

## THÔNG TIN CÁ NHÂN

- ★ khanhtrandinh1803@gmail.com
- **©** 0915368545
- dinhkhanh123.github.io/portfolio
- 470 Trần Đại Nghĩa, Ngũ Hành Sơn,Đà Nẵng

#### CÁC KỸ NĂNG

LẬP TRÌNH GAME VỚI GAME ENGINE UNITY

BIÉT SỬ DỤNG PHẦN MỀM MAYA , 3DS MAX,BLENDER

AM HIỂU VỀ CHUYỂN ĐỘNG VÀ HOẠT ẢNH

CÓ KIẾN THỰC VỀ LẬP TRÌNH OOP, C#

CÓ KIẾN THỰC VỀ THIẾT KẾ 2D

#### KỸ NĂNG MỀM

Kỹ năng làm việc nhóm, quản lý thời gian, ham học hỏi, siêng năng, tiếng anh cơ bản.

## DANH HIỆU VÀ GIẢI THƯỞNG

2023 Học bổng khuyến khích học tập

#### SỞ THÍCH

Teambuilding, chơi thể thao, chơi game, , văn nghệ.

# TRẦN ĐÌNH KHÁNH

INTERN/FRESHER UNITY DEVELOPER

## MỤC TIÊU NGHỀ NGHIỆP

Mục tiêu ngắn hạn là học hỏi thêm các kiến thức, ứng dụng các kiến thức đã được học vào các dự án thực tế và trở thành nhân viên chính thức của công ty.

Mục tiêu sâu hơn là rở thành một Game Unity Developer với khả năng thiết kế và phát triển các trò chơi sáng tạo và hấp dẫn. Tôi mong muốn có cơ hội áp dụng và phát triển kỹ năng lập trình, đồ họa và thao tác với các công nghệ mới để đem lại trải nghiệm tuyệt vời nhất cho người chơi.

### **H**OC VẤN

CHUYÊN NGÀNH TRUYỀN THÔNG ĐA PHƯƠNG TIỆN // 2020 - 2025

Đại học Công nghệ Thông tin và Truyền thông Việt - Hàn

Tốt nghiệp loại Giỏi

#### KINH NGHIỆM LÀM VIỆC

**\$\frac{1}{2}\$** XÂY DỰNG GAME 2D FREE WATER // 02/2023 - 07/2023

Đồ án môn lập trình game

- Số lượng người tham gia : 3
- · Vi trí : Developer, Designer
- Tham gia đóng góp ý kiến và phát triển game.
- Tạo chuyển động và animation cơ bản cho các nhân vật và đối tượng trong không gian 2D.
- Thực hành làm việc nhóm, giao tiếp hiệu quả với các thành viên khác trong đội ngũ.

#### DỰ ÁN CÁ NHÂN

\*\* XÂY DỰNG GAME SHOTING ZOMBIE 3D // 09/2023 - 2/2024

Đồ án môn lập trình game

- · Vi trí : Developer, Designer.
- Mô tả công việc: Thiết kế nhân vật, môi trường game và xây dựng trên Unity.
- · Công nghệ sử dụng: Unity, C#
- · Link project: https://github.com/dinhkhanh123/GameShottingZombie3D.git

#### XÂY DƯNG GAME HOLE PLUS HYPER-CASUAL // 4-2024 -

Đồ án cá nhân

- · Vi trí : Developer, Designer.
- Mô tả công việc: Thiết kế và xây dựng game trên Unity.
- Công nghệ sử dụng : Unity, C#