套牌稽核系统

模块设计报告

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件状态：  [√] 草稿  [ ] 正式发布  [ ] 正在修改 | 文件标识： | Company-Project-SD-MODULE |
| 当前版本： | 20161122Homework |
| 作 者： | 丁熠玮、王璐、于辛、宋力翔、周枝凝 |
| 完成日期： | 2016-11-22 |

版 本 历 史

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 版本/状态 | 作者 | 参与者 | 起止日期 | 备注 |
| 草稿 | 丁熠玮、王璐、于辛、宋力翔、周枝凝 | 丁熠玮、王璐、于辛、宋力翔、周枝凝 | 2016-11-22 |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

目 录

[0. 文档介绍 4](#_Toc16479040)

[0.1 文档目的 4](#_Toc16479041)

[0.2 文档范围 4](#_Toc16479042)

[0.3 读者对象 4](#_Toc16479043)

[0.4 参考文献 4](#_Toc16479044)

[0.5 术语与缩写解释 4](#_Toc16479045)

[1. 模块命名规则 5](#_Toc16479046)

[2. 模块汇总 5](#_Toc16479047)

[2.1 模块汇总表 5](#_Toc16479048)

[2.2 模块关系图 5](#_Toc16479049)

[3. 子系统A的模块设计 6](#_Toc16479050)

[3.n 模块A-n 6](#_Toc16479051)

[4. 子系统B的模块设计 6](#_Toc16479052)

[4.n 模块B-n 6](#_Toc16479053)

[5. 其他 6](#_Toc16479054)

# 0. 文档介绍

## 0.1 文档目的

本文档给出项目的模块详细设计，根据体系结构报告各模块，描述其详细情况。

## 0.2 文档范围

本文档描述了项目的模块详细设计，包括模块名、模块属性、接口、内部算法。

## 0.3 读者对象

供系统设计人员、开发人员、测试人员阅读使用。

# 1. 模块命名规则

所有命名采用驼峰命名法，类名、函数名首字母大写，变量名首字母小写。

# 2. 模块汇总

## 2.1 模块汇总表

|  |  |
| --- | --- |
| **子系统A** | |
| 模块名称 | 功能简述 |
|  |  |
|  |  |
| … |  |
| **子系统6 车辆轨迹绘制** | |
| 模块名称 | 功能简述 |
| 地图绘制 | 绘制地图道路网和卡口点 |
| 轨迹绘制 | 绘制查询或稽查得到的路径 |
| 地图移动 | 根据鼠标按住拖动的情况移动地图 |
| 地图缩放 | 根据鼠标滚轮角度缩放地图 |

## 2.2 模块关系图

详见体系结构设计报告。

# 3. 子系统模块设计

## 3.1. 登录

## 3.2. 记录行车记录

## 3.3. 车辆追踪

## 3.4. 行车记录查询

## 3.5. 套牌稽查

## 3.6. 车辆轨迹绘制

### 3.6.1. 地图绘制

|  |  |
| --- | --- |
| 模块名称 | 地图绘制 |
| 功能描述 | 绘制地图道路网和卡口点 |
| 接口与属性 | 输入：无  返回：无 |
| 数据结构  与算法 | 无 |
| 补充说明 |  |



### 3.6.2. 地图移动

|  |  |
| --- | --- |
| 模块名称 | 地图移动 |
| 功能描述 | 根据鼠标按住拖动的情况移动地图 |
| 接口与属性 | 输入：鼠标信号  返回：无 |
| 数据结构  与算法 | 无 |
| 补充说明 |  |

PROCEDURE MoveMap

BEGIN

从触发事件e获得鼠标信号mouseSignal

从mouseSignal得出鼠标点击坐标A，鼠标当前坐标B

计算鼠标偏移量V:=B-A

从地图控件获得地图当前坐标M，地图宽width，地图高height

获得窗口宽winWidth，获得窗口高winHeight

计算新地图坐标N:=M+V

IF N.x>0 THEN

N.x:=0

ENDIF

IF N.x+width<winWidth THEN

N.x:=winWidth-width

ENDIF

IF N.y>0 THEN

N.y:=0

ENDIF

IF N.y+height<winHeight THEN

N.y:=winHeight-height

END IF

移动地图至N

END MoveMap

## 3.7. 黑名单

## 3.8. 帮助