

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG VIỆT – HÀN
KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH
Chuyên ngành: Truyền Thông Đa Phương Tiện

Đồ án chuyên ngành 1

PLATFORMER GAME 2D

"CUỘC PHIÊU LƯU CỦA KITTY"

Sinh viên thực hiện : Trần Đình Khánh - 20IT271

Nguyễn Trần Hồng Ân - 20IT413

Giảng viên hướng dẫn: ThS.Phan Đăng Thiếu Hiệp

TỔNG QUAN ĐỀ TÀI

Lý do chọn đề tài

Do biết được nhu cầu chơi game giải trí của người dùng mà chúng em tham gia xây dựng kịch bản game 2D platform trên Unity nhằm phục vụ nhu cầu giải trí của những người sử dụng.

Cốt truyện

Câu chuyện bắt đầu với một chú mèo Kitty và làng quê yên bình nơi những chú gà sống hạnh phúc. Ngày nọ, chú chó Max xuất hiện và quyết định bắt lấy tất cả những chú gà để làm thức ăn. Kitty nghe tin tức này và quyết định trở thành anh hùng để cứu các chú gà khỏi sự đe dọa của Max.

Nhân vật



Kitty

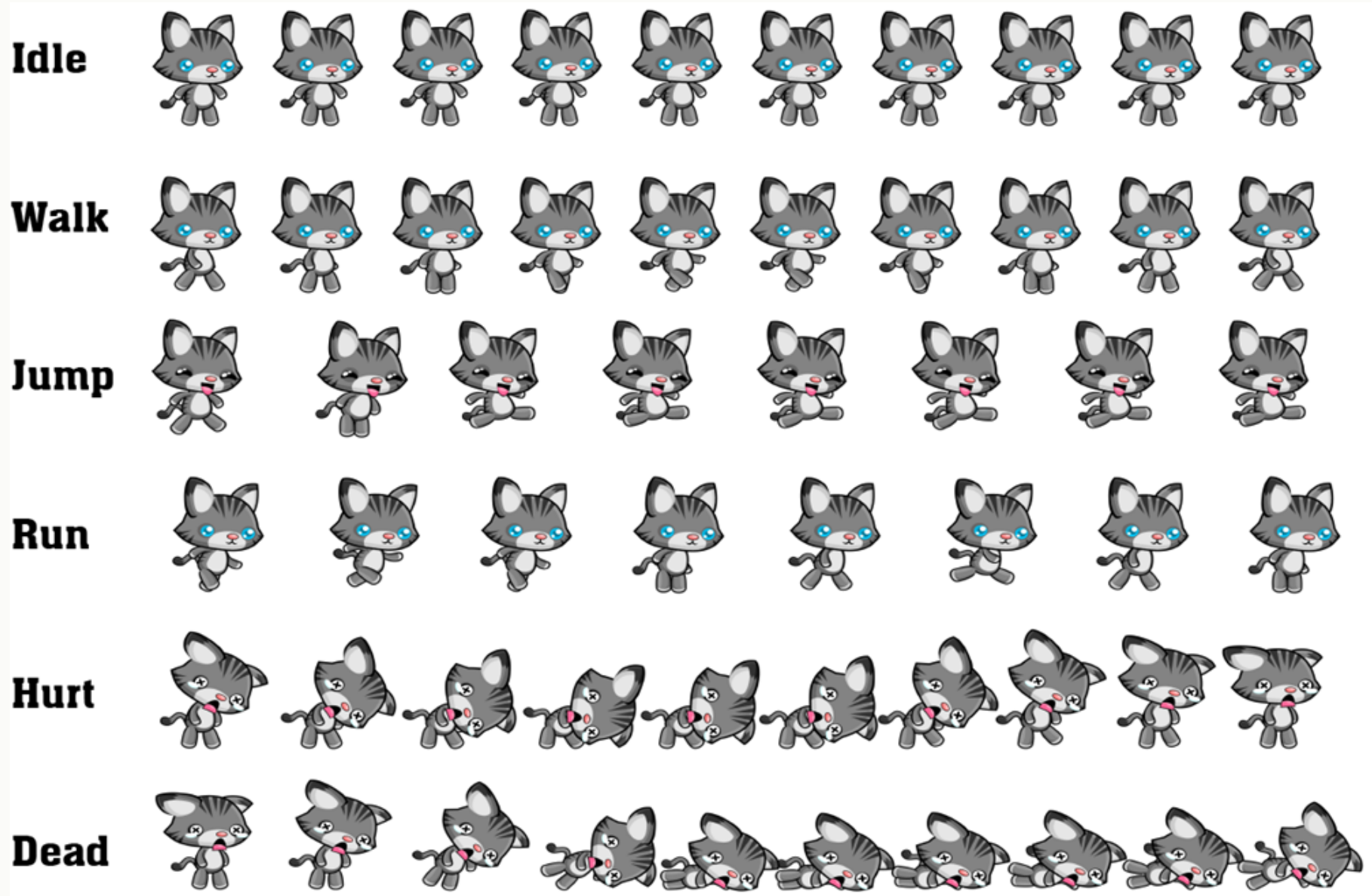


Max



Chicken

Chuyển động nhân vật Kitty



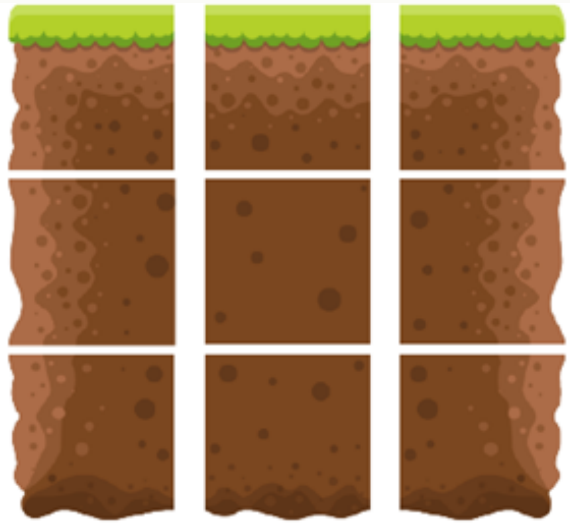
Chuyển động nhân vật Max



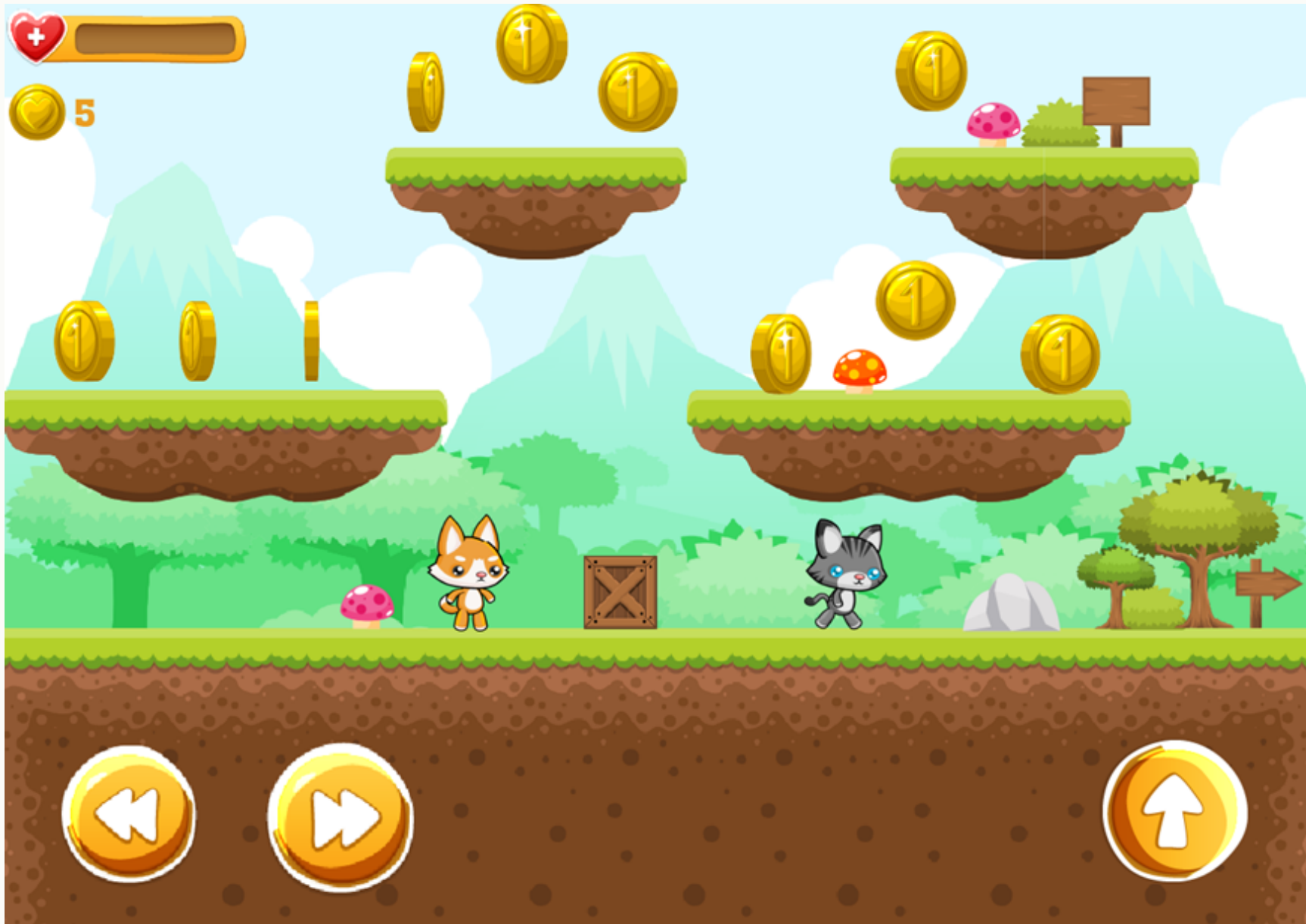
GAME MENU DESIGN



MAP



GAME CONTROL



Thanks You

