# 面向对象编程基础 复习脉络

本课程入选教育部产学合作协同育人项目

课程主页:http://cpp.njuer.org

课程老师:陈明 http://cv.mchen.org

ppt和代码下载地址

git clone https://gitee.com/cpp-njuer-org/book

类,继承派生,动态内存一定要搞透

什么是面向对象,答: 封装、继承、多态,各自举例子。

智能指针的特性shared, weak, unique

构造、析构、拷贝构造,拷贝赋值,移动构造、移动赋值和右值引用,

会用 容器和迭代器

# 面向对象

面向对象的三大特性: 封装、继承、多态

类的访问权限: private、protected、public

类的构造函数 析构函数 拷贝构造函数 拷贝赋值运算符 移动构造函数 移动赋值运算符

析构函数的作用

移动构造函数与拷贝构造函数对比

深拷贝与浅拷贝

什对虚函数和多态的理解:什么是虚函数 多态是如何实现的? 编程实现一下。

重载,(覆盖)override ?隐藏?

如何避免拷贝?

C++ 类对象的初始化顺序 析构顺序

静态绑定和动态绑定

实现一个单例模式

C++ 用数组\链表\容器,实现String类,队列类,栈类常用操作。

# 编译内存相关

从源代码到可执行程序,中间的过程是什么样的

栈和堆的区别

智能指针的原理

四种智能指针: auto\_ptr、unique\_ptr、shared\_ptr、weak\_ptr

参数传递时,值传递、引用传递、指针传递的区别?

如何将左值转换成右值 std::move函数

右值引用

指针常量与常量指针

#### # 关键字库函数

lambda 表达式(匿名函数)的具体应用和使用场景

explicit 的作用(避免编译器进行隐式类型转换)

static 的作用:修饰局部变量、全局变量、类中成员变量、类中成员函数

const关键字:修饰变量、指针、类对象、类中成员函数

class 和 struct 区别

迭代器的作用?

vector容量满了会发生什么

map和unordered\_map有什么区别

cast转换

map和set有什么区别

# 复习做过的作业

# 谢谢