|  |
| --- |
| 1、 |
|  | 软件工程三要素 |
|  | 迭代与增量 |
|  | 需求工程：需求开发和需求管理 |
|  | 需求调查的手段 |
|  |  |
|  | 2、 |
|  | iconix过程总览 |
|  | 获取愿景 |
|  |  |
|  | 3、 |
|  | 业务建模步骤 |
|  | 业务用例图 |
|  | 业务序列图、改进的业务序列图 |
|  |  |
|  | 4、 |
|  | 域建模的步骤及意义 |
|  | 系统用例图 |
|  | 用例关系 |
|  | 系统用例描述 |
|  | 非功能性需求 |
|  | 需求评审 |
|  |  |
|  | 5、 |
|  | 健壮性分析三种元素、交互规则 |
|  | 健壮性分析图 |
|  |  |
|  | 6、 |
|  | 关键设计 |
|  | 关键设计的步骤 |
|  | 序列图 |
|  | 高内聚、低耦合 |
|  | 类图 |
|  |  |
|  | 7、 |
|  | 详细设计 |
|  |  |
|  | 8、 |
|  | 敏捷宣言 |
|  | 正确认识敏捷，敏捷=理念+优秀实践+具体应用 |
|  | Scrum执行过程（流程） |
|  | 敏捷团队成员，各个角色及职责 |
|  | 敏捷工作件，pb、迭代backlog、完成标准、任务看板、燃尽图 |
|  | 敏捷实践，迭代计划会、迭代执行、每日立会、迭代评审会、迭代回顾会 |
|  | 编写Story用户故事 |