

TÉCNICO SUPERIOR EN DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

Departamento de Informática

PROYECTO HISPANIA EV

Manual Técnico

Autor/es: Daniel Indias Corral Curso Académico: 2º DAW

Título del Proyecto:



Índice

- 1. Introducción
- 2. Arquitectura de la aplicación
 - 2.1. Frontend
 - 2.1.1. Tecnologías usadas
 - 2.1.2. Entorno de desarrollo
 - 2.2. Backend
 - 2.2.1. Tecnologías usadas
 - 2.2.2. Entorno de desarrollo
- 3. Documentación técnica
 - 3.1. Análisis
 - 3.1.1. Requisitos funcionales
 - 3.1.2. Requisitos no funcionales
 - 3.2. Desarrollo
 - 3.2.1. Diseño de la BBDD
 - Modelo Entidad / Relación de la BBDD
 - Modelo relacional de la BBDD
 - 3.2.2. Diagrama de casos de uso
 - 3.3. Pruebas realizadas
- 4. Proceso de despliegue
- 5. Propuesta de mejoras
- 6. Bibliografía

Título del Proyecto:



1. Introducción

Hispania EV es una aplicación web de alquiler de vehículos híbridos y eléctricos.

El objetivo es proporcionar una alternativa de movimiento sencilla a las actuales plataformas de alquiler de vehículos que no esté ligada al coste incremental de los combustibles fósiles, a la vez que manteniendo costes accesibles.

2. Arquitectura de la aplicación

2.1. Frontend

En el Frontend se ha usado Bootstrap 5 junto a CSS y SCSS con el objetivo de lograr una página responsive y ordenada y un entorno precargado mas potente que CSS.

En la modificación del HTML de forma dinámica se han integrado llamadas asíncronas con Javascript dado que Bootstrap 5 no hace uso de jquery. Además, se han usado emoticonos de FontAwesome un agradable aspecto visual y distintas funcionalidades como serían las notificaciones.

2.1.1. Tecnologías usadas

HTML5 y CSS3.

SCSS: Preprocesador CSS para facilitar la escritura y el mantenimiento del código.

Bootstrap 5.3.2.

JavaScript.

FontAwesome

2.1.2. Entorno de desarrollo

XAMPP/LAMP.

Git: Control de versiones.

PHP Storm 2023.3:

2.2. Backend

Dentro del Backend se ha hecho uso de la última versión de PHP disponible junto a MySQL y Javascript.

Se aprovechan al máximo las llamadas asíncronas con Javascript y la funcionalidad de comprobar los datos en servidor de PHP para realizar una capa intermedia entre cliente y datos. Manejando así todos los posibles errores y mitigando posibles problemas de seguridad.

Título del Proyecto:



2.2.1. Tecnologías usadas

PHP 8.2 MySQL.

Javascript: Usado para llamadas asíncronas entre cliente-servidor-sql.

2.2.2. Entorno de desarrollo

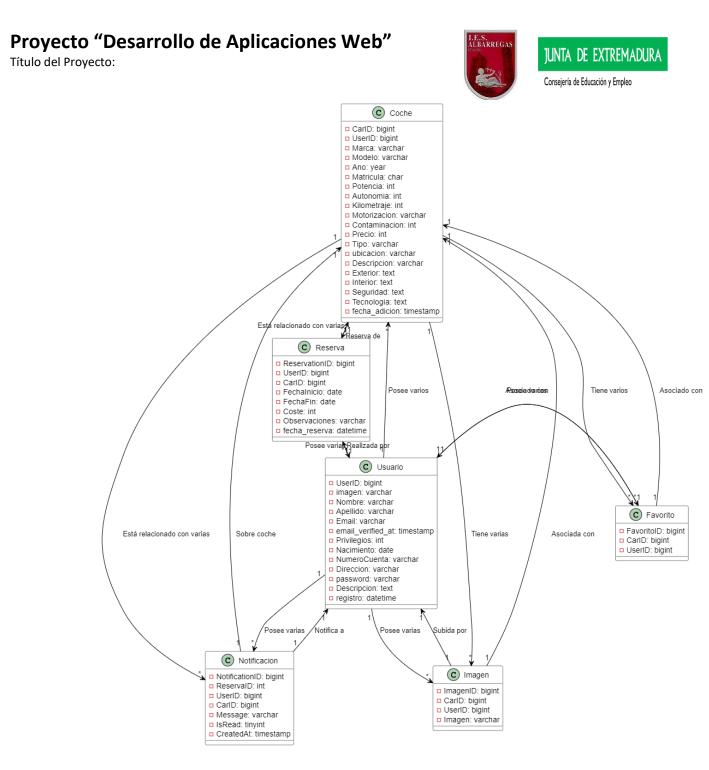
XAMPP/LAMP: Para crear un servidor local con Apache, MySQL y PHP. **phpMyAdmin:** para gestionar la base de datos durante el desarrollo. **PHPStorm 2023.3:** IDE específicamente hecho para PHP.

3. Documentación técnica

3.1. Análisis

Para el desarrollo de la aplicación se ha seguido el siguiente diagráma. A partir del cual se ha desarrollado la base de datos

Diagráma de clases:



A continuación el código de plantuml para entender mejor el diagrama:

```
@startumL
' Estilo de las clases
skinparam class {
BackgroundColor White
BorderColor Black
ArrowColor Black
}
' Clases
class Usuario {
- UserID: bigint
```

Título del Proyecto:





```
imagen: varchar
  Nombre: varchar
- Apellido: varchar
- Email: varchar
- email_verified_at: timestamp
- Privilegios: int
- Nacimiento: date
- NumeroCuenta: varchar
- Direccion: varchar
 password: varchar
 Descripcion: text
 registro: datetime
class Coche {
- CarID: bigint
- UserID: bigint
- Marca: varchar
- Modelo: varchar
- Ano: year
- Matricula: char
- Potencia: int
- Autonomia: int
- Kilometraje: int
- Motorizacion: varchar
- Contaminacion: int
- Precio: int
- Tipo: varchar
- ubicacion: varchar
- Descripcion: varchar
- Exterior: text
- Interior: text
- Seguridad: text
- Tecnologia: text
- fecha_adicion: timestamp
class Favorito {
- FavoritoID: bigint
- CarID: bigint
- UserID: bigint
class Imagen {
- ImagenID: bigint
- CarID: bigint
- UserID: bigint
- Imagen: varchar
```

Título del Proyecto:





```
class Notificacion {

    NotificationID: bigint

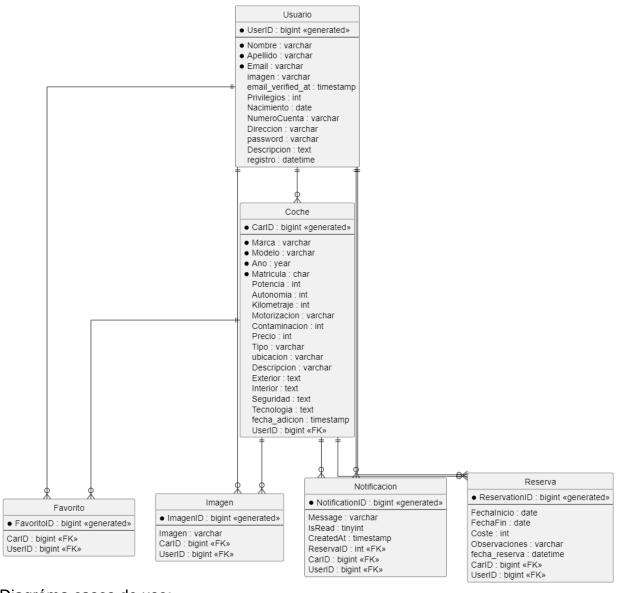
- ReservaID: int
UserID: bigint
- CarID: bigint
- Message: varchar
 IsRead: tinyint
CreatedAt: timestamp
class Reserva {
- ReservationID: bigint
- UserID: bigint
- CarID: bigint
- FechaInicio: date
FechaFin: date
- Coste: int
 Observaciones: varchar
- fecha_reserva: datetime
' Relaciones
Usuario "1" -down-> "*" Coche : "Posee varios"
Usuario "1" -down-> "*" Favorito : "Posee varios"
Usuario "1" -down-> "*" Imagen : "Posee varias"
Usuario "1" -down-> "*" Notificacion : "Posee varias"
Usuario "1" -down-> "*" Reserva : "Posee varias"
Coche "1" -left-> "*" Favorito : "Tiene varios"
Coche "1" -left-> "*" Imagen : "Tiene varias"
Coche "1" -up-> "*" Notificacion : "Está relacionado con varias"
Coche "1" -right-> "*" Reserva : "Está relacionado con varias"
Favorito "1" -left-> "1" Usuario : "Asociado con"
Favorito "1" -right-> "1" Coche : "Asociado con"
Imagen "1" -up-> "1" Usuario : "Subida por"
Imagen "1" -down-> "1" Coche : "Asociada con"
Notificacion "1" -down-> "1" Usuario : "Notifica a"
Notificacion "1" -down-> "1" Coche : "Sobre coche"
Reserva "1" -right-> "1" Usuario : "Realizada por"
Reserva "1" -left-> "1" Coche : "Reserva de"
@enduml
```

Título del Proyecto:



3.2. Desarrollo

Diagráma Entidad-Relacion:

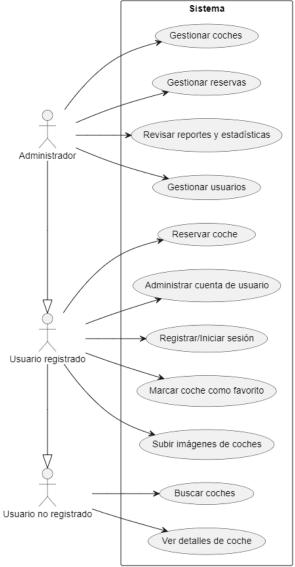


Diagráma casos de uso:

Título del Proyecto:







3.3. Pruebas realizadas

Se ha comprobado la funcionalidad de la aplicación tanto en local como en remoto haciendo uso de mensajes iterativos en el terminal, mostrando que datos se pasaban, hacia donde, y debido a qué.

4. Proceso de despliegue

Para desplegar la aplicación es necesario tener lo siguiente:

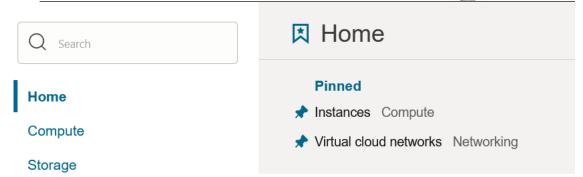
Una cuenta de Oracle Cloud y una instancia de máquina virtual. Véase esta documentación.

Un dominio

Con esto listo, el primer paso será crear una instancia Para ello nos dirigimos a instancias en Oracle Cloud:

Título del Proyecto:





Crear instancia:



Introducimos un nombre para dicha instancia, una potencia para dicha máquina virtual y descargamos la clave privada y pública para conectar mas adelante por SSH.



Tras esto creamos la máquina virtual:

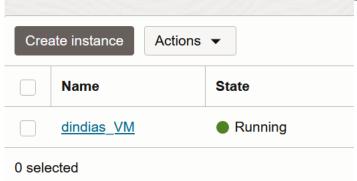


Aparecerá lo siguiente en el apartado instancias ahora:

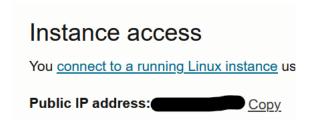
Título del Proyecto:







Tras esperar un rato que la máquina se cree. Hacemos click encima del nombre de esta y copiamos la "Public IP address" en la ventana "Instance Information".



El siguiente paso es abrir un terminal e introducir el siguiente comando:

ssh -i .\ssh-key-AquiTuArchivoDeClaves.key opc@TuIPpublica

Una vez realizado este paso ya estarás dentro de tu máquina virtual de Oracle. El siguiente paso es añadir el dominio web para poder acceder mas adelante y permitir la entrada con reglas de seguridad.

Para las reglas de seguridad nos dirigimos a Primary VCN, click en subnet:

Primary VNIC

Public IPv4 address: 143.47.57.201

Private IPv4 address: 10.0.0.214

Network security groups: None Edit (i)

Subnet: subnet-20230509-1217

Private DNS record: Enable

Hostname: dindias-vm

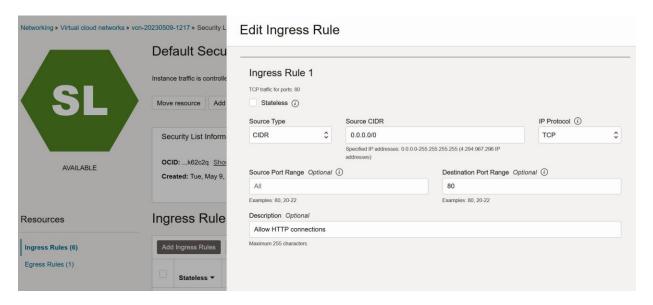
Internal FQDN: dindias-vm... Show Copy

Aquí crearemos una excepción de seguridad haciendo click en "Add Ingress Rules" con los siguientes datos para permitir la conexión por el puerto 80:

Título del Proyecto:



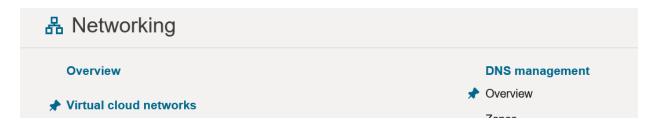




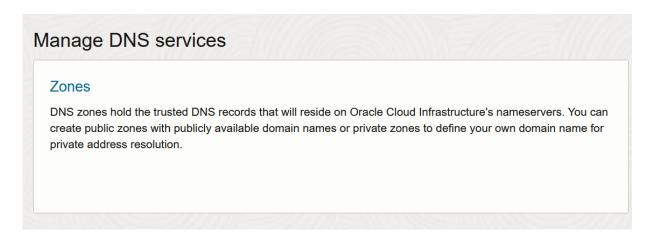
Y click en "Save Changes":



Para el dominio web, en el menú networking hacemos click en "Overview" dentro de DNS management:



Ahora click en "Zones":



Y creamos una zona:

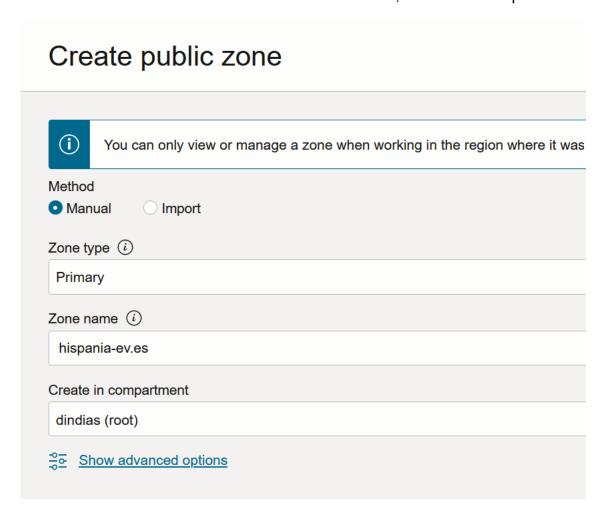
Título del Proyecto:







Dentro de esta zona añadiremos el nombre del dominio, en mi caso "hispania-ev.es":



Entonces se creará, el proceso es parecido al de la máquina virtual:

Título del Proyecto:





El siguiente paso es coger las 4 url en el apartado "Nameservers" e irte a la página donde hayas comprado el dominio para introducir la información de los nameservers, esto hará que la url de tu dominio apunte a las dns que proporcionan el acceso.

Ahora en el apartado records debemos recoger la conexión enviada por tu dominio para enrutarla a la IP pública de tu máquina virtual:

Click en "Manage records":



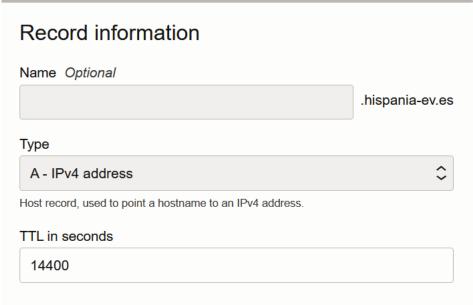
Add record:



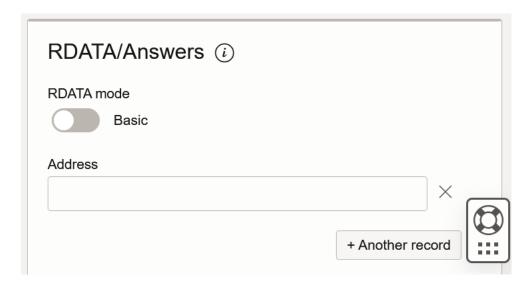
El primer record debe ser A – IPv4 address, este recoge los datos directamente desde tu dominio:

Título del Proyecto:





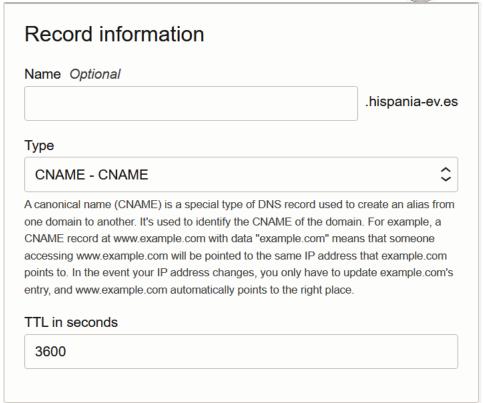
Aquí añadimos nuestra IP pública de nuestra instancia de máquina virtual:



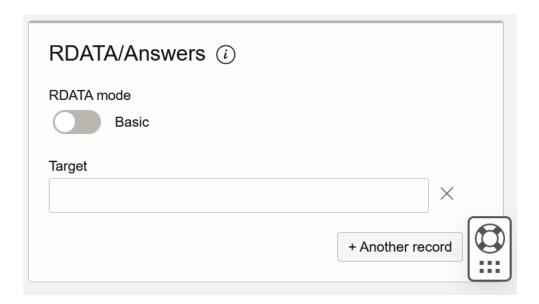
Guardamos los cambios y volvemos a añadir otro record pero esta vez de tipo CNAME:

Título del Proyecto:

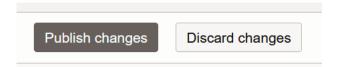




Ahora en RDATA/Answers en vez de apuntar a nuestra IP pública, apuntaremos a nuestro dominio



Añadimos este record también, publicamos y confirmamos los cambios:



Ahora podremos acceder a nuestro servidor mediante el dominio. Se tarda aproximadamente 24 horas en cachear las dns por los servidores por lo que no podemos

Título del Proyecto:





acceder instantáneamente.

El siguiente paso es instalar LAMP en nuestra máquina virtual. Tras haberlo hecho nos dirigiremos a la carpeta /var/www y clonaremos la aplicación:

```
[opc@dindias-vm ~]$ cd /var/www
[opc@dindias-vm www]$ sudo su
[root@dindias-vm www]# git clone https://github.com/dindias/proyecto_ev.git
```

Movemos la base de datos a mysql:

```
[root@dindias-vm www]# mysql -u root -p proyecto-ev < proyecto_ev.sql
```

Y configuramos el virtualhost existente para que el DirectoryRoot sea la carpeta de nuestra aplicación web:

DocumentRoot "/var/www/proyecto_ev"

Reiniciamos HTTPD y MySQL y cargamos el dominio, en este caso hispania-ev.es, o a falta de esto su IP pública: 143.47.57.201

5. Propuestas de mejoras

Originalmente la aplicación estaría adaptada para personas con visibilidad reducida o diferentes afectaciones a la vista, entre otras cosas. El abarque de la aplicación resulta ser mas grande de lo esperado por lo que las mejoras a realizar son las siguientes:

- Modo día/noche
- Modo daltónicos
- Selección de colores de contraste personalizados para menús
- Sistema de mensajeria, aprovechando el sistema de notificaciones existente.
- Perfil de usuario, similar al de una red social
- Sistema de comentarios y puntuación en vehículos y perfiles

6. Bibliografía

Stackoverflow: Resolución de problemas.

Oracle Cloud: Documentacion para poner en marcha la IP pública.

Bootstrap docs: Documentacion para el uso y manejo de Bootstrap.

PHP Documentation: Funciones y uso.

SCSS

Título del Proyecto:

<u>Charts.js</u>: Herramienta para hacer gráficos con datos.

Litepicker: Seleccionador de fechas



