

PROPUESTA PROYECTO DAW

Módulo “Proyecto de Desarrollo de Aplicaciones Web”

Alumno: Daniel Indias Corral

Fecha: 25/09/2023

1.Título y descripción general del proyecto	2
2.Identificación del proyecto	2
3.Justificación y objetivos	2
4.Contenidos y aspectos principales	2
5.Medios que se utilizarán.....	2
6.Áreas del ciclo formativo	3

1. Título y descripción general del proyecto

Para este proyecto se ha elegido una aplicación web orientada a la reserva y alquiler de vehículos eléctricos. La intención es que un usuario, registrado o no, pueda acceder a la aplicación web y buscar vehículos que se adecuen a sus necesidades.

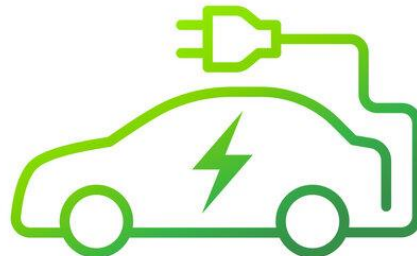
Una vez el usuario se registre podrá hablar con aquel que haya colgado el anuncio en la página web, así como guardar el vehículo en sus favoritos, reservarlo, comentar o hacer distintas gestiones sobre el servicio que desea recibir.

Existirán 3 tipos de cuentas, las de cliente, anunciantes profesionales y anunciantes que serán persona física.

Nombre sugerido:

Hispania EV

Propuesta de logo:



2. Identificación del proyecto

- Participante: Daniel Indias Corral
- Ciclo formativo: Desarrollo de Aplicaciones Web
- Centro educativo: IES Albarregas, Mérida.

3. Justificación y objetivos

Se ha escogido esta propuesta de proyecto porque se encuentra dentro del abanico de peticiones reales que se pueden dar en mi actual empresa. Además, es una buena

oportunidad de practicar los filtros de búsqueda, la seguridad entre roles de usuarios y sus restricciones, por no mencionar las posibles opciones de accesibilidad.

El espacio de mercado que esta aplicación pretende ocupar es algo intermedio entre sus precedentes siendo estos las páginas oficiales de coches, coches de segunda mano, bla bla car y alquiler temporal de coches (que actualmente ofrece modelos mayoritariamente de carburante). Esta pretende ser una alternativa ecológica a un servicio ya existente. Además el cliente que

4. Contenidos y aspectos principales

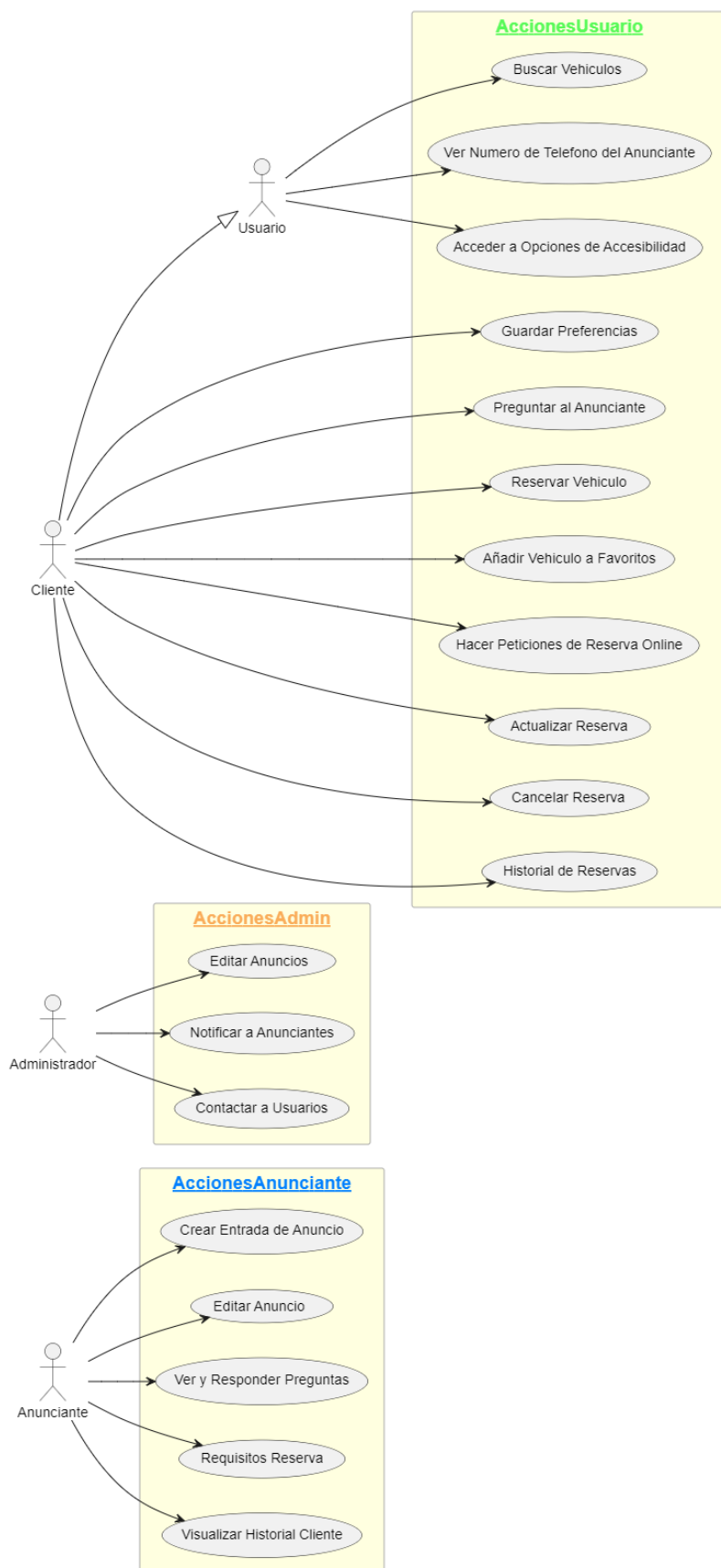
A continuación, las distintas funcionalidades de la aplicación:

Requisitos funcionales:

- Tanto clientes como usuarios anónimos constarán de opciones de accesibilidad a la página web.
- Los clientes podrán introducir sus intereses en la aplicación y esta les ofrecerá búsquedas a partir de estos datos. Dichos clientes podrán hacer preguntas directas al anunciante, reservar, añadir a favoritos, hacer peticiones en las reservas y cancelar dichas reservas hasta cierta fecha.
- Los anunciantes podrán crear entradas de vehículos con descripción, disponibilidad (reflejada en tiempo real con las reservas ya existentes), tipos de reserva, ubicación (sincronizada con Google maps y Paypal), ver preguntas de posibles clientes, así como hablar con ellos y editar sus anuncios.
- Los administradores podrán cambiar información de los anuncios creados notificando a los respectivos anunciantes de dichos cambios. Podrán ser contactados cuando ocurra un error en la página web o transacciones de algún tipo. Mayormente gestionarán el uso de la página web.

Requisitos no funcionales:

- Se garantizarán las opciones de accesibilidad para personas con discapacidades visuales.
- Se garantizará la confidencialidad de los datos introducidos entre todos los usuarios.



5. Medios que se utilizarán

Esta aplicación se desarrollará en Windows 11 pero será multiplataforma. La web será hosteada en un servidor de Oracle y se usará tanto XAMPP, como Filezilla en Windows para la realización del código y la conexión con el servidor y Apache dentro del Linux del servidor de Oracle.

Visual Studio Code será el editor de código elegido para llevar a cabo la tarea, en este se escribirá PHP, HTML5, CSS y Javascript. Se intentará la integración con Laravel debido a la fácil manejabilidad de código e integración con los lenguajes previamente especificados entre otras.

Sistema Operativo	Windows 11/Multiplataforma
Requisitos software y/o hardware	Navegador Web con soporte para javascript e internet
Lenguaje cliente	HTML, CSS, JavaScript
Lenguaje servidor	PHP
Librerías	JQuery + Bootstrap
Hosting	Máquina Virtual en Oracle

6. Áreas del ciclo formativo

Los módulos que se practican en este proyecto son:

- Base de datos
- Programación
- Entornos de desarrollo
- Desarrollo web en entorno cliente
- Desarrollo Web en entorno servidor
- Despliegue de aplicaciones web
- Diseño de interfaces web