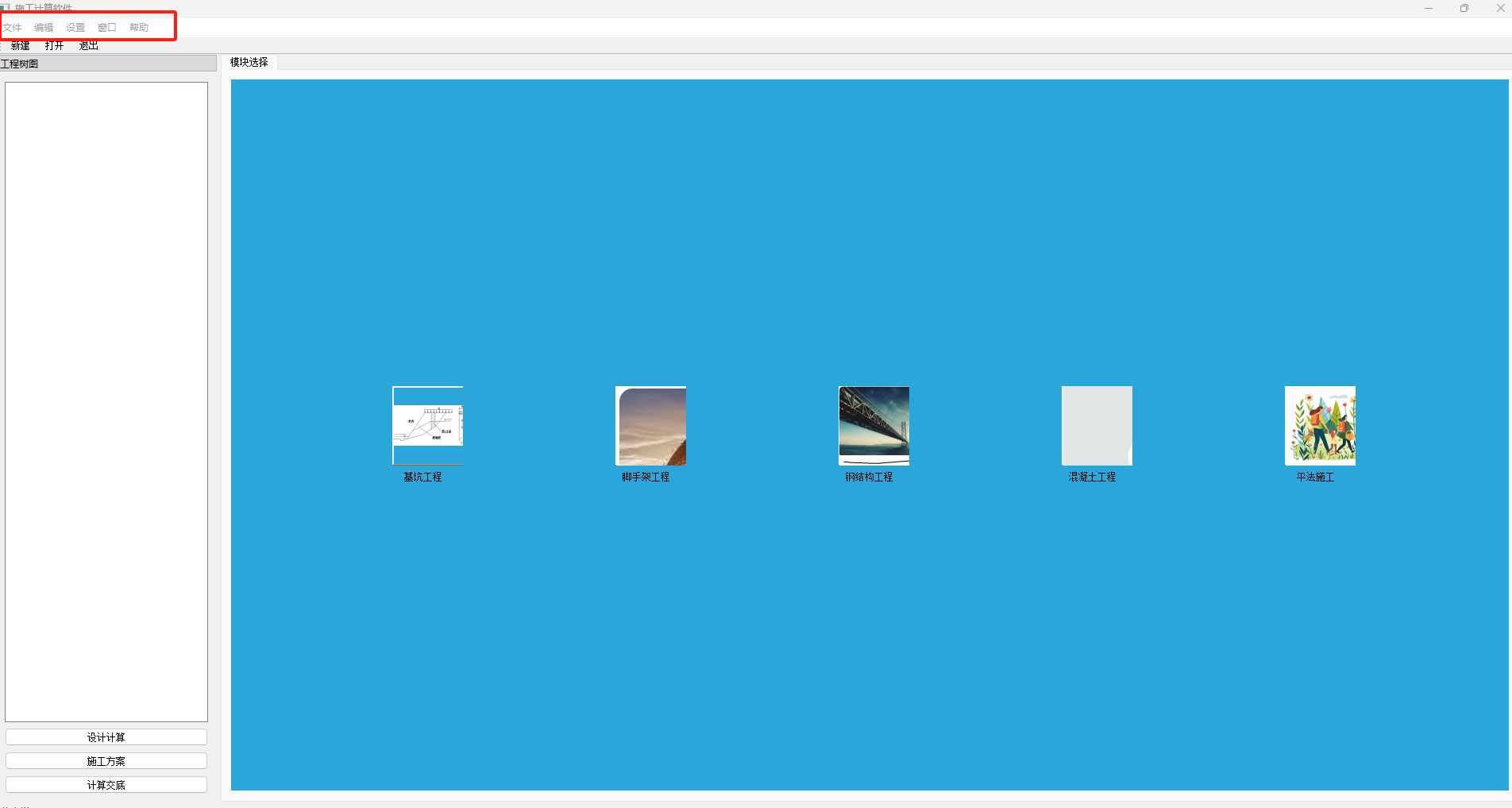
## 1、程序的架构

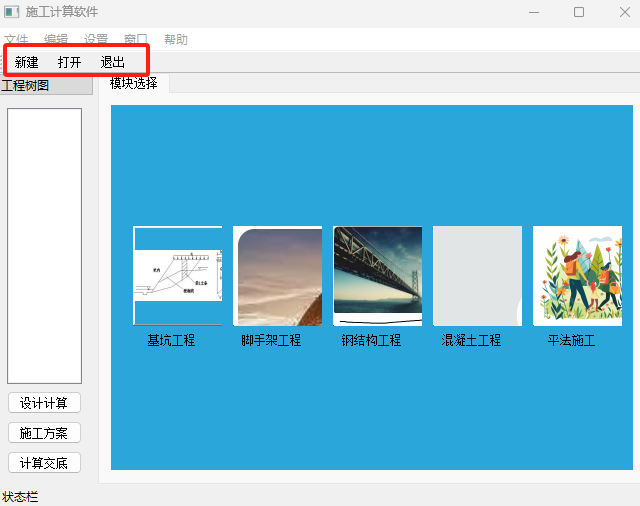
主程序UI文件为：MainFrame.py，UI界面由下面的部分组成：



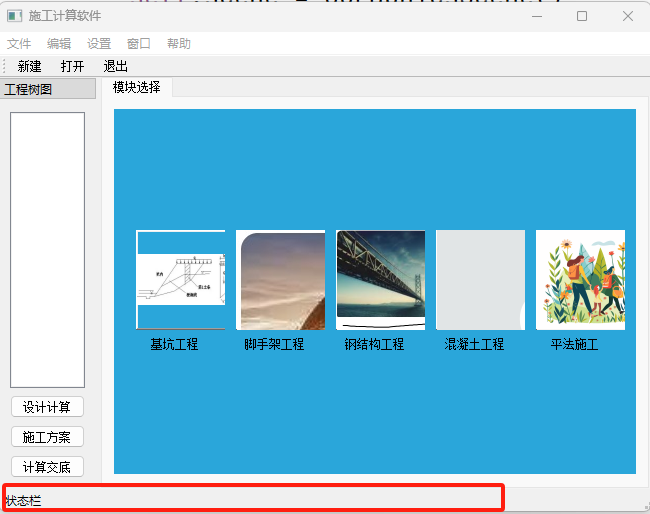
1. self.m\_menu=ECSMenuBar(self)# 水平顶部设置菜单栏



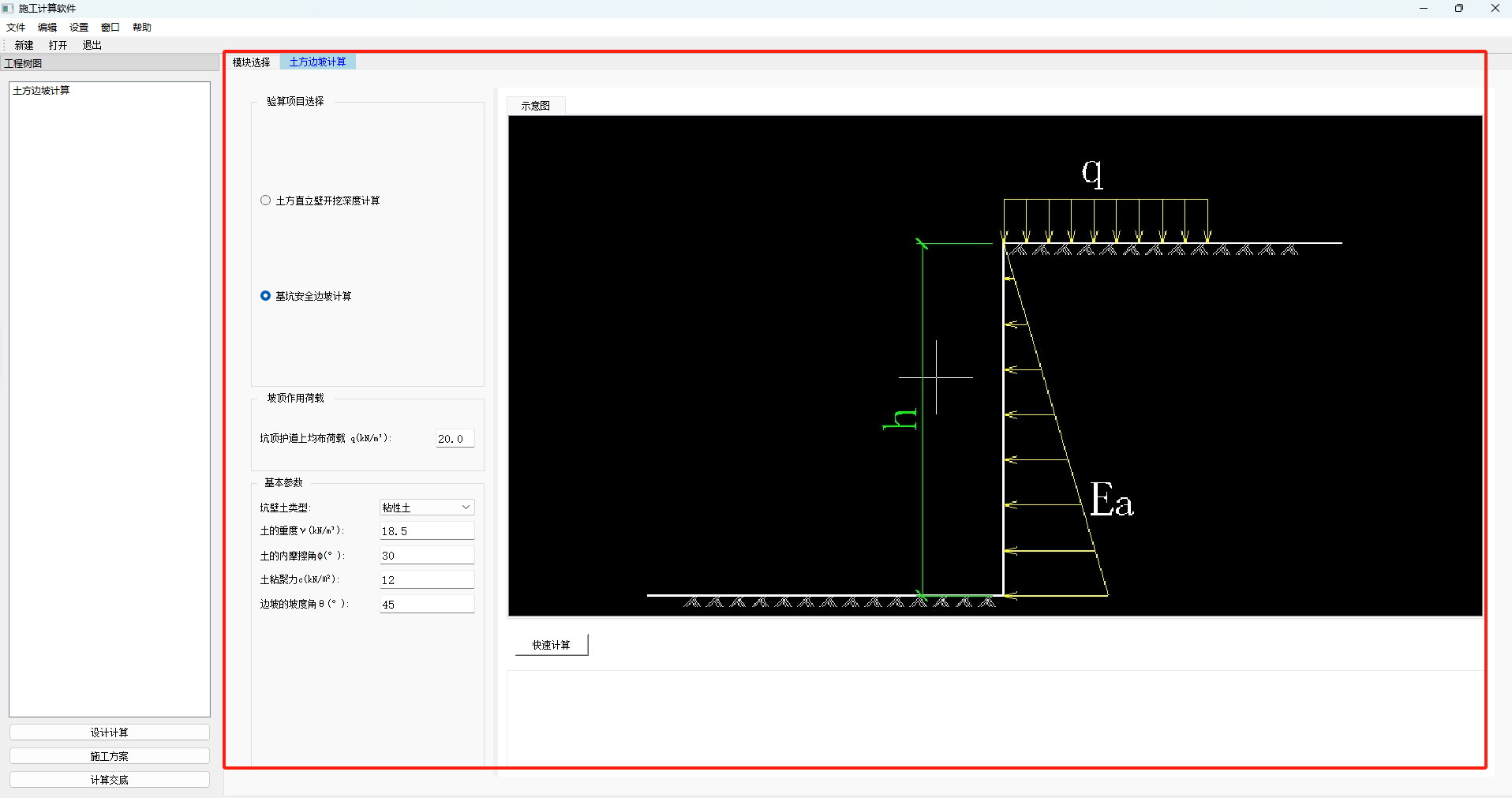
1. self.m\_toolbar=ToolBar(self) # 水平中间添加工具栏



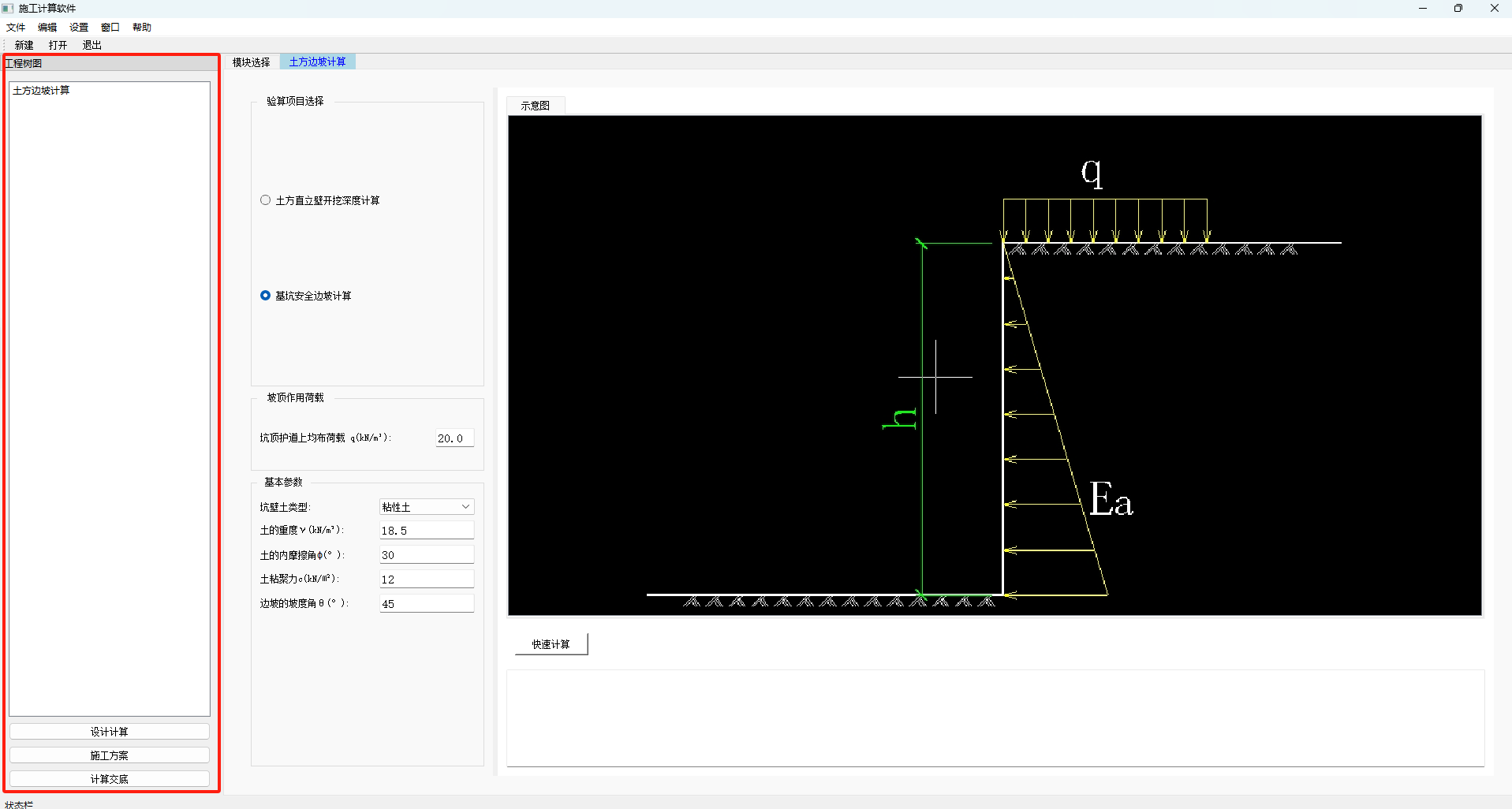
1. self.m\_statusbar=StatusBar(self)# 底部设置状态栏



1. self.m\_ECST=ECSTabWidget(self)# 设置中心标签页:位于Table\_Bar.py中



1. self.addDockWidget(Qt.LeftDockWidgetArea, self.m\_CalDock) # 左侧添加浮动窗口和按钮

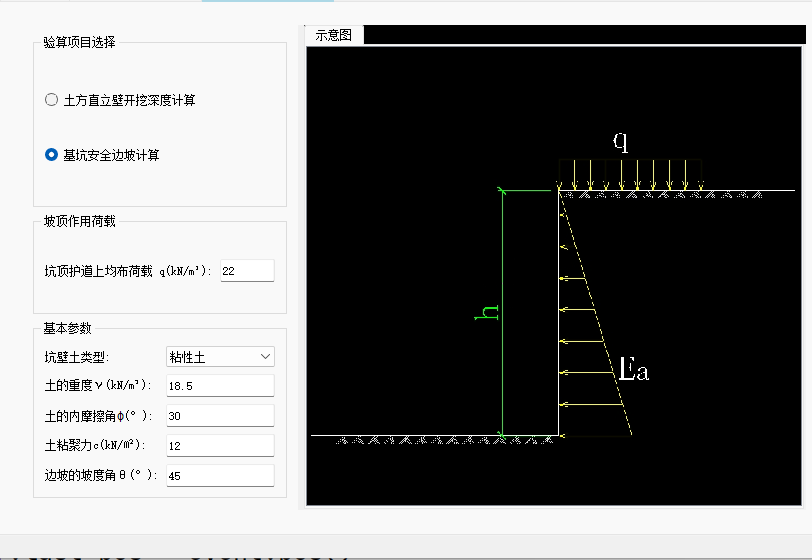


4）程序操作的核心是从标签页开始的

4.1、标签页的第一个标签是“模块选择”,附加了Tab1\_SelectMajorInterface.py中的对话框class EngineerFuctionSelPage(QDialog)到页面上去。

4.2、点击“EngineerFuctionSelPage”中的“基坑工程”，弹出“基坑工程”要计算类型的对话框：class EngineerFuctionSelPage(QDialog):，对话框位于Tab1\_SelectMajorInterface.py,

4.3、点击树状控件的节点“土方边坡计算”，在标签页中添加“土方边坡计算”标签，对话框附加EarthSlopeDialog.py中的class EarthSlopeDialog(QDialog): EarthSlopeDialog界面如下：



4.4、示意图区域：如果要给图片下面添加按钮和输出框，需要在DrawSharpPic,py中修改class MultipleViewports(QMainWindow):中的def initUI(self)代码

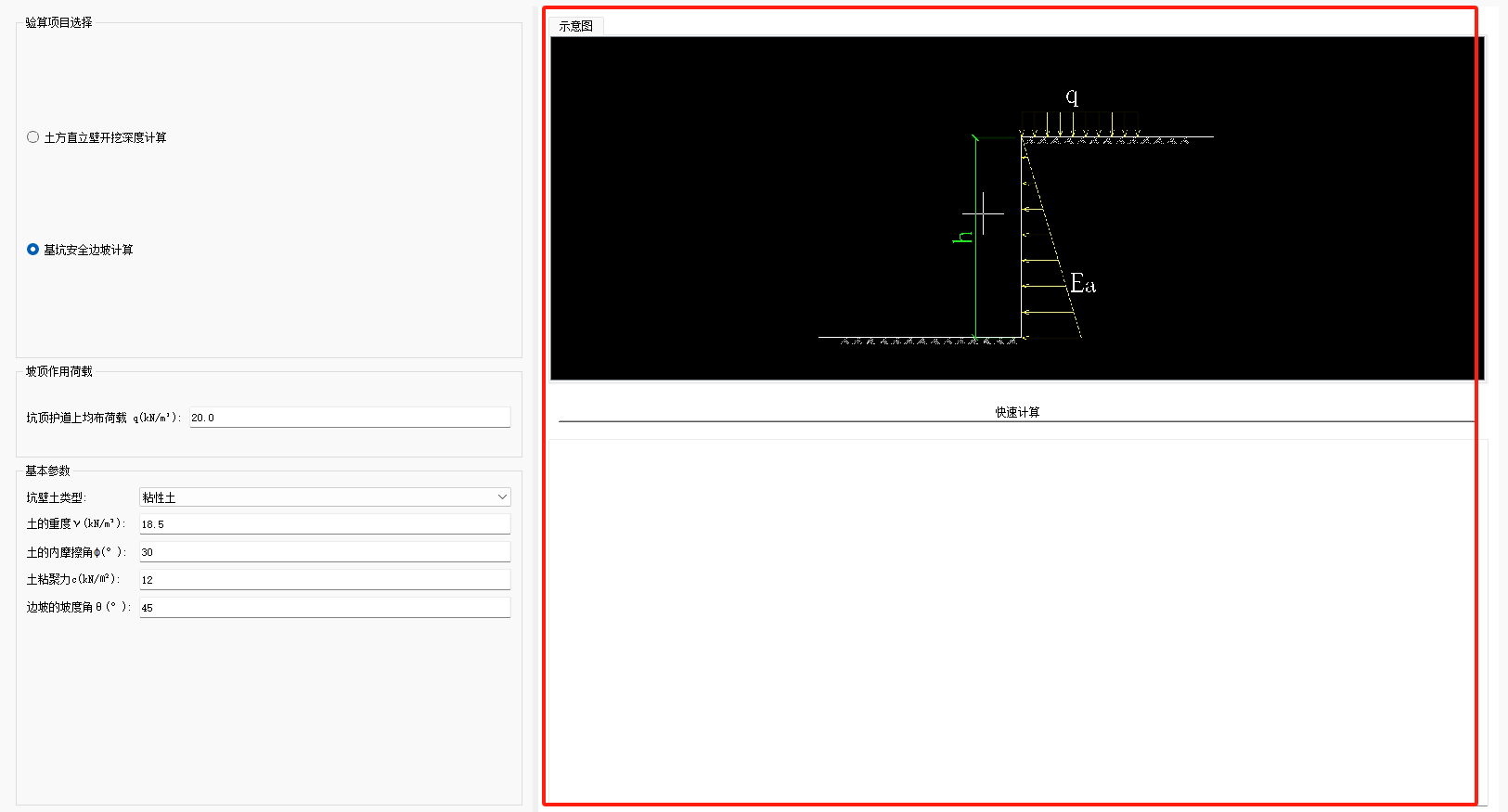
## 2、模块的作用

### 2.1、DataStruDef模块：

中定义计算需要的数据变量：EarthSlopeCalculation.py 定义了“土方边坡计算”的数据类型

### 2.2、DrawGraphinsScene：

定义视图区和下面的按钮和输出框



### 2.3、Foundation\_Engineering：

定义了“基坑工程”的不同计算类型的对话框，如EarthSlopeDialog.py

定义了“土方边坡计算”的对话框

### 2.4、MainFrame

定义了主程序各个模块的界面

MainFrame.py：主框架

Dock\_Widget.py：左侧的项目树

Menu\_Bar.py：顶部的菜单栏

Status\_Bar.py：底部的状态栏

Table\_Bar.py：标签页，这里管理了施工计算软件所有的对话框界面和对话框对应的uuid

Tool\_Bar.py：工具栏：位于菜单栏正下方

Tab1\_SelectMajorInterface.py：“模块选择”标签页对应的对话框

Tab2\_Foundation.py：“土方边坡计算”对应的计算类型对话框