视频交互行为定义

视频交互行为指用户在观看视频的过程中发生的操作事件，下面给出详细的交互行为列表和其相应的定义：

# 基础数据

基础数据即所有行为数据都带有的数据

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 变量 | 类型 | 说明 | 备注 |
| videoID | String | 视频唯一标识符 |  |
| watchTime | int | 表示当前为第几次观看该视频 |  |

# 正常播放行为(Play)

播放事件是指用户以正常的速度（1倍速）观看视频的事件

## 1.1数据结构设计

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 变量 | 类型 | 说明 | 备注 |
| normalPlayVideoStartTime | int | 行为在视频中开始时刻 | 以秒为计数单位 |
| normalPlayVideoEndTime | int | 行为在视频中结束时刻 | 以秒为计数单位 |
| normalPlayStartTime | Datetime | 物理世界行为开始时刻 | 以时间戳形式存储 |
| normalPlayEndTime | Datetime | 物理世界行为结束 | 以时间戳形式存储 |
| videoID | String | 视频唯一ID |  |
| watchTime | Int | 观看视频次数 | 表示当前为第几次观看本视频 |

## 1.2数据实例及解释

normalPlayVideoStartTime = 20

normalPlayVideoEndTime = 85

normalPlayStartTime = 2017/1/6 15:30:25

normalPlayEndTime = 2017/1/6 15:40:30

videoID = vid123456

事件：在真实世界的2017/1/6 15:30:25至2017/1/6 15:40:30用户以正常速度观看了id为vid123456的视频的第20秒至第85秒

## 1.3机器学习特征

以normalPlayEndTime为时刻，记录一次Play行为

# 暂停播放行为(Pause)

## 2.1数据结构设计

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 变量 | 类型 | 说明 | 备注 |
| pauseVideoTime | int | 行为在视频中暂停时刻 | 以秒为计数单位 |
| pauseTime | Datetime | 物理世界暂停发生时刻 | 以时间戳形式存储 |

# 快进播放行为(Fast Forward)

# 后退播放行为(Rewind)

# 跳跃前进播放行为(Forward Skip)

# 跳跃后退播放行为(Reverse Skip)

# 重新播放行为(Replay)

# 全屏/非全屏播放行为(Full Screen)

# 播放速率变化事件(Play Rate)