## Đặt tả UC Thanh toán

#### 1. Mã use case:

- UC003

#### 2. Giới thiệu

- Use case mô tả tương tác giữa quản trị viên và hệ thống khi khách hàng muốn thanh toán

#### 3. Tác nhân

- Khách hàng

### 4. Tiền điều kiện

- Khách hàng đã thực hiện đặt hàng

### 5. Luồng sự kiện chính

- 5.1. Hệ thống hiển thị màn hình thanh toán
- 5.2. Khách hàng chọn thẻ tín dụng và xác nhận thanh toán
- 5.3. Hệ thống hỏi Interbank để tiến hành chuyển tiền
- 5.4. Interbank tiến hành giao dịch thanh toán
- 5.5. Hệ thống lưu thông tin giao dịch

### 6. Luồng sự kiện thay thế

STT	Vị trí	Điều kiện	Hành động	Vị trí tiếp
		/		tục
1.	Tại bước 3	Nếu thông tin thẻ không đúng định dạng	<ul> <li>Hệ thống thông báo thông tin thẻ sai định dạng</li> </ul>	Tiếp tục tại bước 1
2.	Tại bước 5	Nếu thông tin thẻ không đúng	<ul> <li>Hệ thống thông báo thông tin thẻ không</li> </ul>	Tiếp tục tại bước 1
1.	Tại bước 5	Nếu số dư không đủ	<ul> <li>Hệ thống thông báo số dư không đổi</li> </ul>	Tiếp tục tại bước 1

### 7. Dữ liệu đầu vào

STT	Trường dữ liệu	Mô tả	Bắt buộc?	Điều kiện hợp lệ	Ví dụ
1.	Tên chủ thẻ		Có	Max 50 kí tự	
2.	Số thẻ		Có	16 chữ số	
3.	Ngày hết hạn		Có		

4.	Mã bảo mật	Có	3 số	

## 8. Dữ liệu đầu ra

ST T	Trường dữ liệu	Mô tả	Định dạng hiển thị	Ví dụ
1.	Mã thanh			
	toán			
2.	Tên chủ			NGUYEN NGOC
	thẻ			ANH
3.	Số tiền			1.200.000
4.	Nội dung			
	chuyển			
	khoản			
5.	Ngày		dd/mm/yyyy	02/12/1987
	chuyển			

# 9. Hậu điều kiện

- Không