Quản lý bộ nhớ trong chương trình C

-> sử dụng bộ nhớ 1 cách hiệu quả, tăng tốc độ xử lý của chương trình, tránh được các vấn đề liên quan đến thiếu hụt bộ nhớ và sử dụng bộ nhớ không chính xác.

Nội dung của quản lý bộ nhớ trong chương trình C:

1 bộ nhớ của chương trình C cơ bản và 1 bộ nhớ của chương trình C nhúng.

Vùng nhớ text/code segment lưu trữ các instruction của chương trình.

Vùng nhớ <u>initialized data</u> lưu trữ các biến <u>global, static</u> đã được khởi tạo giá trị ban đầu.

<u>Unitialized data</u> lưu trữ các biến <u>global, static</u> mà giá trị của nó được khởi tạo bằng 0 hoặc ko có giá trị khởi tạo rõ ràng trong mã nguồn

Vùng nhớ <u>heap</u> là nơi mà cấp phát bộ nhớ động diễn ra, việc quản lý bằng các cú pháp malloc, calloc, realloc, free.

Vùng nhớ <u>stack</u> dùng để lưu trữ các <u>function frames</u> (function parameters, return address, saved previous frame pointer, local variable).