



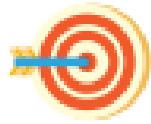
Chân trời sáng tạo

# Tin học

**CHỦ ĐỀ A. MÁY TÍNH VÀ EM**

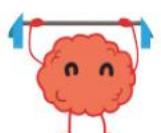
**Bài 1. Phần cứng và phần mềm máy tính**





# Mục tiêu

- Nêu được tên một số thiết bị phần cứng và phần mềm đã biết
- Nêu được sơ lược về vai trò của phần cứng, phần mềm và mối quan hệ phụ thuộc lẫn nhau giữa chúng.
- Nêu được ví dụ cụ thể về một số thao tác không đúng sẽ gây ra lỗi cho phần cứng và phần mềm trong quá trình sử dụng máy tính.



# Khởi động

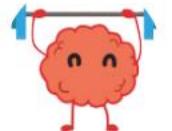
Em hãy gọi tên các thiết bị, biểu tượng phần mềm máy tính



Hình 1a. Thiết bị máy tính



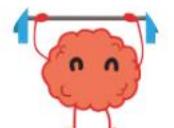
Hình 1b. Biểu tượng phần mềm máy tính



# Khám phá

## 1. Phần cứng và phần mềm máy tính

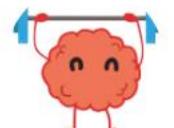




# Đọc

Đọc thông tin SGK trang 5

Tham gia trò chơi nhận biết đâu là phần cứng, phần mềm của máy tính.



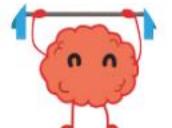
# Đọc



Phần cứng



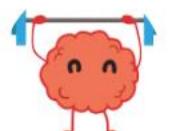
Phần mềm



# Đọc

- + Đặc điểm của thiết bị phần cứng là gì? Em có thể nhận biết thiết bị phần cứng máy tính bằng cách nào?
- + Đặc điểm của phần mềm máy tính là gì? Em có thể nhận biết phần mềm nhờ vào đâu?



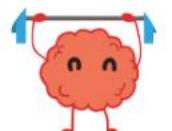


# Làm

Không có phần cứng, phần mềm có hoạt động không?  
Ngược lại, không có phần mềm, phần cứng có hoạt động không?



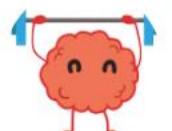
Hình 2. Vai trò, mối quan hệ phụ thuộc giữa phần cứng và phần mềm



# Làm

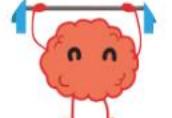
Một bạn ví phần cứng máy tính như cơ thể của con người, phần mềm máy tính như suy nghĩ, quyết định của con người. Em có đồng ý không? Vì sao?





# Ghi nhớ

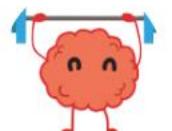
- Phần cứng máy tính: bàn phím, chuột, thân máy, màn hình, loa, máy in....
- Phần mềm máy tính: Windows 10, Powerpoint, Paint, RapidTyping, Google Chrome,....
- Phải có cả phần cứng và phần mềm thì máy tính mới hoạt động được.



# Khám phá

## 2. Một số thao tác không đúng gây lỗi cho máy tính

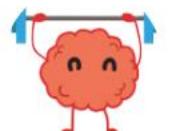




# Đọc

Đọc thông tin SGK trang 6  
Nêu một số ví dụ về thao tác không  
đúng gây ra lỗi máy tính.





# Làm

- Việc nào dưới đây là nên hay không nên làm?
  - A. Thoát khỏi các phần mềm máy tính đang chạy rồi tắt máy tính bằng nút lệnh Shut Down.
  - B. Gõ phím nhẹ, dứt khoát.
  - C. Đè máy tính ở nơi khô ráo, thông thoáng.
  - D. Vừa ăn, uống vừa sử dụng máy tính.
  - E. Sử dụng vải khô, mềm để vệ sinh bàn phím, chuột, màn hình máy tính.
  - F. Thao tác với chuột nhẹ nhàng, dứt khoát.





# Luyện tập

- **Bài 1.** Hãy kể cho bạn những thiết bị phần cứng, phần mềm máy tính mà em đã biết.





# Luyện tập

**Bài 2.** Những đặc điểm nào dưới đây thuộc về phần cứng, phần mềm máy tính?

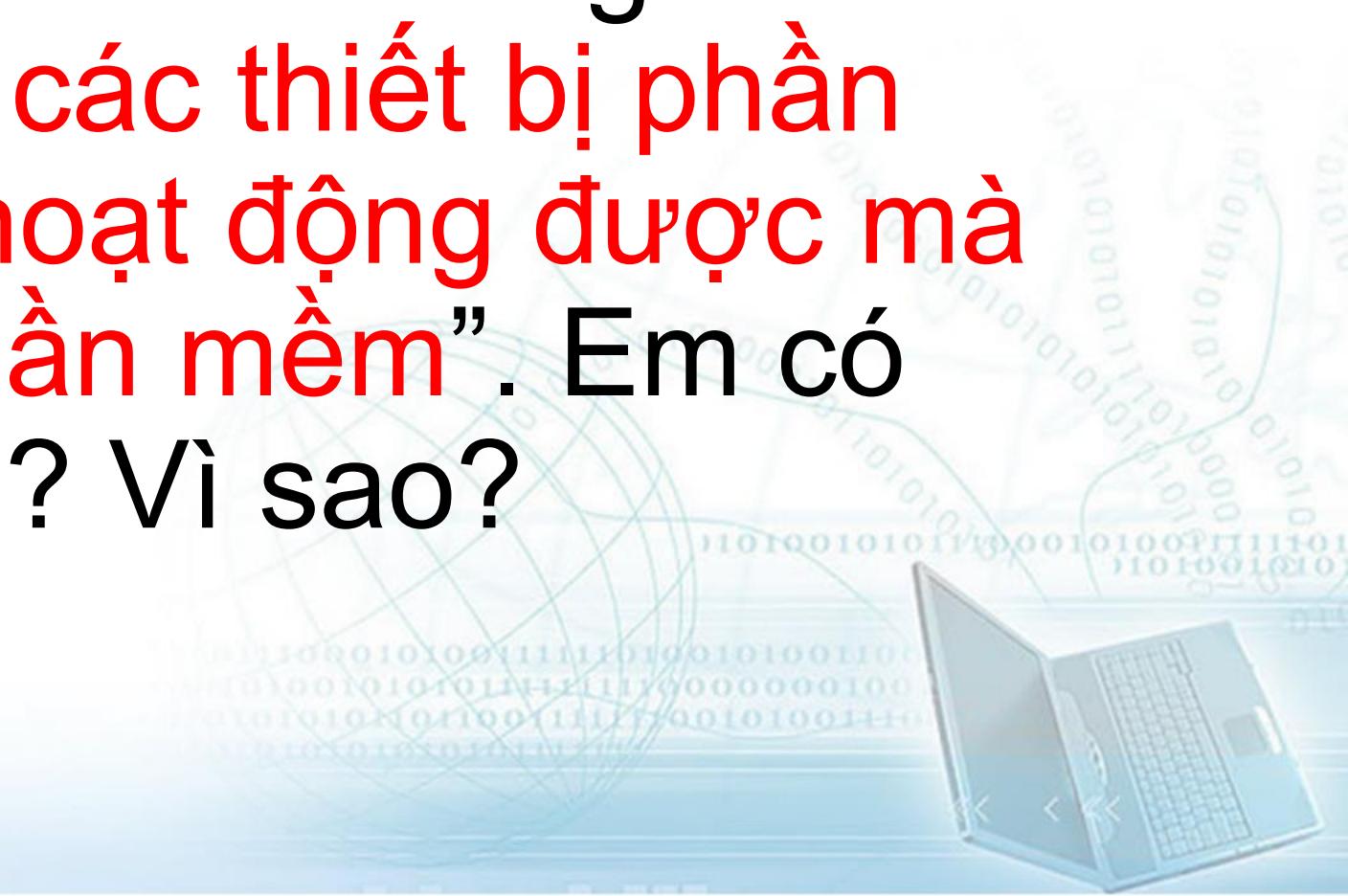
- A. Là vật thể nên em có thể nhận ra bằng cách chạm tay hay nhìn thấy hình dạng của nó.
- B. Không là vật thể nên em không thể chạm tay vào hay nhìn thấy hình dạng của nó.
- C. Làm việc theo lệnh của phần mềm máy tính.
- D. Ra lệnh cho phần cứng máy tính làm việc.

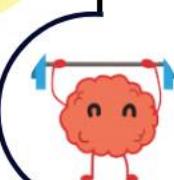




## Luyện tập

**Bài 3.** Có ý kiến cho rằng: “đối với máy tính, các thiết bị phần cứng có thể hoạt động được mà không cần phần mềm”. Em có đồng ý không? Vì sao?

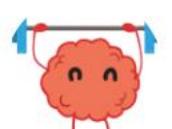




## Luyện tập

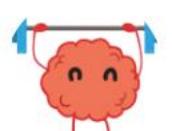
**Bài 4.** Em hãy nêu ví dụ cụ thể về một số thao tác không đúng sẽ gây ra lỗi cho phần cứng, phần mềm máy tính.





# Vận dụng

**Bài 1.** Hãy trao đổi với bạn và cho biết tại sao các máy tính, điện thoại thông minh thường được cài đặt sẵn phần mềm trước khi bán cho người dùng.



## Vận dụng

**Bài 2.** Hãy trao đổi với bạn về một số tình huống máy tính bị lỗi, hỏng do sử dụng không đúng cách mà em đã chứng kiến hoặc nghe kể lại.

