

# Proyecto ilpalenay

- Como estudiante de telecomunicaciones y electrónica mi forma de ver el problema es bastante diferente a la de un informático. Por ende quisiera aportar sobre todo al algoritmo y la forma de manejar el problema más que a la implementación (definición de clases, etc.).

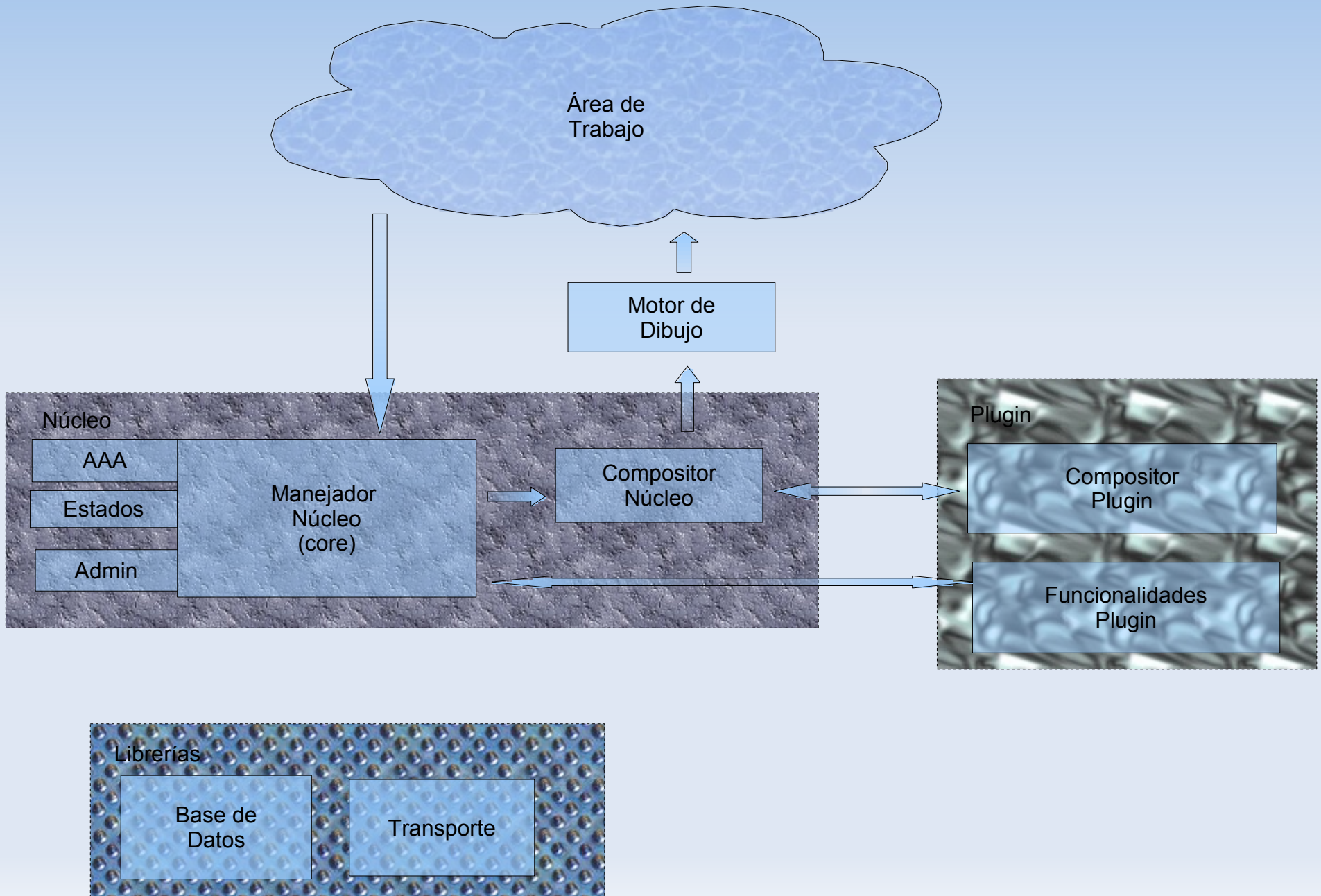
# El Problema

- **¿Cuál es el problema?**
- Un usuario (consumidor) visita el sitio de nuestro cliente buscando una funcionalidad.
- **¿Cuál es el problema científico?**
- Realizar un “sistema” que sea reutilizable y modular de forma que se reutilice la mayor cantidad de código posible.
- **¿Cómo ver el problema desde el punto de vista técnico?**
- El funcionamiento de la web está basado en pedido y respuesta, se hace una solicitud mediante una URI y se obtiene una respuesta.

# Solución

- Este comportamiento se puede ver como el de una máquina de estados, cada solicitud provoca una transición de estado. Cada estado tiene asociada una salida (visual). Cada funcionalidad es una máquina de estados.

# Estructura



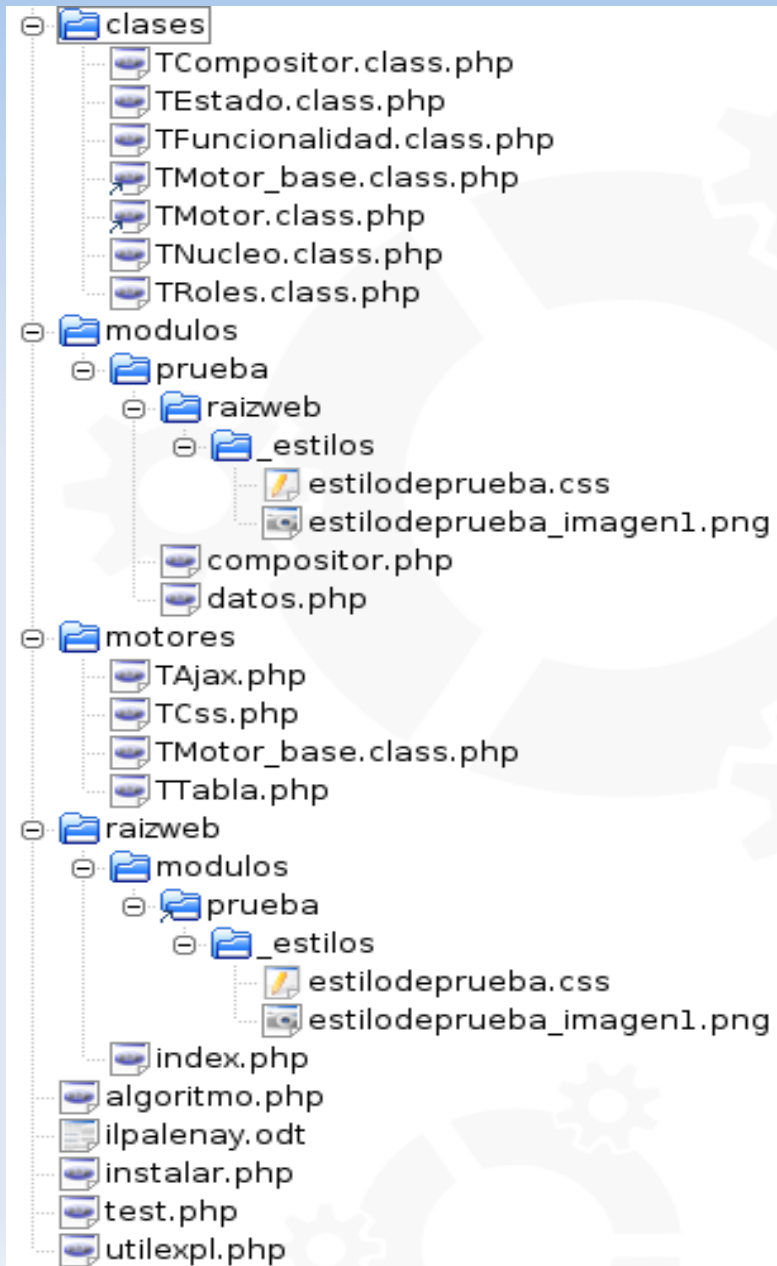
# Funcionamiento

- Es importante que se note la verticalidad del proceso y la interacción entre los diferentes bloques. Las solicitudes se originan arriba y se van propagando hacia abajo y las soluciones se generan desde abajo y se van combinando hasta llegar a arriba a la solución final.

# Aterrizaje

- Actualmente se encuentra descrito a grandes rasgos en php. Casi ninguna idea está completamente implementada pero puede servir como borrador para seguir por este camino.

# Árbol



# Conclusiones

- Con esta aproximación se busca la abstracción total de la gestión gráfica.
- Se intenta implementar un sistema de plugins lo más ligero posible.
- Se busca estabilidad por sobre todas las cosas