

# TÉCNICO SUPERIOR EN DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

Departamento de Informática

# PROYECTO HISPANIA EV

Manual de usuario

Autor/es: Daniel Indias Corral Curso Académico: 2º DAW

Título del Proyecto:



# Índice

- 1. .Introducción a la aplicación
  - 1.1. Contenidos y aspectos principales
  - 1.2. Requisitos del sistema y navegadores compatibles
- 2. .Guía de uso
  - 2.1. Registro y Login
  - 2.2. Panel de control de usuario
    - 2.2.1.1. Perfil
    - 2.2.1.2. Notificaciones
    - 2.2.1.3. **Anuncios**
    - 2.2.1.4. **Reservas**
    - 2.2.1.5. Favoritos
  - 2.3. Búsqueda de vehículos
  - 2.4. Adición de vehículos
  - 2.5. Alquiler de un vehículo
- 3. .Información relevante y preguntas frecuentes
  - 3.1. Creación de cuenta
  - 3.2. Proceso de alquiler
  - 3.3. Alquiler de mi vehículo
  - 3.4. Problemas técnicos

Título del Proyecto:





# 1. Introducción a la aplicación

### 1.1. Contenidos y aspectos principales

Hispania EV es una aplicación de alquiler de coches híbridos. Esta aplicación trata de facilitar y promover el alquiler de vehículos eléctricos de forma que el proceso sea fácil y asequible, además de proporcionar una fuente de ingresos para aquellos usuarios que decidan alquilar su vehículo.

# 1.2. Requisitos y navegadores

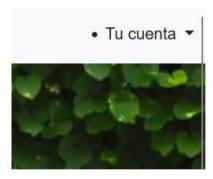
Accede a nuestra aplicación desde cualquier dispositivo con conexión a Internet. Compatible con todos los navegadores al ser una aplicación ligera, pensada para todo tipo de público.

### 2. Guía de uso

# 2.1. Registro y Login

### Registro

Para registrarse en la aplicación dirígete al apartado "Tu cuenta" situado en la esquina superior derecha:



A continuación haz click en "Registrarse":



Se te pedirá que introduzcas los siguientes apartados:

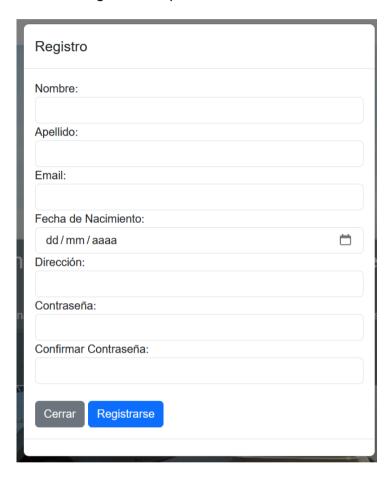
Título del Proyecto:





- Nombre y Apellidos
- Correo electrónico vinculante
- Fecha de Nacimiento
- Dirección de residencia
- Contraseña

Como se muestra en la siguiente captura:



Una vez introducidos los datos de forma correcta se te redirigirá a aquella página en la que estuvieses intentando registrarte.

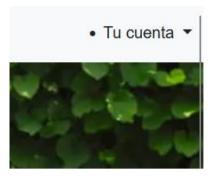
# Login

Para logearse en la aplicación dirigete al apartado "Tu cuenta" situado en la esquina superior derecha:

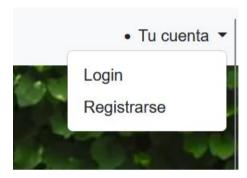
Título del Proyecto:



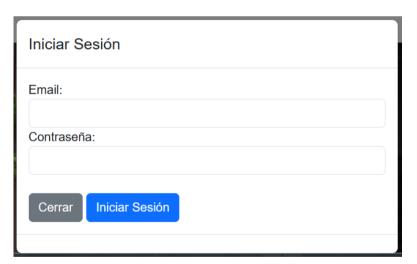




A continuación haz click en "Login":



Aparecerá un formulario en el que debes introducir el mail y contraseña introducidos inicialmente en el registro:



Si el login es correcto se te redirigirá a la página web desde la cual hayas intentado acceder.

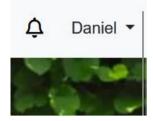
# 2.2. Panel de control de usuario

Para acceder al panel de control de usuario debes estar registrado y logeado. Si es así dirigete de nuevo a la esquina superior derecha donde se muestra tu Nombre:

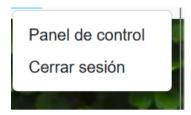
Título del Proyecto:



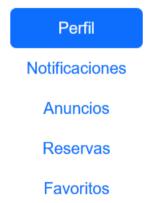




Y haz click en "Panel de control":



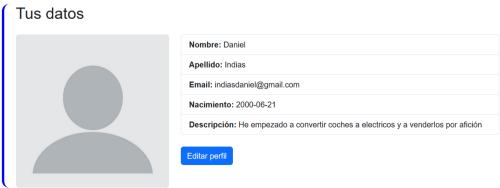
Panel de control consta de los siguientes apartados anclados que se explicarán en los siguientes puntos:



De forma predeterminada siempre se muestra Perfil.

### 2.2.1.1. Perfil

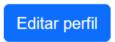
En tu perfil podrás observar los datos introducidos en el formulario de registro además de una imagen de perfil y un campo Descripción modificable que verán el resto de usuarios:



Título del Proyecto:



Para modificar los datos de perfil haz click en "Editar perfil":



Se te pedirá introducir aquellos datos que deseas modificar. Tan solo se deben introducir datos en los campos a cambiar. Si un campo está vacío este no se actualizará:



Tras introducir los datos, haz click en el botón de "Actualizar" para guardarlos, si por el contrario no deseas actualizar tus datos haz click en "Cancelar":



# 2.2.1.2. Notificaciones

Título del Proyecto:



En este apartado se mostrarán todas las notificaciones de alquiler recibidas. Podrás ver quien ha alquilado qué vehículo y en que fechas. Véase un ejemplo:



Puedes observar mas información haciendo click en el encabezado del mensaje para su despliegue:



Adicionalmente en caso de recibir una notificación se mostrará una campanita con animaciones y un número con la cantidad de notificaciones en la esquina superior junto a tu nombre:

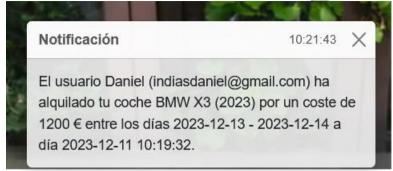


Al hacer click en dicha campana te redirigirá al apartado de notificaciones de panel de control para mas información.

También aparecerá temporalmente un mensaje en la esquina inferior derecha de la pantalla indicándote la misma información:

Título del Proyecto:

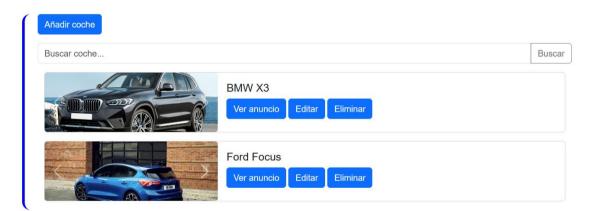




Para marcar la notificación como leída debes hacer click en el encabezado de la notificación en panel de control, o presionar la X en el mensaje mostrado.

### 2.2.1.3. **Anuncios**

Aquí podrás ver y buscar entre tus vehículos anunciados:

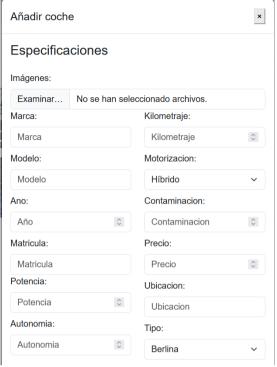


Añadir un vehículo generará un formulario en el que deberás introducir todos los datos de tu vehículo. Es decir especificaciones:

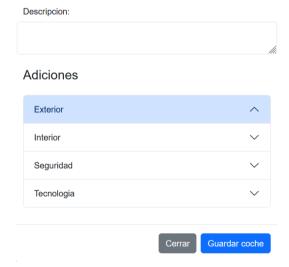
Título del Proyecto:







#### Y adiciones extra:



Tras introducir todos los campos selecciona Guardar coche y tu vehículo ya estará disponible en nuestra página web.

**Ver anuncio** te redirigirá a la página del vehículo para observar como ven los clientes dicho vehículo.

**Editar** tu vehículo mostrará un formulario con los datos actuales del vehículo precargados, como el formulario de adición de vehículo, tan solo debes modificar aquellos campos que deseas cambiar:

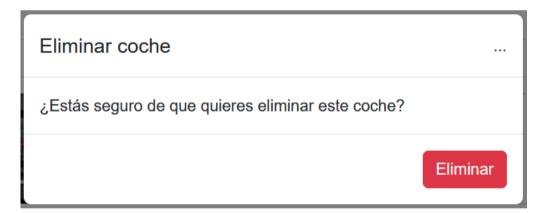
Título del Proyecto:







**Eliminar** tu vehículo te preguntará de nuevo si deseas eliminarlo, en caso afirmativo tu vehículo dejará de estar disponible en la web:



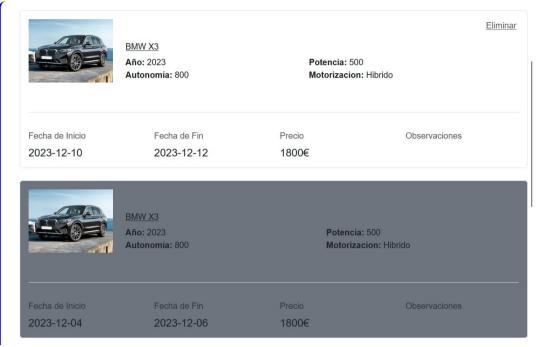
Por último, la barra de búsqueda filtra por nombre y modelo del vehículo entre todos tus vehículos.

### **2.2.1.4.** Reservas

Dentro del apartado de reservas podrás observar todas las reservas tanto activas como antiguas que hayas realizado:

Título del Proyecto:





Las reservas nuevas se apilarán sobre las antiguas. En cada reserva podrás ver el vehículo que has reservado además de sus datos, las fechas, el coste y observaciones si las hay.

También tienes la posibilidad de eliminar las reservas hasta 48 horas antes de que empiece el periodo de reserva. Pasado ese tiempo no se podrá cancelar la reserva.

### 2.2.1.5. Favoritos

Favoritos agrupa todos los vehículos que se hayan añadido a favoritos desde dentro de la página del vehículo:



Pudiendo ver el anuncio de dicho vehículo en la aplicación web o eliminándolo de favoritos.

Al presionar el botón de "Eliminar de favoritos" la entrada no desaparecerá hasta recargar la página, en caso de que haya sido un error y desées volver a añadirlo.

# 2.3. Busqueda de vehículos

Título del Proyecto:



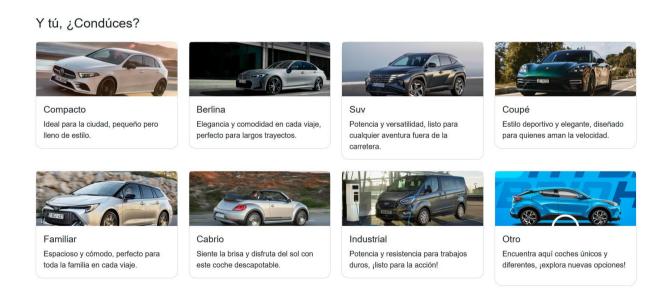
Es posible realizar una búsqueda de vehículos desde nuestra página de inicio haciendo click a "Buscar coche":



Desde el botón "Alquilar" en la barra de navegación:



O introduciendo un tipo de vehículo, cargando así el buscador con un filtro de tipo aplicado, en la página principal:

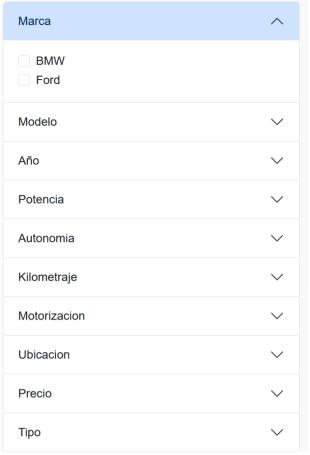


Dentro del buscador de vehículos se observa una barra con filtros de todos los coches existentes en la base de datos:

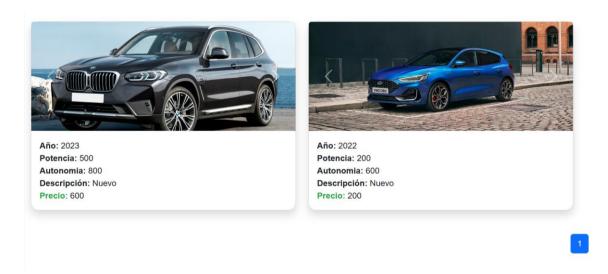
Título del Proyecto:







En el centro de la página se encontrarán todos los vehículos disponibles:

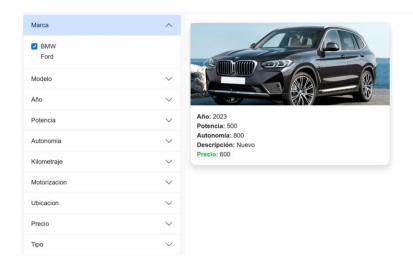


Aplicar un filtro actualiza dinámicamente todos los vehículos disponibles, así como las páginas.

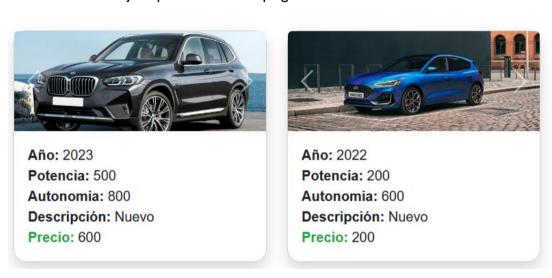
Título del Proyecto:







Tras encontrar un vehículo que coincida con lo buscado, podrás darle click encima de su tarjeta para ir a dicha página del vehículo:



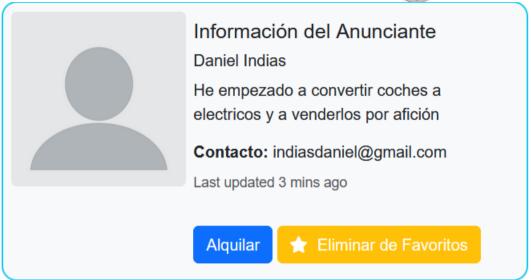
# 2.4. Alquiler de un vehículo

Para alquilar un vehículo se debe seleccionar uno de los resultados mostrados por el buscador. A continuación, tendremos delante una ficha del vehículo que muestra una o más fotos seguidas de todos sus datos.

A la derecha se encuentra una tarjeta con la persona que haya puesto en alquiler dicho vehículo:

Título del Proyecto:





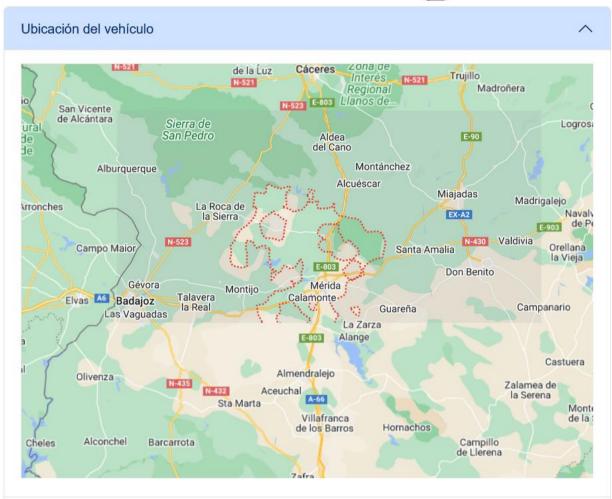
En esta tarjeta se nos ofrece la opción de Añadir o Eliminar de favoritos, dependiendo de si ya lo tenías; y alquilar dicho vehículo. Al presionar el botón de "Alquilar" aparecerán mas datos a tener en cuenta antes del alquiler:



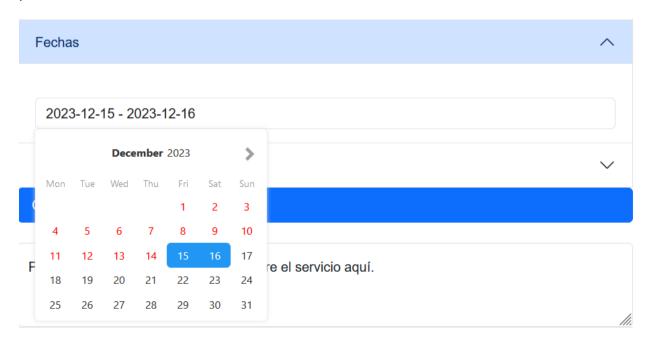
Ubicación del vehículo mostrará un mapa con la ubicación en la que se encuentra dicho vehículo:

Título del Proyecto:





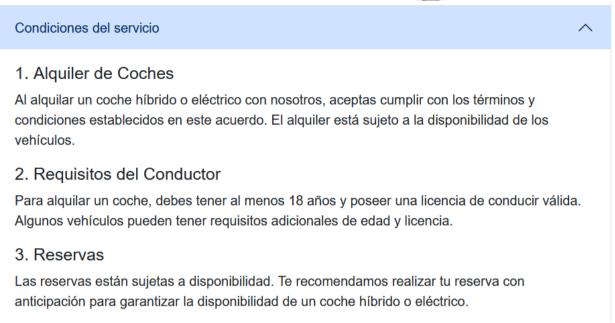
Un campo para escoger la fecha de inicio y fecha fin de entre las disponibles para la reserva del vehículo:



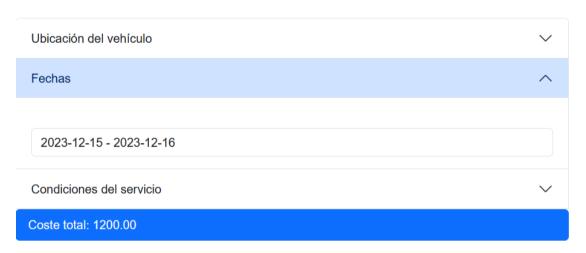
Un campo con las condiciones del servicio:

Título del Proyecto:





Un indicativo de cuanto vamos a pagar según las fechas escogidas:



Y un campo para escribir cualquier petición razonable en el servicio:



Una vez rellenado el campo de Fecha se podrá hacer click en "Siguiente" y seremos redirigidos al apartado "Reservas" del panel de control donde podremos ver la reserva que acabamos de realizar.

# 3. Preguntas frecuentes

Título del Proyecto:



### 3.1. Creación de cuenta

Cada correo es único y vinculante, crear una cuenta con un correo impedirá la creación de futuras cuentas con dicho correo.

Sí aun así desea crear una cuenta con un mail usado anteriormente, se deberá cambiar el email asociado por otro para que quede disponible. Cambiar el email por una dirección que ya esté en uso tampoco está permitido.

No recuerdo la contraseña y/o el correo electrónico ingresado.
¿Que debo hacer?

Por favor envíe un correo electrónico a la persona de contacto especificada en el pie de página para restablecer su contraseña.

# 3.2. Proceso de alquiler de un vehículo

Para alquilar un vehículo ajeno deberá proporcionar un número de cuenta para procesar el pago.

Una vez este requisito esté cumplido, si ve que no puede alquilar un vehículo en unas fechas determinadas esto puede deberse a los siguientes factores:

- Dicho vehículo no está disponible para esas fechas.
- La fecha que intenta seleccionar es una fecha anterior al día de hoy.

# 3.3. Alquilar mi vehículo

Para alquilar un vehículo propio debe tener en cuenta que la matrícula es vinculante y única. No se podrán introducir vehículos cuya matrícula ya exista.

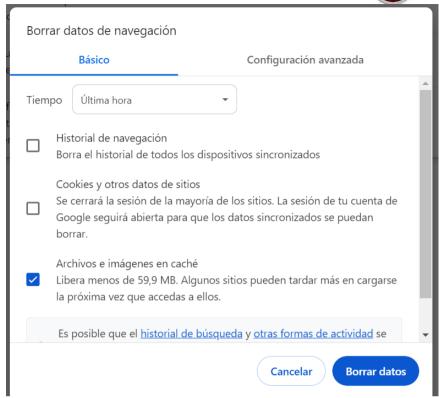
Sí por algún casual se vehículo cambia de matrícula o ingresa la matrícula errónea. Por favor contacte al correo ubicado al pie de página o elimine la entrada del vehículo para volverla a crear.

 He puesto mi vehículo a alquilar y no aparece como disponible en la página web. ¿Qué ocurre?

Por favor compruebe que tiene una conexión a internet estable. De ser así vacíe la caché de su navegador, ubicada en el apartado historial:

Título del Proyecto:





# 3.4. Problemas técnicos

Para los problemas técnicos no especificados anteriormente por favor contacte al correo ubicado a pie de página.