



# CONTRAT DE DÉVELOPPEMENT DE LOGICIEL

Entre : Ali NAYERI POOR (Projet manager chez CodAlly Group), ci-après dénommé "Le Développeur", et  
Marc Guerin, ci-après dénommé "Le Client".

## Objet du Contrat

Le présent contrat a pour objet le développement d'un logiciel nommé "Prof Assistant AI" (ci-après dénommé "Le Logiciel") par Le Développeur pour Le Client.

## Description du Logiciel

Le Logiciel est une application conçue pour aider les professeurs avec les fonctionnalités suivantes :

- Génération automatique de questions à choix multiples.
- Création de questions à développement avec de grilles de notation.
- Aide à la rédaction de descriptions et plans de cours.

### **Exigences fonctionnelles**

#### 1. Page de création de QCM :

- Un formulaire pour choisir le sujet du QCM.
- Options pour définir le nombre de questions et d'options de réponse.

#### 2. Page de création de questions libres :

- Un formulaire pour déterminer le nombre et la difficulté des questions.

#### 3. Page de plan de cours :

- Formulaires pour définir la description du cours (avec un nombre de mots spécifique).
- Option pour choisir la durée du cours (nombre de semaines).
- Champ pour définir le nombre d'objectifs du cours.
- Section pour la planification semaine par semaine.
- Outil pour créer un squelette de présentation PowerPoint pour chaque cours.

### **Exigences non fonctionnelles**

Interface graphique (front-end) : Front-end basique utilisant le template Azzle fournit par le client. Des demandes d'adaptations graphiques pourront entraîner une modifications du contrat (voir section Modifications et Avenants)

Performance : Temps de réponse rapide, en particulier lors de la génération de contenu.



Facilité d'utilisation : Interface intuitive et simple d'utilisation.

Adaptabilité : Compatible avec divers appareils et navigateurs.

Fiabilité : Faible taux d'erreur et haute disponibilité.

Maintenabilité : Facile à mettre à jour et à maintenir, tant du point de vue technique que du contenu.

Scalabilité : Capable de gérer un nombre croissant d'utilisateurs et de données.

## Technologies Utilisées

Développement similaire au logiciel précédent, en utilisant l'API d'OpenAI pour Python, avec Flask pour l'intégration back-end et front-end.

## Livrables

Le livrable sera un dossier zipper contenant :

- Interface graphique du Logiciel.
- Backend du Logiciel.
- Un fichier readme contenant des aides essentiels pour la compréhension du Logiciel.

## Calendrier et Étapes

Le Développeur s'engage à livrer le produit respectant les fonctionnalités établies pour le 1<sup>er</sup> Mars 2024.

## Prix et Conditions de Paiement

Le montant total pour le développement du Logiciel est de 4700 CAD.

## Obligations du Développeur

Le Développeur s'engage à :

- Développer le Logiciel conformément aux spécifications mentionnées.
- Tester le Logiciel pour assurer son bon fonctionnement.
- Corriger les bugs et problèmes identifiés pendant une période de 30 jours après la livraison.

## Propriété Intellectuelle

Le Développeur transférera au Client la propriété intellectuelle du Logiciel une fois le paiement final effectué.



## Confidentialité

Les deux parties s'engagent à garder confidentielles les informations partagées pendant la durée du contrat et après le contrat.

## Résolution des Conflits

Tout litige relatif à l'interprétation ou à l'exécution de ce contrat sera, dans la mesure du possible, réglé à l'amiable. À défaut, les tribunaux du Québec seront compétents.

## Modifications et Avenants

Toute modification du présent contrat devra être rédigée par écrit et signée par les deux parties.

## Signatures :

Le Développeur : NAYERI POOR Ali

Date : 28 janvier 2024

Le Client :

Date :