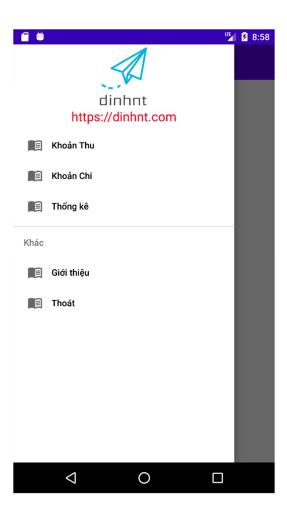
FPL ASM AndroidUI (DinhNT)

Project Demo: https://github.com/dinhtnguyenn/FPL ASM AndroidUI

1. Tạo DrawerLayout



- Tạo một số Fragment tương ứng với các chức năng trong Menu (Drawer Navigation)

Ví dụ ở đây tạo Fragment **Khoản thu**, <mark>các chức năng còn lại cũng tạo các Fragment tương tự</mark>

```
| Standard Control of Control of
```

- Tạo 1 file menu và hình ảnh cho menu

Tạo 1 file (layout) toolbar

Sửa style thành NoActionBar trong file style để dùng ToolBar

```
themesxml ×

| Components | Xmins: tools="http://schemas.android.com/tools">
| Components | Xmins: tools | Xmi
```

- Trong layout chính (MainActivity) thiết kế giao diện gồm DrawerLayout làm container lớn nhất. Bên trong gồm LinearLayout cho phần giữa và NavigationView. Trong LinearLayout, gắn file layout toolbar đã làm ở trên và một FrameLayout để load các Fragment khi click bên Navigation.

```
activity_main.xml
     <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
     <androidx.drawerlayout.widget.DrawerLayout
          xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
          xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
          xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
          android:layout_width="match_parent"
          android:layout_height="match_parent"
         <LinearLayout
              android:layout_width="match_parent"
              android:layout_height="match_parent"
              android:orientation="vertical">
              <include layout="@layout/toolbar" />
             <FrameLayout</pre>
                  endroid:id="@+id/frameLayout"
                  android:layout_width="match_parent"
                  android:layout_height="match_parent" />
          </LinearLayout>
          <com.google.android.material.navigation.NavigationView
              android:id="@+id/navigationView"
              android:layout_width="match_parent"
              android:layout_height="match_parent"
              android:layout_gravity="start"
             app:headerLayout="@layout/header_view_layout
              app:menu="@menu/menu" />
      </androidx.drawerlayout.widget.DrawerLayout>
```

- Trong **MainActivity**, ánh xạ Toolbar và gắn menu lên Toolbar

```
toolbar = findViewById(R.id.toolBar);
setSupportActionBar(toolbar);
ActionBar actionBar = getSupportActionBar();
actionBar.setHomeAsUpIndicator(R.drawable.ic_menu);
actionBar.setDisplayHomeAsUpEnabled(true);
```

- Bắt sự kiện khi click icon trên ActionBar/ToolBar hiển thị trên Navigation Drawer bằng cách override hàm onOptionsItemSelected trong MainActivity.

Tiếp theo đó, bắt sự kiện navigation.setNavigationItemSelectedListener để click vào các item trên Navigation
 Drawer sẽ chuyển các Fragment tương ứng.

```
navigationView.setNavigationItemSelectedListener(new NavigationView.OnNavigationItemSelectedListener()
   @Override
   public boolean onNavigationItemSelected(@NonNull MenuItem item) {
        Fragment fragment;
        Class fragmentClass;
        switch (item.getItemId()) {
           case R.id.menuKhoanThu:
                fragmentClass = KhoanThuFragment.class;
           case R.id.menuKhoanChi:
                fragmentClass = KhoanChiFragment.class;
           case R.id.menuThongKe:
                fragmentClass = ThongKeFragment.class;
               fragmentClass = KhoanThuFragment.class;
            fragment = (Fragment) fragmentClass.newInstance();
           FragmentManager fragmentManager = getSupportFragmentManager();
           fragmentManager.beginTransaction().replace(R.id.frameLayout, fragment).commit();
           setTitle(item.getTitle());
           drawerLayout.closeDrawer(GravityCompat.START);
         catch (Exception exception) {
```

2. Tạo file SQLiteOpenHelper (có thể tham khảo các bên dưới)

Tạo thêm 1 class tên QuanLyThuChiSQLite kế thừa từ SQLiteOpenHelper. Khai báo một số hằng số. Override 2 phương thức **onCreate**, **onUpgrade** và hàm tạo bằng cách chọn sửa lỗi nhanh. Chú ý, sau khi có hàm tạo nên sửa lại hàm tạo chỉ nhận 1 đối số là Context và trong hàm super của nó truyền tên database và version luôn để tí làm cho dễ.

```
public class QuanLyThuChiSQLite extends SQLiteOpenHelper {
   SQLiteDatabase db = this.getReadableDatabase();
   private static final String DATABASE_NAME = "quanlythuchi";
   private static final int DATABASE_VERSION = 1;
   private static final String TABLE_PHANLOAI = "phanloai";
   private static final String KEY_MALOAI = "maloai";
   private static final String KEY_TENLOAI = "tenloai";
   private static final String KEY_TRANGTHAI = "thangthai";
   private static final String TABLE_GIAODICH = "giaodich";
   private static final String KEY_MAGD = "magd";
   private static final String KEY_TIEUDE = "tieude";
   private static final String KEY_NGAY = "ngay";
   private static final String KEY_TIEN = "tien";
   private static final String KEY_MOTA = "mota";
   public QuanLyThuChiSQLite(Context context) {
        super(context, DATABASE_NAME, factory: null, DATABASE_VERSION);
   @Override
   public void onCreate(SQLiteDatabase db) {
   @Override
   public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int newVersion) {
```

Hàm onCreate

Hàm onUpgrade

```
@Override
public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int newVersion) {
   db.execSQL("drop table if exists " + TABLE_PHANLOAI);
   onCreate(db);

   //tudng tự cho table giao dịch
}
```

Hàm Lấy danh sách loại khoản thu (làm tương tự cho loại khoản chi)

Hàm Lấy thông tin loại khoản thu (làm tương tự cho loại khoản chi)

Hàm Tạo loại khoản thu mới (làm tương tự cho loại khoản chi)

```
//Tao loai khoản thu mới
public void taoLoaiKhoanThu(String tenLoai) {
    ContentValues values = new ContentValues();
    values.put(KEY_TENLOAI, tenLoai);
    values.put(KEY_TRANGTHAI, "thu");

    db.insert(TABLE_PHANLOAI, nullColumnHack: null, values);
}
```

Hàm Cập nhật loại khoản thu (làm tương tự cho loại khoản chi)

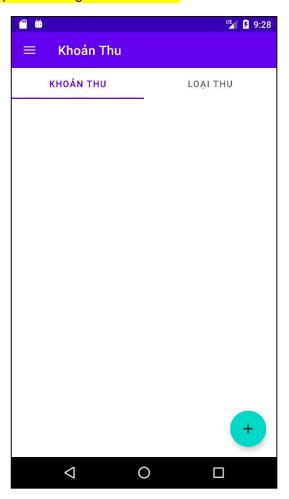
```
//Cập nhật loại khoản thu
public void capNhatLoaiKhoanThu(int maLoai, String tenLoai) {
   ContentValues values = new ContentValues();
   values.put(KEY_TENLOAI, tenLoai);
   values.put(KEY_TRANGTHAI, "thu");

   db.update(TABLE_PHANLOAI, values, whereClause: "maloai=?", new String[]{String.valueOf(maLoai)});
}
```

Hàm Xóa loại khoản thu (làm tương tự cho loại khoản chi)

```
//Xóa loai khoản thu
public void xoaloaiKhoanThu(int maloai) {
    db.delete(TABLE_PHANLOAI, whereClause: "maloai=?", new String[]{String.valueOf(maloai)});
}
```

3. Tạo ViewPager kết hợp TabLayout cho Fragment Khoản thu



- Trong layout của Fragment Khoản thu

```
c?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
c>LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
android:orientation="vertical">
com.google.android.material.tabs.TabLayout
android:id="@+id/tabLayoutKhoanThu"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"/>
candroidx.viewpager2.widget.ViewPager2
android:id="@+id/viewPagerKhoanThu"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_width="match_parent"/>
c>/LinearLayout>
```

Tạo các Fragment con tương ứng cho mỗi tab (LoaiKhoanThuTabFragment, KhoanThuTabFragment)

Ví dụ ở đây tạo fragment LoaiKhoanThuTabFragment là fragment cho tab Loại thu trong Fragment Khoản thu

- Tạo adapter cho Viewpager đặt tên là ViewPagerKhoanThuAdapter

Tạo contructor cho adapter với tham số truyền vào là FragmentActivty

createFragment truyền thứ tự vị trí của các fragment trên tablayout

getitemCount là số lượng tab trên tablayour

Trong Fragment Khoản thu ánh xạ ViewPager2, TabLayout và khởi tạo ViewPagerKhoanThuAdapter đã làm ở trên.

Gọi hàm TabLayoutMediator truyền vào 3 tham số là **tablayout**, **viewpager2** và **TabconfigurationStrategy** để set tiêu đề cho các tab trong TabLayout

```
| Discription of the problem of the
```

4. Xây dựng layout và chức năng cho các Fragment con phục vụ TabLayout

Thiết kế layout cho LoaiKhoanThuTabFragment

```
👬 fragment_loai_khoan_thu_tab.xml
      <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
      <androidx.coordinatorlayout.widget.CoordinatorLayout</pre>
          xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
          android:layout_width="match_parent"
          android:layout_height="match_parent"
          xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto">
          <ListView
              android:id="0+id/listLoaiKhoanThu"
              android:layout_width="match_parent"
              android:layout_height="match_parent" />
          <com.google.android.material.floatingactionbutton.FloatingActionButton</pre>
              android:id="@+id/floatThemLoaiKhoanThu"
              android:layout_width="wrap_content"
              android:layout_height="wrap_content"
              android:layout_gravity="bottom|right"
              android:layout_margin="16dp"
              android:src="@drawable/ic_add"
              app:layout_anchor="@id/listLoaiKhoanThu"
              app:layout_anchorGravity="bottom|right|end"/>
      </androidx.coordinatorlayout.widget.CoordinatorLayout>
```

- Xây dựng chức năng hiển thị danh sách các loại khoản thu (làm tương tự cho khoản chi)
 - Xây dựng Adapter hiển thị danh sách trên ListView

Tạo item view cho từng item trên Listview



```
| continue | continue
```

Tao adapter LoaiKhoanThuAdapter extends BaseAdapter

Tạo **contructor** cho adapter truyền vào 3 tham số: danh sách loại thu chi, context và SQLiteOpenHelper (QuanLyThiChiSQLite)

getCount: tổng số loại khoản thu

getItem: lấy thông tin loại khoản thu theo vị trí

getItemId: lấy id loại khoản thu theo vị trí

```
public class LoaiKhoanThuAdapter extends BaseAdapter {
    ArrayList<LoaiThuChi> alThuChi = new ArrayList<>();
    Context context;
    QuanLyThuChiSQLite guanLyThuChi;

public LoaiKhoanThuAdapter(ArrayList<LoaiThuChi> alThuChi, Context context, QuanLyThuChiSQLite guanLyThuChi) {
    this.alThuChi = alThuChi;
    this.context = context;
    this.quanLyThuChi = quanLyThuChi;
}

@Override
public int getCount() {
    return alThuChi.size();
}

@Override
public Object getItem(int i) {
    return alThuChi.get(i);
}

@Override
public long getItemId(int i) {
    return alThuChi.get(i);
}
```

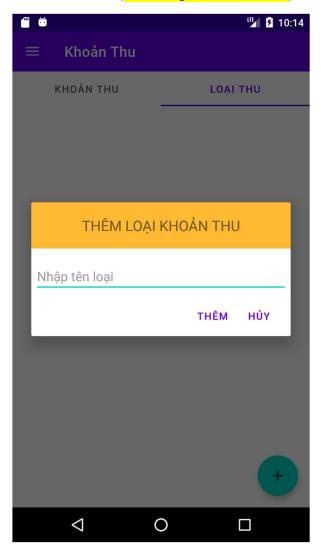
Tạo class ViewOfltem để tối ưu hóa việc render các item trên Lisview

getView: ánh xạ, hiển thị thông tin và thực hiện các chức năng cho mỗi item trong ListView

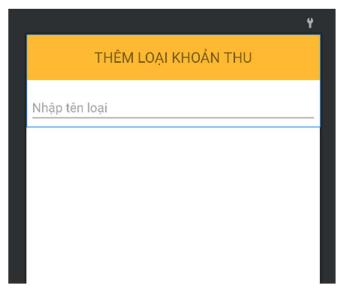
```
class ViewOfItem{
    TextView txtLoaiKhoanThu;
    ImageView imgEdit, imgDelete;
@Override
public View getView(int i, View view, ViewGroup viewGroup) {
   ViewOfItem viewOfItem;
    LayoutInflater inflater = ((Activity)context).getLayoutInflater();
    if(view == null){
        view = inflater.inflate(R.layout.item_loai_khoan_thu, root null);
        viewOfItem = new ViewOfItem();
        viewOfItem.txtLoaiKhoanThu = view.findViewById(R.id.txtLoaiKhoanThu);
        viewOfItem.imgEdit = view.findViewById(R.id.imgEdit);
        viewOfItem.imgDelete = view.findViewById(R.id.imgDelete);
        view.setTag(viewOfItem);
    }else{
        viewOfItem = (ViewOfItem) view.getTag();
    viewOfItem.txtLoaiKhoanThu.setText(alThuChi.get(i).getTenLoai());
    return view;
```

Hiển thị danh sách các loại khoản thu

- Xây dựng chức năng thêm loại khoản thu mới (làm tương tự cho khoản chi)



Thiết kế layout cho AlertDialog thêm loại khoản thu mới



```
🟭 dialog_them_loai_khoan_thu.xml 🗅
       <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
       <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</p>
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:orientation="vertical" >
            <TextView
                 android:id="@+id/title"
                 android:layout_width="match_parent"
                 android:layout_height="64dp"
                 android:background="#FFFFBB33"
  android:gravity="center"
                 android:textSize="20sp" />
            <EditText
                 android:id="@+id/edtTenLoaiKhoanThu"
                 android:layout_width="match_parent"
                 android:layout_height="wrap_content"
                 android:layout_marginBottom="4dp"
                 android:layout_marginLeft="4dp"
                 android:layout_marginRight="4dp"
                 android:layout_marginTop="16dp"
                 android:inputType="textEmailAddress" />

<
```

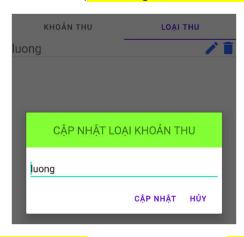
tạo thêm hàm createDialogThemLoaiKhoanThu để hiển thị AlertDialog thêm loại khoản thu

```
private void createDialogThemLoaiKhoanThu() {
    AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(getActivity());
    LayoutInflater inflater = getLayoutInflater();
    View v = inflater.inflate(R.layout.dialog_them_loai_khoan_thu, root null);
    EditText edtTenLoaiKhoanThu = v.findViewById(R.id.edtTenLoaiKhoanThu);
   builder.setView(v);
   builder.setNegativeButton( text: "Thêm", new DialogInterface.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(DialogInterface dialogInterface, int i) {
            quanLyThuChi.taoLoaiKhoanThu(<u>edtTenLoaiKhoanThu</u>.getText().toString());
            getDataLoaiThu();
   });
    builder.setPositiveButton( text: "Hủy", new DialogInterface.OnClickListener() {
       @Override
        public void onClick(DialogInterface dialogInterface, int i) {
            dialogInterface.cancel();
    AlertDialog alertDialog = builder.create();
    alertDialog.show();
```

Gọi sự kiện click vào FloatingActionButton để mở hộp thoại thêm mới một loại khoản thu

```
floatThemLoaiKhoanThu.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        createDialogThemLoaiKhoanThu();
    }
});
```

- Xây dựng chức năng chỉnh sửa loại khoản thu (làm tương tự cho khoản chi)



Thiết kế layout cho AlertDialog <mark>cập nhật loại khoản thu</mark> (tương tự như layout thêm loại khoản thu mới)

Trong adapter **LoaiKhoanThuAdapter** viết thêm hàm **createDialogCapNhatLoaiKhoanThu** để hiện thị hộp thoại cập nhật thông tin loại khoản thu

```
private void createDialogCapNhatLoaiKhoanThu(int maLoai, String tenLoai) {
    AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(context);
   LayoutInflater inflater = ((Activity)context).getLayoutInflater();
   View v = inflater.inflate(R.layout.dialog_cap_nhat_loai_khoan_thu, root: null);
    EditText edtTenLoaiKhoanThu = v.findViewById(R.id.edtTenLoaiKhoanThu);
    edtTenLoaiKhoanThu.setText(tenLoai);
    builder.setView(v);
    builder.setNegativeButton( text: "Cập nhật", new DialogInterface.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(DialogInterface dialogInterface, int i) {
            quanLyThuChi.capNhatLoaiKhoanThu(maLoai, edtTenLoaiKhoanThu.getText().toString());
            loadDanhSach();
   });
    builder.setPositiveButton( text: "Hủy", new DialogInterface.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(DialogInterface dialogInterface, int i) {
            dialogInterface.cancel();
   });
    AlertDialog alertDialog = builder.create();
    alertDialog.show();
```

Viết thêm hàm loadDanhSach để load lại danh sách loại khoản thu sau khi cập nhật/xóa

```
private void loadDanhSach(){
    alThuChi.clear();
    alThuChi = quanLyThuChi.getAllLoaiKhoanThu();
    notifyDataSetChanged();
}
```

Viết sự kiện click vào image Edit hiển thị hộp thoại cập nhật thông tin

```
//cập nhất thông tin
viewOfItem.imgEdit.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        createDialogCapNhatLoaiKhoanThu(alThuChi.get(i).getMaLoai(), alThuChi.get(i).getTenLoai());
    }
});
```

Xây dựng chức năng xóa loại khoản thu (làm tương tự cho khoản chi)

Viết sự kiện click vào image Delete xóa loại khoản thu

```
//xóa
viewOfItem.imgDelete.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        quanLyThuChi.xoaLoaiKhoanThu(alThuChi.get(i).getMaLoai());
        loadDanhSach();
    }
});
```

Bonus: Trong chức năng thêm/chỉnh sửa khoản thu có sử dụng spinner để load ra loại khoản thu, chúng ta làm như sau (làm tương tự cho khoản chi):

Viết hàm lấy ra danh sách các loại khoản thu và hiển thị lên spinner

```
private void createDialogThemKhoanThu() {
    AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(getActivity());
    LayoutInflater inflater = getLayoutInflater();
    View v = inflater.inflate(R.layout.dialog_them_khoan_thu, root null);
    Spinner spnLoaiKhoanThu = v.findViewById(R.id.spnLoaiKhoanThu);
    getDataLoaiThu(spnLoaiKhoanThu);
    builder.setView(v);
   builder.setNegativeButton( text "Thêm", new DialogInterface.OnClickListener() {
        @Override
       public void onClick(DialogInterface dialogInterface, int i) {
           HashMap<String, String> hashMap = (HashMap<String, String>) spnLoaiKhoanThu.getSelectedItem();
    builder.setPositiveButton( text: "Hůy", new DialogInterface.OnClickListener() {
       @Override
       public void onClick(DialogInterface dialogInterface, int i) {
           dialogInterface.cancel();
    AlertDialog alertDialog = builder.create();
    alertDialog.show();
```

Viết sự kiện click vào **FloatingActionButton** để hiển thị hộp thoại thêm khoản thu mới

```
floatThemKhoanThu.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        createDialogThemKhoanThu();
    }
});
```

CHÚC CÁC BẠN HOÀN THÀNH ASM THẬT TỐT <3

DinhNT