**PITCH:**

**Lucha por tus sueños**

Este es un juego de plataforma 2D tipo Mario Bross donde habrá varios niveles, pero conforme vayas avanzando los niveles tendrás un recorrido futbolístico profesional donde empezaras desde 0 en fuerzas básicas y llegar a hacer profesional y consolidar una carrera futbolística, este juego constara de varios niveles los cuales tendrán diferentes obstáculos que impedirán que cumplas cada nivel.

**Roles:**

Gabriel se encargará de hacer el diseño de personajes y el diseño de los niveles.

Bernardo se encargará de la programación y de entregar el primer gameplay.

Felix se encargará de las animaciones de los personajes y la creación de los menús.

El juego constara de diferentes cosas:

**Jugador:**

al inicio el jugador será una persona sencilla en fuerzas básicas ya con forme vaya avanzando de niveles el jugador tendrá nuevos cambios tanto en su forma física como en sus uniformes según el nivel de profesionalismo que alcance.

**Enemigos:**

Rival: serán jugadores del equipo rival con diferente color de uniforme los cuales se moverán cierta distancia sucesivamente en la posición x, a dicho enemigo el jugador tendrá que brincarlo o destruirlo.

Aficionados del equipo rival:

Los cuales se encargarán de arrojar objetos como botellas de agua etc. Lo cual al pegarle al jugador lo matara y le quitara vidas.

DT:

Los directores técnicos serán los enemigos mas fuertes los cuales tendrá que destruir el jugador en niveles más fuertes y será el principal enemigo ya que trata de destruir su carrera profesional.

**Potenciadores:**

En ciertas partes del nivel abra objetos escondidos como los honguitos y la flor de Mario Bross los cuales serán el primero unos tenis de futbol los cuales darán más velocidad al jugador y el segundo objeto será un balón el cual el jugador podrá lanzar a los enemigos para poder destruirlos.

**Vidas:**

El jugador contara con 3 vidas

**Aficionados:**

En el juego podrás encontrar aficionados los cuales te sumaran aficionados a ti al juntar 100 aficionados ganaras una vida extra.

**Nivel:**

En el diseño del nivel será una cancha de futbol donde empezaras a una portería y trataras de llegar a la portería del equipo contrario.

**Obstáculos:**

Los obstáculos serán conos y vallas los cuales tendrás que saltar para poder llegar al final.

Controles: se usarán las flechas para desplazarse y el espacio para poder lanzar los balones del potenciador.

Gradas: las gradas serán plataformas flotantes donde podrás subir como los cubos en Mario Bross.

**Objetivo principal:**

El objetivo principal del juego es completar todos los niveles para llegar a tener una carrera futbolística éxitos.

**Planeación técnica:**

El juego será realizado en el motor gráfico Godot, se planea hacerlo entre 3 personas se necesitaría hacer el arte, diseño y programación.

Los diseños serán creados en el software de Gimp e inskcape.

Entregaremos un gameplay funcional a principios de diciembre del 2021 en donde podrán ver el arte y probar las mecánicas del juego, enfrentándose a los enemigos más temidos y sintiéndote toda una estrella del futbol.

El videojuego será lanzado por ahora en pc y después de un tiempo trataremos de implementarlo en consolas

Será un juego de plataforma entretenido y con gran futuro ya que como lo fue Mario fue un juego muy famoso y divertido; en este trataremos de renovar a algunas cosas y tratar de darle una historia para que sea más llamativo se empezara haciendo para computadora para después pasarlo a teléfonos y consolas.

Este juego tiene mucha proyección a futuro ya que los juegos de plataforma nunca pasan de moda y siempre son entretenidos y llamativos para el público en general.

Al unirse a este proyecto lograran un gran ambiente de trabajo donde podrán tener una proyección a futuro y ganar dinero al hacerlo y al mismo tiempo en un futuro conforme las ganancias que vaya generando el juego el juego será muy divertido y tendrá gran enfoque a futuro.

**Demo:**

En el caso del demo se hará un solo nivel de prueba donde se checará la calidad del juego y lo llamativo del juego, aquí podremos utilizar lo que son los potenciadores y de enemigo será solo los rivales también podrá encontrar aficionados para tratar de sumar vidas y tendrás 3 vidas habrá obstáculos y gradas para darles una prueba de lo que será el juego, el objetivo será llegar a la portería final será un nivel de prueba para ver qué tan entretenido se les hará a los jugadores.

**METAS LOGRADAS O NO LOGRADAS**

**LOGRADAS**

* La animación del personaje y de los enemigos
* Diseño del menú
* Diseño de los personajes
* Diseño de los enemigos
* Diseño de la pantalla del juego
* Planeación de las tareas entre el equipo

**NO LOGRADAS**

* Juego final terminado
* Los dibujos en mejor forma
* Dibujos con mayor detalle
* Programar el juego hasta el punto deseado
* Planeación del tiempo