

丁富兵

应聘岗位: Java 开发工程师

年龄: 25

联系电话: 133-9961-1042(安徽淮北)

邮箱: dingfubing66@icloud.com

期望工作地点: 上海

毕业院校: 淮师范大学 (2016-2020)

专业: 计算机科学与技术 (CET4)

专业技能

- 熟练掌握 Java 语言, 熟悉 Java 核心库以及常用开源框架
- 了解计算机网络、数据结构与算法的基本知识
- 熟悉 Dubbo 的微服务架构, 了解分布式系统, 了解并使用中间件, 如: Redis、RabbitMQ、Zookeeper
- 熟悉 MySQL 数据库开发技术及相关工具, 熟悉数据库设计, 熟悉 SQL 语句, 了解 SQL 优化
- 熟悉 HTTP, RESTful 设计风格和开发方式, 熟练掌握前端技术, 如 HTML、CSS、JavaScript, 以及使用框架如 jQuery
- 熟练掌握 SpringMVC、Spring、MyBatis 等主流开源框架, 了解 SpringCloud 微服务框架
- 熟悉常用开发工具, 如 Eclipse、IntelliJ IDEA 等, 以及版本控制工具如 Git, 敏捷项目管理工具如 Jira
- 有代码洁癖, 具有良好的代码习惯

工作经历

在职时间	所属行业	公司名称	担任职位
2020.04--至今	电子商务	上海钢银电子商务股份有限公司	Java 工程师

项目经历

项目主体: 钢银电商

项目描述: 钢银电商是一个大宗商品 B2B 的交易平台, 拥有近 10 万的注册用户数, 日均下单量达 3000+件, 日均交易总额达六千万元, 前台会员的活跃用户高达 3 万名。后台系统分为: 交易管理、商家管理、订单融、供应链管理、库存中台、风控平台、钢厂业务、财务管理、大数据平台等 19 个部分。

涉及技术: 目前大多数项目使用的还是 SpringMVC + SpringBoot + MyBatis + MySQL, Dubbo + Zookeeper 的微服务架构, 前后端未分离使用的是古老的 Velocity, 部分项目逐渐升级使用了 SpringBoot + MyBatis-plus + MySQL, SpringCloud + Open Feign + Consul 的微服务架构, 页面用的是 Vue。项目中主要使用的中间件有 Redis、RabbitMQ 等

项目名称: 钢银电商-钢厂业务 2022.11~2023.2

工作描述: 对现有的业务进行重构, 修改底层表结构; 为了更加符合真实的业务需求, 开发新功能, 优化和改善现有功能

项目成果: 开发的提货申请、录入实提、打印通知单等功能得到业务方好评, 目前为止线上 0 Bug

解决问题: 对线上数据进行初始化, 主表数据超 56w+, 负责的初始化表有 10 余张, 因为表结构发生了变化, 从原来的多种业务模式多表结构合并成了一张表, 所以需要重新维护新的关联关系, 以及需要修复不规范 (如 空, null 等)、错误的数据, 特别是针对表中的冗余字段, 存在冗余了但是部分场景没更新的情况导致的错误数据。制定刷数据的 SQL 执行顺序, 以保证数据的准确性。此外对老的功能进行功能迁移和改造, 完善逻辑, 场景覆盖, 兼容各种通知单的打印、邮件、传真发送。

项目名称: 钢银电商-交易管理 (包括钉钉小程序、微信小程序、企业微信) 2020.4~至今

工作描述: 长期维护的短期迭代项目, 根据日渐变化的实际业务, 新增和优化现有业务逻辑, 主要参与和开发订单模块的功能

项目成果: 独立开发的功能主要有一键下单、电子围栏、确认收货 (I、II、III期)、订单修改、提货功能改版、系统功能前后端分离等 (按照时间顺序列举)。

- 一键下单提供了一次操作可以下多种业务模式的订单, 提供了再来一单的服务, 并且丰富了页面的展示。
- 电子围栏主要是针对收货地址进行整改, 通过引入高德地图来获取经纬度, 给到物流系统准确的信息, 进行物流预警等功能
- 批量确认收货提高了买家用户收货的效率, 新的收货收据在法律程度上保障了公司的权益, 部分确认收货覆盖真实的业务需求, 收货收据抽检保证了系统操作的安全性。
- 订单修改极大范围的改善了之前的窘境 (能改的少, 能看的少), 拓宽了其他业务模式的订单修改, 给予业务员简洁明了的操作, 带来了审批人显而易见的修改内容, 评判是否审批通过。
- 优化提货功能, 以及进行技术升级
- 我们部门负责的系统的前后端分离覆盖面积从 0%到了 90%, 新增/优化功能时, 会进行前后端分离, 并且针对代码进行优化, 删除已经确认的无用代码, 新的 UI 和响应速度带给了用户良好的使用体验。

解决问题：

1. 分模块提交订单，由前端对各个模块生成 UUID + 后端 Redis 锁，实现一个用户多次提交，同时避免了重复提交的问题
2. 电子围栏引入高德地图，前后端未分离，当时使用的是 Velocity 模板引擎，使用的 iframe 进行内容嵌套，完全是 js+css+jquery 进行操作；解决了高德地图的省市区的 Code 与公司维护的基础数据中省市区 Code 不一致的问题，解决了存在“地级市”的情况（数据库 not null 但是地图返回的数据为空，曾导致线上 bug）
3. 对确认收货功能进行改版，提供批量的功能，但是存在的问题是确认收货的流程较长，其中上传文件花费时间较长，最终决定使用异步的方式进行收货收据的上传
4. 订单修改整合了各种业务模式，导致业务比较复杂，并且流程较长，难点在于对比数据和校验是否能够修改，以及修改完之后根据各种业务模式计算出来的额度、流水推送
5. 提货功能是我们部门首次接入了 SpringCloud 的项目工程，其中的困难点不仅在于对业务功能进行彻底的整改，还包括兼容各种 pom 依赖的问题，曾解决了因为 hessian 包版本的问题而导致 MinIO 上传文件失败

职责描述： 1. 负责公司核心业务系统的研发工作

2. 担任组内的 JAVA 后端开发，参与需求评审、设计、开发、自测、联调、Code Review 等
3. 编写 SQL 进行必要的数据库初始化流程，优化慢 SQL
4. 编写涉及、开发、接口文档，跟踪线上日志（Kibana + Skywalking），排查问题并及时修复
5. 协助团队完成项目进度，提高团队开发效率

相关经历

相关证书：计算机软件测试员 三级/高级

微信公众号：阿丁的开发者模式

功能介绍：一个提供专向定时任务的公众号，缓存+异步的形式实现了在公众号正常返回提示的同时也能准时打开定时任务进行任务执行，选择了 Golang 语言进行开发，gin 的微框架实现了公众号的 http 请求

项目源代码：<https://github.com/dingdingbing/golang-workspace/tree/master/time-service-yundongba>