

ES6

变量

- var
 - 可以重复声明，无法限制修改，没有块级作用域
- let
 - 不能重复声明，变量可修改，有块级作用域
- const
 - 不能重复声明，变量不可修改，有块级作用域

函数

- 箭头函数
 - 箭头函数只是一个简写
 - 如果只有一个参数的时候，() 可以省略
 - 如果想只有一个return的时候，{ } 可以省略
 - let result = item => item * 2
- 函数的参数
 - 参数的展开 (收集剩余的参数)
 - function show (a, b, ...args) {}
 - 展开数组
 - 展开后的效果跟直接把数据的值拿出来是一样的

解构赋值

- 数组的解构赋值，对象的解构赋值
- 1、左右两边的结构必须一样 2、右边必须是个合法的东西 3、声明和赋值不能分开 (必须在一句话里完成)

数组

- map 映射 一个对一个
- reduce 汇总 一堆出来一个 算总数，算平均值
- filter
- forEach

字符串

- 多了2个新方法 startsWith, endsWith
- 字符串模板 (反引号) 用于字符串的拼接，大段的html拼接的时候使用字符串模板非常方便

JSON对象

- JSON.stringify, JSON.parse
- JSON的标准写法
 - 只能用双引号，所有的key都必须用双引号包起来
 - json对象和普通的js对象的区别 ? ? ? ? ?

面向对象

Promise

模块化

- export
- import