模拟玩具工厂加工玩具

创建工厂类，

属性包括：车间类的对象的集合，仓库容量

方法包括：

    1. 加工玩具的方法(product)，方法的功能是各个车间同时工作。根据仓库容量平均分配给各个车间需要加工玩具的数量。

    2. 建造玩具车间的方法(createWorkshop)，方法功能是模拟建造玩具生成车间，即向集合属性中添加一个新车间。

创建车间类：

属性包括：车间名称

要求：

1. 使用多线程模拟加工玩具的功能，假设每隔2秒可完成一个玩具的加工，每个车间完成一个玩具的加工后，打印当前已加工玩具数量（给每个线程设置名称为车间的名称）

2. 创建测试类，模拟工厂加工玩具的功能。

提示：车间集合的容量即是线程的数量