Question 1: Application can gain a better performance of memory and file system in exokernel compared with microkernel or monolithic kernel, why? And what's the price of performance profit?

为什么性能更好: 因为相比于 microkernel 与 monolithic kernel, exokernel 的用户态权限最大,导致应用可以直接调用物理资源,例如文件系统,内存虚拟地址空间等

代价: exokernel 一旦出错,很难去定位 bug,维修人员不知道用户运行的是哪个 OS 设计 exokernel 的接口很复杂,一致性不好

Question 2: Exokernel grants the applications more control over hardware resource. How does exokernel protect application against each other? And how to understand this goal of paper: to separate protection from management?

Protect application against each other: Exokernel 系统本身只保证被请求的资源当前是空闲的,应用程序就允许直接访问它。每个用户进程都拥有一个虚拟机,可以运行自己的操作系统。Exokernel 会防止其他用户进程访问到进程的资源。就是 Exokernel 一旦把资源给我了,在我释放这部分资源之前,其他人不可以访问到我手上的资源。

Understand the goal: 内核资源管理的目的应该是保护所必需的功能,不应该做更多的事情。 内核只负责保护,如何管理这些资源就交给应用本身。因为每个应用要做的东西,要在什么 资源上做什么操作都不一样,这样把操作资源的权限给应用,才更方便性能更好。

Question 3: Open question - do you think why has not exokernel been as popular as monolithic kernel(Linux) and Hybrid kernel(Windows NT)?

libOS 现在也还不错。为什么之前不火呢?感觉是因为虽然应用的权限变大了,但是相对的, 开发应用的成本就变高了,毕竟还要自己手写管理资源的代码,Exokernel 的接口实现起来 也比较难,程序员懒,所以 Exokernel 不火。