

BÀI THỰC HÀNH 3: MẠNG NEURAL HỒI QUY

Hướng dẫn nộp bài:

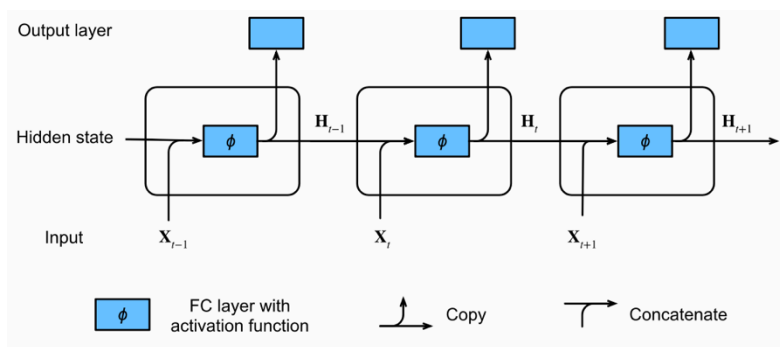
- Nộp file zip bao gồm toàn bộ source code, đặt tên là **MSSV.zip**.
- Nộp qua Courses, giảng viên sẽ tạo Submission sau mỗi buổi học.

Bộ dữ liệu sử dụng: UIT-VSFC.

Link: https://drive.google.com/drive/folders/1LwAyiuyZ095O-aLXiL9lkyN4do1zzxQF?usp=share_link.

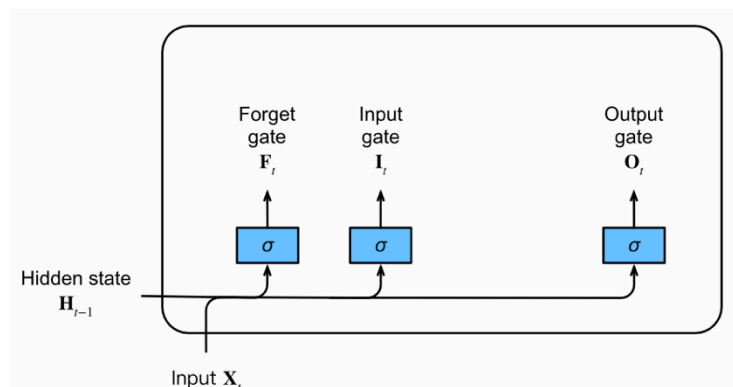
Paper: <https://ieeexplore.ieee.org/document/8573337> (KSE 2018)

Bài 1: Xây dựng kiến trúc 1-layer RNN theo hình 1. Huấn luyện và đánh giá kiến trúc vừa xây dựng. Quá trình huấn luyện sử dụng Adam làm optimizer.



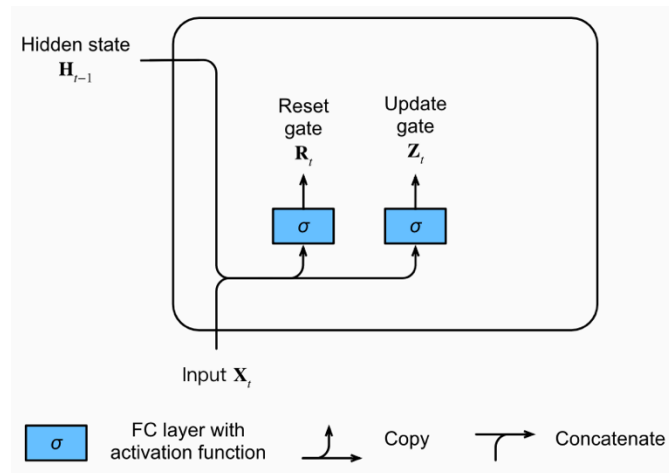
Hình 1: Kiến trúc RNN

Bài 2: Xây dựng kiến trúc 1-layer LSTM theo hình 2. Huấn luyện và đánh giá kiến trúc vừa xây dựng. Quá trình huấn luyện sử dụng Adam làm optimizer.



Hình 2: Kiến trúc LSTM

Bài 3: Xây dựng kiến trúc 1-layer GRU theo hình 3. Huấn luyện và đánh giá kiến trúc vừa xây dựng. Quá trình huấn luyện sử dụng Adam làm optimizer.



Hình 3: Kiến trúc GRU

Bài 4*: Sử dụng GloVe để huấn luyện lại các mô hình trong bài 1, 2, và 3.