

31 rue Toulouse Lautrec
76620 Le Havre
France

3 mai 2012

Dr. Lecuyer,

Actuellement dans la dernière phase de mon cycle de master, je suis activement à la recherche d'une thèse de doctorat débutant durant l'année 2012. Mes pérégrinations m'ont amené vers deux de vos propositions de thèse s'accordant singulièrement avec mes intérêts, mes curiosités et, bien sûr, mes envies. C'est à cet effet que je me permets de vous adresser deux dossiers de candidature, respectivement pour *Retours immersifs pour la manipulation dextre en réalité virtuelle* et pour *Interaction avec un monde virtuel basée sur le geste et l'état mental*.

La majeure partie de ma formation s'est déroulée au sein de l'Université du Havre pour une licence pluridisciplinaire alliant mathématiques et informatique puis pour un master d'informatique se faisant une spécialité de la modélisation de systèmes complexes. Bien que ce cursus se spécialise en fin de parcours, j'ai eu le plaisir d'étudier plusieurs autres domaines majeurs de l'informatique, notamment l'intelligence artificielle, l'algorithmique, l'infographie, les technologies du nouveau web. Cependant, mon expérience ne se résume pas au temps passé dans les salles de classe et les amphithéâtres ; bien plus qu'un simple choix de carrière, il s'agit d'une passion qui occupe aussi mon temps libre et chaque idée est motif à inaugurer un nouveau projet personnel.

La lecture des thèses de doctorat que vous proposez, ainsi que de vos travaux et de ceux de votre équipe, m'a enthousiasmé. Les thèmes abordés – la réalité virtuelle, l'évolution dans un monde synthétique, l'interaction avec cette seconde réalité – étaient encore considérés, il y a quelques années, comme faisant partie du registre de la science-fiction. Participer à l'étude scientifique et à la conception de tels systèmes

Respectueusement, je reste à votre disposition pour toute discussion.

Merwan Achibet

merwanachibet

Contact

31 rue Toulouse Lautrec
76620 Le Havre
France

achibetmerwan@gmail.com

06.03.30.56.77

Web

github.com/merwaaan
merwaaan.github.com

Interêts

Simulation de phénomènes du réel, intelligence artificielle, web dynamique, systèmes complexes, graphes et réseaux d'interaction, mondes virtuels.

Formation

depuis 2010	Master Informatique Modélisation, Interactions et Systèmes Complexes.	Université du Havre
2007–2010	Licence Mathématiques-Informatique	Université du Havre
2006–2007	Baccalauréat Scientifique Spécialités mathématiques et sciences de l'ingénieur.	Lycée Jules Siegfried, Le Havre

Connaissances

Modélisation des systèmes complexes, intelligence artificielle, web dynamique, graphe, infographie et OpenGL, informatique distribuée, algorithmique, programmation orientée objet, programmation fonctionnelle, programmation logique, architecture, base de données, compilation, interface homme-machine, optimisation combinatoire, informatique théorique, réseau, systèmes différentiels, analyse fonctionnelle.

Expérience

actuellement	LITIS/Université du Havre Coévolution du viaire et du bâti dans un réseau urbain.	Stage de recherche
2010–2011	Université du Havre Encadrement d'étudiants de licence pour l'étude et la pratique du C.	Tutorat
06–07 2010	BNP Paribas, Paris Continuité du stage.	Job d'été
04–05 2010	BNP Paribas, Paris Réalisation d'un outil de gestion d'expertises immobilières.	Stage
07–08 2009	Groupama Transport, Le Havre Maintenance, dépannage et manutention informatique.	Job d'été
07–08 2008	Groupama Transport, Le Havre Maintenance, dépannage et manutention informatique.	Job d'été

Langues

Français

Langue maternelle.

Anglais

Courant, score de 940/990 au TOEIC.

Autres langues

Impératives

C, Java, C++.

Fonctionnelles

Common Lisp, OCaml.

Logique

Prolog.

Orientées web

Javascript, Coffeescript, HTML5, CSS3, PHP, SQL.

Travaux

- | | | |
|------|---|---|
| 2012 | Sparkets | github.com/fmdkdd/sparkets |
| | Jeu vidéo multijoueur temps-réel par navigateur tirant partie des dernières technologies du web : HTML5, Node.js et Socket.IO. | |
| 2012 | Recherche décentralisée de connexité | github.com/merwaaan/papers/connexite |
| | Comment assurer la connexité d'un réseau de capteurs volants mobiles dont la distance de communication est limitée tout en optimisant la superficie occupée ? Une approche inspirée des boîds de Craig Reynolds et des mouvements particuliers est proposée. | |
| 2012 | Chaînes de Markov : D'arthémis à Zeus | github.com/merwaaan/papers/markov |
| | Étude et présentation des chaînes de Markov avec exemple applicatif sous la forme d'un programme de génération de noms adoptant les mêmes caractéristiques lexicales que ceux des protagonistes de la mythologie grecque. | |
| 2011 | Simulation physique de corps rigide avec interaction | github.com/merwaaan/physics |
| | Projet de master étudiant la simulation de l'évolution des propriétés mécaniques d'objets rigides dans un environnement 3D en prenant en compte les interactions collisionnelles s'opérant entre les corps et s'étant conclu par la mise au point d'un moteur physique. | |
| 2010 | La programmation et l'art | github.com/merwaaan/papers/art |
| | Dissertation réalisée en licence à propos de la relation art/programmation ou comment un concept intrinsèquement humain peut être appliqué à un support purement synthétique. | |
| 2010 | L'achitecture du Nintendo Entertainment System | github.com/merwaaan/papers/nnes |
| | Projet de licence décrivant l'architecture et les différents modules de la console NES ou l'occasion de contempler sous un œil nouveau et averti les mécaniques sous-jacentes d'un objet de mon enfance. | |

RELEVÉ DE NOTES ET RESULTATS

Page : 1 / 1

Session 1

ACHIBET Merwan

N° Etudiant : 20070333

INE : 2100009948 J

Né le : 31 mai 1989

à : MONTPELLIER (034)

inscrit en **LICENCE INFORMATIQUE - 3ème année**

a obtenu les notes suivantes :

	Note/Barème	Pts jury	Résultat	Session	Crédits
UE1 - PROGRAMMATION ORIENTEE OBJETS ET ALGORITHMIQUE AVANCEE	13.375 / 20		Admis	S1 2009/10	9
UE2 - SYSTEMES DE GESTION DE BASE DE DONNEES	13 / 20		Admis	S1 2009/10	5
UE3 - INFORMATIQUE THEORIQUE	10.25 / 20		Admis	S1 2009/10	5
UE4 - SYSTEMES D' EXPLOITATION	13.75 / 20		Admis	S1 2009/10	5
UE5 - ARCHITECTURE AVANCEE	12 / 20		Admis	S1 2009/10	4
UE6 - UO	15 / 20		Admis	S1 2009/10	2
MOYENNE SEMESTRE 5	12.779 / 20		Admis	S1 2009/10	30
UE1 - GENIE LOGICIEL ET INTERFACE HOMME-MACHINE	15.667 / 20		Admis	S1 2009/10	6
UE 2 - COMPILATION	10.75 / 20		Admis	S1 2009/10	5
UE 3 - ANALYSE NUMERIQUE	12.25 / 20		Admis	S1 2009/10	5
UE4 - INFORMATIQUE POUR LE WEB	16.875 / 20		Admis	S1 2009/10	4
UE5 - ANGLAIS - METHODOLOGIE ET COMMUNICATION	17.667 / 20		Admis	S1 2009/10	3
ANGLAIS	17 / 20			S1 2009/10	
METHODOLOGIE ET COMMUNICATION	19 / 20			S1 2009/10	
UE6 - STAGE EN ENTREPRISE	15 / 20		Admis	S1 2009/10	7
MOYENNE SEMESTRE 6	14.483 / 20		Admis	S1 2009/10	30
Résultat d'admission :	13.631 / 20	Admis	Assez Bien	60	

Fait à Le Havre, le 28 juin 2010
Le président du jury

Véronique Jay

RELEVÉ DE NOTES ET RESULTATS

Page : 1 / 1

Session 1

ACHIBET Merwan

N° Etudiant : 20070333

INE : 2100009948 J

Né le : 31 mai 1989

à : MONTPELLIER (034)

inscrit en **M1 - MATHÉMATIQUES INFORMATIQUE - PARCOURS INFORMATIQUE**

a obtenu les notes suivantes :

	Note/Barème	Pts jury	Résultat	Session	Crédits
PARCOURS INFORMATIQUE	14.97 / 20			S1 2010/11	
ANGLAIS METHODOLOGIE ET COMMUNICATION	17.2 / 20		Admis	S1 2010/11	3
TRAVAIL PRATIQUE EXPERIMENTAL ENCADRE	17 / 20		Admis	S1 2010/11	6
PARALLELISME ET DISTRIBUTION	11.875 / 20		Admis	S1 2010/11	6
RESEAUX	12.25 / 20		Admis	S1 2010/11	6
INFOGRAPHIE	17.25 / 20		Admis	S1 2010/11	3
PROGRAMMATION LOGIQUE	15 / 20		Admis	S1 2010/11	3
INTELLIGENCE ARTIFICIELLE AVANCEE	18 / 20		Admis	S1 2010/11	3
SEMESTRE 2 - M1 MATHÉMATIQUES INFORMATIQUE	14.97 / 20		Admis	S1 2010/11	30
SEMESTRE 1 - MASTER MATHÉMATIQUES INFORMATIQUE	15.125 / 20		Admis	S1 2010/11	30
Résultat d'admission :	15.048 / 20	Admis	Bien	60	

Fait à Le Havre, le 4 juillet 2011
Le président du jury
Sylviane Racadot

