id)

	rancangan yang dibuat dengan melakukan pengujian fungsional dengan menggunakan metode usabilitas dan realibitas.
<b>Landasan Kepustakaan (Maksimal 250 Kata)</b>	Android adalah sebuah sistem operasi perangkat mobile berbasis kernel Linux yang mencakup sistem operasi, middleware dan aplikasi (Bondan Sisephaputra,2012). Android adalah platform terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka. Android merupakan platform mobile generasi baru, platform yang memberikan pengembang kebebasan untuk melakukan pengembangan sesuai dengan yang diharapkan.
<b>Rumusan Masalah (diisi dalam bentuk penomoran)</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Bagaimana Rancangan Aplikasi Pemesanan Catering Sekolah Pada Android ?</li><li>2. Bagaimana hasil pengujian dari Aplikasi Pemesanan Catering Sekolah Pada Android?</li></ol>
<b>Metode yang digunakan untuk menyelesaikan permasalahan (Maks 250 kata dan 1 Gambar Metode)</b>	<p>Rekayasa aplikasi perangkat bergerak merupakan salah satu teknik pengembangan aplikasi yang berfokus pada perangkat bergerak. Pengembangan perangkat lunak menggunakan prinsip objek yang merupakan representasi objek yang terdapat pada dunia nyata. Pengembangan perangkat lunak memiliki tiga tahapan pengembangan yaitu rekayasa kebutuhan, perancangan dan <i>testing</i>.</p> <p>Pada fase rekayasa kebutuhan, terdapat proses untuk menemukan kebutuhan yang diperlukan dalam pengembangan aplikasi. Kebutuhan dikategorikan menjadi tiga:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Kebutuhan fungsional merupakan kebutuhan yang mendefinisikan fitur apa saja yang harus ada pada aplikasi tersebut.</li><li>2. Kebutuhan non fungsional merupakan kebutuhan yang mendefinisikan batasan dari aplikasi, mulai dari keamanan, reliabilitas, atau waktu.</li><li>3. <i>Usability</i> merupakan kebutuhan yang menyangkut masalah interface pada aplikasi. Interface sebaiknya mudah dimengerti supaya user tidak perlu sering mengecek panduan aplikasi mengenai interface aplikasi tersebut.</li></ol>



KEMENTRIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI

**UNIVERSITAS BRAWIJAYA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

Jl. Veteran 8, Malang 65145, Indonesia

Telp : +62-0341577911 ; Fax : +62-0341-577911

http: //filkom.ub.ac.id email: [filkom@ub.ac.id](mailto:filkom@ub.ac.id)

	<p>Kemudian pada proses rekayasa kebutuhan terdiri dari beberapa aktivitas antara lain sebagai berikut:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Elisitasi dan analisis kebutuhan</li><li>2. Spesifikasi kebutuhan</li><li>3. Validasi dan verifikasi kebutuhan</li><li>4. Manajemen kebutuhan</li></ol> <p>Selain itu penyusunan kebutuhan juga harus memiliki konsep sebagai berikut:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. <i>Spesific</i> berarti kebutuhan harus sesuai atau tepat seperti yang dibutuhkan.</li><li>2. <i>Measurable</i> berarti kebutuhan harus dapat diukur dengan satuan tertentu.</li><li>3. <i>Attainable</i> berarti kebutuhan harus dapat dicapai sesuai kemampuan teknologi sekarang.</li><li>4. <i>Realizable</i> berarti kebutuhan harus mempertimbangkan sumber daya yang tersedia.</li><li>5. <i>Traceable</i> berarti kebutuhan harus dapat dilacak asal mulanya ditentukan kebutuhan tersebut.</li></ol>
<b>Daftar Pustaka</b>	<p>Azizah, N., &amp; Hartati, E. (2012). Pengalaman Ibu Pedagang Dalam Merawat Anak. <i>Jurnal Nursing Studies</i>, 1(1), 1–8.</p> <p>Fakhrun, N. A., Akhriza, T. M., &amp; Prasetyo, A. (2017). APLIKASI ANDROID UNTUK MEMBANTU PROGRAM DIET BERBASIS AKTIVITAS. <i>Seminar Nasional Sistem Informasi 2017</i>, (September), 602–612.</p> <p>Soedibyo, S., &amp; Gunawan, H. (2009). Kebiasaan Sarapan di Kalangan Anak Usia Sekolah Dasar di Poliklinik Umum. <i>Departemen Ilmu Kesehatan Anak FKUI-RSCM</i>, 11(1), 66–70.</p>
<b>Status Usulan</b>	<p><i>Diteruskan Menjadi Proposal / Ditolak *)</i></p> <p><i>Keterangan : (apabila ditolak)</i></p>



KEMENTRIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI

**UNIVERSITAS BRAWIJAYA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

Jl.Veteran 8, Malang 65145, Indonesia

Telp : +62-0341577911 ; Fax : +62-0341-577911

http: //filkom.ub.ac.id      email: [filkom@ub.ac.id](mailto:filkom@ub.ac.id)

---

<b>Masukkan pembimbing untuk penulis proposal:</b>	
<b>Tanda Tangan Mahasiswa</b>	<i>Malang,</i>  Ardhan Maulana Zuhdi <i>NIM 145150207111122</i>
<b>Tanda Tangan Calon Pembimbing</b>	<i>Malang,</i>  <u>Dr.Eng. Herman Tolle, S.T., M.T.</u> NIP: 19740823 200012 1 001