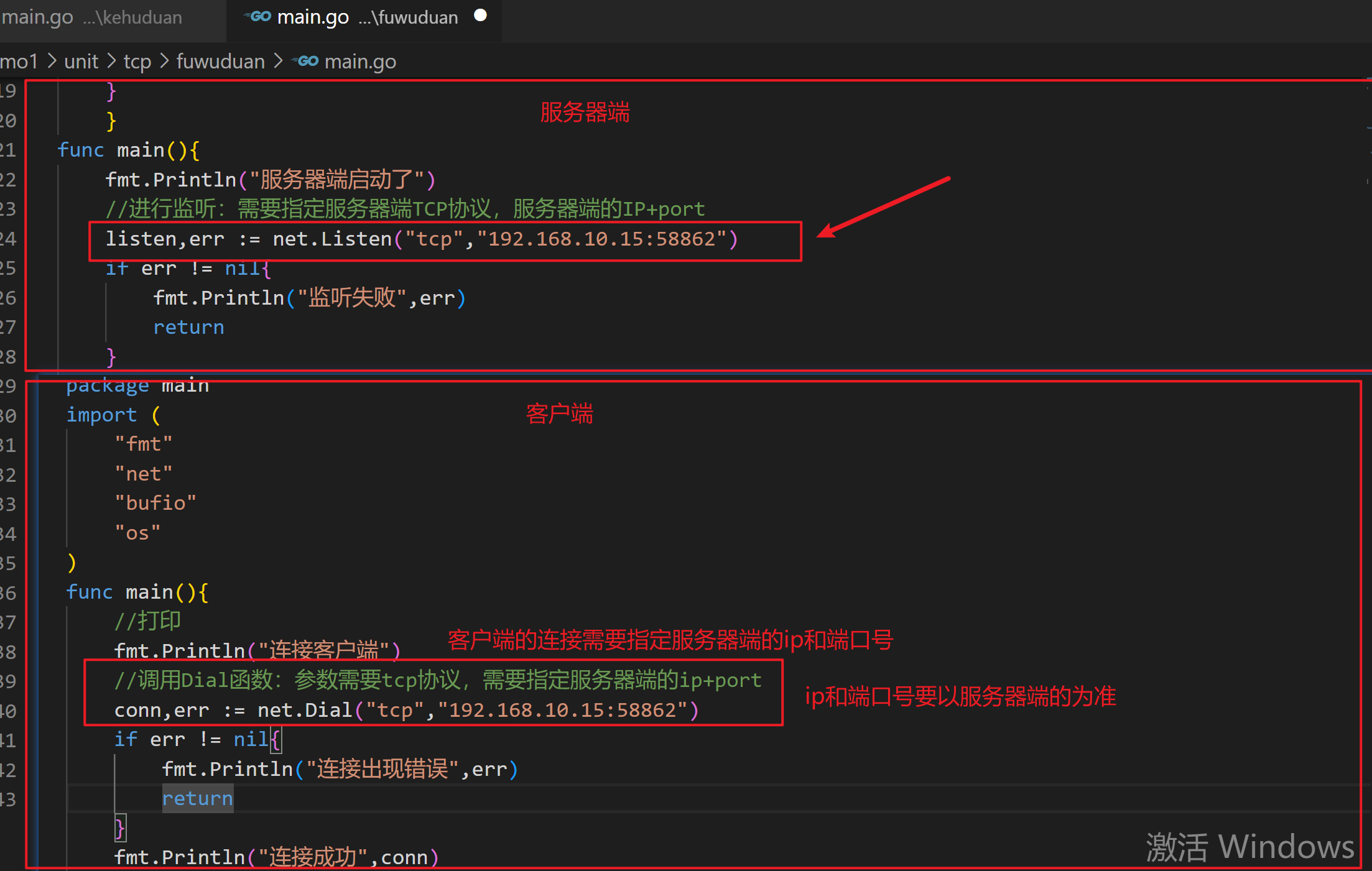
TCP编程





Ps：优先启动服务器端的代码，随后启动客户端代码

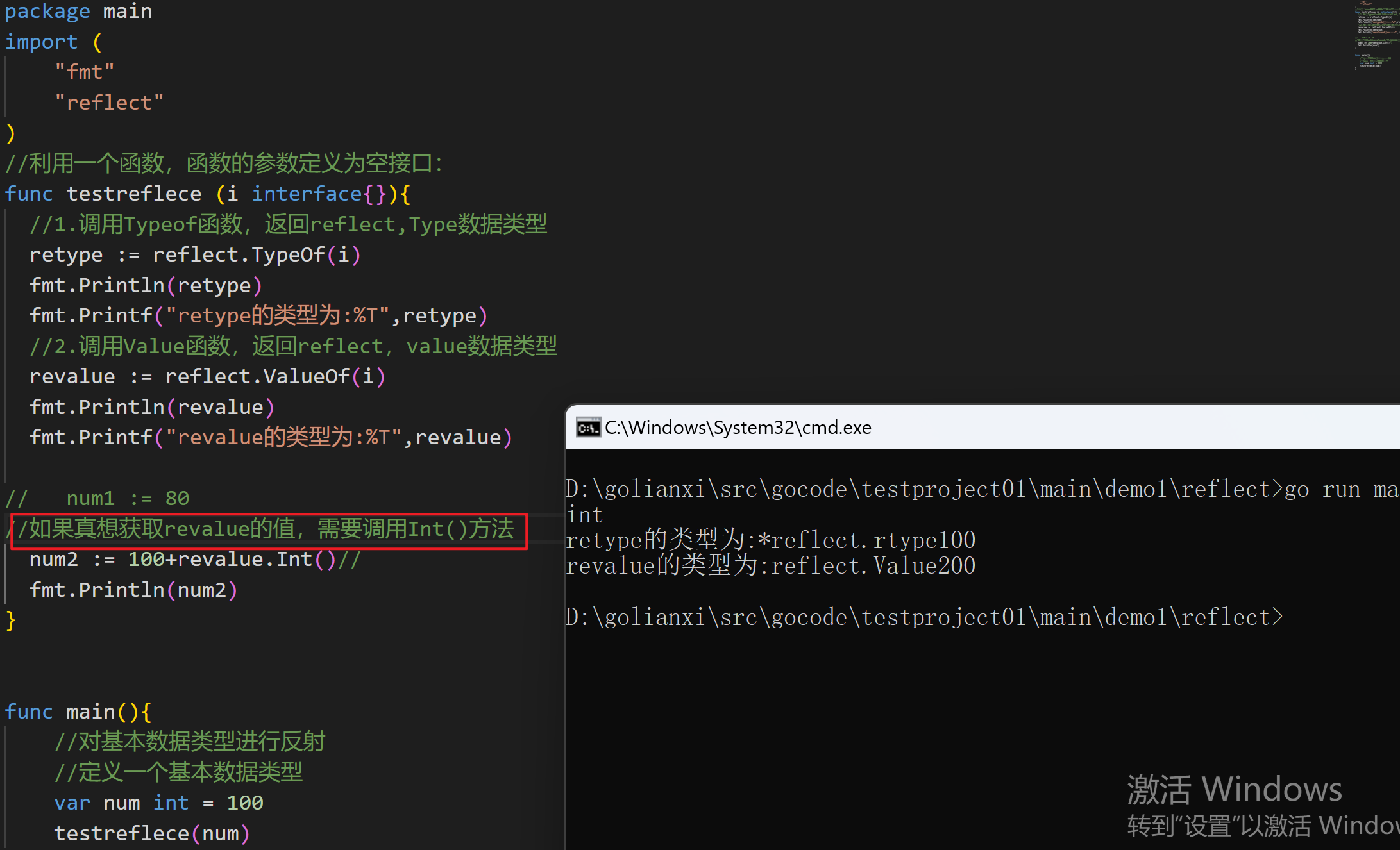
注意服务器端和客户端IP地址与端口号的同步：



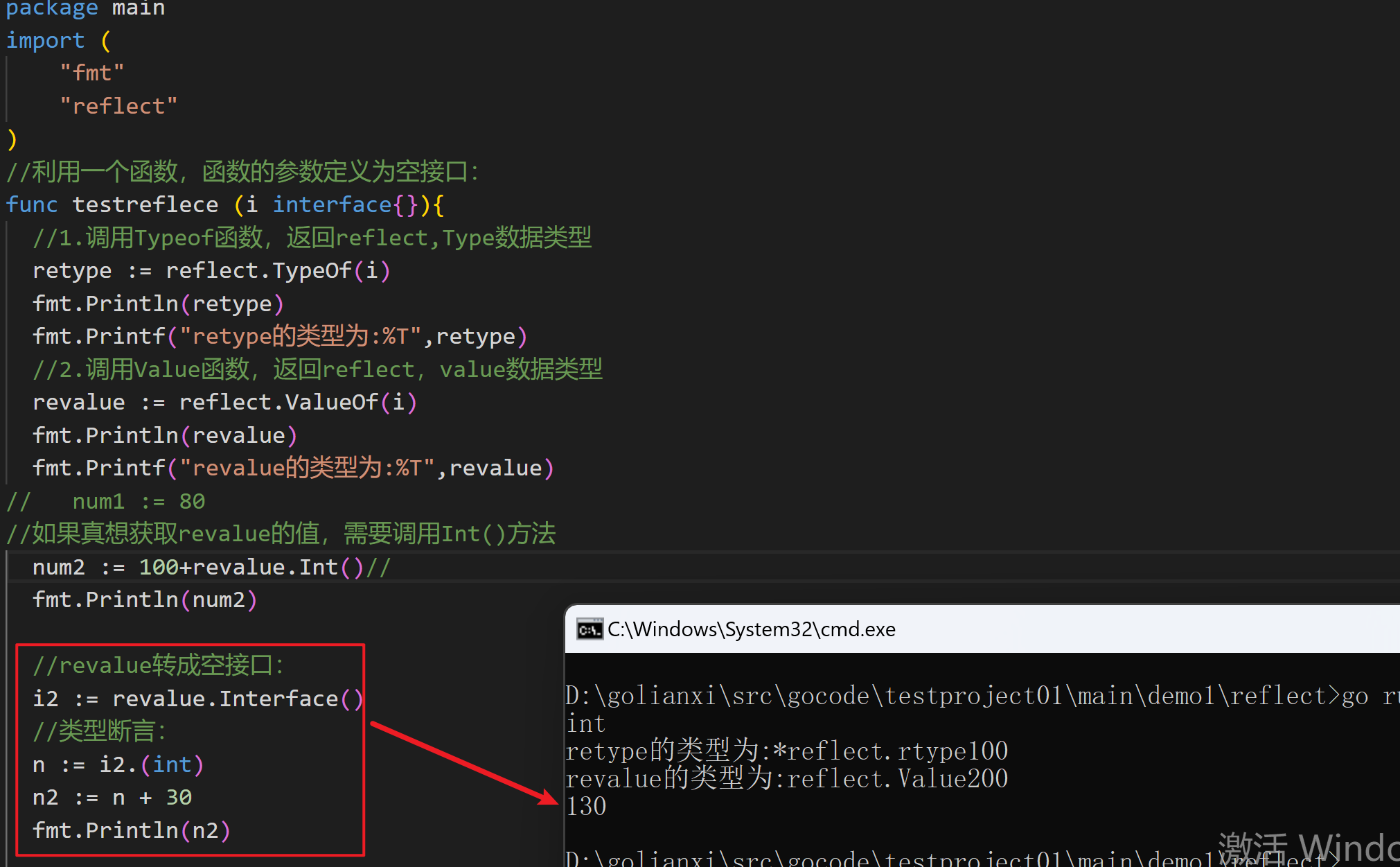
反射

基本数据类型的反射及注意点：

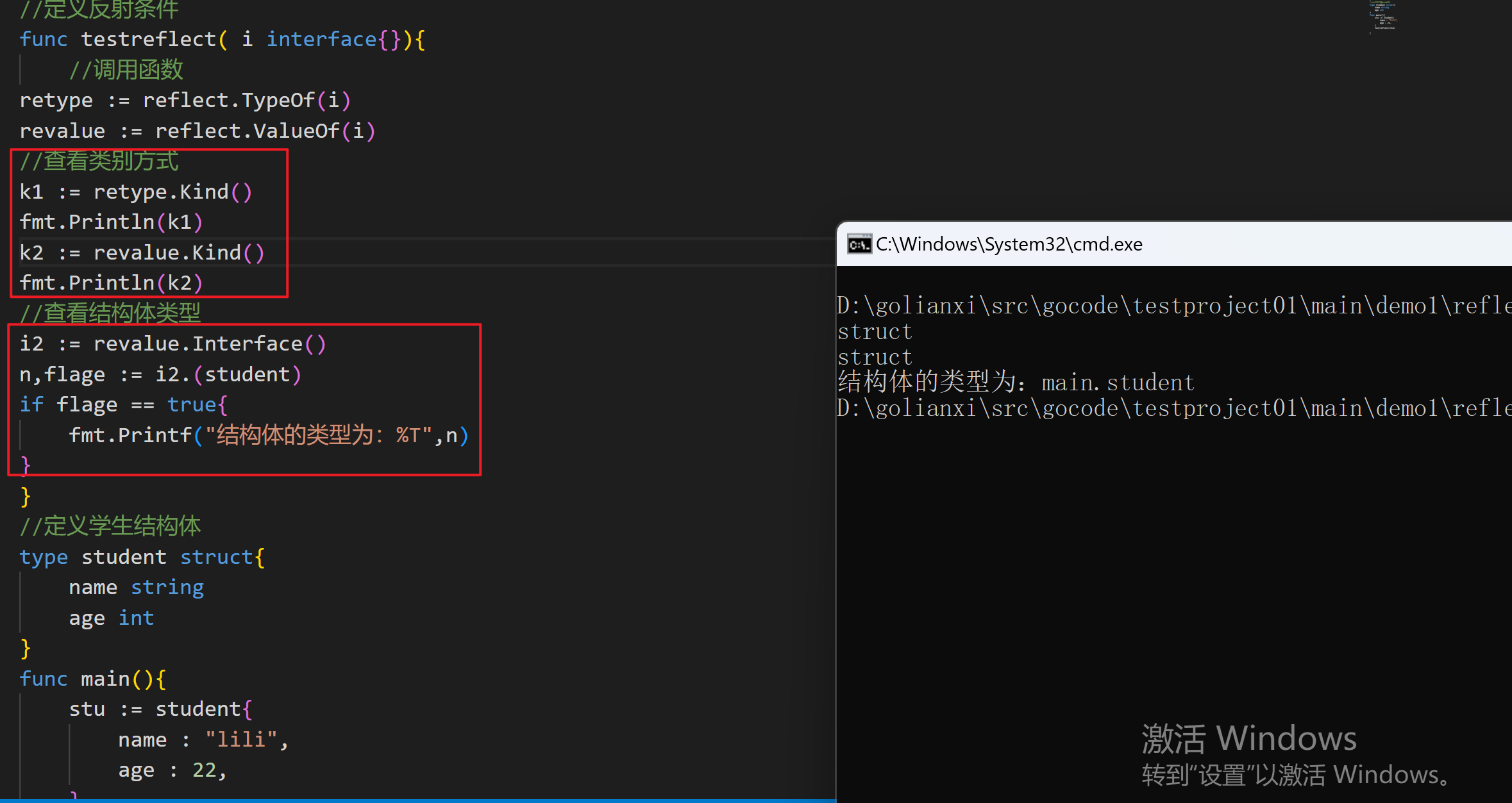




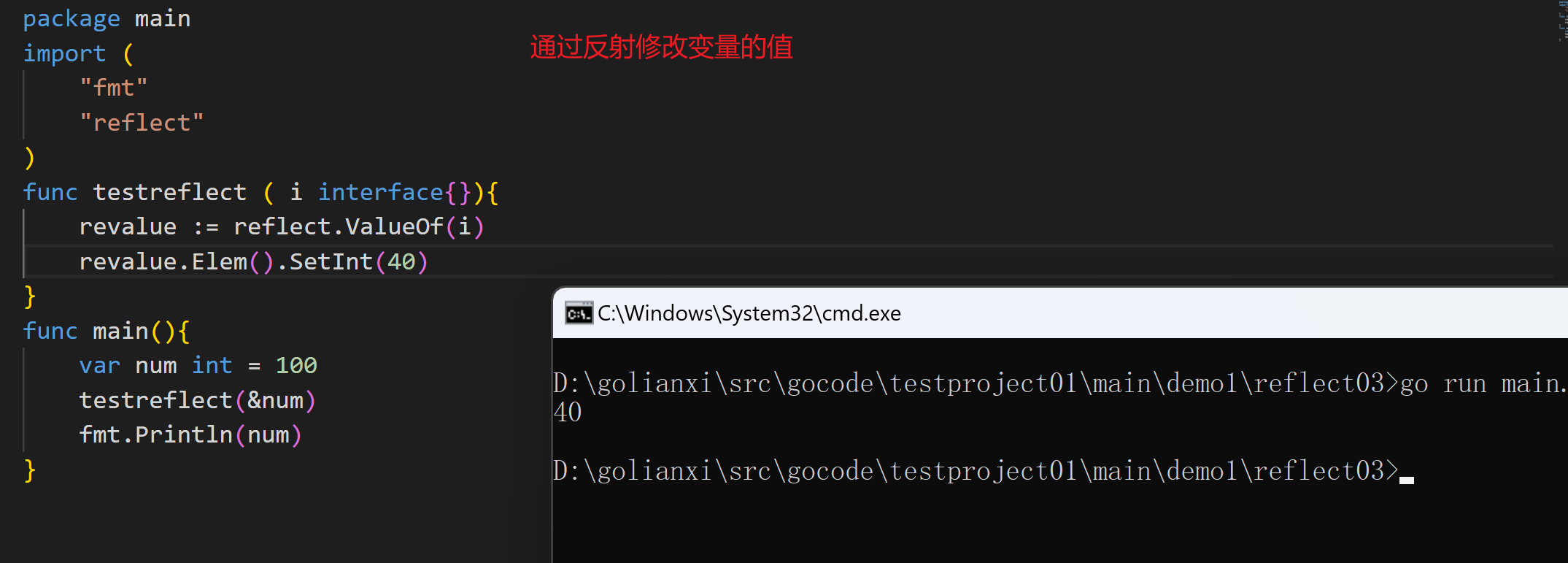
如何将反射的值再退回到原本的基本数据类型：



如何获取变量的类别：



反射修改变量的值：



如何通过反射来操作结构体：

1. 通过反射，操作结构体的属性和方法：





反射修改变量的值：

