四种hook框架分析

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 框架 | Root（Y/N） | 适用版本 | 关系 | 功能 | 原理 |
| Xposed | Y | 4.0~7.1 | 老祖宗 | 1. Hook一个method，可以在beforehookmethod与afterhookmethod时做一些操作（比如打个log，输出method的参数），也可以直接replacehookmethod 2. Xposed是第三方，可以hook任意app的方法 |  |
| Dexposed | N | 4.0~4.4 | 继承自xposed | 1. 相比xposed，不需要root而且可以hook系统的method 2. 但是只可以hook自身app的method，通常被用来实现热跟新（下载patch。Apk到本地cache，然后读取patch里面的Ipatch类，实现replacehookmethod） |  |
| Virtualapp | N | ~8.0 | 自己是个虚拟框架，类似虚拟机 | 1. 创建一个虚拟空间，你可以在虚拟空间内任意的安装、启动和卸载APK，这一切都与外部隔离，如同一个沙盒。 2. VA目前被广泛应用于双开/多开、应用市场、模拟定位、一键改机、隐私保护、游戏修改、框架自动化测试、无感知热更新等。 |  |
| Epic | N | ~8.1 | 新版本的dexposapped（ART） | 1. 支持ART 5.0 ~ 7.1 上的Java方法AOP拦截 2. 支持Hook系统函数 3. 支持Hook构造函数 4. 支持调用或者不调用原函数   总之，Dexposed能支持的，epic几乎都支持。 |  |