

# 丁富兵

应聘岗位: Java 开发工程师

年龄: 25

联系电话: 133-9961-1042(安徽淮北)

邮箱: dingfubing66@icloud.com

期望工作地点: 上海

毕业院校: 淮北师范大学 (2016-2020)

专业: 计算机科学与技术 (CET4)

## 专业技能

- ✦ 熟练掌握 Java 语言, 熟悉 Java 核心库以及常用开源框架
- ✦ 了解计算机网络、数据结构与算法的基本知识
- ✦ 熟悉 Dubbo 的微服务架构, 了解分布式系统, 了解并使用中间件, 如: Redis、RabbitMQ、Zookeeper
- ✦ 熟悉 MySQL 数据库开发技术及相关工具, 熟悉数据库设计, 熟悉 SQL 语句, 了解 SQL 优化
- ✦ 熟悉 HTTP, RESTful 设计风格和开发方式, 熟练掌握前端技术, 如 HTML、CSS、JavaScript, 以及使用框架如 jQuery
- ✦ 熟练掌握 SpringMVC、Spring、MyBatis 等主流开源框架, 了解 SpringCloud 微服务框架
- ✦ 熟悉常用开发工具, 如 Eclipse、IntelliJ IDEA 等, 以及版本控制工具如 Git, 敏捷项目管理工具如 Jira
- ✦ 有代码洁癖, 具有良好的代码习惯

## 工作经历

在职时间	所属行业	公司名称	担任职位
2020.04--至今	电子商务	上海钢银电子商务股份有限公司	Java 工程师

## 项目经历

**项目主体:** 钢银电商

**项目描述:** 钢银电商是一个大宗商品 B2B 的交易平台, 拥有近 10 万的注册用户数, 日均下单量达 3000+件, 日均交易总额达六千万元, 前台会员的活跃用户高达 3 万名。后台系统分为: 交易管理、商家管理、订单融、供应链管理、库存中台、风控平台、钢厂业务、财务管理、大数据平台等 19 个部分。

**涉及技术:** 目前大多数项目使用的还是 SpringMVC + SpringBoot + MyBatis + MySQL, Dubbo + Zookeeper 的微服务架构, 前后端未分离使用的是古老的 Velocity, 部分项目逐渐升级使用了 SpringBoot + MyBatis-plus + MySQL, SpringCloud + Open Feign + Consul 的微服务架构, 页面用的是 Vue。项目中主要使用的中间件有 Redis、RabbitMQ 等

**项目名称:** 钢银电商-钢厂业务 2022.11~2023.2

**工作描述:** 对现有的业务进行重构, 修改底层表结构; 为了更加符合真实的业务需求, 开发新功能, 优化和改善现有功能

**项目成果:** 开发的提货申请、录入实提、打印通知单等功能得到业务方好评, 目前为止线上 0 Bug

**解决问题:** 对线上数据进行初始化, 主表数据超 56w+, 负责的初始化表有 10 余张, 因为表结构发生了变化, 从原来的多种业务模式多表结构合并成了一张表, 所以需要重新维护新的关联关系, 以及需要修复不规范 (如 空, null 等)、错误的数据, 特别是针对表中的冗余字段, 存在冗余了但是部分场景没更新的情况导致的错误数据。制定刷数据的 SQL 执行顺序, 以保证数据的准确性。此外对老的功能进行功能迁移和改造, 完善逻辑, 场景覆盖, 兼容各种通知单的打印、邮件、传真发送。

**项目名称:** 钢银电商-交易管理 (包括钉钉小程序、微信小程序、企业微信) 2020.4~至今

**工作描述:** 长期维护的短期迭代项目, 根据日渐变化的实际业务, 新增和优化现有业务逻辑, 主要参与和开发订单模块的功能

**项目成果:** 独立开发的功能主要有一键下单、电子围栏、确认收货 (I、II、III期)、订单修改、提货功能改版、系统功能前后端分离等 (按照时间顺序列举)。

1. 一键下单提供了一次操作可以下多种业务模式的订单, 提供了再来一单的服务, 并且丰富了页面的展示。
2. 电子围栏主要是针对收货地址进行整改, 通过引入高德地图来获取经纬度, 给到物流系统准确的信息, 进行物流预警等功能
3. 批量确认收货提高了买家用户收货的效率, 新的收货收据在法律程度上保障了公司的权益, 部分确认收货覆盖真实的业务需求, 收货收据抽检保证了系统操作的安全性。
4. 订单修改极大范围的改善了之前的窘境 (能改的少, 能看的少), 拓宽了其他业务模式的订单修改, 给予业务员简洁明了的操作, 带来了审批人显而易见的修改内容, 评判是否审批通过。
5. 优化提货功能, 以及进行技术升级
6. 我们部门负责的系统的前后端分离覆盖面积从 0%到了 90%, 新增/优化功能时, 会进行前后端分离, 并且针对代码进行优化, 删除已经确认的无用代码, 新的 UI 和响应速度带给了用户良好的使用体验。

#### 解决问题：

1. 分模块提交订单，由前端对各个模块生成 UUID + 后端 Redis 锁，实现一个用户多次提交，同时避免了重复提交的问题
2. 电子围栏引入高德地图，前后端未分离，当时使用的是 Velocity 模板引擎，使用的 iframe 进行内容嵌套，完全是 js+css+jquery 进行操作；解决了高德地图的省市区的 Code 与公司维护的基础数据中省市区 Code 不一致的问题，解决了存在“地级市”的情况（数据库 not null 但是地图返回的数据为空，曾导致线上 bug）
3. 对确认收货功能进行改版，提供批量的功能，但是存在的问题是确认收货的流程较长，其中上传文件花费时间较长，最终决定使用异步的方式进行收货收据的上传
4. 订单修改整合了各种业务模式，导致业务比较复杂，并且流程较长，难点在于对比数据和校验是否能够修改，以及修改完之后根据各种业务模式计算出来的额度、流水推送
5. 提货功能是我们部门首次接入了 SpringCloud 的项目工程，其中的困难点不仅在于对业务功能进行彻底的整改，还包括兼容各种 pom 依赖的问题，曾解决了因为 hessian 包版本的问题而导致 MinIO 上传文件失败

#### 职责描述： 1. 负责公司核心业务系统的研发工作

2. 担任组内的 JAVA 后端开发，参与需求评审、设计、开发、自测、联调、Code Review 等
3. 编写 SQL 进行必要的数据库初始化流程，优化慢 SQL
4. 编写涉及、开发、接口文档，跟踪线上日志（Kibana + Skywalking），排查问题并及时修复
5. 协助团队完成项目进度，提高团队开发效率

#### 相关经历

---

**相关证书：**计算机软件测试员 三级/高级

**微信公众号：**阿丁的开发者模式（为了获得消费券而开发的公众号，提供智能的异步定时任务，选择了 GO 进行开发）

**项目源代码：**<https://github.com/dingdingbing/golang-workspace/tree/master/time-service-yundongba>