

**ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH**  
**ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN**  
**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**BÁO CÁO ĐỒ ÁN**  
**KỸ THUẬT LẬP TRÌNH**



**ĐỒ ÁN : MATCHING**

**Lớp: 22CLC10**

<b>Sinh viên thực hiện:</b>	<b>MSSV:</b>
<b>1. Trần Đình Tân</b>	<b>20127410</b>
<b>2. Phan Hồng Hà</b>	<b>20127489</b>

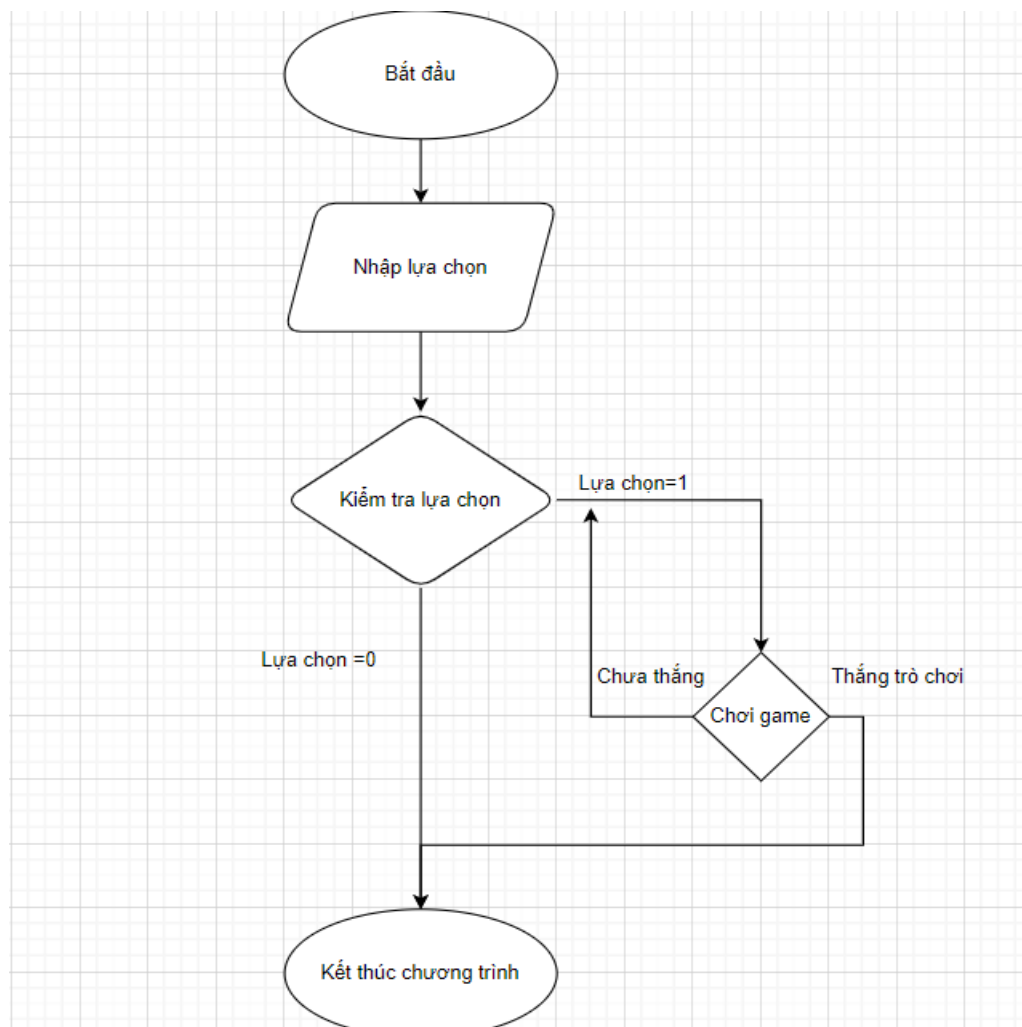
## TÀI LIỆU THAM KHẢO

### BẢNG PHÂN CÔNG VÀ MỨC ĐỘ HOÀN THÀNH:

PHẦN	TÊN THÀNH VIÊN	MỨC HOÀN THÀNH
a)	Trần Đình Tân	100%
b)	Phan Hồng Hà	100%

**Video Demo:** <https://www.youtube.com/watch?v=WecO2VZceyg>

### Sơ đồ cách thức trò chơi hoạt động:



### So sánh giữa Pointer và Linked List

-LinkedList phức tạp hơn khi triển khai ban đầu nhưng dễ quản lý và sửa đổi hơn theo thời gian, trong khi triển khai dựa trên.

-Pointer đơn giản hơn để triển khai nhưng dễ bị lỗi hơn nếu không được quản lý cẩn thận.

## TÀI LIỆU THAM KHẢO

1. <https://www.youtube.com/watch?v=TgEbEQ78qAQ>
2. [https://www.youtube.com/watch?v=UjQIwlr\\_DqI](https://www.youtube.com/watch?v=UjQIwlr_DqI)
3. <https://www.youtube.com/watch?v=9gWIbhOudEk>