1、库存扣减实现方式，用数据库做库存扣减锁是怎么加的，两个用户购物车商品顺序不同会不会发生死锁，事务的原子行问题，spring是如何实现事务原子性的，mvc拦截器的实现和自定义统一处理返回值，contrller能不能多例，会有什么问题，为什么

2、算法题，两个string类型的大数字进行想加

1.Arraylist与数组的区别，其阈值是多少？  
2.Arraylist在Foreach时，快速定位在jvm内存里是怎么表现的？  
3.一个对象的大小是确定的么？对象所占用内存空间的大小是确定的么？  
4.栈里的数据是怎么工作的？  
5.事务的隔离级别  
6.Jvm内存结构，每个结构里都存放的是什么  
7.怎么判断一个对象是否要被垃圾回收？  
8.堆的结构以及每个时期的垃圾回收方法和垃圾回收器   
9.最近有在自主学习哪方面相关的  
10.Hashmap为什么是2的幂次方  
11.==比较的是什么  
12.Jvm调优过程  
13.Cas算法是什么，需要加锁么？  
14..class文件的主要内容是什么?怎么抽象字节码，有大的分类么？  
15.怎么看一个sql语句是否用了索引，explain需要关注的字段？  
16.Hashmap并发下会出现什么问题

1、库存扣减实现方式，用数据库做库存扣减锁是怎么加的，两个用户购物车商品顺序不同会不会发生死锁，事务的原子行问题，spring是如何实现事务原子性的，mvc拦截器的实现和自定义统一处理返回值，contrller能不能多例，会有什么问题，为什么

2、算法题，两个string类型的大数字进行想加

**Java**

**P7**

高德云次平台

一面写码、算法题：

    1.一个数组里面有很多数字，由0-100组成，要求将数组进行排序。

    2.写个单例设计模式

    3.有一个业务场景，输入关键字匹配地址库，如何用算法实现

一面技术细节题：

    1.工作相关内容，系统架构如何设计的

    2.synchronize与Lock的区别

    3.concurrenthashmap原理

    4.线程池相关内容，关键参数

    5.同步并发包的内容（concurrent包）

    6.设计模式，代理模式、装饰器模式

二面算法题：

    有一个二维数组，由0和1组成，0代表水，1代表陆地，数字1与相邻的1可以组成一块陆地（单独的1如果没有相邻的1，也算是1块陆地），问二维数组里面有多少块陆地。考察算法：深度遍历和广度遍历算法。

二面技术细节：

    目前系统的架构图，业务相关内容

三面技术细节：

    深入的描述现在的业务细节，包括系统架构、某个模块的设计思想，也问到了针对某个模块某个接口的入参、出参描述

    目前使用的技术栈，包括业务的、基础组件的、中间件的、搜索引擎的等等

    业务痛点问题，目前系统的缺陷有哪些，如何解决

    自己的职业发展规划

总结来说，一面侧重于技术基础、算法相关内容，二面会对业务及架构问的更多，三面就是对于技术、业务、架构等等整体的考量