LAPORAN PRAKTIKUM MODUL 1: REVIEW MOBILE DASAR



Oleh:

[Nama Panjang]
[NIM]

PRUGRAM STUDI D4 TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI

POLITEKNIK NEGERI MALANG

2019

DAFTAR ISI

\mathbf{D}	AFTA	R ISI	2
DA	4FTAI	R GAMBAR	3
DA	4FTAI	R SOURCECODE	4
1.	LA	ΓAR BELAKANG	5
2.	TU.	IUAN	5
3.	PEF	RANCANGAN	5
4.	IMI	PLEMENTASI	6
	4.1.	IMPLEMENTASI SOURCECODE	6
	4.2.	IMPLEMENTASI TAMPILAN	7
5.	DA	FTAR PUSTAKA	8

DAFTAR GAMBAR

ambar 4.1 Screenshot Activity 1	7
uniour 1.1 Serection rectivity 1	

DAFTAR SOURCECODE

Sorcecode 4.1 Sourcecode Activity 1.	
--------------------------------------	--

1. LATAR BELAKANG

Tuliskan apa manfaat dan kegunaan dari *Layout, Recycle View, Shared Preferences, Intent, SQLite, Retrofit.*Tuliskan beserta sumber referensinya.

2. TUJUAN

- Agar kembali paham (ingat) dengan materi android sebelum diajarkan matri yang lebih rumit lagi

3. PERANCANGAN

Gambarkan *mock-up* ketiga *activity* yang ditugaskan menggunakan *tools* seperti Mockplus, UI Design atau yang lainnya..

4. IMPLEMENTASI

4.1. IMPLEMENTASI SOURCECODE

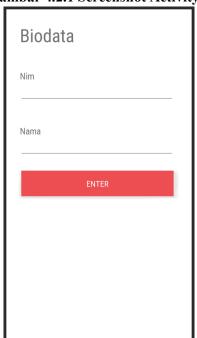
```
package com.dinar.tugas1;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
  Button button1;
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);
    button1 = findViewById(R.id.button1);
    button1.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
      @Override
      public void onClick(View view) {
        Intent i = new Intent(getApplicationContext(), Main2Activity.class);
        startActivity(i);
    });
```

Sorcecode 4.1.1 Sourcecode Activity 1.

4.2. IMPLEMENTASI TAMPILAN



Gambar 4.2.1 Screenshot Activity 1



Gambar 4.2.2 Screenshot Activity 2



Gambar 4.2.3 Screenshot Activity 3

5. DAFTAR PUSTAKA

- Project yang sudah saya kerjakan sebelumnya