

# merwanachibet

## à propos

31 rue Toulouse Lautrec  
76620 Le Havre  
France

[merwaaan.github.com](https://github.com/merwaaan)

[achibetmerwan@gmail.com](mailto:achibetmerwan@gmail.com)  
+33 6 03 30 56 77

## langues

Français  
Anglais

## programmation

JavaScript  
HTML5  
CSS3

C  
Java  
C++

Common Lisp  
Prolog

## intérêts

Simulation de phénomènes du réel, intelligence artificielle,

## éducation

depuis 2010	<b>Master Informatique</b> Modélisation, Interactions et Systèmes Complexes	Université du havre
2007–2010	<b>Licence Mathématiques-Informatique</b>	Université du Havre
2007	<b>Baccalauréat Scientifique</b> Specialités mathématiques et sciences de l'ingénieur	Lycée Jules Siegfried, Le Havre

## expérience

actuellement	<b>LITIS/Université du Havre</b> Coévolution du viaire et du bâti dans un réseau urbain.	Stage de recherche
06–07 2010	<b>BNP Paribas, Paris</b> Continuité du stage de licence.	Job d'été
04–05 2010	<b>BNP Paribas, Paris</b> Mise au point d'un outil de gestion d'expertises immobilières.	Stage
07–08 2009	<b>Groupama Transport, Le Havre</b> Maintenance, dépannage et manutention informatique.	Job d'été
07–08 2008	<b>Groupama Transport, Le Havre</b> Maintenance, dépannage et manutention informatique.	Job d'été

## projets

2012	<b>Sparkets</b> Jeu vidéo multijoueur par navigateur tirant partie des dernières technologies du web : HTML5, Nodejs et Socket.IO.
2011	<b>Simulation physique de corps rigide avec interaction</b> Projet de master étudiant la simulation de l'évolution des propriétés mécaniques d'objets rigides en prenant en compte les interactions collisionnelles s'opérant entre les corps et s'étant conclu par la mise au point d'un moteur physique.
2010	<b>La programmation et l'art</b> Dissertation réalisée en licence à propos de la relation art/programmation ou comment un concept intrinsèquement humain peut-il être appliqué à un support purement synthétique.