

PROYECTO

# KolbFinder



By SEC&SO

# Ingeniería de Software

## Presentación 1



Andrés Cifuentes  
Felipe Avaria  
Sebastián Torrico

# Introducción



Nuestro proyecto busca resolver el problema de catalogar “La Web”, para facilitar el aprendizaje en las ciencias básicas, considerando 4 estilos de aprendizaje del círculo de Kolb.



# Objetivo Principal



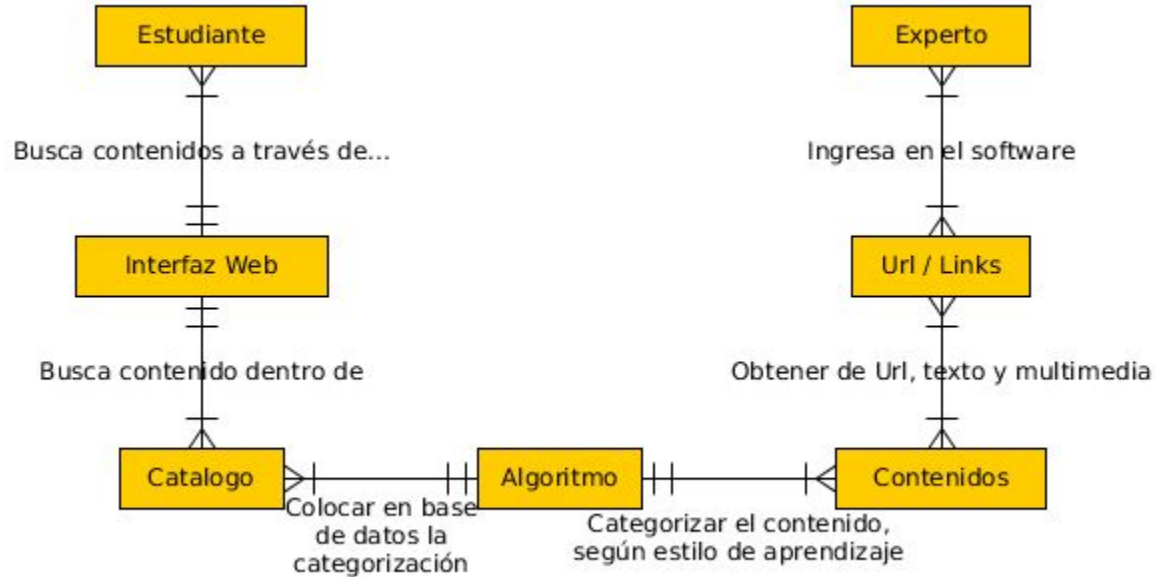
- Crear una plataforma Web, la cual tiene catalogados diversos contenidos de la web, según el estilo de aprendizaje que seleccione el usuario.

# Resumen del Proyecto



- Problema Abordado: Orden de contenido web, según el estilo de aprendizaje del usuario.
- Criterios de éxito: Crear sub-software, que permita catalogar efectivamente alguna página web para algún estilo de aprendizaje.
- Se piensa que el logro del objetivo será validado, en el momento que el sub-programa funcione, y logre crear el catálogo adecuado en la base de datos del programa y de esta forma darle la información de mejor forma a los estudiantes según su estilo de aprendizaje.

# Modelo de Dominio



# Actores / Tareas Clave



Actores, y tareas:

- Estudiante
  - Buscar contenido, catalogado en la plataforma según el estilo de aprendizaje seleccionado.
- Administradores
  - Colocar contenido no clasificado pero de interés de “La Web” en la plataforma (se espera un conjunto de links).

# Requisitos



- Funcionales
  - Analizar contenido de la web, y categorizarlas según estilo de aprendizaje convenientes.
  - Crear catálogo en el sitio, el cual será utilizado para las búsquedas.
  - Búsqueda de contenido, según estilo de aprendizaje seleccionado por el usuario.
- No funcionales
  - Interfaz amigable y sencilla.
  - Buen rendimiento al catalogar los links.
  - Escalable a gran número de links.
  - Sin necesidad de mantenciones.



# Situaciones potencialmente negativas



- Carga de estudio puede impedir desarrollo.
- Selección inadecuada de tecnologías para realizar objetivos.
- Existencia de materiales de diversos formatos o formas a catalogar.
- Posibilidad de cambio en requisitos, agregar nuevos debido a la gran variedad de ideas de otros proyectos del curso.
- Tiempo corto (horas de 1 semestre para desarrollar proyecto).

# Conclusiones / Trabajo Futuro



## Conclusiones

- El proyecto es un desafío, debido a que la parte central (el sub-programa o algoritmo que analiza contenido) es la parte más complicada y central para el éxito.
- La simplicidad al uso tanto para administradores como estudiantes es el segundo hito de mayor complejidad.

## Trabajo futuro

- Investigación de tecnologías que permitan realizar el proyecto.
- Organización del tiempo para desarrollar del proyecto.

Comentarios y aportes.

