

Bài tập

1. Xây dựng lớp Số phức (SP) có:

- Các thành phần dữ liệu (private): phần thực và phần ảo
- Các phương thức (public): nhập(), xuất() và cong()
- Xây dựng hàm main() trong đó sử dụng lớp SP.

2. Xây dựng lớp Điểm có:

- Dữ liệu (private) gồm: hoành độ, tung độ
- Các phương thức (public):
 - Hàm nhập(), xuất() theo dạng (*hoành độ, tung độ*)
 - Hàm thành phần kc() tính khoảng cách từ một điểm đến gốc tọa độ
 - Hàm thành phần kc(Diem d) để tính khoảng cách giữa hai điểm
 - Hàm bạn kc(Diem d1, Diem d2) để tính khoảng cách giữa hai điểm d1 và d2
 - Xây dựng hàm main() để sử dụng lớp trên.

Bài tập

3. Xây dựng lớp Điểm, gồm:

- Dữ liệu (private): hoành độ, tung độ
- Các phương thức (public):
 - Nhập điểm, Xuất điểm ra màn hình theo dạng (*hoành độ, tung độ*)
 - Tính khoảng cách giữa hai điểm

Xây dựng hàm main():

- Nhập tọa độ ba điểm và tính diện tích của tam giác có các đỉnh là ba điểm trên.
- Nhập tọa độ của n điểm và tính độ dài đường gấp khúc lần lượt đi qua các điểm $1, 2, 3, \dots, n-1, n$.

Bài tập

4. Xây dựng lớp DT (Đa thức), trong đó:

- Các thuộc tính:

int n; // là bậc của đa thức

float *a; // là con trỏ xác định vùng bộ nhớ chứa các hệ số

- Phương thức nhập() để nhập các hệ số của đa thức; xuất() để in các hệ số của đa thức ra màn hình; gia_tri(t) để tính giá trị của đa thức tại $x = t$.