HƯỚNG DẪN ASM ANDROID CƠ BẢN (MOB1032) *

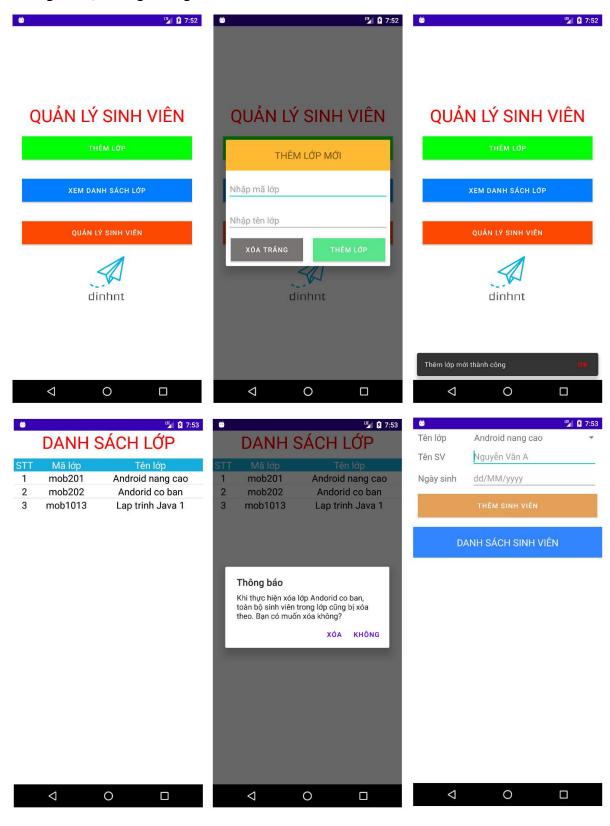
*Sinh viên đọc kỹ ASM trước khi làm. Các chức năng còn lại được yêu cầu trong ASM

sinh viên tự thiết kế giao diện và thực hiện chức năng

Project tham khảo: https://github.com/dinhtnguyenn/FPL ASM AndroidCB

Demo: https://www.youtube.com/watch?v=BqD3h9huzlw

Một số hình ảnh giao diện trong hướng dẫn



1. Tạo file SQLiteOpenHelper (có thể tham khảo bên dưới)

Tạo thêm 1 class tên **QuanLySinhVienSQLite** kế thừa từ **SQLiteOpenHelper**. Khai báo một số hằng số. Override 2 phương thức **onCreate**, **onUpgrade** và hàm tạo bằng cách chọn sửa lỗi nhanh. Chú ý, sau khi có hàm tạo nên sửa lại hàm tạo chỉ nhận 1 đối số là Context và trong hàm super của nó truyền tên database và version luôn để tí làm cho dễ.

```
public class QuanLySinhVienSQLite extends SQLiteOpenHelper {
   SQLiteDatabase db = this.getReadableDatabase();
    private static final String DATABASE_NAME = "quantysinhvien";
   private static final int DATABASE_VERSION = 1;
    private static final String TABLE_LOP = "lop";
   private static final String KEY_MALOP = "malop";
   private static final String KEY_TENLOP = "tenlop";
   private static final String TABLE_SINHVIEN = "sinhvien";
   private static final String KEY_MASV = "masv";
   private static final String KEY_TENSV = "tensv";
    private static final String KEY_NGAYSINH = "ngaysinh";
   public QuanLySinhVienSQLite(Context context) {
        super(context, DATABASE_NAME, factory null, DATABASE_VERSION);
   @Override
   public void onCreate(SQLiteDatabase db) {...}
   @Override
   public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int newVersion) {...}
```

Trong onCreate tạo 2 table Lớp và Sinh viên trong database SQLite:

```
@Override
public void onCreate(SQLiteDatabase db) {
    //tao bảng lớp
   String sqlLop = "create table " + TABLE_LOP +
            "(" +
            KEY_MALOP + " text, " +
            KEY_TENLOP + " text" +
            ")";
    db.execSQL(sqlLop);
    //tao bảng sinh viên
   String sqlSinhVien = "create table " + TABLE_SINHVIEN +
            "(" +
            KEY_MASV + " integer primary key autoincrement, "
            KEY_TENSV + " text, " +
            KEY_NGAYSINH + " text," +
            KEY_MALOP + " text" +
            ")";
   db.execSQL(sqlSinhVien);
```

Hàm on Upgrade tiếp tục viết đoạn code sau:

```
QOverride
public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int newVersion) {
    db.execSQL("drop table if exists " + TABLE_LOP);
    onCreate(db);

    db.execSQL("drop table if exists " + TABLE_SINHVIEN);
    onCreate(db);
}
```

Trong class **QuanLySinhVienSQLite** tiếp tục viết các hàm thao tác với dữ liệu để thực hiện một số chức năng.

- Hàm lấy toàn bộ danh sách lớp học

```
//lấy danh sách lớp
public ArrayList<Lop> getAllClasses() {
    Cursor cursor = db.rawQuery( sql: "select * from " + TABLE_LOP, selectionArgs: null);

ArrayList<Lop> list = new ArrayList<>();
    if (cursor.getCount() != 0) {
        cursor.moveToFirst();
        do {
            list.add(new Lop(cursor.getString( 0), cursor.getString( 1)));
        } while (cursor.moveToNext());
    }
    return list;
}
```

- Hàm tạo mới một lớp học

```
//Tao ldp mdi
public void createClasses(String maLop, String tenLop) {
    ContentValues values = new ContentValues();
    values.put(KEY_MALOP, maLop);
    values.put(KEY_TENLOP, tenLop);

    db.insert(TABLE_LOP, nullColumnHack: null, values);
}
```

- Hàm cập nhật thông tin lớp học

```
//Cập nhất thông tin lớp
public void updateClasses(String maLop, String tenLop) {
    ContentValues values = new ContentValues();
    values.put(KEY_TENLOP, tenLop);

    db.update(TABLE_LOP, values, whereClause: "maLop=?", new String[]{maLop});
}
```

- Hàm xóa một lớp học (nếu xóa lớp học sẽ xóa toàn bộ sinh viên trong lớp đó nếu có)

```
//Xóa lớp (sẽ xóa luôn sinh viên của lớp đó)
public void deleteClasses(String maLop) {
    db.delete(TABLE_SINHVIEN, whereClause: "maLop=?", new String[]{maLop});
    db.delete(TABLE_LOP, whereClause: "maLop=?", new String[]{maLop});
}
```

Các chức năng khác, viết các hàm tương tự

- 2. Xây dựng giao diện và chức năng có trong ứng dụng
- a. Xây dựng giao diện màn hình chính

Layout (activity_main.xml):

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
   xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
   android: layout height="match parent"
   android:gravity="center"
   android:id="@+id/root">
   <TextView
       android:text="@string/quan ly sinh vien"
       android:textSize="36sp"
       android:textColor="#FF0000"
       android:layout width="match parent"
       android:layout height="wrap content"/>
   <Button
       android:layout width="match parent"
       android:layout height="wrap content"
       android:layout margin="20dp"
       android:text="@string/them lop"
   <Button
       android:layout width="match parent"
       android:layout height="wrap content"
       android:layout margin="20dp"
       android:background="#007CFF"
```

Ta được kết quả:



b. Xây dựng chức năng thêm lớp học mới

Tạo layout cho chức năng thêm một lớp học mới (dialog_add_classess.xml)

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
   <TextView
    <EditText
    </LinearLayout>
/LinearLavout>
```

Trong MainActivity gọi QuanLySinhVienSQLite thực hiện ở phần 1 và viết sự kiện click khi nhấn vào button chức năng thêm lớp

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private QuanLySinhVienSQLite quanLySinhVien;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        Button btnAddClasses = findViewById(R.id.btnAddClasses);
        quanLySinhVien = new QuanLySinhVienSQLite(context: this);
       btnAddClasses.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                dialogAddClasses();
       });
```

Trong MainActivity ta tiếp tục viết thêm hàm dialogAddClasses để hiển thị dialog thêm một lớp mới. Khởi tạo AlertDialog, thêm giao diện cho dialog và ánh xạ các widget cho trong layout của dialog

```
private void dialogAddClasses() {
    AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(context: MainActivity.this);
    LayoutInflater inflater = getLayoutInflater();
    View v = inflater.inflate(R.layout.dialog_add_classes, root: null);

    builder.setView(v);
    AlertDialog alertDialog = builder.create();
    alertDialog.show();

    EditText edtMaLop = v.findViewById(R.id.edtMaLop);
    EditText edtTenLop = v.findViewById(R.id.edtTenLop);
    Button btnClear = v.findViewById(R.id.btnClear);
    Button btnAdd = v.findViewById(R.id.btnAdd);
}
```

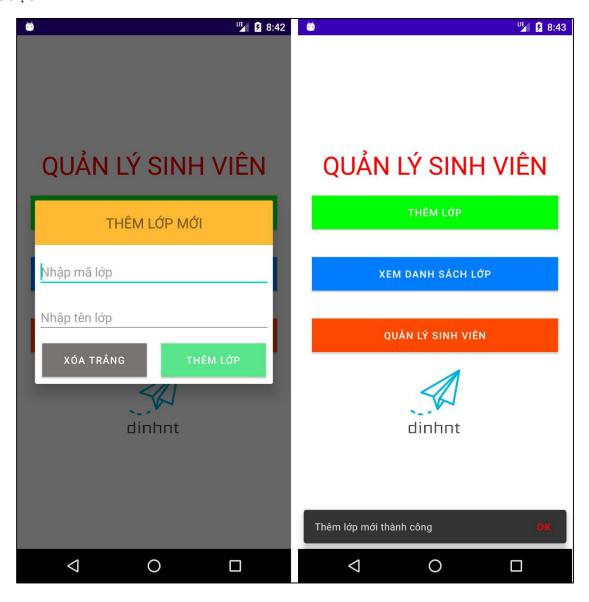
Ta tiếp tục viết thêm sự kiện click button Add và button Clear trong hàm dialogAddClasses

- Click nút thêm một lớp học mới

- Click nút xóa trắng dữ liệu

```
btnClear.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        edtMaLop.setText("");
        edtTenLop.setText("");
    }
});
```

Kết quả ta được:



c. Xây dựng chức năng hiển thị danh sách lớp học

Xây dựng layout cho chức năng hiển thị danh sách lớp học (activity_classes_manager.xml)

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    <TextView
        <TextView
            android:text="@string/stt"
        <TextView
        <TextView
   </LinearLayout>
    <ListView
:/LinearLayout>
```

Ta viết viết thiết kế layout cho từng item lớp hiển thị lên listview (item classess.xml)

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
   android:layout width="match parent"
   android: layout height="match parent"
   <TextView
       android:layout width="0dp"
       android:layout height="wrap content"
       android:layout weight="1"
       android:textColor="#000"
   <TextView
       android:layout width="0dp"
       android:layout height="wrap content"
       android:layout weight="3"
   <TextView
       android:layout width="0dp"
       android:layout height="wrap content"
       android:layout weight="5"
       android:textColor="#000"
       android:textSize="20sp" />
</LinearLayout>
```

```
public class Lop {
    private String maLop;
    private String tenLop;

public Lop(String maLop, String tenLop) {
        this.maLop = maLop;
        this.tenLop = tenLop;
}

public String getMaLop() {
        return maLop;
}

public void setMaLop(String maLop) { this.maLop = maLop; }

public String getTenLop() { return tenLop; }

public void setTenLop(String tenLop) { this.tenLop = tenLop; }
}
```

Tạo adapter quản lý danh sách lớp hiển thị lên listview

```
public class ClassesManagerAdapter extends BaseAdapter {

ArrayList<Lop> alLop;
Context context;
QuanLySinhVienSQLite guanLySinhVien;

public ClassesManagerAdapter(ArrayList<Lop> alLop, Context context, QuanLySinhVienSQLite guanLySinhVien) {
    this.alLop = alLop;
    this.context = context;
    this.quanLySinhVien = quanLySinhVien;
}

@Override
public int getCount() { return alLop.size(); }

@Override
public Object getItem(int i) { return alLop.get(i); }

@Override
public long getItemId(int i) { return 0; }

@Override
public View getView(int i, View view, ViewGroup viewGroup) {...}
}
```

Trong hàm **getView** ta bắt đầu khởi tạo giao diện và chức năng cho từng item trong listview (ở đây ta có thể tối ưu hóa listview bằng cách tạo thêm class **ViewOfItem**)

```
class ViewOfItem {
   TextView txtSTT, txtMaLop, txtTenLop;
@Override
public View getView(int i, View view, ViewGroup viewGroup) {
    ViewOfItem viewOfItem;
   LayoutInflater inflater = ((Activity) context).getLayoutInflater();
    if (view == null) {
        view = inflater.inflate(R.layout.item_classes, root: null);
        viewOfItem = new ViewOfItem();
        viewOfItem.txtSTT = view.findViewById(R.id.txtSTT);
        viewOfItem.txtMaLop = view.findViewById(R.id.txtMaLop);
        viewOfItem.txtTenLop = view.findViewById(R.id.txtTenLop);
       view.setTag(viewOfItem);
    } else {
        viewOfItem = (ViewOfItem) view.getTag();
   viewOfItem.txtSTT.setText("" + (i + 1));
   viewOfItem.txtMaLop.setText(alLop.get(i).getMaLop());
   viewOfItem.txtTenLop.setText(alLop.get(i).getTenLop());
    return view;
```

d. Xây dựng chức năng xóa lớp học

Trong hàm **getView** ở **ClassesManagerAdapter** viết thêm sự kiện long click khi nhấn giữ vào lớp học để thực hiện xóa lớp học

```
view.setOnLongClickListener(new View.OnLongClickListener() {
    @Override
    public boolean onLongClick(View view) {
        dialogDeleteClasses(alLop.get(<u>i</u>).getMaLop(), alLop.get(<u>i</u>).getTenLop());
        return false;
    }
});
```

Ta viết hàm dialogDeleteClasses để hiển thị dialog (AlertDialog) xác nhận xóa lớp học

```
private void dialogDeleteClasses(String maLop, String tenLop) {
    AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(context);
    builder.setTitle("Thông báo");
    builder.setMessage("Khi thực hiện xóa lớp " + tenLop
    builder.setNegativeButton( text: "Xóa", new DialogInterface.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(DialogInterface dialogInterface, int i) {
            quanLySinhVien.deleteClasses(maLop);
            alLop.clear();
            alLop = quanLySinhVien.getAllClasses();
            notifyDataSetChanged();
            Toast.makeText(context, text: "Xóa lớp mới thành công", Toast.LENGTH_SHORT).show();
   });
    builder.setPositiveButton( text: "Không", new DialogInterface.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(DialogInterface dialogInterface, int i) {
    });
    AlertDialog alertDialog = builder.create();
    alertDialog.show();
```

e. Xây dưng các chức năng QUẨN LÝ SINH VIÊN

Xây dựng layout cho chức năng quản lý sinh viên (activity_classes_manager.xml)

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
   xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
   android:layout width="match parent"
   android:layout height="match parent"
   <LinearLayout
        android:layout width="match parent"
       android:layout height="wrap content">
       <TextView
            android:layout width="0dp"
            android:layout height="match parent"
            android:textSize="18sp"
            android:layout marginStart="10dp"
        <Spinner
            android:layout weight="7"
            android:layout marginEnd="10dp"
   </LinearLayout>
   <LinearLayout
        android:layout width="match parent"
       android:layout height="wrap content">
       <TextView
            android:text="@string/ten sv"
            android:layout height="match parent"
            android:gravity="center|start"
            android:textSize="18sp"
            android:layout weight="3"/>
            android:layout weight="7"
            android:layout marginEnd="10dp"
            android:layout height="wrap content"/>
   </LinearLayout>
   <LinearLayout
       android:layout width="match parent"
       android:layout height="wrap content">
```

```
<TextView
           android:layout height="match parent"
           android:layout marginStart="10dp"
           android:layout weight="3"/>
      <EditText
           android:layout marginEnd="10dp"
   </LinearLayout>
   <Button
       android:layout width="match parent"
       android:layout height="wrap content"
       android:layout margin="10dp"
       android:background="#E4A058"
   <TextView
       android:id="@+id/title"
       android:layout width="match parent"
       android:layout height="64dp"
       android:background="#3385FF"
       android:textColor="@color/white"
       android:layout marginTop="10dp"/>
   <ListView
       android:layout width="match parent"
       android:layout height="match parent"/>
</LinearLayout>
```

Xây dựng tiếp layout cho item trong spinner lớp học (item_spinner_classes.xml)

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent">
    android:layout_height="match_parent">

    <TextView
        android:id="@+id/txtTenLop"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:padding="5dp"
        android:textSize="18sp" />

</LinearLayout>
```

Trong **StudentManagerActivity** ta viết hàm **getDataSpinner** để lấy thông tin danh sách lớp học và gán toàn bộ dữ liệu lên spinner