

Nama : Dinda Malya Firdausy  
NIM : 12030123120009  
Kelas : C / Akuntansi  
Mk : Analisis dan Desain Sistem  
Dosen Pengampu : Dr. Totok Dewayanto, S.E., M.Si., Akt.  
Tugas 1 : RPS Pembelajaran



## RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

Program Studi : S1 AKUNTANSI

Fakultas: EKONOMIKA DAN BISNIS

| Mata kuliah :                   | Analisis dan Desain Sistem   | Kode : LEAK6022   | SKS :                      | 3 | Sem:  | 3 |
|---------------------------------|--|---|----------------------------|---|---|---|
| Dosen Pengampu :                | Dr. Totok Dewayanto, S.E., M.Si., Akt.   |   |                            |   |   |   |
| Deskripsi Singkat Mata Kuliah : | Mata kuliah ini membahas prinsip-prinsip analisis dan desain sistem informasi, dengan fokus pada sistem informasi akuntansi. Mahasiswa akan mempelajari berbagai metode dan teknik untuk menganalisis kebutuhan, merancang sistem, serta implementasi dan evaluasi sistem informasi. |   |                            |   |   |   |
|                                 |  |   |                            |   |   |   |
| Minggu ke-                      | Topik  | Referensi Buku  | Aplikasi yang digunakan    |   | Keterangan  |   |
| 1                               | Pendahuluan dan Konsep Dasar Sistem Informasi  | <i>System Informasi Akuntansi</i> oleh Romney & Steinbart           | Google Slides, Google Docs |   | Pengenalan sistem informasi, konsep dasar, dan pentingnya sistem informasi dalam manajemen franchise kopi                       |   |
| 2                               | Analisis Kebutuhan Sistem Franchise Kopi   | <i>System Analysis and Design</i> oleh Shelly & Rosenblatt          | Google Sheets, Google Form |   | Teknik analisis kebutuhan sistem dan metode pengumpulan data seperti survei dan wawancara untuk sistem informasi franchise kopi |   |
| 3                               | Metodologi Pengembangan Sistem   | <i>Analysis and Design of Information System</i> oleh James A. Senn | Draw.io, Google Docs       |   | Pengenalan metodologi pengembangan sistem seperti Waterfall, Agile, dan SCRUM dalam konteks sistem franchise kopi               |   |

|   |   |  |                                 |   |
|---|---|--|---------------------------------|---|
| 4 | Model Proses Bisnis Franchise Kopi                    | <i>Business Process Modeling Notation</i> oleh BPMI                        | Draw.io, Bizagi Modeler         | Pembuatan model proses bisnis franchise kopi menggunakan BPMN dan ala pemodelan gratis                                    |
| 5 | Pemetaan Alur Proses dan Identifikasi Entitas         | <i>Business Process Management</i> oleh Dumas, La Rosa, Mendling & Reijers | Draw.io, Bizagi Modeler         | Teknik pemetaan alur proses dan identifikasi entitas dalam sistem informasi franchise kopi                                |
| 6 | Analisis Kasus dan Studi Franchise Kopi               | <i>Case Studies in System Analysis</i> oleh M.H. Alavi & D.E. Leidner      | Google Docs, Google Sheets      | Studi kasus sistem informasi untuk franchise kopi untuk memahami praktek dan solusi yang ada                              |
| 7 | Desain Sistem: Struktur dan Arsitektur Franchise Kopi | <i>System Analysis and Design</i> oleh Gary B. Shelly                      | Draw.io, Google Slides          | Desain struktur dan arsitektur sistem franchise kopi, termasuk diagram alir dan diagram struktur                          |
| 8 | Desain Data dan Database Franchise Kopi               | <i>Database System Concepts</i> oleh Silberschatz, Korth & Sudarshan       | MySQL Community Edition, SQLite | Desain database untuk sistem informasi franchise kopi, termasuk tabel, relasi, dan query menggunakan alat database gratis |
| 9 | Desain Antarmuka Pengguna (UI) Sistem Franchise Kopi  | <i>User Interface Design for Programmers</i> oleh Joel Spolsky             | Pencil Project, Figma           | Teknik desain antarmuka pengguna dan pembuatan mockup UI untuk sistem informasi franchise kopi menggunakan alat gratis    |

|    |   |  |                                 |  |
|----|---|--|---------------------------------|--|
| 10 | Implementasi Sistem Franchise Kopi                  | <i>System Implementation</i> oleh J.A. Senn                      | MySQL Community Edition, SQLite | Implementasi sistem informasi franchise kopi, termasuk konfigurasi dan pengujian menggunakan database gratis                                       |
| 11 | Pengujian dan Validasi Sistem Franchise Kopi        | <i>Software Engineering</i> oleh Ian Sommerville                 | Postman, Selenium               | Teknik pengujian sistem dan validasi untuk memastikan sistem berfungsi sesuai kebutuhan franchise kopi   |
| 12 | Manajemen Proyek Sistem Informasi Franchise Kopi    | <i>Information Systems Project Management</i> oleh T. W. Simpson | Trello, Google Sheets           | Manajemen proyek sistem informasi franchise kopi, termasuk perencanaan dan pengendalian proyek menggunakan alat manajemen gratis                   |
| 13 | Persiapan dan Pengembangan Prototype Franchise Kopi | <i>Prototyping for Designers</i> oleh Todd Zaki Warfel           | Pencil Project, Figma           | Pengembangan prototype sistem informasi franchise kopi dan persiapan pengendalian dokumentasi untuk presentasi menggunakan alat prototyping gratis |
| 14 | Presentasi Prototype dan Evaluasi Akhir             | <i>Designing Interfaces</i> oleh Jenifer Tidwell                 | Pencil Project, Figma           | Presentasi prototype akhir sistem informasi franchise kopi dan evaluasi hasil proyek oleh mahasiswa  |