

Bài tập

1. Xây dựng lớp SP (số phức)

- Dữ liệu (private): phần thực, phần ảo
- Các phương thức toán tử (public): + để cộng 2 số phức
- Toán tử >> để nhập điểm
- Toán tử << để xuất điểm ra màn hình
- Toán tử gán

2. Xây dựng lớp DIEM biểu diễn điểm trong không gian 2 chiều, trong đó có dữ liệu (private) gồm hoành độ, tung độ và các phương thức (public) sau:

- Toán tử >> để nhập điểm
- Toán tử << để xuất điểm ra màn hình
- Toán tử * để “nhân” hai điểm theo công thức: $(x_1, y_1) * (x_2, y_2)$ là điểm có tọa độ $(x_1 * x_2, y_1 * y_2)$
- Phương thức tính khoảng cách giữa hai điểm

Bài tập

3. Xây dựng lớp DT (Đa thức), trong đó:

- Các thuộc tính

int n; // là bậc của đa thức

float *a; // là con trỏ xác định vùng bộ nhớ chứa các hệ số

- Phương thức nhap() để nhập các hệ số của đa thức
- Phương thức xuất() để in các hệ số của đa thức ra màn hình
- Phương thức gia_tri(t) để tính giá trị của đa thức tại $x = t$.

4. Xây dựng lớp DT (Đa thức)

- Dữ liệu: n, *a
- Các phương thức toán tử: >>, <<, =
- Phương thức gia_tri(t) để tính giá trị đa thức tại $x = t$;