

1 chương trình C có thể nhận sự giao tiếp với các cái device như là 1 số keyboard hay monitor như là máy in

c ghi vào thì cần file header link

Trong C có các API áp dụng cho tất cả các ngôn ngữ lập trình hay file trong máy tính

Các API đó sử dụng 1 khái niệm chung là stream, là 1 luồng dữ liệu vào và là 1 luồng ra

File nhận mang các thông tin như là địa chỉ của ngôn ngữ lập trình đó hoặc là các thuộc tính như là stream input hay là stream output, stream binary hay là stream dòng text

Do hiểu được thì vì cần của mình xử lý việc lưu trữ dữ liệu file -> vì vậy nên cho 1 stream là 1 cái dữ liệu có định nghĩa là FILE

FILE không phải là trữ file cho mình. Ví dụ khi mà mình mở 1 stream chương trình, ví dụ sử dụng fopen mở 1 stream với parameter vào là địa chỉ của file, file name, file path và cái open type có thể là input hoặc là output

Hàm fopen này sẽ trả về 1 con trỏ FILE*

Con trỏ FILE* này vì vậy nên cho 1 stream chứ không phải là vì vậy nên cho 1 file, ví dụ mình mở 1 file text thì cái return về của mình không phải là file text đó mà là 1 stream, 1 con trỏ file vì vậy nên cho stream trả về file text đó. Vì vậy 1 file text thì mình có thể mở 1 luồng stream, mở nhiều stream, ví dụ như mình mở 1 stream ví dụ như là input, mở 1 stream khác là output ra cái file text đó

Khái niệm tiếp theo phân biệt là file

Và con trỏ file

File là 1 hình thức tệp, là 1 phần lưu trữ của máy tính và dữ liệu của chúng, là 1 tài nguyên lưu trữ thông tin trên máy tính. Còn con trỏ file là 1 cái dữ liệu data type vì vậy nên đi đến cho các việc lưu trữ stream. Cái dữ liệu file này sẽ nhận mang tất cả các thông tin trạng thái ví dụ như là tệp và liên kết là gì. Việc lưu trữ file cũng liên kết, cái file cũng có phát và cũng quản lý của mình là gì, có thể là bàn phím, máy in hoặc là 1 file text bất kỳ cho hình thức máy tính của mình và nó cũng quản lý bởi các chức năng thì vì vậy nên vào vào ra thì các thao tác vì vậy nên vào vào ra này sẽ có những API nào, những function nào có thể sử dụng được



Màu xanh là stream output, còn stream xanh l c là stream input, nó là lu ng d li u t ch ng trnh c a mình cho n cái output u ra ho c là t input u vào cho n ch ng trnh c a mình, thì y là 1 cái stream. i đi n cho 1 stream ó là data type là file

File ó ch a t t c các thông tin, thu c tính c a stream này

Ngu n c a mình là gì, ích n c a mình là gì, thu c tính ch có th là input ho c ch là output, ch ghi ho c là ch c ho c là v a ghi v a c thì ó là 1 data type file