

C Common defects

Câu 1: ghi ra gì y r i

Tr l i

*buffer là a ch c a gói tin ó.

N u mình dùng m ng này và ép ki u buffer sang úng c u trúc c a m ng này (struct này) thì s l y c n i dung c a message_header

Mình tr n âu thì l y n i dung n ó và dùng các bi n t m l u các giá tr

M l y n i dung c a message

Chip 64 bit, mà cpu ch là 64 bit c m i l n l y thì l y c 8 bytes thì nó s p x p th nào l l n l y c nhi u d li u nh t, tránh truy c p l d li u trong vòng 2 clock, n u char mà ko padding vào th ng double d2 này thì l chu k c a nó ph i l y 7 bytes cái vùng nh th 2 này, sau ó 1 bytes ph i l y vùng nh th 3 thì khi nh v y s m t 2 clock truy c p vào 1 bi n. padding ph i align làm sao cho 1 bi n m t 1 clock truy c p vào b nh

Câu 4:

V n là preprocessor

Bi n x ây có v n gì

Ko thu c quá trình ti n x lý?

V n là khi quá trình ti n x lý di n ra, nó complie các define tr c và l i int x = ONE; complie nên là int x = ONE; v n úng

Ti n x lý c x lý tr c khi biên d ch, tr c khi complie cho nên ko phải là complier.

Nên là 1 s cái nó ko hi u dc (int) là gì

COMPLIE_SEGMENT_A này ch a xác nh c là ki u d li u gì, còn ONE này thì có ch int v i s 1, so sánh nh v y s b khác nhau. V n nh nhau. V n là khi mà x lý vì c so sánh 2 th ng này thì nó ko hi u là (int)1 thì (int) này là cái gì. B i vì preprocessor ko hi u (int) là gì vì nó ko ph i là complier