



大连七界合创科技有限公司

商业计划



我们是做什么的？



我们研发的产品



我们的优势在哪？



我们需要融资做什么？



我们的目标是什么？



我们是做什么的？▶

- ◆ AR/VR技术应用与开发
- ◆ 安卓系统、IOS系统应用与开发
- ◆ 自主研发专利技术SCVR即空间操控虚拟现实技术的应用研发
- ◆ 结合上述技术做《萌次元》品牌民用化科技产品

我们研发的产品



5D疯狂拼车

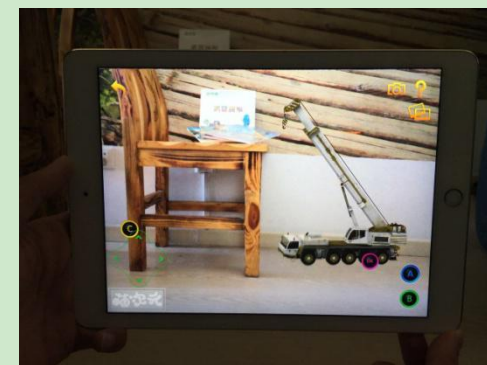


萌次元白纸画

5D疯狂拼车

5D虚拟遥控拼图系列

“疯狂拼车”是一款益智类虚拟遥控系列拼图玩具，适用于3岁以上所有人群。由应用APP加实物玩具拼图组成。在科技方面以AR/VR为基础，结合了我公司自主研发的专利技术——SCVR；在4D技术上加入可随心定义空间并操控模型实时动态的突破性功能，使产品应用APP效果达到5D水准。“疯狂拼车”带给使用者一种前所未有的炫酷沉浸体验，让我们能随心所欲的操纵虚拟酷车驰骋在现实世界中。



视频演示地址: http://www.iqiyi.com/w_19rt2o611l.html#vfrm=2-3-0-1

萌次元白纸画

SCVR智能画板



一个工具类产品

一款实物+应用APP平台化产品

AR类最前沿的科技产品

可以让画板上的一切“活”起来



视频演示地址: http://www.iqiyi.com/w_19rsu24zlx.html#vfrm=2-3-0-1

科技早教新模式

◆课程包含

绘画类（铅笔画，彩笔画，水粉画，国画，等）

手工类（剪纸，折纸，立体拼插玩具，布艺，场景制作等）

5D创意美术(虚拟互动，情景剧，场景搭建，动画制作等)


课程涉及：英语早教，国学（诗词，文字，成语）、创意美术

专业增强孩子创造力与空间想象力



我们的优势在哪？▶

- ◆ 专业的团队优势
- ◆ 结合市场变化和科技升级变化推出应用产品的能力
- ◆ 高效的研发速度和成品速度



1.专业的团队优势



技术业界领先 研发产品经验 业界领先

团队融合度（出品速度与质量） 团队管理

核心竞争力主要体现在两位股东的能力上



梁超

职 务

总经理

业 绩

2014年3月-2015年7月任大连新锐天地传媒有限公司营销总监
带领企业从3D模型服务型公司成功转型为技术产品研发制造销售一条龙的品牌公司

发明产品：《AR涂涂乐》，《AR魔法相册》、《AR图图秀》
其中AR涂涂乐15年度到16年上半年，创造销售额7亿

是AR教育类产品发展的带头人，是业界争相模仿的典范

2016年3月自主创业，建立大连七界合创科技有限公司

同年6月出品《5D疯狂拼车》，目前市面上AR技术含量最高产品，获得国家发明专利（无竞品）

同年10月出品《萌次元白纸画》5D智能画板（无竞品）

该产品有着超强的商业模式



梁超

职 务

总经理

特 长

善于发挥已有技术优势并主导技术研发方向
有市场前瞻性，可以超前结合未来趋势发展研发新品
有市场模式制定能力
优秀的管理能力和资源整合能力，出众的人才招募能力（组建同行业最高端技术团队仅需3个月）
善于用最小的成本创造最大的价值

职 务： 技术总监（公司股东）

特 长： 7年软件研发经验，30余款软件开发研制经历
能够独立完成产品研发,公司拥有专利技术
AR/VR/SCVR技术研发实战业界最强 精通服务器开发技术

业 绩：《疯狂拼车》产品技术研发
《萌次元白纸画》技术研发
萌次元代理商系统研发
萌次元产品激活码身份追踪及控价系统研发
SCVR专利技术研发



宅博士



团队作战能力

我们有着业界技术领先的研发团队，在资源充裕的情况下可以多线作战同时研发不同品类的产品。

我们的团队拥有多年ARVR技术及安卓系统IOS系统应用与开发实战经验。

创新能力强，研发速度快。

他们是我们公司的核心，也是公司的核心优势。

2.结合市场变化和科技升级变化推出应用产品的能力



科技以人为本，再厉害的技术脱离群众太远也无法实现产业化

产品研发不仅要科技含量高，更要有实用性

在我研发的产品中实用性是占首要位置的

高效而长久的资金回报商业模式

3.高效的研发速度和成品速度

我们公司成立于2015年7月，正式组建于2016年3月，短短时间内，我们就研发并完成了两款科技领先同行业的产品。6月推出《疯狂拼车》，10月推出《萌次元白纸画》。高效率的工作速度和快速的产品制造整合能力也是我们公司沉淀下来的经验，公司在产品研发上，一贯秉承以用户需求为主，代理商利益为先的政策导向，在保证产品质量、用户体验良好的前提下，以最小的成本追求最大的利润。我们能够准确的把握市场趋势，以领先同行业至少一年的速度发展新品，并且善于用新品创造独特的商业模式。

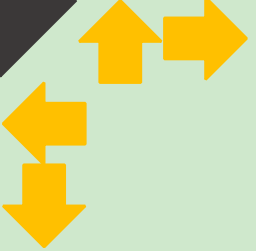
我们需要融资做什么 ▶



为什么要融资



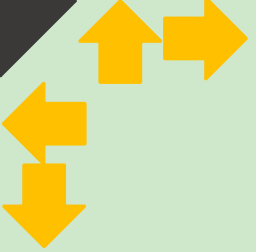
具体融资计划



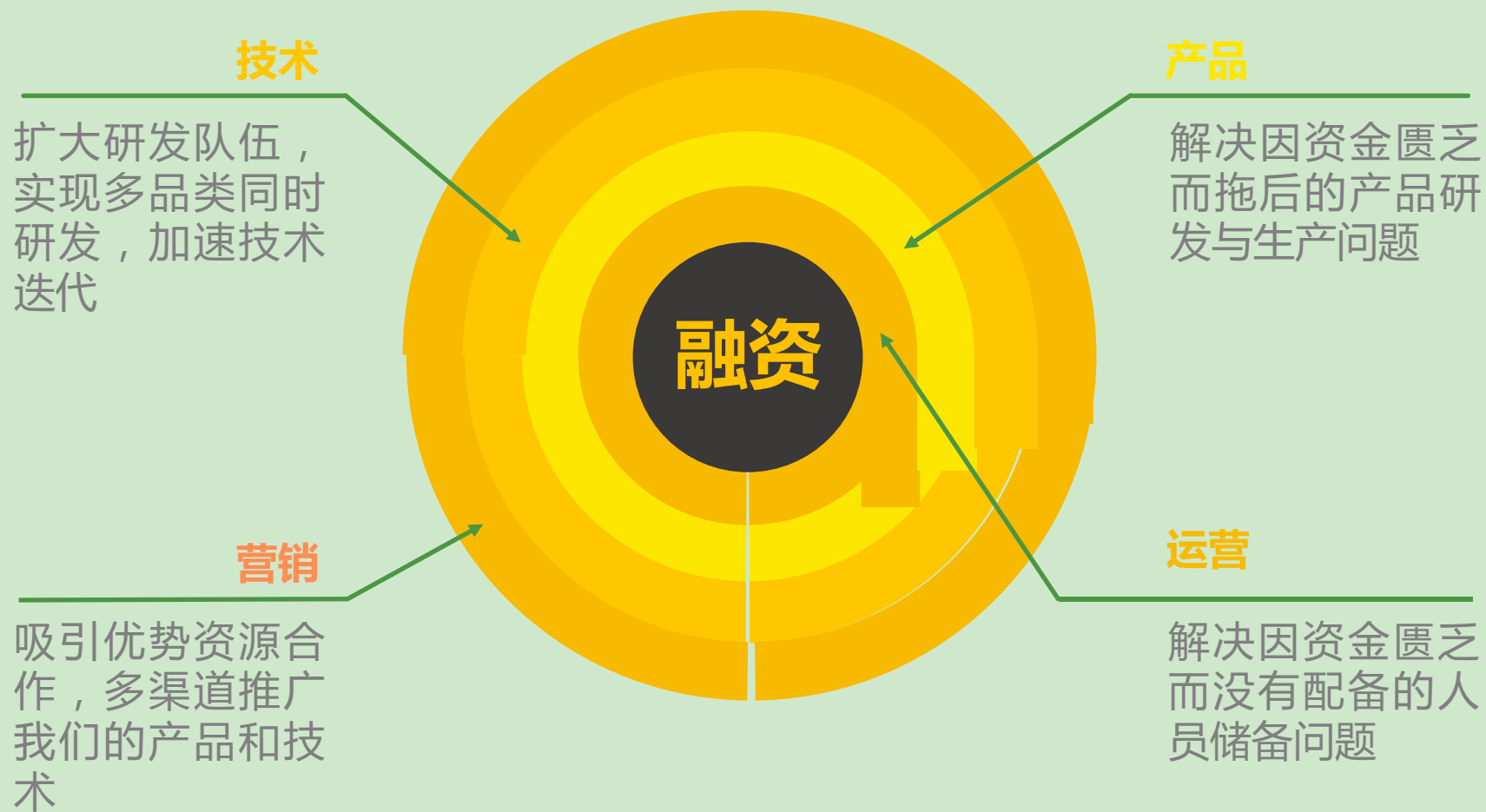
为什么要融资

公司在产品研发，生产，运营和销售方面可以达到良性循环和递进增长而且在技术，管理、销售方面优势强劲。但是，缺乏扩张资源，人脉，缺乏推广资金。





最重要的点：我们手上现在有很多好项目，因为缺乏资金无法开始运作，而只能边销售产品边攒钱来研发更好的项目。机会可能就在等待中丧失。





具体融资计划

计划最多出让公司股权**10%**

融资金额**1000万元**



我们的目标是什么？▶



项目规划



模式引导



终极目标

项目规划

线上

打造2016年底微商爆款产品

2017年，计划出品10款以上与该产品结合的配套应用产品
(品类涉及到食品，日用品，教材教具等)。

完成1亿以上的APP装机量。

当装机量达到1000万时，就是我们开启第二阶段项目的时机。



开展5D创意美术课程，课程包含：英语，国学，绘画及ARVR入门体验等

2017年前期占领科技早教市场，将在全国100个城市推行AR早教课程

5D创意美术课全国市场覆盖率达到50%



线下

模式引导

现在的市场模式，独立存在的电商、微商、实体处境艰难。

线下体验引流，线上销售的模式将成为主导。



模式引导

现在的市场模式，独立存在的电商、微商、实体处境艰难。

线下体验引流，线上销售的模式将成为主导。



模式引导

现在的市场模式，独立存在的电商、微商、实体处境艰难。

线下体验引流，线上销售的模式将成为主导。



模式引导

发展教育必将成为AR类科技产品最为有效的推广手段和方法，
占领了教育的最高点，也就把控了市场。目前，市面上的AR产品，
只有萌次元的《白纸画》可以做到完美结合**教育行业**，
随心所欲的变化是它的优势;独具平台化产品的特性，更使它在竞争中独占鳌头。



模式引导

微小型自由创业者，是公司发展代理的主流方向。
以目前市场现状看，这部分创业者正处在迷茫期，是很容易争夺到的优势资源。
同时也为政府解决了这一群体的就业问题。
但还需要媒体和广告的一些宣传推动。



终极目标

让我们的科技产品拥有2亿以上客户!

将产品做成大数据平台化模式!

做成科技快销品!

END

谢谢观看