基于感知技术的智能教育平台

关键字：**Context-aware, ubiquitous computing, online education, MOOC, personalization, reflection, chi**

目标会议：**DIS2017 CCF C类**

可投会议方向：**人机交互，人工智能，普适计算，智能教育系统**

# Scrum：

P0：必须要做，而且马上就要做

P1：必须要做

P2：可做可不做

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 优先级 | 目标 | 具体事项 | 时间结点 | 风险 | 应对策略 | 产出 |
| P0 | 1. 设计实验 | 1. 提出实验假设，确定实验的目的（已确定） 2. 为验证假设需要采集的数据种类（大部分确定） 3. 验证的方法选择 4. 设计实验场景（未定） | 2016.11.25 | 小 | * 现在就开始设计 | * 实验目的确定：提升用户学习效率 * 实验采集数据基本确定 * 验证方法：显著性差异分析法 |
| P0 | 1. 算法实现 | 1. 调研已有的论文，开源算法库，数据集（有一些基础） 2. 实现用户情感感知算法 | 2016.12.10  5天 | 大：   * 数据集如何获得 * 如何训练，模型选择 | * 看论文 * 寻求相关人员帮助 | * 训好的模型 |
| P0 | 1. 应用层开发 | 1. 根据实验场景确定软件需求 2. 软件架构设计 3. 开发工作 4. 测试工作 | 2016.12.20  5天 | 中   * 和事项2需要同步进行，优先开发数据采集层 * 需求直接决定了开发难度 | * 尽早确定需求 | * 数据采集层开发 * 整体应用开发 |
| P2 | 1. 小规模实验 | 1. 以实验室为单位，进行小规模测试验证 2. 快速迭代改进应用或者算法 | 1天 |  |  |  |
| P1 | 1. 大规模实验 | 1. 招募实验对象采集数据 | 2天 | 中 | * 如果来不及招募人员，则让整个实验室的人参与（公司+学生） | * 实验数据集 |
| P1 | 1. 数据分析 | 1. 使用统计学方法分析显著性差异 2. 得出结果 | 2天 | 小 |  | * 实验结果 |
| P1 | 1. 写论文 | 1. 写摘要 2. 写论文 | 2016.1.9  2016.1.16 | 中 |  | * 论文 |