



CONTRAT DE DÉVELOPPEMENT DE LOGICIEL

Objet du Contrat

Le présent contrat a pour objet le développement d'un logiciel nommé "Corrector AI" (ci- après dénommé "Le Logiciel") par Le Développeur pour Le Client.

Description du Logiciel

Le logiciel, une application démonstrative innovante, est spécialement conçu pour faciliter le travail des enseignants en automatisant la correction des erreurs linguistiques en français. Cette première version, offre un aperçu précieux de la capacité du logiciel à identifier et à corriger une variété de fautes, sur la base d'une liste et d'un barème simplifiés. Les types d'erreurs actuellement détectables incluent :

- Fautes d'orthographe
- Erreurs grammaticales
- Fautes de conjugaison

Cette liste est non exhaustive et sera enrichie et affinée dans les versions ultérieures du logiciel en fonction des retours utilisateurs et des avancées technologiques.

Cette Version 1 est le premier pas vers une solution complète et personnalisable pour les professionnels de l'éducation, visant à optimiser le processus de correction et d'enseignement de la langue française.

Exigences Fonctionnelles

- **Détection d'Erreurs** : Le logiciel doit pouvoir identifier trois types d'erreurs dans les textes soumis : orthographiques, grammaticales et de conjugaison.
- **Soumission de Texte** : Le logiciel doit permettre aux utilisateurs de soumettre des textes de plusieurs milliers de caractères (capacités maximales permises par l'API openAi python).
- **Affichage des Erreurs** : Après soumission, le logiciel doit afficher le texte en mettant en évidence les phrases contenant des erreurs à l'aide de couleurs distinctes et de mise en forme en gras.
- **Interaction avec les Erreurs** : Les utilisateurs doivent pouvoir cliquer sur les phrases erronées pour afficher un popup listant les erreurs détectées et avoir la possibilité de corriger ou d'annuler chaque faute.
- **Statistiques de Correction** : Le logiciel doit fournir des statistiques post-correction, incluant le nombre total d'erreurs, la répartition par type et les pénalités appliquées.
- **Génération de Rapport** : Le logiciel doit offrir la possibilité de visualiser et/ou de télécharger un rapport détaillé de la correction.



CONTRAT DE DÉVELOPPEMENT DE LOGICIEL

- **Réinitialisation pour Nouvelle Correction :** Le logiciel doit inclure une fonction permettant de préparer l'interface pour la correction d'un nouveau texte.

Exigences Non Fonctionnelles

- **Usabilité :** L'interface utilisateur doit être intuitive, permettant aux utilisateurs de naviguer facilement entre les différentes fonctionnalités.
- **Précision de l'Analyse :** La capacité du logiciel à identifier correctement les erreurs linguistiques repose sur l'intégration de la technologie GPT-4 d'OpenAI. Il est important de noter que la précision de la détection des erreurs peut varier entre les différentes mises à jour de GPT-4. En conséquence, le logiciel peut occasionnellement signaler des erreurs inexistantes (faux positifs) ou manquer des erreurs réelles (faux négatifs). Le système doit être régulièrement mis à jour pour améliorer sa précision et minimiser ces incohérences.
- **Scalabilité :** Le logiciel doit être conçu pour facilement intégrer de nouvelles règles de grammaire et d'orthographe, ainsi que pour supporter l'augmentation du nombre d'utilisateurs.
- **Compatibilité :** Le logiciel doit être compatible avec les principaux navigateurs web et systèmes d'exploitation.
- **Maintenabilité :** Le code source doit être bien documenté et structuré pour faciliter les mises à jour et la maintenance du logiciel.
- **Accessibilité :** Le logiciel doit être accessible aux utilisateurs avec différents besoins, en respectant les standards d'accessibilité web.

Technologies Utilisées

Développement similaire au logiciel précédent, en utilisant l'API d'OpenAI pour Python, avec Flask pour l'intégration back-end et front-end.

Livrables

Le livrable sera un dossier zipper contenant :

- Interface graphique du Logiciel.
- Backend du Logiciel.
- Un fichier readme contenant des aides essentiels pour la compréhension du Logiciel.

Calendrier et Étapes

Le Développeur s'engage à livrer le produit respectant les fonctionnalités établies pour le 5 mars 2024 (la livraison pourra s'effectuer plus tôt dépendamment de l'avancement du développeur).

Prix et Conditions de Paiement

Le montant total pour le développement du Logiciel est de 3000CAD.

Obligations du Développeur

Le Développeur s'engage à :

- Développer le Logiciel conformément aux spécifications mentionnées.



CONTRAT DE DÉVELOPPEMENT DE LOGICIEL

- Tester le Logiciel pour assurer son bon fonctionnement.
- Corriger les bugs et problèmes identifiés pendant une période de 30 jours après la livraison.



CONTRAT DE DÉVELOPPEMENT DE LOGICIEL

Propriété Intellectuelle

Le Développeur transférera au Client la propriété intellectuelle du Logiciel une fois le paiement final effectué.

Confidentialité

Les deux parties s'engagent à garder confidentielles les informations partagées pendant la durée du contrat et après le contrat, et ce pour une durée illimitée.

Résolution des Conflits

Tout litige relatif à l'interprétation ou à l'exécution de ce contrat sera, dans la mesure du possible, réglé à l'amiable. À défaut, les tribunaux du Québec seront compétents.

Modifications

Toute modification du présent contrat devra être rédigée par écrit et signée par les deux parties.

Signatures :

Le Développeur : NAYERI POOR Ali Date : 02 février 2024

Le Client : Date :