using System;

using System.Collections.Generic;

using Xunit;

namespace XUnitTestProject2

public class UnitTest1

{

[Fact]

public void Test1()

public void QuandPileInitialisee\_PileVide()

{

var pile = new Pile();

Assert.True(pile.EstVide());

}

[Fact]

public void QuandAjoutPile\_PileNonVide()

{

var pile = new Pile();

pile.Empiler(3);

Assert.False(pile.EstVide());

}

[Fact]

public void QuandAjoutElement\_PileRetourneElement()

{

var pile = new Pile();

pile.Empiler(3);

var valeur = pile.Depiler();

Assert.Equal(3, valeur);

}

[Fact]

public void EmpilerDeuxElements\_RetourneLesBonsQuandDepile()

{

var pile = new Pile();

pile.Empiler(3);

pile.Empiler(4);

var premiereValeur = pile.Depiler();

var deuxiemeValeur = pile.Depiler();

Assert.Equal(premiereValeur, 4);

Assert.Equal(deuxiemeValeur, 3);

}

[Fact]

public void DepilerPileVide()

{

var pile = new Pile();

Assert.Throws<ArgumentOutOfRangeException>(() => pile.Depiler());

}

private class Pile

{

private List<int> valeurs = new List<int>();

public Pile()

{

}

internal int Depiler()

{

var valeur = valeurs[valeurs.Count - 1];

valeurs.Remove(valeur);

return valeur;

}

internal void Empiler(int v)

{

valeurs.Add(v);

}

internal bool EstVide()

{

return valeurs.Count == 0;

}

}

}

}