# 와플스튜디오 세미나

스프링 부트 세미나 4

#### 과제

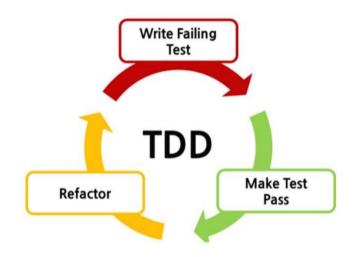
- 다음 과제를 위해 api endpoint 통일
- 3,4 과제는 TEST / 배포 과제
- 테스트용 클라이언트도 준비 중
- 공통 피드백
  - entityManager를 끌어쓰는 방식 지양

# 목차

- TEST
- 배포+
  - CI/CD
  - 웹서버
- Api 문서
- Caching
- Functional controller
- 심화 내용을 더욱 하고 싶다.

## TDD (Test Driven Development)

- 테스트 주도 개발
  - *큰 규모의 소프트웨어 개발에서 지향하는* 방식
  - 테스트 코드 작성 후 개발
- 설계 단계에서 프로그래밍 목적을 반드시 미리 정의해야만 하고, 또 무엇을 테스트해야 할지 미리 정의해야 한다.
  - 반복적인 단계가 진행되며 코드의 버그가 줄고 재설계 시간이 감소



#### **Test**

- Integration test
  - 통합된서버자체의 동작을 테스트
- Unit test
  - 각각의 component 단위를 테스트
  - 하나의 단위만을 테스트 하는 것이므로 의존성이 없어야 한다.

#### **Integration Test**

- 실제 의존관계를 모두 포함시키고 api 리퀘스트를 통한 검증
- Spring MVC에서는 MockMvc (테스트 클라이언트) 를 통해 request를 날리고 response를 검증하는 단계로 진행
- 주요 어노테이션
  - @SpringBootTest: @SpringBootAppllication이 붙은 클래스를 찾아 어플리케이션 컨텍스트 구동, 모든 빈을 스캔함, 비용이 아주 큼
  - @AutoConfigureMockMvc

#### Unit test

- Class 하나에 대해 의존관계를 배제시킨 테스트
- 의존관계들에 @MockBean을 사용해 mocking
- 주요 어노테이션
  - @ExtendWith: 스프링에 특화된 테스트 기능사용-> X -> JUnit5 전용 스프링테스트컨텍스트(SpringExtension)를 생성해줌(핵심은 비용이 작음)
  - @MockBean: 가짜 클래스 생성 후 어플리케이션 컨텍스트에 스프링빈으로 등록 (@SpyBean)
  - @BeforeEach, @BeforeAll

```
@RunWith(SpringRunner.class)
@SpringBootTest
public class CustomerServiceMockTest {
   private CustomerService customerService;
    @MockBean(name = "httpSession")
    private HttpSession httpSession;
                                                                 mock객체 생성
    @MockBean(name = "customerOrderRepository")
   private CustomerOrderRepository customerOrderRepository;
   @MockBean(name = "customerRepository")
       Customer customer = new Customer();
       given(httpSession.getAttribute( name: "loginUser"))
               .willReturn(customer);
       CustomerOrder order = new CustomerOrder();
                                                                   given
       order.addProduct(Product.builder()
               .build());
       order.addProduct(Product.builder()
               .price(15000L)
               .build());
        given(customerOrderRepository.findAllByCustomer(customer))
                .willReturn(Stream.of(order));
                                                              when
                                               then
```

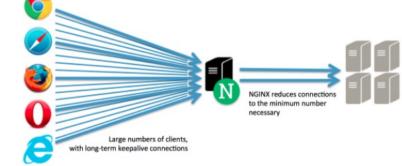
#### CI/CD

- CI (continuous integration)
  - 한국말로 지속적 통합
  - 변경사항이 생길 때마다 새로운 코드 변화에 대한 테스트 실행
  - 이를 통한 추가 변경사항 검증 및 오류 탐색
- CD (continuous deployment)
  - 지속적 배포
  - 배포 자동화를 통해 업데이트가 필요할 때마다 배포 가능
- 주요툴
  - Github action
  - Jenkins
  - Travis ci

#### Web Server

#### ■ Nginx

- web server의 일종
- 클라이언트로부터 HTTP 요청을 받아 정적인 페이지 및 파일로 응답.
- 웹 어플리케이션 서버에 앞서 요청을 관리하고 배분하여 효율적인 동작을 가능하게 함
- 하나의 instance 내에서도 가상 호스트(서버) 개념을 사용해, 단일 IP 내에서 여러 웹 배포 가능



# Api 문서

- Client와 소통하기 위해 api spec을 문서로 정리해야 함
  - 기본적으로 endpoint, parameter, request body, header, response body, status code 등의 정보가 포함되어야 한다.
  - Stoplight, confluence, notion 등으로 작성
- 문서 자동화
  - REST docs
  - swagger



https://haddoddo.tistory.com/entry/Spring-Boot-STS-%EC%8A%A4%ED%94%84%EB%A7%81%EB%B6%80%ED%8A%B8%EC%97%90-swagger-%EC%97%B0%EB%8F%99-%EB%B0%8F-%EC%82%AC%EC%9A%A9%EB%B2%95

## Caching

- 어떨 때 쓰면 좋을까?
  - 무거운 query가 자주 발생할 때
  - 잦은 요청이 발생할 때
  - 여러 사용자가 공통으로 공유하는 데이터일 때
  - client에게 주어야 할 데이터가 꼭 최신이거나 정확할 필요가 없을 때
- 주로 Redis를 사용
- 만료시간을지정가능

#### Functional controller

■ Annotation 기반의 controller 보다 더욱 custom 하기 쉬움 (spring의 제약에서 벗어남)

https://www.baeldung.com/spring-mvc-functional-controllers

# 다음 주제

- Functional programming
- Reactive programming
- Webflux

함수형 프로그래밍

반응형 프로그래밍: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=KDiE5qQ3bZl">https://www.youtube.com/watch?v=KDiE5qQ3bZl</a>

쓰레드와 멀티프로세싱 개념