

Đề thi môn Lập trình Java 1

Thời gian làm bài 60 phút.

Đề số 0

Câu lạc bộ bóng đá **DinhNT** quản lý thông tin các cầu thủ gồm các thuộc tính: mã cầu thủ, tên cầu thủ, ngày sinh và lương cơ bản.

Cầu Thủ
#MãCầuThủ: int #TênCầuThủ: String #NgàySinh: String #LươngCơBản: long
+NhậpTT() +XuấtTT()

Yêu cầu:

- a) Tạo lớp Cầu thủ quản lý các thuộc tính **mã cầu thủ, tên cầu thủ, ngày sinh và lương cơ bản**.
- b) Xây dựng **2** phương thức khởi tạo (**constructor**) cho lớp Cầu thủ.
- c) Viết hàm (phương thức) **nhập** thông tin 1 cầu thủ.
- d) Viết hàm (phương thức) **xuất** thông tin 1 cầu thủ.
- e) Viết chương trình gồm các chức năng sau:
 - 1. Nhập danh sách cầu thủ từ bàn phím.
 - 2. Xuất danh sách cầu thủ ra màn hình.
 - 3. Cập nhật thông tin nhân viên theo mã nhập từ bàn phím.
 - 4. Xóa cầu thủ theo mã nhập từ bàn phím.
 - 5. Tìm và hiển thị cầu thủ theo khoảng lương nhập từ bàn phím.
 - 6. Sắp xếp mức lương của các cầu thủ trong câu lạc bộ theo thứ tự giảm dần.
 - 7. Sắp xếp danh sách tên các cầu thủ trong câu lạc bộ theo thứ tự tăng dần.

Chúc các bạn làm bài thật tốt!

____ Hết ____