

THÔNG TIN CÁ NHÂN

- **©** 0915368545
- https://www.facebook.com/trandinhk hanh2002
- 470 Trần Đại Nghĩa, Ngũ Hành Sơn,Đà Nẵng

CÁC KỸ NĂNG

LẬP TRÌNH GAME VỚI GAME ENGINE UNITY

THÀNH THẠO PHẦN MỀM MAYA , 3DS MAX,BLENDER

AM HIỂU VỀ CHUYỂN ĐỘNG VÀ HOẠT ẢNH

HIỂU BIẾT VỀ QUY TRÌNH PHÁT TRIỂN GAME

SỞ THÍCH

Teambuilding, chơi thể thao, chơi game, , văn nghệ.

DANH HIỆU VÀ GIẢI THƯỞNG

2023 Học bổng khuyến khích học tập

TRẦN ĐÌNH KHÁNH GAME DESIGNER

MỤC TIÊU NGHỀ NGHIỆP

Tim kiếm cơ hội nghề nghiệp trong lĩnh vực thiết kế 3D cho game, tập trung vào việc áp dụng và phát triển kỹ năng chuyên sâu của mình thông qua tham gia vào các dự án thực tế. Tôi mục tiêu trở thành một chuyên gia hàng đầu trong lĩnh vực thiết kế 3D, với khả năng lãnh đạo và ảnh hưởng tích cực đến dự án và đồng đội. Tôi mong muốn giữ vững sự sáng tạo, không ngùng nâng cao kiến thức và kỹ năng của mình để đưa ra những sản phẩm game độc đáo và ấn tượng. Đồng thời, tôi mong muốn chia sẻ kiến thức và kinh nghiệm với thế hệ mới, góp phần vào sự phát triển bền vững của ngành công nghiệp.

KINH NGHIỆM LÀM VIỆC



Công ty XGame Studio

- Hỗ trợ các quy trình kiểm tra và kỹ thuật của công ty.
- Làm việc chặt chẽ với nhóm sản phẩm về phạm vi của các dự án và đổi mới trong tương lai.
- Phát triển hiểu biết cơ bản về quy trình thiết kế game và cách mô hình 3D tích hợp vào môi trường game.
- Tạo chuyển động và animation cơ bản cho các nhân vật và đối tượng trong không gian 3D.
- Tham gia vào các cuộc thảo luận và đánh giá công việc để học hỏi từ đồng nghiệp và chuyên gia.
- Thực hành làm việc nhóm, giao tiếp hiệu quả với các thành viên khác trong đội ngũ.

HỌC VẨN

CHUYÊN NGÀNH TRUYỀN THÔNG ĐA PHƯƠNG TIỆN // 9/2020 - 10/2025

Đại học Công nghệ Thông tin và Truyền thông Việt - Hàn

Tốt nghiệp loại Giỏi

DƯ ÁN

🔛 XÂY DỰNG GAME TOPDOWN 2D BẮN SÚNG 🍴 08/2023 - 12/2023

Khách hàng

Số lượng người tham gia 3

Vị trí: Lập trình viên, Designer.

Tự thiết kế nhân vật, môi trường game và xây dựng trên Unity.

Công nghệ sử dụng

C#