

merwanachibet

à propos

31 rue Toulouse Lautrec
76620 Le Havre
France

github.com/merwaaan
merwaaan.github.com

achibetmerwan@gmail.com
+33 6 03 30 56 77

langues

Français
Anglais

autres langues

JavaScript
CoffeeScript
HTML5
CSS3

C
Java
C++

Common Lisp
Prolog

intérêts

Simulation de phénomènes du réel, intelligence artificielle, web dynamique, systèmes complexes.

formation

depuis 2010	Master Informatique Modélisation, Interactions et Systèmes Complexes.	Université du Havre
2007–2010	Licence Mathématiques-Informatique	Université du Havre
2006–2007	Baccalauréat Scientifique Spécialités mathématiques et sciences de l'ingénieur.	Lycée Jules Siegfried, Le Havre

acquis

Modélisation des systèmes complexes, intelligence artificielle, web dynamique, graphe, infographie et OpenGL, informatique distribuée, algorithmique, programmation orientée objet, programmation fonctionnelle, programmation logique, architecture, base de données, compilation, interface homme-machine, optimisation combinatoire, informatique théorique, réseau, systèmes différentiels, analyse fonctionnelle.

expérience

actuellement	LITIS/Université du Havre Coévolution du viaire et du bâti dans un réseau urbain.	Stage de recherche
2010–2011	Université du Havre Encadrement d'étudiants de licence pour l'étude et la pratique du C.	Tutorat
06–07 2010	BNP Paribas, Paris Continuité du stage.	Job d'été
04–05 2010	BNP Paribas, Paris Réalisation d'un outil de gestion d'expertises immobilières.	Stage
07–08 2009	Groupama Transport, Le Havre Maintenance, dépannage et manutention informatique.	Job d'été
07–08 2008	Groupama Transport, Le Havre Maintenance, dépannage et manutention informatique.	Job d'été

travaux

- 2012 **Sparkets** github.com/fmdkdd/sparkets
Jeu vidéo multijoueur temps-réel par navigateur tirant partie des dernières technologies du web : HTML5, Node.js et Socket.IO.
- 2012 **Recherche décentralisée de connexité** github.com/merwaaan/papers/connexite
Comment assurer la connexité d'un réseau de capteurs volants mobiles dont la distance de communication est limitée tout en optimisant la superficie occupée? Une approche inspirée des boîds de Craig Reynolds et des mouvements particuliers est proposée.
- 2012 **Chaînes de Markov : D'arthémis à Zeus** github.com/merwaaan/papers/markov
Étude et présentation des chaînes de Markov avec exemple applicatif sous la forme d'un programme de génération de noms adoptant les mêmes caractéristiques lexicales que ceux des protagonistes de la mythologie grecque.
- 2011 **Simulation physique de corps rigide avec interaction** github.com/merwaaan/physics
Projet de master étudiant la simulation de l'évolution des propriétés mécaniques d'objets rigides en prenant en compte les interactions collisionnelles s'opérant entre les corps et s'étant conclu par la mise au point d'un moteur physique.
- 2010 **La programmation et l'art** github.com/merwaaan/papers/art
Dissertation réalisée en licence à propos de la relation art/programmation ou comment un concept intrinsèquement humain peut être appliqué à un support purement synthétique.
- 2010 **L'achitecture du Nintendo Entertainment System** github.com/merwaaan/papers/nnes
Projet de licence décrivant l'architecture et les différents modules de la console NES ou l'occasion de contempler sous un œil nouveau et averti les mécaniques sous-jacentes d'un objet de mon enfance.