



iOS Seminar 3

금진섭

iOS Seminar 3

지난 주에 한 것

- HTTP(s) GET request를 통해 웹서버에 있는 데이터 불러 오기

UserDefault : 사용자의 데이터를 로컬(아이폰)에 저장하는 방식

Network : 사용자의 데이터를 웹서버에 저장하고 그것을 HTTP(s) 통신으로 불러 오는 방식

대부분의 데이터들을 웹서버에 저장하여 다루는 것이 일반적. 하지만 인터넷이 끊겼을 때도 작동하는 앱을 만들기 위해서는 로컬 저장이 중요해짐 -> Core Data

iOS Seminar 3

로그인에 대하여

- 토이 프로젝트 / 팀 프로젝트에서 로그인 구현이 필요할 것
- 웹서버에 HTTP(s) 요청을 보낼 때 Header에 token 값을 넣는 것이 일반적인 방식
- 요즘 JWT(Json Web Token)을 통한 인증을 많이 사용함
- 소셜 로그인과 Oauth. 애플 로그인

자세한 내용은 자료를 통해 제공 예정

iOS Seminar 3

WWDC 보면서 공부하기

<https://developer.apple.com/videos/all-videos/?q=tableview>

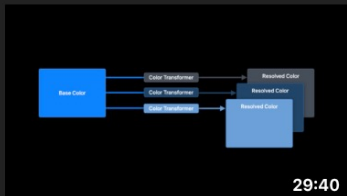


39:20

Drag and Drop with Collection and Table View

WWDC 2017 · iOS

Discover new APIs for UICollectionView and UITableView designed to make drag and drop easy to implement in your apps. Learn how to quickly adopt drag and drop in collection and table views, create polished animations, and adopt new features to keep your app fluid and responsive during...



29:40

Modern cell configuration

WWDC 2020 · iOS

Discover new techniques for configuring collection view and table view cells to quickly build dynamic interfaces in your app. Explore configuration types you can use to easily populate cells with content and apply common styles. Take advantage of powerful APIs to customize the appearance of cells...

iOS Seminar 3

오늘 다룰 내용

다양한 View 객체들 소개

Animation과 Gesture

다양한 View들

UIScrollView

- 컨테이너 뷰가 스크롤링되고 줌되게끔 만들어 주는 뷰
- UITableView의 superclass
- Delegate 패턴 사용

다양한 View들

UIPickerView

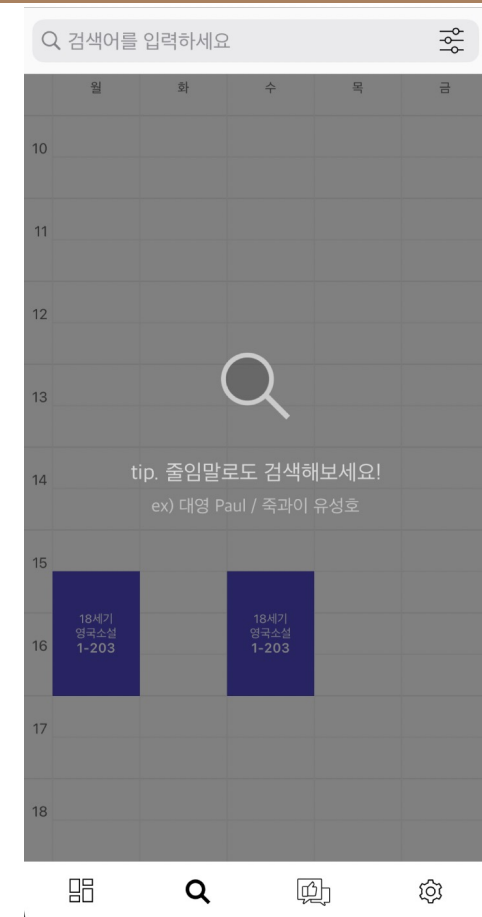
- 선택할 수 있는 여러 값들을 보여주기 위해 스피닝 휠 (spinning-wheel) 또는 슬롯 머신 메타포를 이용하는 뷰
- Delegate 패턴 사용



다양한 View들

UISearchBar

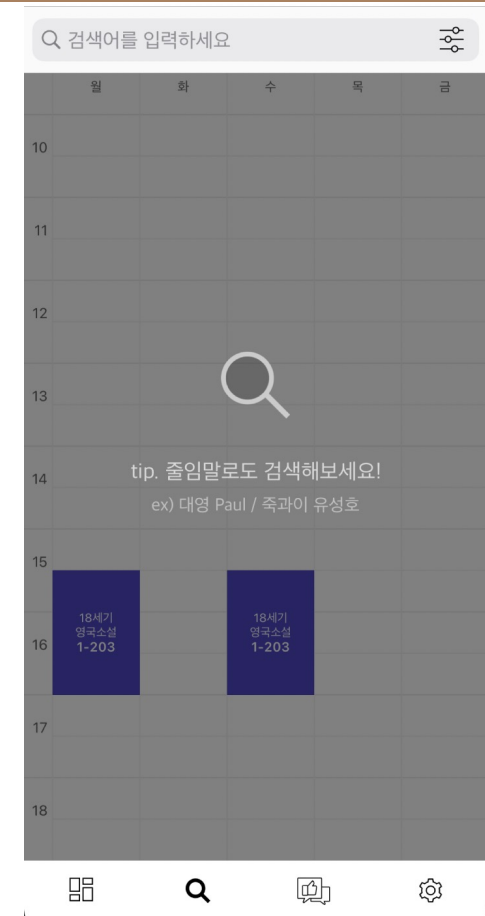
- 검색과 관련된 정보를 받는 뷰
- Delegate 패턴 사용



다양한 View들

UITabBarController

- UINavigationController처럼 Container view controller
- UIViewController를 상속
- HIG ([링크](#))



애니메이션

View에 다양한 그래픽 효과를 줄 수 있음

좋은 앱에는 좋은 애니메이션이 들어가 있음

- <https://developer.apple.com/design/human-interface-guidelines/ios/visual-design/animation/>
- <https://podcasts.apple.com/kr/podcast/8-animation/id1315130780?i=1000430722311&l=en>
- <https://developer.apple.com/videos/play/wwdc2017/230/>

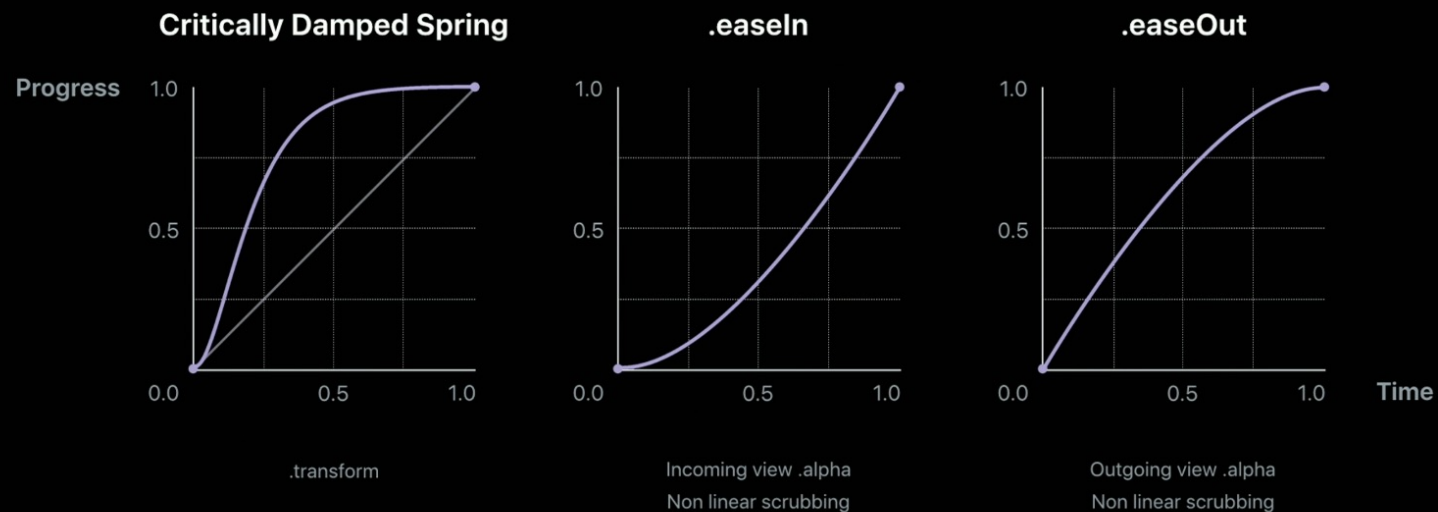
애니메이션

- UIView의 property 들(frame, color, transform)을 변경할 때 애니메이션을 줄 수 있음
- ViewController의 transition 에 애니메이션을 줄 수 있음
- Core Animation

애니메이션 종류는 수십 가지 이상. 구현 방법도 다양하고 꽤나 복잡함

애니메이션

Animations



애니메이션

UIView Animation 실습



제스처 (Gesture)

iOS 앱과 사람이 인터랙션하는 방식

- 기기(아이폰)의 터치스크린에 제스처를 가함으로써 상호작용

<https://developer.apple.com/design/human-interface-guidelines/ios/user-interaction/gestures/#standard-gestures>

제스처 (Gesture)

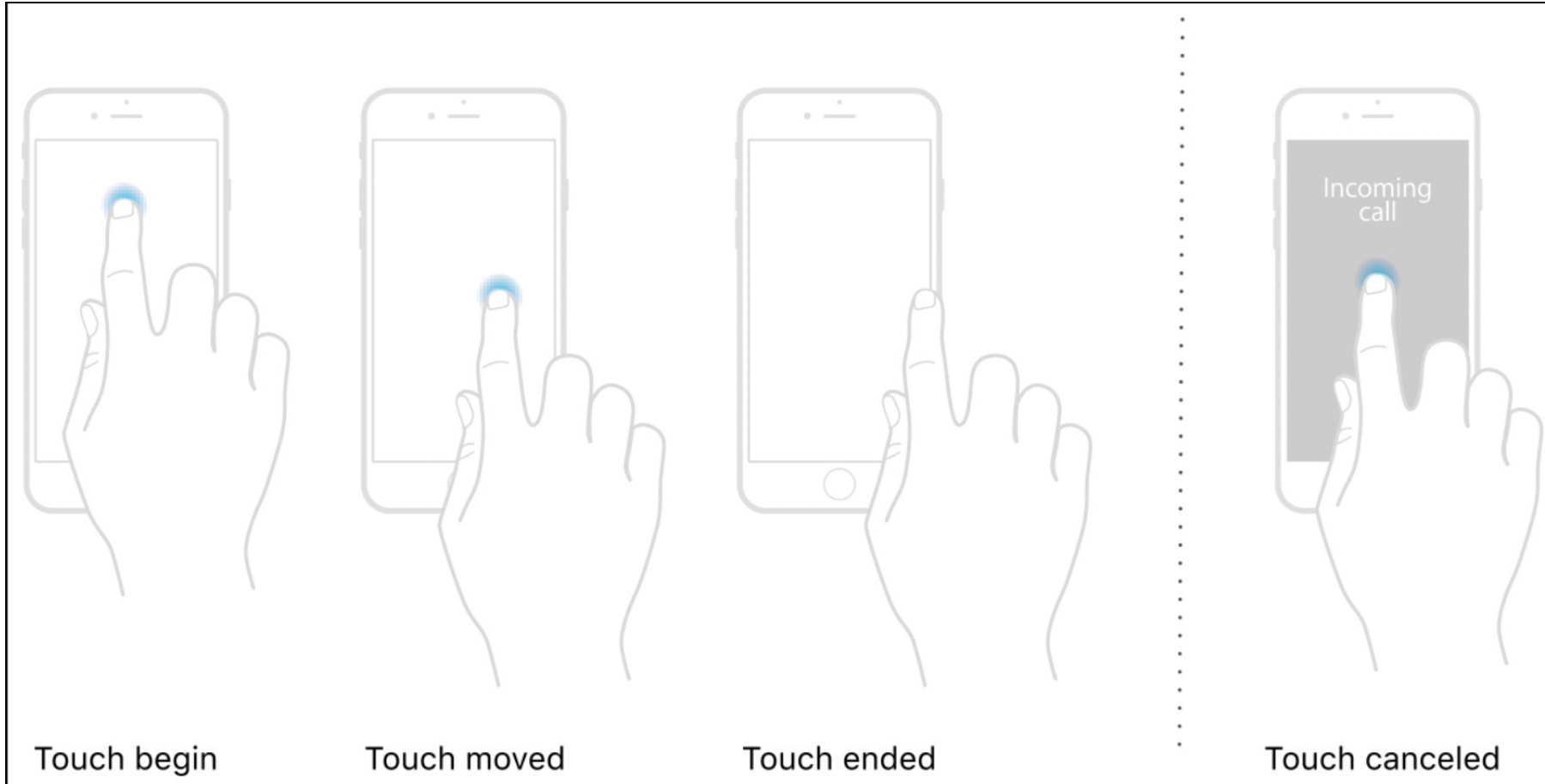
- Gesture Recognizer

- 제스처와 관련된 코드를 다루는 객체

[UITapGestureRecognizer](#), [UIPinchGestureRecognizer](#),
[UIRotationGestureRecognizer](#), [UISwipeGestureRecognizer](#),
[UIPanGestureRecognizer](#), [UIScreenEdgePanGestureRecognizer](#),
[UILongPressGestureRecognizer](#), [UIHoverGestureRecognizer](#)

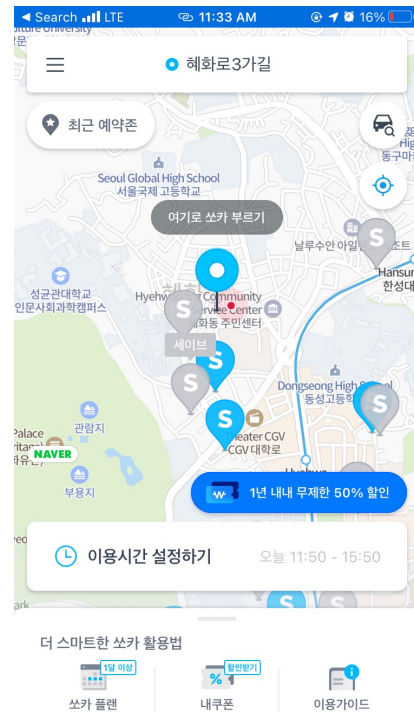
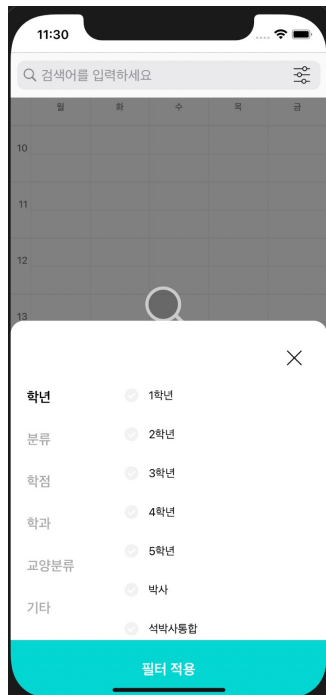
<https://developer.apple.com/documentation/uikit/uigesturerecognizer>

제스처 (Gesture)



제스처 (Gesture)

제스처를 이용해 구현할 수 있는 다양한 뷰들



제스처 (Gesture)

Pan Gesture Recognizer 실습

```
let tapGestureRecognizer = UITapGestureRecognizer(target: self, action:
    #selector(didTapBackgroundView(_)))
let panGestureRecognizer = UIPanGestureRecognizer(target: self, action:
    #selector(didPanGestureActionInMenuView(_)))

menuVC.view.addGestureRecognizer(panGestureRecognizer)
backgroundView.addGestureRecognizer(tapGestureRecognizer)
```



Assignment 3

9.29 (수) 에 공지 예정

수행 기간 1.5주