

# Die EGM-APP

Eine Übersicht des EGM-Presseteams

## Kernkompetenzen / Interessen der App

Die EGM-App ist das Resultat mehrerer Interessen verschiedenster Gruppierungen unserer Schule.

Sie ist außerdem ein weiterer entscheidender Schritt in die digitale Zukunft unserer Schule. Auch wird sie nicht als Ersatz der schuleigenen Homepage, vielmehr als Ergänzung & Werbemittel für jene gesehen.

### Die verschiedenen Kernkompetenzen / Interessen zusammengefasst:

- ▶ Das Presseteam: Die App soll die Homepage bei der Informations-Vermittlung unterstützen & Schüler auf Artikel ansprechen.
- ▶ Schulleitung: Die Schulleitung erhält mit der App die Möglichkeit, schnell breite Schülermassen anzusprechen & zu informieren.
- ▶ Die SV erhält mit der App einen Raum, die Schüler schnell über SV-Sitzungen, Fußballturniere, SV-Discos & SV-Protokolle etc. zu informieren (Alternative oder Ergänzung zu den bisherigen Plakaten).
- ▶ Schüler: Die Schüler bleiben mit der App immer auf dem Aktuellen Stand. Sie erhalten Zugriff auf den Vertretungsplan, Events der SV, Mitteilungen der Schulleitung & Aktuelles im Schulleben (Presseteam).

## Instandhaltung & Aktualisierung

Auch zum Thema Instandhaltung & Aktualisierung hat sich das Presseteam in der Vergangenheit Gedanken gemacht. Gemeinsames Ziel soll es sein, sowohl die App als auch die Homepage immer aktuell und synchron instand zu halten.

### Mit diesem Anspruch ergab sich folgender Plan für das Presseteam:

- ▶ Das Presseteam unterhält seit Jahren erfolgreich ein autark laufendes Homopageteam. Dieses Team weitergehend bestehend aus Schülern der Oberstufe aktualisiert zuverlässig und zeitnah den zentralen Bereich der Homepage.
- ▶ Um die gesamten digitalen und administrativen-Aufgaben möglichst kompakt, sicher und zukunftstauglich zu erhalten & zu gewährleisten ist in den Augen des Presseteams eine zentrale Anlaufstelle für Homepage & App zielführend. Diese zentrale Anlaufstelle ist ein gemeinsames Medienteam.

### Vorteile eines gemeinsamen „Medienteams“

- ▶ Man kann auf ein erfahrenes, effizientes und eingearbeitetes Team aufbauen, welches auch die nötige Kompetenz im Fach IT besitzt und bereits die Homepage-Pflege meistert.
- ▶ Bei einem Team müsste man Daten nicht doppelt austauschen & verschicken damit sie auf die Homepage gelangen. Dies spart Zeit & ist im Alltag leichter umzusetzen.
- ▶ Geringerer Personalaufwand, man muss bedenken, dass jedes Jahr Schüler von der Schule gehen & kommen, zwei Teams zu erhalten ist personell anspruchsvoll.

### Veröffentlichung & Werbung

- ▶ Die App soll auf den Plattformen iOS, Android & Windows verfügbar sein.
- ▶ Bekannt gemacht soll sie durch Plakate, eine SV-Sitzung und einen Homepage-Artikel.
- ▶ Die App ist kostenfrei & ist somit auch für jeden Schüler verfügbar.

### Entwicklungs-Chronologie

09. September 2015:

Vorschläge von Paul H. zum Thema „Der Umgang mit den neuen Medien am EGM“. Sie beinhalten z.B. Vorschläge einen internen Homepage-Bereich auf der Schulhomepage zu errichten, um u.a. den Vertretungsplan online stellen zu können. Darüberhinaus wurde auch vorgeschlagen eine Schul-App zu erstellen die den internen Bereich ersetzen würde.

Vorschläge von Finn M. zum Thema „Der Umgang mit den neuen Medien am EGM“. Finns Vorschläge beinhalten ebenfalls u.a. einen anonymen Vertretungsplan auf die Homepage zu stellen, eine mobile Variante der Internetseite zu gestalten und mobile Netzwerke mit einzubeziehen.

21. Oktober 2015

Das erste Treffen & der erste Informationsaustausch des Presseteams mit der Schulleitung, Herrn Fuchs, Herrn Schillmöller und Frau Arnold. Hier wurden die Vorschläge, die zuvor das Presseteam erarbeitet hat, präsentiert & diskutiert. Im Folgenden wurde von Seiten des Presseteams eine Statistik verfasst, welche über die Verbreitung von „Schul-Apps“ und Internen Bereichen in den Nachbarstädten & Schulen Auskunft gibt.

02. Dezember 2015

Es fand das zweite Treffen zum Thema „Der Umgang mit den neuen Medien am EGM“ statt. Als neue Partei bringt sich die Schülervertretung in die Gespräche mit ein. Marvin Strangfeld präsentiert zusammen mit Pascal Schwarz erste Möglichkeiten eine App zu gestalten.

25. Oktober 2016

Herr Erdmann informiert das Presseteam über die „Positiv-Antwort“ von Herrn Dombrowski, die App soll kommen.

16. - 17. November 2016

Erste öffentliche Vorstellung (auf der SV-Tagung 16/17) des EGM-App Prototyps durch Marvin Strangfeld. Die Entwicklung ist im letzten Jahr gut voran geschritten, der Mensaplan wird exemplarisch vorgestellt & die Anmeldung wird stufenbezogen ablaufen.

23. Juni 2017

Ein Treffen bei dem sich die Entwicklung, Schulleitung, SV und das Presseteam über den Stand der Dinge informieren und die (hoffentlich) letzten Schritte planen & angehen. Die App steht, nun geht es darum wie & wann man sie testet, wann & wie sie veröffentlicht werden soll und wer sich künftig darum kümmert.

Paul Handke, den 21. Juni 2017