建立一个汽车Auto类，包括轮胎个数、汽车颜色、车身重量、时速成员变量，提供至少2个构造方法，汽车拥有的方法包括加速、停车。

建立一个小汽车Car类，继承Auto，添加空调、CD成员变量，覆盖加速方法。提供2个构造方法，其中一个含参数的构造方法能够显示指定调用父类中某个含参数的构造方法。

其他要求：

创建一个工厂Factory的测试类，

1. 该类中包含main方法，该方法中构造汽车类和小汽车类的对象，由用户输入赛车的时长，以分钟为单位（如30分钟），时长需大于10分钟，调用两车的赛车方法。

2. 包含一个赛车方法competition()。该方法的参数包含1个汽车对象，1个小汽车对象，一个赛车时间（如30分钟）。

赛车规则：2辆车赛车过程中可加速1次，加速时间取10分钟内的随机值，2车同时出发，经过30分钟后判断车程，行程远的获胜，打印出最终赛车的赛况（包括名次、每辆车的信息及行驶车程）