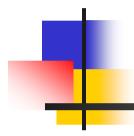


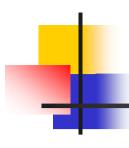
School of Computer Science & Technology Harbin Institute of Technology



第四章 自顶向下的语法分析

重点: 自顶向下分析的基本思想,预测分析器总体结构,预测分析表的构造,递归下降分析法基本思想,简单算术表达式的递归下降分析器。

难点: FIRST 和 FOLLOW 集的求法,对其的理解以及在构造 LL(1)分析表时的使用。递归子程序法中如何体现分析的结果。



第4章 自顶向下的语法分析

- 4.1 语法分析概述
- 4.2 自顶向下的语法分析面临的问题与文法的改造
- 4.3 预测分析法
- 4.4 递归下降分析法
- 4.5 本章小结



语法分析的功能和位置

·语法分析(syntax analysis)是编译程序的核心部分, 其任务是检查词法分析器输出的单词序列是否是源语 言中的句子,亦即是否符合源语言的语法规则。

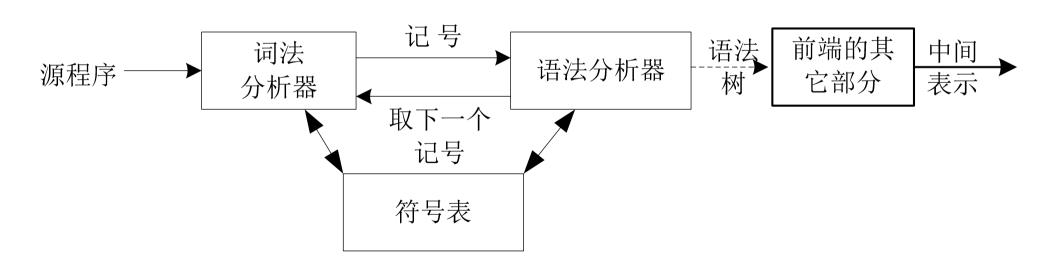


图4.1 语法分析器在编译器中的位置



语法分析的功能和位置

- ■语言是满足一定组成规则的句子集合,句子是满足一定组成规则的单词序列,单词则是满足一定组成规则的字符串
- 这些组成规则就是文法中的产生式
- 语法分析的主要工作是根据源语言的文法, 判别某个单词序列是否是源语言的一个句子

4.1 语法分析概述

- 判断某个单词序列是否是源语言的句子,主要有两种方式:
 - 产生句子的方式:从文法的开始符号开始,逐步推导出该单词序列,也称为自顶向下的语法分析

从文法产生语言的角度

自顶向下

递归子程序法

预测分析法 (LL(1)) 从根开始,逐 步为某语句构 造一棵语法树



- 判断某个单词序列是否是源语言的句子,主要有两种方式:
 - 识别句子的方式:逐步将构成程序的单词序列归约为文法的开始符号,称为自底向上的语法分析

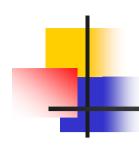
从自动机识别语言的角度

自底向上

算符优先分析法

LR(0)、SLR(1)、 LR(1)、LALR(1) 将一句子归约 为开始符号

2023/9/29

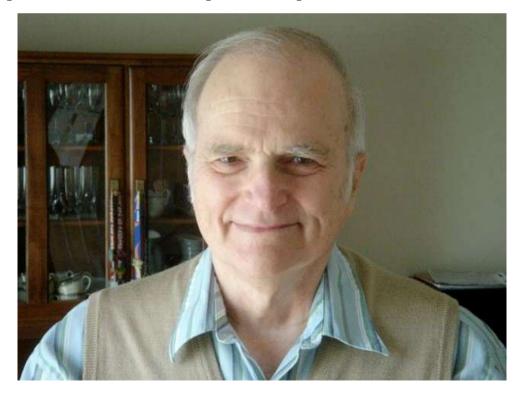


介绍的材料

自顶向下推导(LL文法): Philip M. Lewis and Richard Stearns

P. M. Lewis II, R. E. Stearns: Syntax-Directed Transduction, *Journal of the ACM*, **15**(3): 465-488 (1968)





介绍的材料

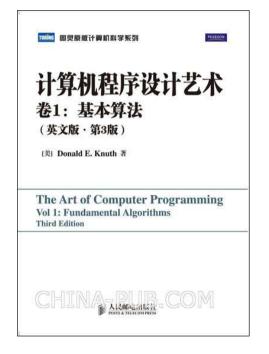
自底向上归约(LR文法): Donald Knuth

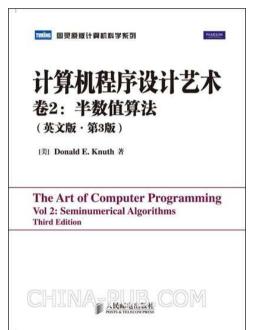
D.E.Knuth, On the translation of languages from left to right, *Information and Control*, 8, 607-639 (1965)

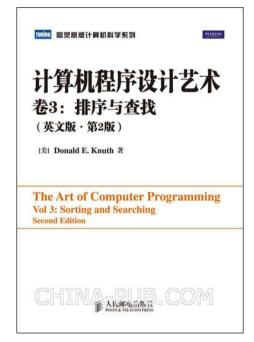


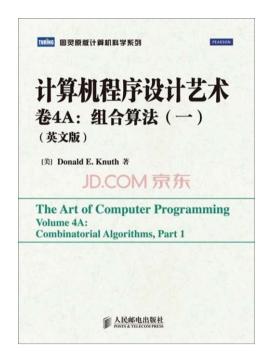


Donald Knuth(高德纳)

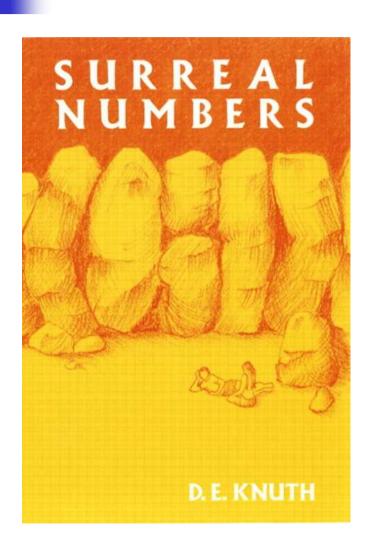


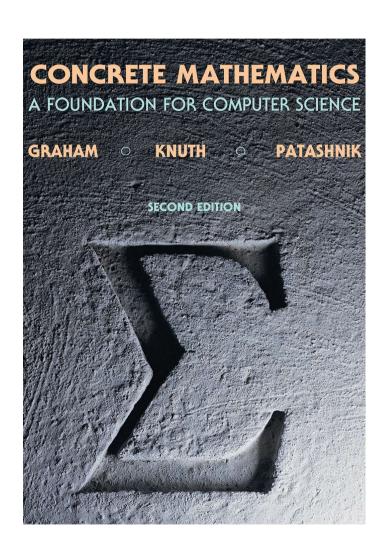














4.1 语法分析概述

- 无论是自顶向下还是自底向上,语法分析器都是自左到右地扫描输入单词序列,每次读入一个单词,针对输入单词序列建立一棵语法分析树。
- 不同的分析方法对应着不同的构建树的方式



4.1 语法分析概述

语法分析处理时的恢复策略

- 1. 紧急方式恢复策略: 丢弃输入记号, 直到发现某个指定的同步记号为止。同步记号通常是定界符(分号或end标记), 标志着一条新语句的开始。
- 2. 短语级恢复策略:对剩余输入做局部纠正

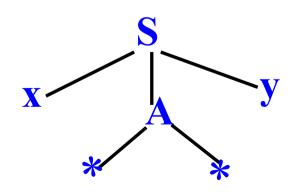
4.2 自顶向下的语法分析面临的问题 与文法的改造 语法分析器是自发向右

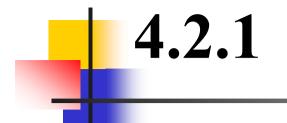
语法分析器是自左向右地扫描输入单词序列

- 自顶向下语法分析的基本思想
 - 从文法的开始符号出发,寻求所给的输入符号串的一个最左推导。
 - 即从树根S开始,构造所给输入符号串的语法树
- 例:设有G: S→xAy, A→**|*, 输入串: x**y

$$S \Rightarrow xAy$$

 $\Rightarrow x**y$





- 自顶向下分析实际上是一种试探性的过程,可能导致分析效率极低,甚至失败
- 下面依次看自顶向下分析面临的三种问题

- 对于文法G,如果L(G)中存在一个具有两棵或两棵以上分析树的句子,则称G是二义性的。
- 也可以等价地说:如果L(G)中存在一个具有两个或两个以上最大推导的句子,则G是二义性文法。
- 如果一个文法G是二义性的,假设w∈L(G)且w存在两个最左推导,则在对w进行自顶向下的语法分析时,语法分析程序将无法确定采用w的哪个最左推导。

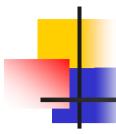


- $G_{12}: E \rightarrow id \mid c \mid E + E \mid E E \mid E * E \mid E / E \mid E * * E \mid (E)$
- 句子id₁ + c * id₂
- 对应两棵不同的语法树



- $G_{12}: E \rightarrow id \mid c \mid E + E \mid E E \mid E * E \mid E / E \mid E * * E \mid (E)$
- 解决办法1:改造文法,引入新的文法变量

■
$$G_{exp}$$
: $E \rightarrow E + T \mid E - T \mid T$
 $T \rightarrow T^*F \mid T/F \mid F$
 $F \rightarrow F \uparrow P \mid P$
 $P \rightarrow c \mid id \mid (E)$



- $G_{12}: E \rightarrow id \mid c \mid E + E \mid E E \mid E * E \mid E / E \mid E * * E \mid (E)$
- 解决办法2:根据优先级关系,保证高优先级运算符优 先的原则
- 乘法优先原则:句子id₁ + c * id₂



- 2.左递归引起的无穷推导问题
- 如果存在推导 $A \stackrel{+}{\Rightarrow} \alpha A \beta$,则称文法G是递归的,当 $\alpha = \varepsilon$ 时称之为左递归;
- 如果 $A \stackrel{+}{\Rightarrow} \alpha A \beta$ 至少需要两步推导,则称文法G是间接递归的,当 $\alpha = \varepsilon$ 时称之为间接左递归;
- 如果文法G中存在形如 $A \rightarrow \alpha A\beta$ 的产生式,则称文法G是直接递归的,当 $\alpha = \varepsilon$ 时称之为直接左递归。



2.左递归引起的无穷推导问题

$$G_{er} \colon \qquad E \rightarrow E + T$$

$$E \rightarrow T$$

$$E \rightarrow T$$

$$T \rightarrow F$$

$$T \rightarrow T^*F$$

$$T \rightarrow T/F$$

$$F \rightarrow (E)$$

$$F \rightarrow \text{id}$$

■ 考虑为输入串id+id*id建立一个最左推导

3.回溯问题

- 文法中每个语法变量A的产生式右部称为A的候选式
- 如果A有多个候选式存在公共前缀,则自顶向下的语法分析程序将无法根据当前输入符号准确地选择用于推导的产生式,只能试探。
- 当试探不成功时就需要退回到上一步推导,看A是否还有其它的候选式,这就是回溯(backtracking)。

3.回溯问题

 $\mathbf{G}_{\mathbf{e}}: \mathbf{E} \rightarrow \mathbf{T}$

 $E \rightarrow E + T$

 $E \rightarrow E-T$

 $T \rightarrow F$

 $T \rightarrow T*F$

 $T \rightarrow T/F$

 $F \rightarrow (E)$

F→id

■ 例如:考虑为输入串id+id*id建立最左推导

3.回溯问题

我们将采用提取左因子的方法来改造文法,以便减少推导过程中回溯现象的发生

当然,单纯通过提取左因子无法彻底避免回溯现象的发生。

1.二义性问题

2.左递归引起的无穷推导问题

3.回溯问题

1.消除二义性

- 改造的方法就是通过引入新的语法变量等,使文法含有更多的信息。
- 许多二义性文法是由于概念不清,即语法变量的定义不明确导致的,此时通过引入新的语法变量即可消除文法的二义性。



1.消除二义性

 $G_{12}: E \rightarrow id \mid c \mid E + E \mid E - E \mid E * E \mid E / E \mid E * * E \mid (E)$

■ 対
$$G_{exp}$$
: $E \rightarrow E + T \mid E - T \mid T$
 $T \rightarrow T^*F \mid T/F \mid F$
 $F \rightarrow F \uparrow P \mid P$
 $P \rightarrow c \mid \text{id} \mid (E)$

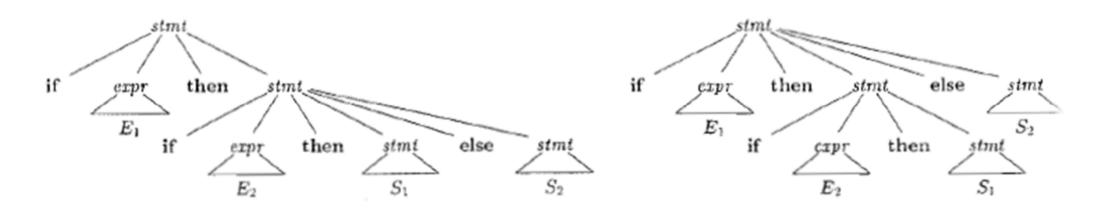
G_{exp}比G₁₂提供了更多的信息

1.消除二义性

- 根据if语句中else与then配对情况将其分为配对的语句和不配对的语句两类。上述if语句的文法没有对这两个不同的概念加以区分,只是简单地将它们都定义为<stmt>,从而导致该文法是二义性的。
- if e_1 then if e_2 then s_1 else s_2

1.消除二义性

- <stmt>→ if <expr> then <stmt>
 if <expr> then <stmt> else <stmt>
 other
- if e_1 then if e_2 then s_1 else s_2



引入语法变量<unmatched_stmt>来表示不配对语句,<matched_stmt>表示配对语句

2023/9/29



2.消除左递归

 $A \stackrel{+}{\Rightarrow} aA\beta$,当 $\beta = \varepsilon$ 时称 之为右递归

- 直接左递归的消除(转换为右递归)
- 引入新的变量A',将左递归产生式 $A \rightarrow A\alpha | \beta$ 替

换为
$$A \rightarrow \beta A'$$
 $A' \rightarrow \alpha A' \mid \varepsilon$



2.消除左递归

 $E \longrightarrow E + T \mid T \longrightarrow T * F \mid F \longrightarrow (E) \mid id$ 替换为:

 $\blacksquare E \rightarrow TE' \quad E' \rightarrow +TE' | \varepsilon \quad T \rightarrow FT' \quad T' \rightarrow *FT' | \varepsilon$

 $F \rightarrow (E) | id$



2.消除左递归

- 一般地,假设文法G中的语法变量A的所有产生

式如下: $A \rightarrow A\alpha_1 |A\alpha_2| \dots |A\alpha_n|\beta_1|\beta_2| \dots |\beta_m|$

其中, $\beta_i(i=1,2,...,m)$ 不以A打头。则用如下的产生式代替A的所有产生式即可消除其直接左递归:

 $A \rightarrow \beta_1 A' | \beta_2 A' | \dots | \beta_m A' \qquad A' \rightarrow \alpha_1 A' | \alpha_2 A' | \dots | \alpha_n A' | \varepsilon$



2.消除左递归

上述方法的问题:只能消除直接左递归,无法消除间接左递归

S \rightarrow Ac | c A \rightarrow Bb | b B \rightarrow Sa | a



2.消除左递归

- 上述方法的问题:只能消除直接左递归,无法消除间接左递归
- 消除间接左递归的基本思想:为语法变量编号,再采用带入法将间接左递归变为直接左递归,然后采用给定方法来消除直接左递归

算法4.1 消除左递归。

输入:不含循环推导和 ε -产生式的文法G;

输出:与G等价的无左递归文法;

步骤:

循环推导即A ⇒ A,

 ε -产生式即 $A \stackrel{+}{\Rightarrow} \varepsilon$

- 1. 将G的所有语法变量排序(编号),假设排序后的语法变量记为 $A_1, A_2, ..., A_n$;
- 2. for $i\leftarrow 1$ to n {
- 3. for $j\leftarrow 1$ to i-1 {
- 4. 对每个形如 $A_i \rightarrow A_i \beta$ 的产生式,其中, $A_j \rightarrow \alpha_1 |\alpha_2| \dots |\alpha_k$ 是所有当前 A_i 产生式,用产生式 $A_i \rightarrow \alpha_1 \beta |\alpha_2 \beta| \dots |\alpha_k \beta$ 替换
- **5.** }
- 6. 消除A,产生式中的所有直接左递归
- 7. } ^{2023/9/29}

算法4.1 消除左递归。

```
输入:不含循环推导和e-产生式的文法G:
输出:与G等价的无况。i=1时,3-5行的循环体不执行,此时执行第6行的消除左递归操作,1.将G的所有语法变,消除了所有A_1变量的直接左递归
```

- A_1 , A_2 , ..., 此时, A_1 的所有的具有 $A_1 \rightarrow A_b \alpha \mathbb{R}$ 2. for $i \leftarrow 1$ to n { 式的产生式,必有b > 1
- 3. for $i\leftarrow 1$ to i-1 {
- 4. 对每个形如 $A_i \rightarrow A_j \beta$ 的产生式,其中, $A_j \rightarrow \alpha_1 |\alpha_2| \dots |\alpha_k$ 是所有当前 A_i 产生式,用产生式 $A_i \rightarrow \alpha_1 \beta |\alpha_2 \beta| \dots |\alpha_k \beta$ 替换
- **5.** }
- 6. 消除Ai产生式中的所有直接左递归
- **7.** } 2023/9/29

沩

4.2.2

算法4.1 消除左

输入:不含循环

输出:与G等价

步骤:

1. 将G的所有

再看i=2,Ao的右部最左元素是变量的产生 式形式可能是 $A_2 \rightarrow A_1 a \mid A_2 \beta \mid A_3 \gamma \mid$ 己知,当前的A₁的右部最左元素是变量的产 生式形式是A₁→A₂α′ | A₃β′|...... 经过第4行的替换操作, A2的所有的具有 $A_2 \rightarrow A_b \alpha$ 形式的产生式,必有 $b \ge 2$ 执行第6行的消除直接左递归后,A₂的所有 A_1 , A_2 , 具有 A_2 → $A_b\alpha$ 形式的产生式,必有b>2

- 2. for $i \leftarrow 1$ to n
- for $i\leftarrow 1$ to i-1 { **3.**
- 对每个形如 $A_i \rightarrow A_i \beta$ 的产生式,其中, $A_j \rightarrow \alpha_1 |\alpha_2| \dots |\alpha_k$ 是所 4. 有当前 A_i 产生式,用产生式 $A_i \rightarrow \alpha_1 \beta |\alpha_2 \beta| \dots |\alpha_k \beta|$ 替换
- **5.**
- 消除4,产生式中的所有直接左递归 6.
 - 2023/9/29

算法4.1 消除左递归。

输入:不含循环护

输出:与G等价的

步骤:

1. 将G的所有语

 A_1 , A_2 , .

2. for $i\leftarrow 1$ to n

3. for $j\leftarrow 1$ t

4. 对每个, 有当前*A*;产

5. }

i=3, A_3 的右部最左元素是变量的产生式 形式可能是 $A_3 \rightarrow A_1$ α | A_2 β | A_3 γ |

己知,当前的A₁的右部最左元素是变量

的产生式形式是 $A_1 \rightarrow A_2 a' \mid A_3 \beta' \mid$

当前的A2的右部最左元素是变量的产生

式形式是A₂→A₃a′ | A₄β′|.....

经过第4行的替换操作,A₃的所有的具

有 A_3 → A_b α 形式的产生式,必有b>=3

执行第6行的消除直接左递归后,A3的所

有具有 $A_3 \rightarrow A_b \alpha$ 形式的产生式,必有b>3

7. } 2023/9/29

算法4.1 消除左递归。

输入:不含循环推导和 ε -产生式的文法G;

输出:与G等价的无左逆归立法

步骤:

以此类推, i=n, 经过第4行的替换操作,

1. **将***G*的所有语 A_n 的所有的具有 $A_n \rightarrow A_n \alpha$ 形式的产生式,

 A_1 , A_2 , … 必有b>=n

2. for i←1 to n { 执行第6行的消除直接左递归后, A_n 的所

3.

for j←1 to\ 有具有 A_n → $A_b\alpha$ 形式的产生式,必有b>n

换句话说,已经消除了左递归 对每个形

有当前A_i产生元,而,工元A_i /A₁p|A₂p|…|A_kp|=1天

5.

消除4,产生式中的所有直接左递归 6.

2023/9/29

2.消除左递归

- $B \rightarrow Sa \mid a, A \rightarrow Bb \mid b, S \rightarrow Ac \mid c$
- 语法变量排序: B、A、S
- i = 1时, B → Sa | a 无直接左递归
- i = 2时, A →Bb | b, 替换变量B后得到,
 A→Sab|ab|b
- i = 3时, S→Ac|c, 替换变量A后得到
 S→Sabc|abc|bc|c, 执行消除直接左递归操作

3.提取左因子

■ 对每个语法变量A, 找出它的两个或更多候选式的最长公共前缀 α , A产生式如下:

 $A \rightarrow \alpha \beta_1 |\alpha \beta_2| ... |\alpha \beta_n |\gamma_1| \gamma_2 |... |\gamma_m$,其中 $\gamma 1$, $\gamma 2$,..., γm 表示所有不以 α 开头的候选式。

■ 如果 $\alpha \neq \epsilon$,则引入新的语法变量A',用下面的产生式 替换所有的A产生式:

$$A \rightarrow \alpha A' |\gamma_1| \gamma_2 | \dots |\gamma_m|$$
$$A' \rightarrow \beta_1 |\beta_2| \dots |\beta_n|$$

反复应用上述变换,直到任意语法变量都没有两个候选式具有公共前缀为止。

2023/9/29

3.提取左因子

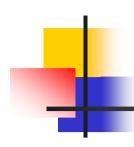
- $< stmt > \rightarrow if < expr > then < stmt > < stmt_new >$ $< stmt_new > \rightarrow \varepsilon \mid else < stmt >$
- 提取左因子并不能完全消除回溯



- 希望彻底消除回溯,实现确定的自顶向下分析的 文法要求
 - 1. 无二义性
 - 2. 无左递归

LL(1)文法就是可以彻底消除回溯实现确定自顶向下分析的文法

- 3. 任意一个语法变量A的各个候选式所能推导出的第
 - 一个终结符必须各不相同



- 不确定的自顶向下分析
 - 分析需要回溯,导致分析存在不确定性
 - 代价高、效率低,实际中几乎不被采用
- 确定的自顶向下分析
 - 不能处理所有文法,这里讨论什么样的文法 可以进行确定的自顶向下分析



问题: 什么样的文法对其句子才能进行确定的自顶向下分析?

- 确定的自顶向下分析首先从文法的开始符号出发,每一步推导都根据当前句型的最左语法变量A和当前输入符号a, 选择A的某个候选式α(alpha)来替换A,并使得从α(alpha) 推导出的第一个终结符恰好是a。
- 当A有多个候选式时,当前选中的候选式必须是唯一的。
- 第一个终结符是指符号串的第一个终结符号,可以称为首符号。在自顶向下的分析中,它对选取候选式具有重要的作用。为此引入首符号集(FIRST)的概念。



1. 假设 α 是文法G=(V, T, P, S)的符号串,即 $\alpha \in (V \cup T)^*$, A推导出的串的首符号集 $FIRST(\alpha)$ 记作:

续符号集的概念

- 2. 如果 $\alpha \Rightarrow \varepsilon$, 则 $\varepsilon \in FIRST(\alpha)$ 。
- 3. 如果文法G中的所有A产生式为 $A \rightarrow \alpha_1 |\alpha_2| \dots |\alpha_m|$

且 $\varepsilon \notin FIRST(\alpha_1) \cup FIRST(\alpha_2) \cup ... \cup FIRST(\alpha_m)$

且对 $\forall i, j, 1 \leq i, j \leq m; i \neq j,$ 均有

 $FIRST(\alpha_i) \cap FIRST(\alpha_i) = \emptyset$ 成立,则可以对G的句子进行确 定的自顶向下分析



- 如果存在 $\alpha_i \Rightarrow \varepsilon$ 形式的产生式 $A \rightarrow \alpha_i$,当前终结符是a
 - 如果A的所有候选式的首符号集都不含有α,那么可能选择A→ε来推导,因为α可能是当前句型中紧跟A后出现
 - 如果某个候选式 α_j 的首符号集包括a,并且a也可能是当前句型中紧跟A后出现,还是无法确定到底选择 α_i 还是 α_i 来进行推导



如果存在 $A \rightarrow \epsilon$ 这样的产生式,则需定义FOLLOW(A)

 $\forall A \in V$, 定义A的后续符号集为:

- 1. FOLLOW(A)= $\{a|S \stackrel{*}{\Rightarrow} \alpha A a \beta, a \in T, \alpha, \beta \in (V \cup T)^*\}$
- 2. 如果A是某个句型的最右符号,则将结束符#添加到 FOLLOW(A)中
- 3. 给定 α_j \Rightarrow ϵ 和当前终结符a ∈ FOLLOW(A),则如果对 $\forall i$ (1≤i≤m; i+j),FIRST(α_i)∩FOLLOW(A)= \emptyset 均成 立,即A的所有候选式的首符号集都不含有a,可以确定当前终结符a是由 α_i 后面的变量生成的

综上所述,对文法G的句子进行确定的自顶向下语法分析的充分必要条件是:如果G的任意两个具有相同左部的产生式 $A \rightarrow \alpha \mid \beta$ 满足下列条件:

- 1. 如果 α 、 β 均不能推导出 ε , 则 FIRST(α) \cap FIRST(β)= \emptyset ;
- 2. α 和 β 至多有一个能推导出 ϵ ;
- 3. 如果 $\beta \Rightarrow \varepsilon$,则FIRST(α) \cap FOLLOW(A) = Ø 称G为LL(1)文法。

第一个L代表从左向右扫描输入符号串,第二个L代表产生最左推导,1代表在分析过程中每步推导都要向前查看一个输入符号

LL(1)文法要求:

 $\varepsilon \in \text{FIRST}(\alpha_1), \varepsilon \in \text{FIRST}(\alpha_2), ..., \varepsilon \in \text{FIRST}(\alpha_n)$ 中至多有一个成立。

如果有多个成立呢?

算法4.2 计算FIRST(X)。

输入: 文法
$$G=(V, T, P, S), X\in (V\cup T)$$
;

- 1. FIRST(X)= \emptyset ;
- 2. if $(X \subseteq T)$ then FIRST $(X) := \{X\}$;
- 3. if $X \subseteq V$ then begin
- 4. if $(X \rightarrow \varepsilon \notin P)$ then FIRST(X):= FIRST $(X) \cup \{a | X \rightarrow a \dots \in P\}$;
- 5. if $(X \rightarrow \varepsilon \in P)$ then FIRST(X):= FIRST $(X) \cup \{a | X \rightarrow a \dots \in P\} \cup \{\varepsilon\}$ end
- 6. 对 $\forall X \in V$,重复过程7-10,直到所有FIRST集不变为止。
- 7. if $(X \rightarrow Y ... \in P \text{ and } Y \in V)$ then FIRST(X):= FIRST $(X) \cup (FIRST(Y) \{\varepsilon\})$;
- 8. if $(X \rightarrow Y_1 \dots Y_n \in P \text{ and } Y_1 \dots Y_{i-1} \Rightarrow \varepsilon)$ then
- 9. for k=2 to i do FIRST(X):= FIRST(X) \cup (FIRST(Y_k)-{ ε });
- 10. if $Y_1...Y_n \Rightarrow \varepsilon$ then FIRST(X):=FIRST(X) $\cup \{\varepsilon\}$;

算法4.3 计算FIRST(α)。

输入: 文法 $G=(V, T, P, S), \alpha \in (V \cup T)^*, \alpha = X_1...X_n;$

输出: FIRST(α);

步骤:

- 1. 计算FIRST(X₁);
- 2. FIRST(α):= FIRST(X_1)-{ ε };
- 3. k:=1;
- 4. while $(\varepsilon \in FIRST(X_k))$ and k < n do begin
- 5. FIRST(α):= FIRST(α) \cup (FIRST(X_{k+1})-{ ε });
- 6. k := k+1 end
- 7. if $(k=n \text{ and } \varepsilon \in FIRST(X_k))$ then $FIRST(\alpha) := FIRST(\alpha) \cup \{\varepsilon\};$

例 表达式文法的语法符号的FIRST 集

E
$$\rightarrow$$
TE'
E' \rightarrow +TE'| ϵ
T \rightarrow FT'
T' \rightarrow *FT'| ϵ
F \rightarrow (E)|id

计算某变量FIRST集时,关注 该变量出现在左部的产生式 算法4.4 计算FOLLOW集。

输入: 文法 $G=(V, T, P, S), A \in V;$

输出: FOLLOW(A);

第2行表示,如果A是某个句型的最右符号,将结束符'#'添加到FOLLOW(A)

步骤:

1. 对 $\forall X \in V$, FOLLOW(X) := \emptyset ;

- 2. FOLLOW(S) := {#}, #为句子的结束符;
- 3. \mathbf{N} $\forall X \in V$,重复下面的第4步到第5步,直到所有 FOLLOW集不变为止。
- 5. 若 $A \rightarrow \alpha B$ 或 $A \rightarrow \alpha B \beta \in P$ 且 $\beta \stackrel{*}{\Rightarrow} \varepsilon$, $A \neq B$, 则

 $FOLLOW(B) := FOLLOW(B) \cup FOLLOW(A);$

第5行表示,任何一个终结符,如果可以紧跟着A出现,那么该终结符也可以紧跟着B出现,反之不然

例 表达式文法的语法变量的 FOLLOW 集

$$E \rightarrow TE'$$
 $E' \rightarrow +TE'|\epsilon$

$$T \rightarrow FT' \quad T' \rightarrow *FT' | \epsilon$$

$$F \rightarrow (E)|id$$

计算某变量FOLLOW集时关 注其出现在右部的产生式

$$FIRST(F)=\{ (,id) \}$$

$$FIRST(T)=FIRST(F)=\{ (,id) \}$$

$$FIRST(E)=FIRST(T)=\{ (,id) \}$$

FIRST(E')=
$$\{+, \epsilon\}$$

$$FIRST(T')=\{*,\epsilon\}$$

$$FOLLOW(E) = \{ \#, \} \}$$

FOLLOW(T) =
$$\{FIRST(E')-\{\epsilon\}\}\cup FOLLOW(E)\cup FOLLOW(E')=\{+,\},\#\}$$

FOLLOW(F) =
$$\{FIRST(T')-\{\epsilon\}\} \cup FOLLOW(T) \cup FOLLOW(T')$$

表达式文法是 LL(1) 文法

- E → T E'
- E'→ + T E' | ε
- T/→ F T'
- <u> </u>(T'→ *͵F T' | ε
- **F →/(E) | id**

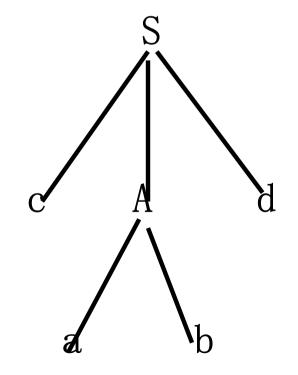
考察

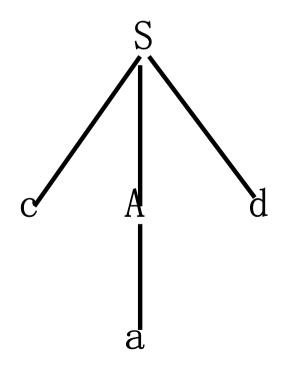
- E': + 不在 FOLLOW(E') = {), # }
- T': * 不在 FOLLOW(T') = { +,), # }
- F: (和 id 不同



- $S \rightarrow cAd$
- $A \rightarrow ab|a$
- 输入 cad 的分析

非 LL(1)文法 的不确定性







不确定性的解决方法

- 1) 采用回溯算法
 - 过于复杂,效率低下
- 2) 改写文法
 - 将非LL(1)文法改写为等价的LL(1)文法
- 无法改写时:
 - 增加其它的判别因素
 - 文法过于复杂,无法用自顶向下方法处理



4.3 预测分析法

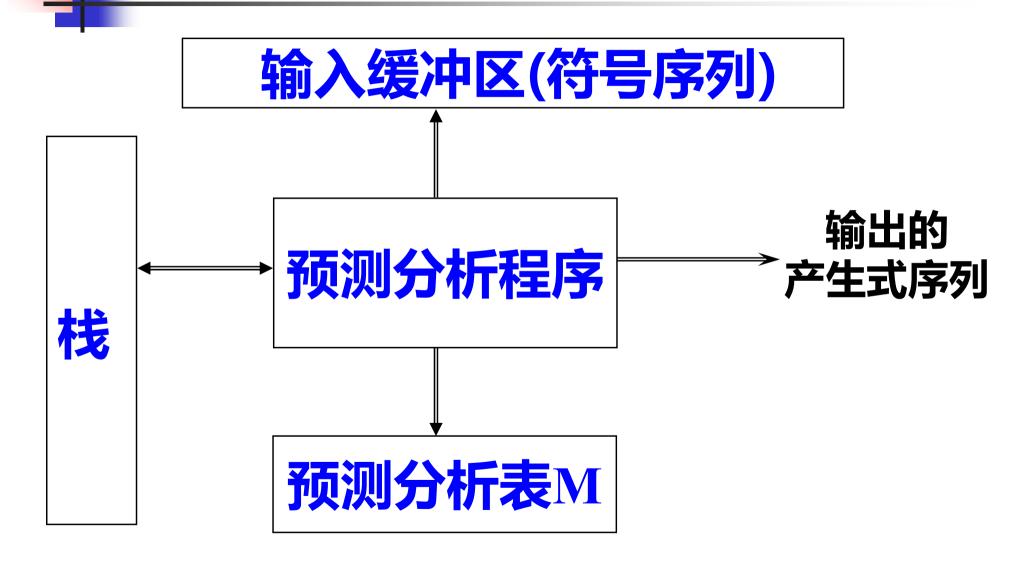
- 一种高效的自顶向下分析法
- 能够对LL(1)文法实现确定的自顶向下分析

4.3 预测分析法

- 通用控制算法,采用表驱动方式实现
 - 分析表M[A,a],即LL(1)分析表,存储执行LL(1)分析的信息,其中A是语法变量,a是输入符号。
 - 分析栈,存放文法符号序列,#为栈底符号,初 始时栈顶是开始符号
 - 输入缓冲区,包括待分析的串和结束符
- 系统维持一个分析表和一个分析栈,根据当前输入 缓冲区中扫描到的符号,选择当前语法变量(处于 栈顶)的候选式进行推导——希望找到相应输入符 号串的最左推导。

2023/9/29

4.3.1 预测分析器的构成



系统的执行与特点

- · 在系统启动时,输入指针指向输入串的第一个字符, 分析栈中存放着栈底符号#和文法的开始符号。
- 根据栈顶符号A和读入的符号a,查看分析表M,决定相应的动作。
 - 如果A=a=#, 分析成功并停机
 - 如果A=a≠#, 弹出栈顶符号A, 并将输入指针指向 下一个符号
 - 如果A是语法变量,程序访问分析表M的M[A,a]表项,该表项或者是一个A产生式,或者是出错信息。
 - 如果M[A,a]={A→UVW}, 则用WVU(栈顶)替换 原栈顶符号A,输出该产生式



系统的执行与特点

- 优点:
 - 1)效率高
 - 2) 便于维护、自动生成

■ 关键——分析表M的构造

预测分析表的构造算法

算法4.6 预测分析表(LL(1)分析表)的构造算法。

输入: 文法*G*;

输出:分析表M;

步骤:

- 1. 对G中的任意一个产生式 $A \rightarrow \alpha(alpha)$, 执行第2和第3步;
- 2. for $\forall a \in \text{FIRST}(\alpha)$, 将 $A \rightarrow \alpha(alpha)$ 填入M[A, a];
- 3. if $\varepsilon \in FIRST(\alpha)$ then $\forall a \in FOLLOW(A)$,将 $A \rightarrow \alpha(alpha)$ 填入M[A, a];
- 4. 将所有无定义的M[A,b]标上出错标志。

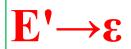
例4.10 考虑简单算术表达式文法的实现

$$FIRST((E))=\{(\} FIRST(id)=\{id\}$$

E
$$\rightarrow$$
TE' E' \rightarrow +TE'| ϵ T \rightarrow FT'
T' \rightarrow *FT'| ϵ F \rightarrow (E)|id

E-	→TE'







$$T' \rightarrow *FT' \mid T' \rightarrow \varepsilon$$

$$T' \rightarrow \epsilon$$

$$\mathbf{F} \rightarrow (\mathbf{E})$$

$$F \rightarrow id$$

语法变量	输入符号					
	id	+	*	()	#
E	E →TE′			$E \rightarrow TE'$		
E'		$E' \rightarrow +TE'$			E ′ → ε	E′ → ε
Т	$T \rightarrow FT'$			$T \rightarrow FT'$		
T'		T′ → ε	T′ → *FT′		$T' \rightarrow \epsilon$	T′ → ε
F	$F \rightarrow id$			$F \rightarrow (E)$		

FOLLOW(E')={), # }

FOLLOW(T')={ +,), # }

FIRST(TE')={(,id}

FIRST(+TE')={+}

FIRST(FT')={(,id}

FIRST(*FT')={*}

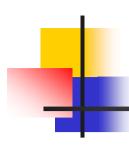
FIRST((E))={()

FIRST(id)={id}



简单算术表达式文法的预测分析表

非终 结符	输入符号					
结付	id	+	*	()	#
E	→TE'			→TE'		
E '		→+TE'			3 ←	3 ←
T	→FT'			→FT'		
T '		3 ←	→*FT'		3 ←	3 ←
F	→id			→(E)		



预测分析法的实现步骤

- 1. 构造文法
- 2. 改造文法: 消除二义性、消除左递归、提取左因子
- 3. 求每个候选式的FIRST集和变量的FOLLOW集
- 4. 检查是不是 LL(1) 文法

若不是 LL(1), 说明文法的复杂性超过自顶向下方法的分析能力, 需要附加新的"信息"

- 5. 构造预测分析表
- 6. 实现预测分析器

算法4.5 预测分析程序的总控程序。

输入: 输入串w和文法G=(V, T, P, S)的分析表M;

输出: 如果 ν 属于L(G),则输出 ν 的最左推导,否则报

告错误:

步骤:

- 1. 将栈底符号#和文法开始符号S压入栈中:
- 2. repeat
- X:=当前栈顶符号: **3.**
- a:=当前输入符号; 4.
- 5. if $X \subseteq T \cup \{\#\}$ then
- 6. if X=a then
- 7. $\{if X\neq \# then begin \}$
- 将X弹出栈; 8.
- 前移输入指针 9.
- 69 2023/9/29 10. end}

-

预测分析程序的总控程序

11.

else error// 即当前栈顶终结符和当前

// 输入符号不一致

12. else //也就是X属于一个语法变量

13. if $M[X, a] = Y_1 Y_2 \dots Y_k$ then begin

14. 将X弹出栈;

16. 输出产生式 $X \rightarrow Y_1 Y_2 \dots Y_k$

17. end

18. else error

109349/2001111X=#

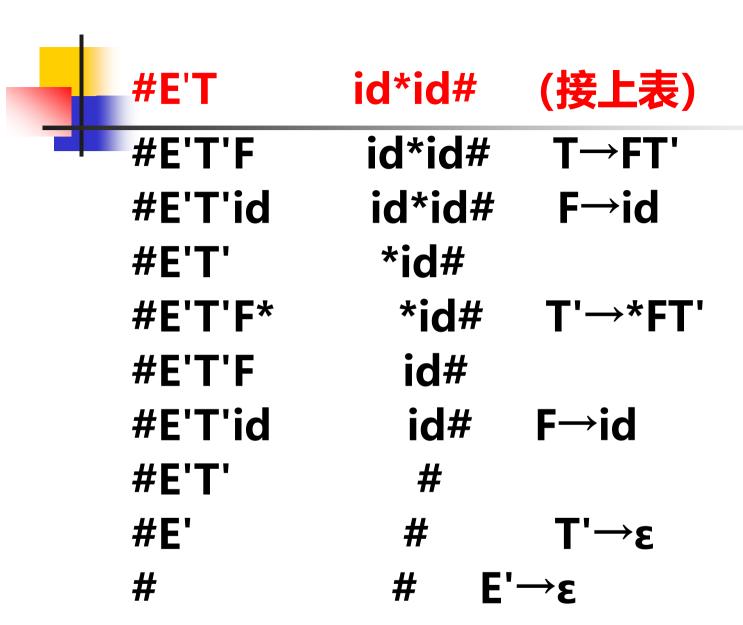


简单算术表达式文法的预测分析表

非终 结符	输入符号					
结付	id	+	*	()	#
E	→TE'			→TE'		
E '		→+TE°			3←	3 ←
T	→FT'			→FT'		
T '		3 ←	→*FT'		3←	3←
F	→id			→(E)		

对输入串id+id*id进行分析的过程

```
输入缓冲区
                    输出
#E
       id+id*id#
        id+id*id#
#E'T
                    E→TE'
#E'T'F
                     T→FT'
         id+id*id#
#E'T'id
         id+id*id# F→id
         +id*id#
#E'T'
         +id*id# T'→ε
#E'
#E'T+
          +id*id# E' \rightarrow +TE'
#E'T
          id*id#
```



输出的产生式序列形成了最左推导对应的分析树



错误处理

- 1. 栈顶终结符号和下一个输入符号不匹配
- 2. 栈顶是语法变量A, a是下一个输入符号,

M[A, a]是空白表项



- 紧急方式错误恢复策略
- 发现错误时跳过一些输入符号,直到下一个语法 成分包含的第一个符号为止(同步记号)

■ 同步记号的一般选择策略:对语法变量A,如果M[A,a] 无定义,并且a属于FOLLOW(A),则增加M[A,a]为"同步点"(synch)。当程序到达这个同步点时,放弃对 A的识别,而转入分析A后面的符号。

同步记号的启发式选择方法如下:

■ 把FOLLOW(A)的所有符号放入语法变量A的同

步记号集合。

跳过当前输入符号直到 FOLLOW(A)的某个元素出现, 那么分析栈弹出A,继续执行 下面的分析

- 同步记号的启发式选择方法如下:
 - 把FOLLOW(A)的所有符号放入语法变量A的同步记号集合。
 - 把高层结构的开始符号加到低层结构的同步记号

集合中。

语言通常具有层次结构,例如,表达式包括在语句中,而语句包括在块中,等等。如果表达式的识别出现问题,可以直接从下一个语句继续识别,或者如果当前语句出现问题,可以直接从下一个块继续识别。

- 同步记号的户发出"生物工"
 - 把FOLL(步记号集
 - 把高层结 集合中。

很可能,对于变量A的识别错误是因为误输入某几个字符,因此如果当前输入字符串出现FIRST(A)的字符,那么可能对A重新开始识别

· 把FIRST(A)的符号加入A的同步记号集合。

2023/9/29

- 同步记号的启发式选择方法如下:
 - 把FOLLOW(A)的所有符号放入语法变量A的同

步记号集合

把高层结构 集合中。 一个可用的错误处理选项,可以减少在错误处理阶段需要考虑的变量 的数量

- 如果语法变量可以产生空串,若出错时栈顶是这样的语法变量,则可以使用产生空串的产生式。
- 如果符号在栈顶而不能匹配,则弹出此符号。

语法变量	输入符号								
	id +		*	* (#			
Е	$E \rightarrow TE'$			$E \rightarrow TE'$	synch	synch			
E'		$E' \rightarrow +TE'$			E ′ → ε	E′ → ε			
Т	$T \rightarrow FT'$	synch		$T \rightarrow FT'$	synch	synch			
T'		T′ → ε	T′ → *FT′		$T' \rightarrow \epsilon$	T′ → ε			
F	$E \rightarrow id$	synch	synch	$F \rightarrow (E)$	synch	synch			

```
FOLLOW(E)={#, )}
FOLLOW(E')={#, )}
FOLLOW(T)={+, ), #}
FOLLOW(F) = {*, +, ), #}
```

2023/9/29

语法变量	输入符号								
	id	+	*	()	#			
Е	$E \rightarrow TE'$			$E \rightarrow TE'$	synch	synch			
E'		$E' \rightarrow +TE'$			E ′ → ε	E′ → ε			
Т	$T \rightarrow FT'$	synch		$T \rightarrow FT'$	synch	synch			
T'		T′ → ε	T′ → *FT′		$T' \rightarrow \epsilon$	T′ → ε			
F	$E \rightarrow id$	synch	synch	$F \rightarrow (E)$	synch	synch			

使用方法:

- 1. 如果表项M[A, a]为空,则跳过输入符号a;
- 2. 如果表项是synch,则弹出栈顶的语法变量并试图恢复分析;
- 3. 如果栈顶的记号与输入符号不匹配,则从栈顶弹出该记号。

2023/9/29

语法变量	输入符号								
	id +		*	()	#			
Е	$E \rightarrow TE'$			$E \rightarrow TE'$	synch	synch			
E'		$E' \rightarrow +TE'$			E′ → ε	E ′ → ε			
Т	$T \rightarrow FT'$	synch		$T \rightarrow FT'$	synch	synch			
T′		T′ → ε	T′ → *FT′		$T' \rightarrow \epsilon$	T ′ → ε			
F	$E \rightarrow id$	synch	synch	$F \rightarrow (E)$	synch	synch			

识别+id * + id的动作

	步骤	栈	输入	备注	
	1	#E	+id*+id#	跳过+	
	2	#E	id*+id#	正常识别	
	3	#E'T	id*+id#		
	4	#E'T'F	id*+id#		
识别+id *	5	#E'T'id	id*+id#		
+ id的动作	6	#E'T'	*+id#		
	7	#E'T'F*	*+id#		
	8	#E'T'F	+id#	Synch	

	语法变量	第一个人,我们就是一个人的一个人的一个人的一个人的一个人的一个人的一个人的一个人的一个人的一个人的								
		id	+	*	()	#			
	Е	$E \rightarrow TE'$			$E \rightarrow TE'$	synch	synch			
	E′		$E' \rightarrow +TE'$			$E' \rightarrow \epsilon$	$E' \rightarrow \varepsilon$			
	Т	$T \rightarrow FT'$	synch		$T \rightarrow FT'$	synch	synch			
	T′		T′ → ε	T′ → *FT′		$T' \rightarrow \epsilon$	$T' \rightarrow \epsilon$			
20	F	$E \rightarrow id$	synch	synch	$F \rightarrow (E)$	synch	synch			

	语法变量					输入	符号			
		id		+	*		()		#
-	E	$E \rightarrow TE'$					$E \rightarrow TE'$	synch	9	synch
	E'		E' -	→ +TE′				E′ → ε	E	Ε' → ε
识别		$T \rightarrow FT'$	Sy	nch			$T \rightarrow FT'$	synch	9	synch
+ id	T′		T'	⇒ ε	T′ → *FT			T′ → ε	Т	′ → ε
	F	$E \rightarrow id$	S	ynch	sync	h	$F \rightarrow (E)$	synch		synch
		9		#E	′T′ +id#		,			
		10		#E'		+id#				
		11		#E'	#E'T+		+id#			
		12		#E ′ T		id#				
		13		#E'T'F		id#				
		14		#E'T'id			id#			
		15		#E'T'			#			
2023/9/29		16		#	E′		#			
		17		#			#			



4.4 递归下降分析法

所谓递归下降分析法,是指根据各个候选式的 结构,为文法的每个语法变量编写一个处理程 序,用来识别该语法变量所代表的语法成分



4.4 递归下降分析法

1. 对应每个变量设置一个处理子程序,例如对于语法变量A, 有产生式:

$$A \rightarrow X_1 X_2 \dots X_k \dots X_n$$

- (1) 当遇到X_k是终结符号时直接进行匹配;
- (2) 当遇到 X_k 是语法变量时就调用 X_k 对应的处理子程序.
- 2. 要求处理子程序是可以递归调用的

4.4.1 递归下降分析法的基本思想

例4.14 对于产生式 $E' \rightarrow +TE'$,与E'对应的子程 序可以按如下方式来编写:

```
procedure E'
```

```
begin
```

```
match('+');
```

T;

/*调用识别7的过程*/

E'

/*调用识别<math>E'的过程*/

end;

4.4.1 递归下降分析法的基本思想

服务子程序*match*用来匹配当前的输入记号,其代码为:

```
procedure match(t:token);
begin
```

```
if lookhead=t then // lookhead用于保存当前输入记号
lookhead:=nexttoken; // nexttoken读取下一个符号
else error /*调用出错处理程序*/
```

end;

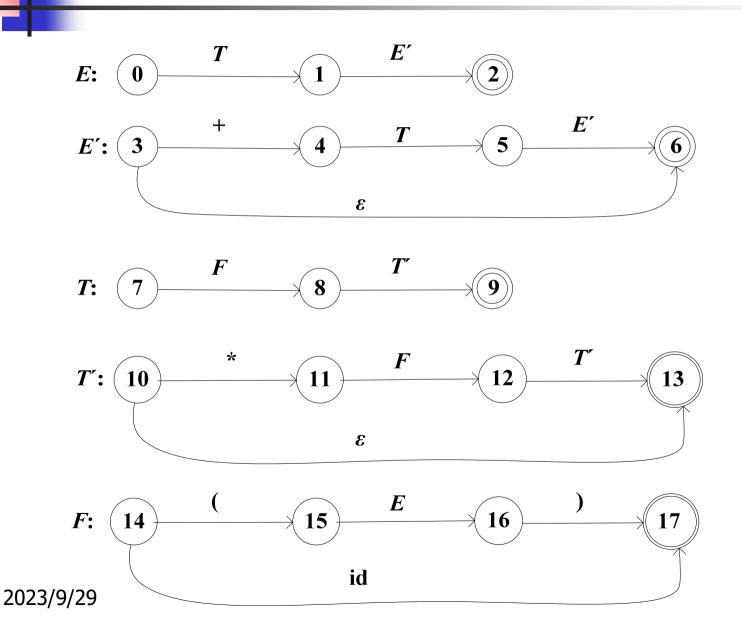
4.4.2 语法图和递归子程序法

状态转换图(语法图)是非常有用的设计工具, 既可用于词法分析,也可以用来帮助建立语法 分析程序



- 从文法构造状态转换图,对每个非终结符A执行如下操作
 - 创建一个开始状态和一个终止状态(返回状态)
 - 对每个产生式 $A \rightarrow X_1 X_2 \dots X_n$,创建一条从开始 状态到终止状态的路径,边上的标记分别为 X_1 , X_2 , ..., X_n
 - 如上的状态转换图表达的是语法成分的构成,简称语法图

例4.15 简单表达式文法的语法图



E \rightarrow TE' E' \rightarrow +TE'| ϵ T \rightarrow FT' T' \rightarrow *FT'| ϵ F \rightarrow (E)|id



- 初始时,分析器进入状态图的开始状态,输入 指针指向输入符号串的第一个符号。
- 如果经过一些动作后,它进入状态s,且从状态s到状态t的边上标记了终结符a,此时下一个输入符又正好是a,则分析器将输入指针向右移动一位,并进入状态t。



- 另一方面,如果边上标记的是非终结符A,则分析器进入A的初始状态,但不移动输入指针。一旦到达A的终态,则立刻进入状态t,事实上,分析器从状态s转移到状态t时,它已经从输入符号串读了A(调用A对应的过程)。
- 最后,如果从s到t有一条标记为ε的边,那么 分析器从状态s直接进入状态t而不移动输入指 针。



4.4.4 语法图的化简与实现

(1) 左因子提取

将形如 $A \rightarrow YX|YZ$ 的产生式替换为 $A \rightarrow Y(X|Z)$;

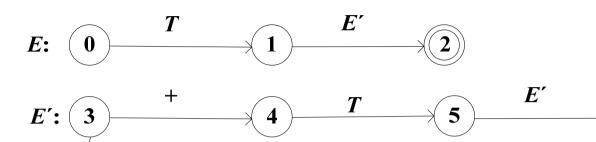
(2) 右因子提取

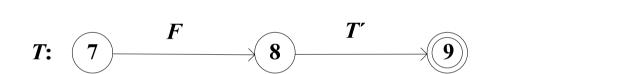
将形如 $A \rightarrow YX|ZX$ 的产生式替换为 $A \rightarrow (Y|Z)X$;

(3) 尾递归消除

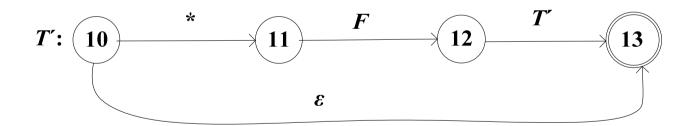
将形如 $X \rightarrow YX$ Z的产生式替换为 $X \rightarrow Y^*Z$ 。

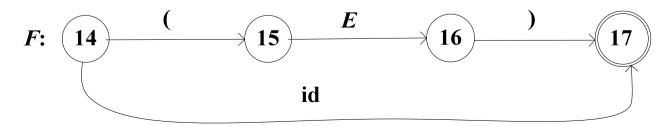
4.4.4 语法图的化简与实现





3





E \rightarrow TE' E' \rightarrow +TE'| ϵ T \rightarrow FT' T' \rightarrow *FT'| ϵ F \rightarrow (E)|id



4.4.4 语法图的化简与实现

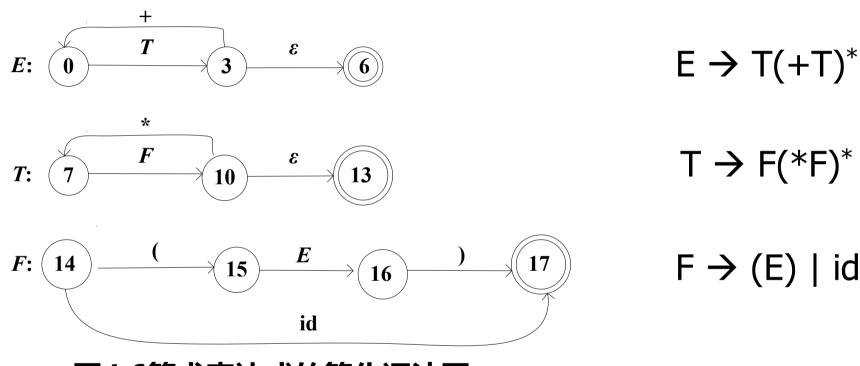


图4.6算术表达式的简化语法图



例4.16 简单算术表达式的语法分析器

• E的子程序 $(E \rightarrow T(+T)^*)$ procedure E; begin T的过程调用 **T**; while lookhead='+' do 当前符号等于+时 begin 处理终结符+ match('+'); T的过程调用 end lookhead: 当前符号 end;

2023/9/29

T的子程序(T→F(*F)*)

```
procedure T;
 begin
                 F的过程调用
  F;
  while lookhead='*' then
                       当前符号等于*时
   begin
                 处理终结符*
     match('*');
              F的递归调用
     F
   end
end;
```

4

F的子程序 $(F \rightarrow (E)|id)$

```
procedure F;
begin
  if lookhead='(' then
             当前符号等于(
    begin
      match('('); 处理终结符 (
                      E的递归调用
      E;
      match(')'); 处理终结符)
    end
  else if lookhead=id then
                        处理终结符id
           match(id)
                 出错处理
  else error
end
```

主程序

```
begin
                        调用词法分析程序
 lookhead:=nexttoken;
                        调用识别 E 的过程
 E
end
procedure match(t:token); 服务子程序
 begin
   if lookhead=t then
      lookhead:=nexttoken
               出错处理程序
   else error
 end;
```

2023/9/29

4.4.5 递归子程序法的实现步骤

- 1) 构造文法;
- 2) 改造文法: 消除二义性、消除左递归、提取左因子;
- 3) 求每个候选式的FIRST集和语法变量的FOLLOW集;
- 4) 检查G是不是 LL(1) 文法,若G不是 LL(1)文法,说明文法G的复杂性超过了自顶向下方法的分析能力,需要附加新的"信息";
- 5) 按照*LL*(1)文法画语法图;
- 6) 化简语法图;
- 7) 按照语法图为每个语法变量设置一个子程序。



递归子程序法的优缺点分析

优点:

- 1) 直观、简单、可读性好
- 2) 便于扩充

■ 缺点:

- 1) 递归算法的实现效率低
- 2) 处理能力相对有限
- 3) 通用性差,难以自动生成



本章小结

- 1.自顶向下分析法和自底向上分析法分别寻 找输入串的最左推导和最左归约
- 2.自顶向下分析会遇到二义性问题、回溯问题、左递归引起的无穷推导问题,需对文法进行改造:消除二义性、消除左递归、提取公共左因子
- 3. LL(1)文法是一类可以进行确定分析的文法, 利用FIRST集和FOLLOW集可以判定某 个上下文无关文法是否为LL(1)文法



本章小结

4. LL(1)文法可以用LL(1)分析法进行分析。

5. 递归下降分析法根据各个候选式的结构为每个非终结符编写一个子程序。

6. 使用语法图可以方便地进行递归子程序的设计。